

Escala de apreciación

Desafío 3 - Ejercicios de funciones

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Transforma esta declaración de función a una función de expresión. El ejercicio debe quedar en un archivo nombrado `1_funcion.js`	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Transforma la siguiente función a una arrow function de una línea. Este ejercicio debe quedar en un archivo llamado `2_arrow.js`	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
El código debe estar en 2 archivos: pintar.html y script.js. El script debe estar dentro de la carpeta assets/js	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Modifica la función para que reciba el elemento clickeado de forma de no tener que seleccionarlo nuevamente dentro de la función	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Modifica el código anterior para poder pasarle un color como argumento a la función pintar. El color debe ser verde (green) por defecto, al hacer clic en el párrafo se debe pasar amarillo como color	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Crea 4 divs que tengan alto y ancho de 200px y de colores azul, rojo, verde y amarillo (insertar estilos con atributo style). Cada uno de los divs debe tener un identificador único.	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto

Dentro del script agrega el evento para que al hacer click a cada uno de los divs, este cambie de color al color negro. Utiliza addEventListener para agregar el evento.	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Crea una página junto a un script que guarde dentro de una variable global un color dependiendo de la letra del teclado presionada. <ul style="list-style-type: none"> • La letra a guardará el color rosado. • La letra s guardará el color naranja. • La letra d guardará el color celeste. 	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
Siguiendo con la lógica del punto anterior, al presionar las teclas q, w o e se deberá crear un div nuevo de las mismas dimensiones antes mencionadas con los colores morado, gris y café respectivamente.	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
TOTAL	10 Puntos			