

# Gestão e Qualidade de Software

TI e Computação

Prática de Laboratório

Wesley Dias Maciel

2021/01



Centro Universitário UNA  
Gestão e Qualidade de Software  
Wesley Dias Maciel  
2021/01

# Java

# Prática 08

## Classe

- 1) Em linguagem de programação Java, escreva um algoritmo que cadastre veículos em um vetor de cadastro. O algoritmo deve permitir que o usuário cadastre quantos veículos forem necessários. Após cadastrar todos os veículos, o algoritmo deve imprimir o vetor de cadastro. A classe Veiculo deve possuir as propriedades: número do chassi e placa. Todas as propriedades devem ser privadas.
- 2) Em linguagem de programação Java, escreva um algoritmo que:
  - a. Possua uma classe Pessoa com o atributo nome e os modificadores de acesso setNome() e getNome().
  - b. Possua uma classe PessoaFisica com o atributo CPF e os modificadores de acesso setCPF() e getCPF(). A classe PessoaFisica deve estender a classe Pessoa.
  - c. Possua uma classe PessoaJuridica com o atributo CNPJ e os modificadores de acesso setCNPJ() e getCNPJ(). A classe PessoaJuridica também deve estender a classe Pessoa.
  - d. Permita informar os dados de entrada a partir do teclado e os armazene nos objetos das classes PessoaFisica e PessoaJuridica.
  - e. Possua uma classe Cadastro que permita cadastrar pessoas físicas e jurídicas. As pessoas devem ser armazenadas em um vetor.
  - f. A classe Cadastro deve permitir imprimir o vetor de cadastro.
  - g. **OBS:** as propriedades das classes devem ser privadas.