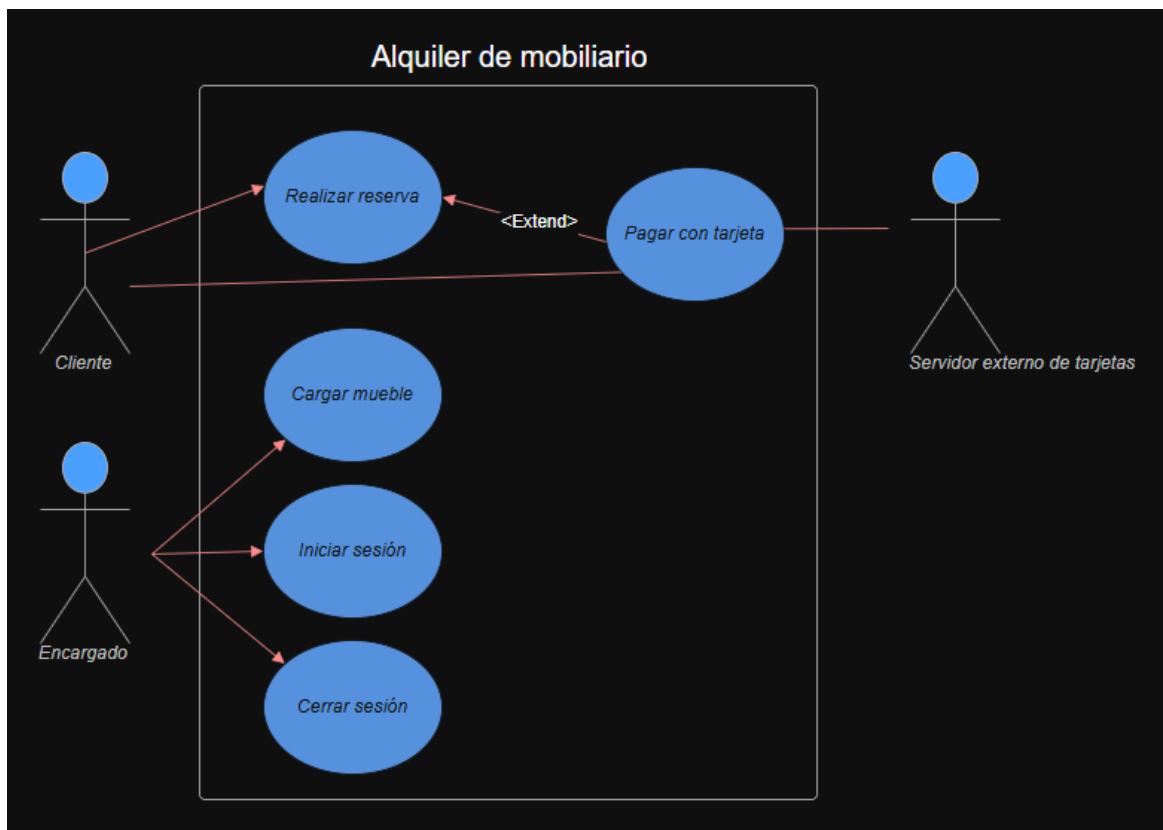


CU 1

Alquiler de mobiliario

▼ Diagrama



▼ Iniciar sesión

Nombre	Iniciar sesión
Descripción	Este caso de uso describe el evento en el que un encargado inicia sesión con su nombre de usuario y contraseña.
Actores	Encargado.
Precondiciones	-

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
-	1. El encargado selecciona la opción "Iniciar sesión".	2. El sistema solicita usuario y contraseña.
-	3. El encargado ingresa el nombre de usuario y contraseña.	4. El sistema verifica nombre de usuario y contraseña.
		5. El sistema registra la sesión iniciada y habilita las acciones del encargado.
Curso alternativo	Paso 4 alternativo: el usuario o la contraseña no son validos. Se notifica la discrepancia. Retoma desde el paso 2.	
Postcondición	La sesión ha sido iniciada y las opciones para encargados aparecen habilitadas.	

▼ Cerrar sesión

Nombre	Cerrar sesión	
Descripción	Este caso de uso describe el evento en el que un encargado cierra la sesión.	
Actores	Encargado.	
Precondiciones	El encargado debe tener una sesión iniciada.	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
-	1. El encargado selecciona la opción "Cerrar sesión".	2. El sistema solicita la confirmación del encargado.
-	3. El encargado confirma la operación	4. El sistema cierra la sesión y deshabilita las acciones del encargado.
Curso alternativo	Paso 3 alternativo: el encargado cancela la operación. Fin de CU.	
Postcondición	La sesión ha sido cerrada, las opciones para encargados son deshabilitadas y se eliminan los datos de la sesión.	

▼ Cargar mueble

Nombre	Cargar mueble
Descripción	Este caso de uso describe el evento en el que un encargado carga un mueble.
Actores	Encargado.
Precondiciones	El encargado debe tener una sesión iniciada.

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
-	1. El encargado selecciona la opción "Cargar mueble".	2. El sistema solicita que se ingrese código de inventario, tipo de mueble, fecha de creación, fecha de último mantenimiento, estado, y precio del alquiler.
-	3. El encargado ingresa los datos solicitados.	4. El sistema verifica que no exista otro mueble con el mismo código de inventario.
		5. El sistema carga el mueble e informa "Carga exitosa".

Curso alternativo	Paso 4 alternativo: ya existe un mueble cargado con ese código de inventario. Fin de CU.	
Postcondición	El mueble fue cargado.	

▼ Realizar reserva

Nombre	Realizar reserva
Descripción	Este caso de uso describe el evento en el que un cliente realiza una reserva de alquiler.
Actores	Cliente.
Precondiciones	-

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
-	1. El cliente selecciona la opción de realizar reserva.	2. El sistema solicita que se ingrese fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad.
-	3. El cliente ingresa los datos solicitados.	4. El sistema verifica que la cantidad de muebles solicitada no sea menor a

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
		3.
		5. El sistema verifica que exista stock de los muebles solicitados.
		6. El sistema ejecuta el caso de uso "Pagar con tarjeta".
		7. El sistema registra la reserva del alquiler, emite un número de reserva único e informa "Reserva exitosa".

Curso alterno	Paso 4 alternativo: la cantidad de muebles solicitada es menor a 3. Se informa debe incluir como mínimo 3 muebles. Retoma desde el paso 2.
	Paso 5 alternativo: no existe stock de los muebles solicitados. Se informa la falta de stock. Retoma desde el paso 2.
	Paso 6 alternativo: el pago no se realiza. Se notifica al usuario. Fin de CU.
Postcondición	Se registró la reserva y se emitió un número de reserva único.

▼ Pagar con tarjeta

Nombre	Pagar con tarjeta
Descripción	Este caso de uso describe el evento en el que un cliente realiza una reserva de alquiler.
Actores	Servido externo, Cliente.
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el caso de uso "Realizar reserva".

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
	2. El cliente ingresa los datos solicitados.	1. El sistema solicita el número de tarjeta y código de seguridad.
	4. El servidor externo acepta la conexión y solicita número de tarjeta y código de seguridad.	3. El sistema solicita conexión con el servidor externo.
	6. El servidor externo valida los datos y fondos	5. El sistema envía los datos de la tarjeta al servidor externo.

Curso normal	Acciones del actor	Acciones del Sistema
	suficientes para abonar el 20% del total del alquiler.	
	7. El servidor externo retorna el resultado.	8. El sistema recibe que los datos de la tarjeta son correctos.
		9. El sistema recibe que los fondos son suficientes.
		10. El sistema registra el pago y cierra la conexión con el servidor externo.
Curso alterno	Paso 3 alternativo: falla la conexión con el servidor. Se informa el error. Fin de CU.	
	Paso 8 alternativo: la validación de datos es incorrecta. Se informa error en los datos de la tarjeta. Fin de CU.	
	Paso 9 alternativo: fondos insuficientes. Se informa fondos insuficientes. Fin del CU.	
Postcondición	Se realizó y registró el pago a través de la tarjeta.	