

Guía DTE

Son diagramas que permiten modelar el comportamiento de un sistema en función del tiempo.

Aspectos del modelado a tener en cuenta:

Es importante tener en cuenta que el modelado se realiza desde el punto de vista del sistema y **NO** desde el punto de vista del usuario.

Por ejemplo, **“Presionar botón”** es una acción. Pero es una acción que no puede hacer ni controlar el sistema, sino una acción que está bajo el control del usuario.

Desde el sistema las acciones de un usuario se modelan como eventos:

ej: “Se presionó una tecla”.

No debe haber transiciones recurrentes sin acciones = no debe haber transiciones de un estado a sí mismo sin acciones a definir.

Por ejemplo: el hecho de trabar la puerta del microondas depende del usuario, nunca puede ser una acción del sistema ni evento.