

## PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

## PYTHON

```
tupla_1 = (1, 2, 4, 8)
tupla_11 = 1, 2, 4, 8
print(tupla_1)
print(tupla_11)
```

(1, 2, 4, 8)  
(1, 2, 4, 8)

Una tupla se escribe como una serie de valores **entre paréntesis**. O **separando los valores por comas**

```
tupla = tuple("cadena")
print(tupla)
```

```
lista = [1,2,3]
tupla = tuple(lista)
print(tupla)
```

```
tupla = tuple(range(0,10,2))
print(tupla)
```

La función integrada **tuple** crea una tupla a partir de un iterable

('c', 'a', 'd', 'e', 'n', 'a')
  
(1, 2, 3)
  
(0, 2, 4, 6, 8)

*Una TUPLA es una SECUENCIA INMUTABLE de datos*

```
contador = 3
lista = ['a', 'b', 'c']
tupla2 = (True, contador, lista, .28 *2)
tupla21 = True, contador, lista, .28 *2

print(tupla2)
print(tupla21)
```

(True, 3, ['a', 'b', 'c'], 0.56)
  
(True, 3, ['a', 'b', 'c'], 0.56)

Cada elemento de una tupla puede ser de **diferente tipo**, incluso **variables o expresiones**

```
tup = 1, 2, 3
a, b, c = tup
# desempaqueta la tupla en a, b y c
```

Una tupla vacía se crea con **()**  
**ES NECESARIA COMA FINAL** para crear tuplas de **un solo elemento**

```
tupla_vacia = ()
tupla_un_elemento = (1, )
print(type(tupla_un_elemento))
```

<class 'tuple'>

```
tupla2_un_elemento = (1)
print(type(tupla2_un_elemento))
```

<class 'int'>

```
tupla3_un_elemento = 1.,
print(type(tupla3_un_elemento))
```

<class 'tuple'>

## PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

## PYTHON

Se accede a los elementos de una tupla mediante **índices** o **rangos** como en las listas

```
tupla = (1, 10, 100, 1000)
print(tupla[0])           1
print(tupla[-1])          1000
print(tupla[1:])          (10, 100, 1000)
print(tupla[:-2])         (1, 10)

for elem in tupla:
    print(elem)
```

Las tuplas son elementos **INMUTABLES**:  
**No se permite añadir, borrar o modificar** sus elementos

```
tupla.append(10000)
del tupla[0]
tupla[1] = -10
```

*AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'append'  
TypeError: 'tuple' object doesn't support item deletion  
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment*

Se permite:

- ⇒ la función **len(tupla)** para obtener el número de elementos de la tupla
- ⇒ el operador **+** para concatenar tuplas
- ⇒ el operador **\*** para multiplicar las tuplas
- ⇒ los operadores **in** y **not in**
- ⇒ **comparación tuplas** elemento a elemento empezando por el índice 0

- ⇒ **min(tupla)** obtiene el menor elemento de la tupla
- ⇒ **max(tupla)** obtiene el mayor elemento de la tupla
- ⇒ **tupla.count(x)** devuelve el nº de apariciones de x en la tupla
- ⇒ **tupla.index(x)** devuelve índice de la 1ª aparición de x en la tupla

```
tupla = (1, 10, 100)
```

```
t1 = tupla + (1000, 10000)
t2 = tupla * 3
```

```
print(len(t2))
print(t1)
print(t2)
print(10 in tupla)
print(-10 not in tupla)
print(t1 < t2)
```

```
9
(1, 10, 100, 1000, 10000)
(1, 10, 100, 1, 10, 100, 1, 10, 100)
True
True
False
```

## PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

## PYTHON

Un diccionario es conjunto de datos mutable y no secuencial.

Almacena pares de la forma:

**{clave:valor, clave:valor, ..., clave: valor}**

- ⇒ cada clave debe de ser **única**
- ⇒ una clave puede ser un dato de **cualquier tipo** pero no una lista
- ⇒ un diccionario **no es** una lista: **NO GUARDA ORDEN DE SUS DATOS**
- ⇒ la función **len()** aplica también para los diccionarios

```
agenda = {
    'Antonio': 666777888,
    'Vera': 678876654
}
```

```
print(agenda['Antonio'])
agenda['Vera'] = 555434343
agenda['Pedro'] = 985554433
agenda.update({'Elena': 985554433})
del(agenda['Antonio'])
borrado = agenda.pop('Pedro')

agenda.popitem()
```

# Se accede a un valor mediante su clave  
# Si existe esa clave, modifica su valor  
# Si no existe la clave, crea un nuevo par  
# Añade o modifica el par indicado  
# Elimina el par de clave 'Antonio'  
# Extrae del diccionario el valor de esa clave  
# Se puede recuperar el valor  
# Extrae del diccionario el último elemento  
# Se puede recuperar el valor

<pre>agenda.clear() print(len(agenda))</pre>	<pre># elimina todos los elementos # salida 0</pre>
<pre>del agenda print(agenda)</pre>	<pre># elimina el diccionario # error 'agenda' is not defined</pre>

Utilizar una clave inexistente provoca un **error**.  
Emplear los operadores **in / not in** ayuda a evitarlo

in -> Devuelve True si el valor está presente como clave en el diccionario  
not in -> Devuelve True si el valor no está presente como clave en el diccionario

```
if 'Ana' in agenda:
    print('Ana', '->', agenda['Ana'])
```

## Funciones y métodos con diccionarios

### PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

### PYTHON

```
diccionario = {  
    'Antonio': 666777888,  
    'Vera': 678876654,  
    'Cuqui': 654665544  
}  
  
for key in diccionario.keys():  
    print(key, "->", diccionario[key])
```

Antonio -> 666777888  
Vera -> 678876654  
Cuqui -> 654665544

```
for nombre, telefono in diccionario.items():  
    print(nombre, "->", telefono)
```

Antonio -> 666777888  
Vera -> 678876654  
Cuqui -> 654665544

```
for telefono in diccionario.values():  
    print(telefono)
```

666777888  
678876654  
654665544

El método **keys()** proporciona una **lista** con todas las claves del diccionario

El método **items()** proporciona una **lista de tuplas**, cada tupla es un par clave, valor

El método **values()** devuelve los valores del diccionario

```
for key in sorted(diccionario.keys()):  
    print(key, "->", diccionario[key])
```

Antonio -> 666777888  
Cuqui -> 654665544  
Vera -> 678876654

```
for nombre, telefono in sorted(diccionario.items()):  
    print(nombre, "->", telefono)
```

La función **sorted()** devuelve una **lista** ordenada con los elementos del iterable que se le pasa como parámetro

```
copia = terminos.copy()  
# copia el diccionario terminos en copia
```