ACTIVIDAD SESIÓN LA LIBRERÍA NUMPY

Imagina que estás trabajando como analista de datos en una empresa de tecnología y necesitas procesar información numérica utilizando NumPy. Para ello, debes desarrollar un conjunto de operaciones básicas para crear y manipular datos en forma de arreglos.

Instrucciones:

- 1. Importar la librería NumPy (1 punto).
- 2. Crear un vector de 10 elementos con valores del 1 al 10 utilizando arange() (1 punto).
 - Muestra el vector generado.
- 3. Generar una matriz de 3x3 con valores aleatorios entre 0 y 1 usando random.rand() (1 punto).
 - Muestra la matriz en pantalla.
- 4. Crear una matriz identidad de tamaño 4x4 utilizando eye() (1 punto).
 - Muestra la matriz identidad.
- 5. Redimensionar el vector creado en el punto 2 en una matriz de 2x5 usando .reshape() (1 punto).
 - Muestra la nueva matriz.
- 6. Seleccionar los elementos mayores a 5 del vector original y mostrarlos (1 punto).
 - Utiliza indexación condicional.
- 7. Realizar una operación matemática entre arreglos (2 puntos).
 - Crea dos arreglos de tamaño 5 con arange() y súmalos.
 - Muestra el resultado.
- 8. Aplicar una función matemática a un arreglo (2 puntos).
 - Calcula la raíz cuadrada de los elementos del vector original.
 - Muestra el resultado.

INSTRUCCIONES ADICIONALES:

- Puntos totales = 10.
- Comprimir el archivo completo en formato .zip o .rar.
- Sube el archivo a la plataforma.