

# Guía HU

Como (rol) quiero (algo) para (beneficio).

## Generales

- El ID siempre es verbo + sustantivo. Puede agregarse alguna palabra más sin problemas, pero verbo y sustantivo son obligatorios.
- Evitar el verbo "poder" cuando sea posible en el título. Ejemplo: Como usuario quiero registrarme para **poder** adquirir bebidas = Como usuario quiero registrarme para adquirir bebidas.
- Evitar el adjetivo inválido. Es mejor incorrecto.
- No se valida el correcto formato de los datos, esto me lo remarcó una profesora. Por ejemplo: puede ocurrir que el mail no exista y eso representa un escenario fallido, pero jamás puede existir un escenario para validar el formato correcto del mail (validar si contiene @ por ejemplo).
- En el Dado, Cuando y Entonces, cuando se escribe un dato de tipo string, se colocan comillas entre sí. En los integer no.
- Si tengo 7 escenarios ese es el número que me indica que probablemente convenga una nueva HU. Igualmente no vi parciales con casos así.
- En el enunciado seleccionar significa que existen opciones, e ingresar se refiere a introducir datos, de los cuales no deben validarse sus formatos salvo que el enunciado lo especifique.
- Cada vez que se cree una historia de usuario "Abrir sesión", se debe crear también "Cerrar sesión". Si el enunciado menciona "autenticar" hay que crear el iniciar y cerrar sesión. Registro no, solo si se pide explícitamente en el enunciado.
- Cuando existe una cantidad de intentos para determinada acción por lo general son 5 los escenarios necesarios para esa HU. Ejemplo con "Iniciar sesión" con tres intentos posibles:
  - Escenario 1: Inicio de sesión exitoso.
  - Escenario 2: Inicio de sesión fallido por usuario inexistente.

- Escenario 3: Inicio de sesión fallido por contraseña incorrecta sin bloqueo de cuenta.
- Escenario 4: Inicio de sesión fallido por contraseña incorrecta con bloqueo de cuenta.
- Escenario 5: Inicio de sesión fallido por bloqueo de cuenta.
  - *(Este ultimo es cuando ya se bloqueó la cuenta pero el usuario sigue intentando ingresar).*
- Lo que el usuario presiona se escribe entrecomillas ("Aceptar", "Inscribirse", etc). Lo mismo ocurre con lo que informa el sistema ("El DNI ya se encuentra registrado", "No hay cupos disponibles en el curso").
- Pueden existir varios casos exitosos, no necesariamente solo uno. Además, hay casos que aunque no sea exitoso no por eso es automáticamente fallido, hay que tener cuidado en los títulos. Una profesora dio como ejemplo: "Si estoy buscando algo y no lo encontré porque la lista está vacía no significa que falló la búsqueda, simplemente no se encontró, eso se representa como 'Listado de personas vacío', sin especificar si es exitoso o fallido".

## Reglas de negocio

- Generalmente toda regla de negocio va a tener -como mínimo- un escenario de prueba que represente una falla por esa regla de negocio. Si hay N reglas, hay como minimo N+1 escenarios.
- El pago con tarjeta de crédito válida (o similares) no se especifica como regla de negocio pero si forma parte de los escenarios (y sus correspondientes flujos), por ejemplo al realizar una reserva.
  - Esto es literalmente por la definición de regla de negocio: son limitaciones de tu sistema, propias a tu dominio (no suelen ocurrir en otros, como es el caso de una tarjeta de crédito externa, o el control de stock: eso es universal, no propio de tu dominio).
  - Otro buen ejemplo es que para iniciar sesión el usuario debe existir. Eso representa un escenario pero no una regla de negocio porque es universal, no propio de tu dominio.
- Evitar escribir las reglas de negocio en negativo, siempre en positivo mientras sea posible, pero esto no resta puntos en el parcial, se marca

como observación. Ejemplo: "No deben existir códigos repetidos = El código debe ser unívoco".

- Pueden no existir reglas de negocio, en ese caso se escribe un guion en su lugar.

## Dado

- Este año cambiaron la forma de resolver el Dado en comparación a años anteriores. A partir de ahora en el Dado solo se escriben los datos referidos a las condiciones = solo se escribe en el Dado lo que falla, y la "dependencia".
  - Ejemplo: si falla la contraseña, también se escribe el mail porque uno depende del otro.
  - Hasta el año pasado era así: *En el Dado solo se escriben los datos que representan condiciones necesarias para evaluar el caso. En 2025 es específicamente lo que falla.*
- Está mal si en distintos escenarios se utiliza, por ejemplo, el mismo código para indicar caso de éxito y de fracaso. Se hizo hincapié en esto: no repetir datos entre el caso exitoso y el resto.
- En el Dado no se utilizan verbos de acción. "Dado que se incluyeron tres muebles", sino: "Dado los muebles silla, cama, mesa...", (evito escribir el verbo con acción).
- El sistema podría mencionarse en el Dado como contexto (Ejemplo: el usuario se encuentra registrado en el sistema).
- Nunca acciones del usuario en el Dado.
- Evitar "dado que", es preferible "dado".

## Cuando

- En el Cuando se escriben absolutamente todos los datos si o si.
- En el Cuando puede haber una acción del usuario casi siempre pero con el usuario implícito, sin mencionarlo porque ya se hizo en el título. Ejemplos:
  - Ingresa...
  - Presiona aceptar...
  - Presiona iniciar sesión...

## Entonces

- En el Entonces siempre debe haber una acción del sistema.
- En el Entonces del "Iniciar sesión", al fallar el nombre de usuario o contraseña, siempre se informa "Datos incorrectos" para no revelar datos críticos. Si informo "Contraseña incorrecta" revelo que el usuario existe pero la contraseña es incorrecta, eso está mal.
- "Entonces el sistema redirige al usuario al pago de inscripción con tarjeta de crédito...", va a ser necesario siempre que exista un pago con tarjeta.
- En el Entonces nunca se pone lo que no se hace. Ejemplo: "No se inscribe al alumno en el curso". Solo hay que poner que el sistema informó que ya se alcanzó el cupo máximo.
- En el Entonces, al momento de informar algo, es buena práctica utilizar comillas para lo que se informa. Por ejemplo:
  - El sistema informa "Persona matriculada".