

CFGM Explotación de Sistemas Informáticos

MANTENIMIENTO DE PORTALES DE INFORMACIÓN

Proyecto final del tema 2 - HTML

Objetivo

Se pide diseñar un **sitio web para una empresa**. Se realizarán dos implementaciones del mismo: una solución basada en **marcos** y otra basada en **capas**.

Organización de los documentos a entregar

Se debe entregar un archivo comprimido en formato zip. El nombre de dicho archivo será:

apellido1_apellido2_nombre_proyectotema2.zip

Dicho archivo contendrá la siguiente **estructura de carpetas** con sus correspondientes archivos y subcarpetas (las carpetas se indican en mayúscula y negrita y los nombres de archivos en minúscula):

- **PROYECTO_HTML**
 - index.html
 - **MARCOS**
 - **IMAGENES**
 - ...
 - archivos de imagen utilizados
 - ...
 - marcos.html
 - indice.html
 - cabecera.html
 - presentacion.html
 - album.html
 - direcciones.html
 - enviando_agenda_direcciones.html
 - agenda_direcciones.html
 - telefonos.html
 - enviando_agenda_telefonos.html
 - agenda_telefonos.html
 - **CAPAS**
 - **IMAGENES**
 - ...
 - archivos de imagen utilizados
 - ...
 - presentacion.html
 - album.html
 - direcciones.html
 - enviando_agenda_direcciones.html
 - agenda_direcciones.html
 - telefonos.html
 - enviando_agenda_telefonos.html
 - agenda_telefonos.html

Características comunes a los documentos HTML

- Deben incluir la **declaración de tipo de documento Transitional**, con la excepción de la página contenedora de marcos, que debe ser de tipo Frameset.
- Deben **validarse** correctamente de acuerdo con la declaración de tipo de documento indicada.
- Las **cabeceras** de los documentos deberán incluir **título**, **codificación de caracteres**, **nombre del autor** de la página, **copyright** de la página y **descripción** de la misma.

Datos de la página index.html

- Encabezado de nivel 1 con tu nombre y apellidos.
- Lista desordenada con dos enlaces relativos: el primero debe abrir la página *marcos.html* de la carpeta MARCOS; el segundo debe abrir la página *presentacion.html* de la carpeta CAPAS.

Datos de la solución basada en marcos

- **marcos.html** – Página contenedora de marcos. Debe tener tres marcos:
 - **cabecera** – Marco horizontal que abarque todo el ancho de la pantalla. Su altura debe ser de 120 píxeles. Debe cargar inicialmente la página *cabecera.html*. No redimensionable. Borde visible. No debe tener barras de desplazamiento.
 - **indice** – Marco vertical situado a la izquierda de la pantalla, debajo de la cabecera. Su anchura debe ser de 220 píxeles. Debe cargar inicialmente la página *indice.html*. No redimensionable. Borde visible. No debe tener barras de desplazamiento.
 - **cuerpo** – Marco vertical situado a la derecha de la pantalla, debajo de la cabecera. Su anchura debe ser de 580 píxeles. Debe cargar inicialmente la página *presentacion.html*. No redimensionable. Borde visible. Debe tener barras de desplazamiento automáticas.
- **indice.html** – Debe contener una lista desordenada con 4 enlaces que se abran en el marco *cuerpo*. Los enlaces deben abrir las páginas *presentacion.html*, *album.html*, *direcciones.html* y *telefonos.html*.
- **cabecera.html** – Debe incluir una fotografía en formato JPEG y un encabezado de nivel 1 con el nombre de la empresa, todo en la misma línea (hay que jugar con la alineación de la imagen).
- **presentacion.html** – Debe incluir tres párrafos que describan la actividad de la empresa y una foto de la misma en un párrafo aparte que esté centrado.
- **album.html** – Debe incluir una tabla con cuatro columnas y dos filas. La tabla tendrá bordes visibles y una anchura del 50% de la ventana del navegador. En cada celda habrá una **foto en miniatura** (cada imagen deberá tener 50 píxeles de anchura y 50 de altura) con un título en la parte de abajo. Al pulsar en la foto, se abrirá la foto a tamaño real en una ventana nueva. Mínimo 5 fotos.
- **direcciones.html** – Tendrá un formulario con un campo de texto para el nombre de usuario, un campo para la contraseña, un botón de borrado y un botón de aceptar. Al pulsar en aceptar, se deberá cargar la página *enviando_agenda_direcciones.html*.
- **enviando_agenda_direcciones.html** – Deberá tener un mensaje del tipo "...procesando su solicitud. Espere...". A los 5 segundos, se debe redirigir a la página *agenda_direcciones.html*.
- **agenda_direcciones.html** – Deberá contener un encabezado con el texto "Agenda de direcciones" y una tabla con las siguientes columnas: nombre, apellidos y dirección. Debe tener 5 entradas con datos distintos.
- **telefonos.html** – Tendrá un formulario con un campo de texto para el nombre de usuario, un campo para la contraseña, un botón de borrado y un botón de aceptar. Al pulsar en aceptar, se deberá cargar la página *enviando_agenda_telefonos.html*.
- **enviando_agenda_telefonos.html** – Deberá tener un mensaje del tipo "...procesando su solicitud. Espere...". A los 5 segundos, se debe redirigir a la página *agenda_telefonos.html*.
- **agenda_telefonos.html** – Deberá contener un encabezado con el texto "Agenda de teléfonos" y una tabla con las siguientes columnas: nombre, apellidos y dirección. Debe tener 5 entradas con datos distintos.

Datos de la solución basada en capas

Los archivos que debe contener son una **copia** de los de la solución de marcos, **quitando** los archivos marcos.html, indice.html y cabecera.html.

Cada **documento** HTML tendrá una **estructura de capas** como la estudiada en clase: contenedor, cabecera, índice y cuerpo; no hace falta el pie de página.

La capa de **cabecera** contendrá el código HTML almacenado en el archivo *cabecera.html* de la solución de marcos.

La capa de **índice** contendrá el código HTML almacenado en el archivo *indice.html* de la solución de marcos.

El **cuerpo** deberá contener el código HTML de la página en cuestión (album, direcciones,...).