

## MultiPlayer

Generado por Doxygen 1.10.0



<b>1 Topic Index</b>	<b>1</b>
1.1 Topics	1
<b>2 Índice de espacios de nombres</b>	<b>3</b>
2.1 Lista de espacios de nombres	3
<b>3 Índice jerárquico</b>	<b>5</b>
3.1 Jerarquía de clases	5
<b>4 Índice de clases</b>	<b>7</b>
4.1 Lista de clases	7
<b>5 Índice de archivos</b>	<b>9</b>
5.1 Lista de archivos	9
<b>6 Topic Documentation</b>	<b>11</b>
6.1 Python	11
6.1.1 Descripción detallada	11
6.2 Frontend	11
6.2.1 Descripción detallada	12
6.2.2 Documentación de variables	12
6.2.2.1 background	12
6.2.2.2 button	13
6.2.2.3 buttonLayout	13
6.2.2.4 controlButtons	13
6.2.2.5 currentSegment	13
6.2.2.6 dragIcon	13
6.2.2.7 fileDialog	13
6.2.2.8 fillWidth	13
6.2.2.9 height	13
6.2.2.10 inputRow	13
6.2.2.11 muteButton	13
6.2.2.12 playButton	14
6.2.2.13 progressSlider	14
6.2.2.14 speedSelector	14
6.2.2.15 tedit_videoName	14
6.2.2.16 textURL	14
6.2.2.17 timeStampEditor	14
6.2.2.18 videoPlayer	14
6.2.2.19 width	14
6.2.2.20 youtubeDialog	14
6.2.3 Propiedades	15
6.2.3.1 currentIndex	15
6.2.3.2 currentSegmentIndex	15

6.2.3.3	<a href="#">currentSegmentName</a>	15
6.2.3.4	<a href="#">duration</a>	15
6.2.3.5	<a href="#">numberOfSegments</a>	15
6.2.3.6	<a href="#">offset</a>	15
6.2.3.7	<a href="#">playerIndex</a>	15
6.2.3.8	<a href="#">position</a>	16
6.2.3.9	<a href="#">segmentEndTime</a>	16
6.2.3.10	<a href="#">segmentNames</a>	16
6.2.3.11	<a href="#">segments</a>	16
6.2.3.12	<a href="#">tag_editable</a>	16
6.2.3.13	<a href="#">timestamps</a>	16
6.2.3.14	<a href="#">videoLoaded</a>	16
6.2.3.15	<a href="#">videoName</a>	16
6.2.3.16	<a href="#">videoSource</a>	16
<b>7</b>	<b>Documentación de espacios de nombres</b>	<b>17</b>
7.1	<a href="#">Referencia del espacio de nombres combine_worker</a>	17
7.2	<a href="#">Referencia del espacio de nombres download_worker</a>	17
7.3	<a href="#">Referencia del espacio de nombres main</a>	17
7.4	<a href="#">Referencia del espacio de nombres video_handler</a>	17
<b>8</b>	<b>Documentación de clases</b>	<b>19</b>
8.1	<a href="#">Referencia de la clase BottomBar</a>	19
8.1.1	<a href="#">Descripción detallada</a>	19
8.2	<a href="#">Referencia de la clase combine_worker.CancellationException</a>	20
8.2.1	<a href="#">Descripción detallada</a>	20
8.3	<a href="#">Referencia de la clase combine_worker.CombineWorker</a>	20
8.3.1	<a href="#">Descripción detallada</a>	21
8.3.2	<a href="#">Documentación de constructores y destructores</a>	21
8.3.2.1	<a href="#">__init__()</a>	21
8.3.3	<a href="#">Documentación de funciones miembro</a>	21
8.3.3.1	<a href="#">is_running()</a>	21
8.3.3.2	<a href="#">run()</a>	21
8.3.3.3	<a href="#">stop()</a>	21
8.3.4	<a href="#">Documentación de datos miembro</a>	22
8.3.4.1	<a href="#">_is_running</a>	22
8.3.4.2	<a href="#">_video_players</a>	22
8.3.4.3	<a href="#">finished</a>	22
8.3.4.4	<a href="#">progress</a>	22
8.4	<a href="#">Referencia de la clase Download</a>	22
8.4.1	<a href="#">Descripción detallada</a>	22
8.4.2	<a href="#">Documentación de datos miembro</a>	23
8.4.2.1	<a href="#">height</a>	23

8.4.2.2 onVisibleChanged . . . . .	23
8.4.2.3 progressBar . . . . .	23
8.4.2.4 text1 . . . . .	23
8.4.2.5 title . . . . .	23
8.4.2.6 visible . . . . .	23
8.4.2.7 width . . . . .	23
8.5 Referencia de la clase download_worker.DownloadWorker . . . . .	23
8.5.1 Descripción detallada . . . . .	24
8.5.2 Documentación de constructores y destructores . . . . .	24
8.5.2.1 __init__() . . . . .	24
8.5.3 Documentación de funciones miembro . . . . .	24
8.5.3.1 progress_hook() . . . . .	24
8.5.3.2 run() . . . . .	25
8.5.4 Documentación de datos miembro . . . . .	25
8.5.4.1 filename . . . . .	25
8.5.4.2 finished . . . . .	25
8.5.4.3 output_path . . . . .	25
8.5.4.4 progress . . . . .	25
8.5.4.5 url . . . . .	25
8.6 Referencia de la clase Export . . . . .	25
8.6.1 Descripción detallada . . . . .	26
8.6.2 Documentación de datos miembro . . . . .	26
8.6.2.1 cancelButton . . . . .	26
8.6.2.2 confirmationDialog . . . . .	26
8.6.2.3 finishedText . . . . .	26
8.6.2.4 flags . . . . .	26
8.6.2.5 height . . . . .	26
8.6.2.6 maximumHeight . . . . .	27
8.6.2.7 maximumWidth . . . . .	27
8.6.2.8 minimumHeight . . . . .	27
8.6.2.9 minimumWidth . . . . .	27
8.6.2.10 onVisibleChanged . . . . .	27
8.6.2.11 progressBar . . . . .	27
8.6.2.12 text1 . . . . .	27
8.6.2.13 title . . . . .	27
8.6.2.14 visible . . . . .	27
8.6.2.15 width . . . . .	28
8.7 Referencia de la clase main . . . . .	28
8.7.1 Documentación de funciones miembro . . . . .	29
8.7.1.1 nextFrame . . . . .	29
8.7.1.2 nextSegment() . . . . .	29
8.7.1.3 pausa . . . . .	30

8.7.1.4	pauseAll	30
8.7.1.5	playAll	30
8.7.1.6	playing	30
8.7.1.7	playNextSegment	30
8.7.1.8	playPreviousSegment	30
8.7.1.9	previousFrame	30
8.7.1.10	previousSegment()	30
8.7.1.11	seekAll	30
8.7.1.12	segmentsLoaded	31
8.7.1.13	setSegmentEditorVisibility()	31
8.7.1.14	setSegments()	31
8.7.1.15	speedChange	31
8.7.2	Documentación de datos miembro	32
8.7.2.1	app	32
8.7.2.2	bottomBar	32
8.7.2.3	color	32
8.7.2.4	engine	32
8.7.2.5	exportWindow	32
8.7.2.6	grid	32
8.7.2.7	height	32
8.7.2.8	IMAGEMAGICK_BINARY	32
8.7.2.9	layout	33
8.7.2.10	myappid	33
8.7.2.11	onSegmentsChanged	33
8.7.2.12	progressWindow	33
8.7.2.13	segmentEditor	33
8.7.2.14	title	33
8.7.2.15	topBar	33
8.7.2.16	video_handler	33
8.7.2.17	videoPlayersRepeater	33
8.7.2.18	visibility	34
8.7.2.19	visible	34
8.7.2.20	width	34
8.7.3	Documentación de propiedades	34
8.7.3.1	currentSegment	34
8.7.3.2	hasSegments	34
8.7.3.3	hasVideo	34
8.7.3.4	isFullScreen	34
8.7.3.5	longest_segments	34
8.7.3.6	longest_timestamps	35
8.7.3.7	longest_videoPlayerId	35
8.7.3.8	longestVideoPlayer	35

8.7.3.9 maxSegmentDuration . . . . .	35
8.7.3.10 numberOfPlayers . . . . .	35
8.7.3.11 segmentEditorVisible . . . . .	35
8.7.3.12 segments . . . . .	35
8.7.3.13 segmentsReady . . . . .	35
8.7.3.14 speed . . . . .	36
8.8 Referencia de la clase combine_worker.MyCombineLogger . . . . .	36
8.8.1 Descripción detallada . . . . .	36
8.8.2 Documentación de constructores y destructores . . . . .	36
8.8.2.1 __init__() . . . . .	36
8.8.3 Documentación de funciones miembro . . . . .	37
8.8.3.1 bars_callback() . . . . .	37
8.8.3.2 callback() . . . . .	37
8.8.3.3 update_current_segment() . . . . .	37
8.8.4 Documentación de datos miembro . . . . .	37
8.8.4.1 combine_worker . . . . .	37
8.8.4.2 current_segment . . . . .	37
8.8.4.3 progress_signal . . . . .	38
8.8.4.4 total_segments . . . . .	38
8.9 Referencia de la clase Shortcuts . . . . .	38
8.9.1 Descripción detallada . . . . .	38
8.10 Referencia de la clase TimeStampEditor . . . . .	38
8.10.1 Descripción detallada . . . . .	39
8.10.2 Documentación de funciones miembro . . . . .	39
8.10.2.1 formatTime() . . . . .	39
8.10.2.2 saveTimestamps() . . . . .	39
8.10.2.3 timeToSeconds() . . . . .	40
8.10.2.4 updateDurations() . . . . .	40
8.10.2.5 updateSegments() . . . . .	40
8.10.3 Documentación de datos miembro . . . . .	40
8.10.3.1 height . . . . .	40
8.10.3.2 incrustado . . . . .	40
8.10.3.3 onCompleted . . . . .	40
8.10.3.4 onVisibleChanged . . . . .	41
8.10.3.5 progressSlider . . . . .	41
8.10.3.6 segmentListView . . . . .	41
8.10.3.7 timeIndicator . . . . .	41
8.10.3.8 title [1/2] . . . . .	41
8.10.3.9 title [2/2] . . . . .	41
8.10.3.10 visible . . . . .	41
8.10.3.11 width . . . . .	41
8.10.4 Documentación de propiedades . . . . .	41

8.10.4.1 path	41
8.10.4.2 segments	42
8.10.4.3 texto	42
8.10.4.4 videoPath	42
8.11 Referencia de la clase TopBar	42
8.11.1 Descripción detallada	42
8.11.2 Documentación de datos miembro	43
8.11.2.1 background	43
8.11.2.2 fillWidth	43
8.11.2.3 height	43
8.11.2.4 toolButton2	43
8.11.2.5 toolButton3	43
8.11.2.6 toolButton4	43
8.11.2.7 toolButtonGroup	43
8.11.2.8 x	43
8.11.2.9 y	43
8.12 Referencia de la clase video_handler.VideoHandler	44
8.12.1 Descripción detallada	44
8.12.2 Documentación de constructores y destructores	45
8.12.2.1 __init__()	45
8.12.3 Documentación de funciones miembro	45
8.12.3.1 combine_videos()	45
8.12.3.2 convert_time_to_seconds()	45
8.12.3.3 download_youtube_video()	45
8.12.3.4 getDescription()	46
8.12.3.5 load_video()	46
8.12.3.6 on_download_finished()	46
8.12.3.7 open_file_explorer()	46
8.12.3.8 parse_segments()	47
8.12.3.9 registerVideoPlayer()	47
8.12.3.10 save_segments_to_file()	47
8.12.3.11 setVideoName()	47
8.12.3.12 stop()	48
8.12.3.13 update_progress()	48
8.12.3.14 updateSegments()	48
8.12.4 Documentación de datos miembro	48
8.12.4.1 _video_players	48
8.12.4.2 combine_worker	48
8.12.4.3 finished	48
8.12.4.4 finishedCombine	49
8.12.4.5 progressUpdated	49
8.12.4.6 thread	49



8.12.4.7 update_progress . . . . .	49
8.12.4.8 worker . . . . .	49
8.13 Referencia de la clase video_handler.VideoPlayer . . . . .	49
8.13.1 Descripción detallada . . . . .	49
8.13.2 Documentación de constructores y destructores . . . . .	50
8.13.2.1 __init__() . . . . .	50
8.13.3 Documentación de datos miembro . . . . .	50
8.13.3.1 name . . . . .	50
8.13.3.2 path . . . . .	50
8.13.3.3 segments . . . . .	50
8.13.3.4 video_player . . . . .	50
8.14 Referencia de la clase MediaPlayer . . . . .	50
8.14.1 Descripción detallada . . . . .	51
8.14.2 Documentación de funciones miembro . . . . .	51
8.14.2.1 nextFrame() . . . . .	51
8.14.2.2 pause() . . . . .	51
8.14.2.3 play() . . . . .	52
8.14.2.4 playDoubleSpeed() . . . . .	52
8.14.2.5 playHalfSpeed() . . . . .	52
8.14.2.6 playNormalSpeed() . . . . .	52
8.14.2.7 playOneAndHalfSpeed() . . . . .	52
8.14.2.8 playQuarterSpeed() . . . . .	52
8.14.2.9 previousFrame() . . . . .	52
8.14.2.10 seek() . . . . .	52
8.14.2.11 setPath() . . . . .	53
8.14.2.12 setPlaybackRate() . . . . .	53
8.14.2.13 stop() . . . . .	53
8.14.3 Documentación de datos miembro . . . . .	53
8.14.3.1 mediaPlayer . . . . .	53
8.14.3.2 videoOut . . . . .	53
8.14.4 Documentación de propiedades . . . . .	54
8.14.4.1 duration . . . . .	54
8.14.4.2 finalTime . . . . .	54
8.14.4.3 initialTime . . . . .	54
8.14.4.4 playbackRate . . . . .	54
8.14.4.5 position . . . . .	54
8.14.4.6 ruta . . . . .	54
8.14.4.7 videoLoaded . . . . .	54
8.14.4.8 volumen . . . . .	55
8.15 Referencia de la clase MediaPlayerComponent . . . . .	55
8.15.1 Descripción detallada . . . . .	55

<b>9 Documentación de archivos</b>	<b>57</b>
9.1 Referencia del archivo BottomBar.qml . . . . .	57
9.2 Referencia del archivo combine_worker.py . . . . .	57
9.3 Referencia del archivo Download.qml . . . . .	57
9.4 Referencia del archivo download_worker.py . . . . .	57
9.5 Referencia del archivo Export.qml . . . . .	58
9.6 Referencia del archivo main.py . . . . .	58
9.7 Referencia del archivo main.qml . . . . .	58
9.8 Referencia del archivo Shortcuts.qml . . . . .	58
9.9 Referencia del archivo TimeStampEditor.qml . . . . .	58
9.10 Referencia del archivo TopBar.qml . . . . .	58
9.11 Referencia del archivo video_handler.py . . . . .	59
9.12 Referencia del archivo VideoPlayer.qml . . . . .	59
9.13 Referencia del archivo VideoPlayerComponent.qml . . . . .	59
 <b>Índice alfabético</b>	 <b>61</b>

# Capítulo 1

## Topic Index

### 1.1. Topics

Here is a list of all topics with brief descriptions:

Python . . . . .	<a href="#">11</a>
Frontend . . . . .	<a href="#">11</a>



## Capítulo 2

# Índice de espacios de nombres

### 2.1. Lista de espacios de nombres

Lista de los espacios de nombres documentados, con breves descripciones:

<a href="#">combine_worker</a>	17
<a href="#">download_worker</a>	17
<a href="#">main</a>	17
<a href="#">video_handler</a>	17



## Capítulo 3

# Índice jerárquico

### 3.1. Jerarquía de clases

Este listado de herencia está ordenado de forma general pero no está en orden alfabético estricto:

ApplicationWindow	
main . . . . .	28
Exception	
combine_worker.CancellationException . . . . .	20
QtQuick::Item	
Shortcuts . . . . .	38
VideoPlayer . . . . .	50
VideoPlayerComponent . . . . .	55
ToolBar	
BottomBar . . . . .	19
TopBar . . . . .	42
video_handler.VideoPlayer . . . . .	49
Window	
Download . . . . .	22
Export . . . . .	25
TimeStampEditor . . . . .	38
ProgressBarLogger	
combine_worker.MyCombineLogger . . . . .	36
QObject	
combine_worker.CombineWorker . . . . .	20
download_worker.DownloadWorker . . . . .	23
video_handler.VideoHandler . . . . .	44





## Capítulo 4

# Índice de clases

### 4.1. Lista de clases

Lista de clases, estructuras, uniones e interfaces con breves descripciones:

<a href="#">BottomBar</a>	19
<a href="#">combine_worker.CancellationException</a>	20
<a href="#">combine_worker.CombineWorker</a>	20
<a href="#">Download</a>	22
<a href="#">download_worker.DownloadWorker</a>	23
<a href="#">Export</a>	25
<a href="#">main</a>	28
<a href="#">combine_worker.MyCombineLogger</a>	36
<a href="#">Shortcuts</a>	38
<a href="#">TimeStampEditor</a>	38
<a href="#">TopBar</a>	42
<a href="#">video_handler.VideoHandler</a>	44
<a href="#">video_handler.VideoPlayer</a>	49
<a href="#">VideoPlayer</a>	50
<a href="#">VideoPlayerComponent</a>	55



## Capítulo 5

# Índice de archivos

### 5.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con breves descripciones:

BottomBar.qml	57
combine_worker.py	57
Download.qml	57
download_worker.py	57
Export.qml	58
main.py	58
main.qml	58
Shortcuts.qml	58
TimeStampEditor.qml	58
TopBar.qml	58
video_handler.py	59
VideoPlayer.qml	59
VideoPlayerComponent.qml	59



# Capítulo 6

## Topic Documentation

### 6.1. Python

#### Classes

- class [video\\_handler.VideoPlayer](#)
- class [video\\_handler.VideoHandler](#)
- class [combine\\_worker.CancellationException](#)
- class [combine\\_worker.MyCombineLogger](#)
- class [combine\\_worker.CombineWorker](#)
- class [download\\_worker.DownloadWorker](#)

#### 6.1.1. Descripción detallada

Módulo de Python

Backend de la aplicación de Video Player.

### 6.2. Frontend

#### Classes

- class [main](#)
- class [VideoPlayerComponent](#)
- class [VideoPlayer](#)
- class [BottomBar](#)
- class [TopBar](#)
- class [Shortcuts](#)
- class [TimeStampEditor](#)
- class [Download](#)
- class [Export](#)

## Variables

- [TimeStampEditor](#) [VideoPlayerComponent::timeStampEditor](#)
- [VideoPlayer](#) [VideoPlayerComponent::videoPlayer](#)
- [Image](#) [VideoPlayerComponent::dragIcon](#)
- [ColumnLayout](#) [VideoPlayerComponent::buttonLayout](#)
- [Button](#) [VideoPlayerComponent::muteButton](#)
- [Row](#) [VideoPlayerComponent::inputRow](#)
- [TextEdit](#) [VideoPlayerComponent::tedit\\_videoName](#)
- [Button](#) [VideoPlayerComponent::button](#)
- [Dialog](#) [VideoPlayerComponent::youtubeDialog](#)
- [TextField](#) [VideoPlayerComponent::textURL](#)
- [FileDialog](#) [VideoPlayerComponent::fileDialog](#)
- [var](#) [BottomBar::width](#)
- [var](#) [Layout](#) [BottomBar::fillWidth](#)
- [var](#) [BottomBar::height](#)
- [var](#) [BottomBar::background](#)
- [Slider](#) [BottomBar::progressSlider](#)
- [Text](#) [BottomBar::currentSegment](#)
- [RowLayout](#) [BottomBar::controlButtons](#)
- [Button](#) [BottomBar::playButton](#)
- [ComboBox](#) [BottomBar::speedSelector](#)

## Propiedades

- [alias](#) [VideoPlayerComponent::videoSource](#)
- [bool](#) [VideoPlayerComponent::videoLoaded](#)
- [int](#) [VideoPlayerComponent::playerIndex](#)
- [var](#) [VideoPlayerComponent::segments](#)
- [int](#) [VideoPlayerComponent::currentSegmentIndex](#)
- [string](#) [VideoPlayerComponent::currentSegmentName](#)
- [double](#) [VideoPlayerComponent::offset](#)
- [string](#) [VideoPlayerComponent::videoName](#)
- [bool](#) [VideoPlayerComponent::tag\\_editable](#)
- [var](#) [VideoPlayerComponent::segmentEndTime](#)
- [var](#) [VideoPlayerComponent::timestamps](#)
- [var](#) [VideoPlayerComponent::segmentNames](#)
- [int](#) [VideoPlayerComponent::duration](#)
- [int](#) [VideoPlayerComponent::position](#)
- [int](#) [BottomBar::currentIndex](#)
- [int](#) [BottomBar::numberOfSegments](#)

### 6.2.1. Descripción detallada

### 6.2.2. Documentación de variables

#### 6.2.2.1. background

```
var BottomBar::background [private]
```

#### 6.2.2.2. button

```
Button VideoPlayerComponent::button [private]
```

#### 6.2.2.3. buttonLayout

```
ColumnLayout VideoPlayerComponent::buttonLayout [private]
```

#### 6.2.2.4. controlButtons

```
RowLayout BottomBar::controlButtons [private]
```

#### 6.2.2.5. currentSegment

```
Text BottomBar::currentSegment [private]
```

#### 6.2.2.6. dragIcon

```
Image VideoPlayerComponent::dragIcon [private]
```

#### 6.2.2.7. fileDialog

```
FileDialog VideoPlayerComponent::fileDialog [private]
```

#### 6.2.2.8. fillWidth

```
var Layout BottomBar::fillWidth [private]
```

#### 6.2.2.9. height

```
var BottomBar::height [private]
```

#### 6.2.2.10. inputRow

```
Row VideoPlayerComponent::inputRow [private]
```

#### 6.2.2.11. muteButton

```
Button VideoPlayerComponent::muteButton [private]
```

#### 6.2.2.12. playButton

```
Button BottomBar::playButton [private]
```

#### 6.2.2.13. progressSlider

```
Slider BottomBar::progressSlider [private]
```

#### 6.2.2.14. speedSelector

```
ComboBox BottomBar::speedSelector [private]
```

#### 6.2.2.15. tedit\_videoName

```
TextEdit VideoPlayerComponent::tedit_videoName [private]
```

#### 6.2.2.16. textURL

```
TextField VideoPlayerComponent::textURL [private]
```

#### 6.2.2.17. timeStampEditor

```
TimeStampEditor VideoPlayerComponent::timeStampEditor [private]
```

Editor de marcas de tiempo

#### 6.2.2.18. videoPlayer

```
VideoPlayer VideoPlayerComponent::videoPlayer [private]
```

Reproductor de video

#### 6.2.2.19. width

```
var BottomBar::width [private]
```

#### 6.2.2.20. youtubeDialog

```
Dialog VideoPlayerComponent::youtubeDialog [private]
```

Diálogo de Youtube



### 6.2.3. Propiedades

#### 6.2.3.1. currentIndex

```
int BottomBar::currentIndex [read]
```

Índice del segmento actual

#### 6.2.3.2. currentSegmentIndex

```
int VideoPlayerComponent::currentSegmentIndex [read]
```

Índice del segmento actual

#### 6.2.3.3. currentSegmentName

```
string VideoPlayerComponent::currentSegmentName [read]
```

Nombre del segmento actual

#### 6.2.3.4. duration

```
int VideoPlayerComponent::duration [read]
```

Duración del video

#### 6.2.3.5. numberOfSegments

```
int BottomBar::numberOfSegments [read]
```

Número de segmentos

#### 6.2.3.6. offset

```
double VideoPlayerComponent::offset [read]
```

Desplazamiento de tiempo

#### 6.2.3.7. playerIndex

```
int VideoPlayerComponent::playerIndex [read]
```

Índice del reproductor

#### 6.2.3.8. position

```
int VideoPlayerComponent::position [read]
```

Posición actual del video

#### 6.2.3.9. segmentEndTime

```
var VideoPlayerComponent::segmentEndTime [read]
```

Tiempos de finalización de los segmentos

#### 6.2.3.10. segmentNames

```
var VideoPlayerComponent::segmentNames [read]
```

Nombres de los segmentos

#### 6.2.3.11. segments

```
var VideoPlayerComponent::segments [read]
```

Lista de segmentos

#### 6.2.3.12. tag\_editable

```
bool VideoPlayerComponent::tag_editable [read]
```

Indica si la etiqueta es editable

#### 6.2.3.13. timestamps

```
var VideoPlayerComponent::timestamps [read]
```

Marcas de tiempo

#### 6.2.3.14. videoLoaded

```
bool VideoPlayerComponent::videoLoaded [read]
```

Indica si el video está cargado

#### 6.2.3.15. videoName

```
string VideoPlayerComponent::videoName [read]
```

Nombre del video

#### 6.2.3.16. videoSource

```
alias VideoPlayerComponent::videoSource [read]
```

Fuente del video

## Capítulo 7

# Documentación de espacios de nombres

### 7.1. Referencia del espacio de nombres combine\_worker

#### Clases

- class [CancellationException](#)
- class [CombineWorker](#)
- class [MyCombineLogger](#)

### 7.2. Referencia del espacio de nombres download\_worker

#### Clases

- class [DownloadWorker](#)

### 7.3. Referencia del espacio de nombres main

### 7.4. Referencia del espacio de nombres video\_handler

#### Clases

- class [VideoHandler](#)
- class [VideoPlayer](#)

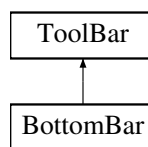


## Capítulo 8

# Documentación de clases

### 8.1. Referencia de la clase BottomBar

Diagrama de herencia de BottomBar



#### Propiedades

- int [currentIndex](#)
- int [numberOfSegments](#)

#### Atributos privados

- var [width](#)
- var Layout [fillWidth](#)
- var [height](#)
- var [background](#)
- Slider [progressSlider](#)
- Text [currentSegment](#)
- RowLayout [controlButtons](#)
- Button [playButton](#)
- ComboBox [speedSelector](#)

#### 8.1.1. Descripción detallada

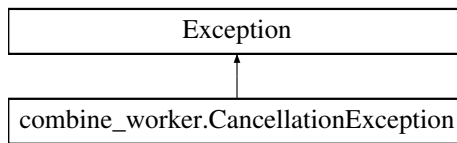
Barra de herramientas inferior del reproductor de video.

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [BottomBar.qml](#)

## 8.2. Referencia de la clase `combine_worker.CancellationException`

Diagrama de herencia de `combine_worker.CancellationException`



### 8.2.1. Descripción detallada

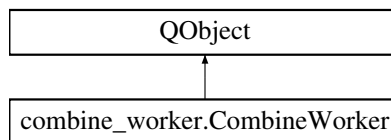
Excepción personalizada para manejar la cancelación del proceso de combinación de videos.

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [combine\\_worker.py](#)

## 8.3. Referencia de la clase `combine_worker.CombineWorker`

Diagrama de herencia de `combine_worker.CombineWorker`



### Métodos públicos

- `__init__` (self, video\_players)
- `is_running` (self)
- `run` (self)
- `stop` (self)

### Atributos públicos estáticos

- `progress` = `Signal(int)`
- `finished` = `Signal(str)`

### Atributos protegidos

- `_video_players`
- `_is_running`

### 8.3.1. Descripción detallada

Clase para manejar la combinación de videos.

Señales:

`progress(int)`: Emitida para actualizar el progreso de la combinación.  
`finished(str)`: Emitida cuando la combinación de videos ha terminado.

### 8.3.2. Documentación de constructores y destructores

#### 8.3.2.1. `__init__()`

```
combine_worker.CombineWorker.__init__ (
    self,
    video_players )
```

Inicializa el `CombineWorker` con los reproductores de video.

Args:

`video_players`: Diccionario de reproductores de video.

### 8.3.3. Documentación de funciones miembro

#### 8.3.3.1. `is_running()`

```
combine_worker.CombineWorker.is_running (
    self )
```

Verifica si el proceso de combinación está en ejecución.

Returns:

`bool`: Verdadero si el proceso está en ejecución, falso de lo contrario.

#### 8.3.3.2. `run()`

```
combine_worker.CombineWorker.run (
    self )
```

Ejecuta el proceso de combinación de videos.

#### 8.3.3.3. `stop()`

```
combine_worker.CombineWorker.stop (
    self )
```

Detiene el proceso de combinación de videos.

### 8.3.4. Documentación de datos miembro

#### 8.3.4.1. `_is_running`

```
combine_worker.CombineWorker._is_running [protected]
```

#### 8.3.4.2. `_video_players`

```
combine_worker.CombineWorker._video_players [protected]
```

#### 8.3.4.3. `finished`

```
combine_worker.CombineWorker.finished = Signal(str) [static]
```

#### 8.3.4.4. `progress`

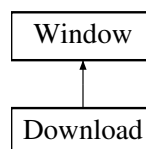
```
combine_worker.CombineWorker.progress = Signal(int) [static]
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [combine\\_worker.py](#)

## 8.4. Referencia de la clase Download

Diagrama de herencia de Download



### Atributos privados

- var [visible](#)
- var [width](#)
- var [height](#)
- var [title](#)
- ProgressBar [progressBar](#)
- Text [text1](#)
- var [onVisibleChanged](#)

#### 8.4.1. Descripción detallada

Ventana para mostrar el progreso de la descarga de videos.



## 8.4.2. Documentación de datos miembro

### 8.4.2.1. `height`

```
var Download::height [private]
```

### 8.4.2.2. `onVisibleChanged`

```
var Download::onVisibleChanged [private]
```

Resetea el valor de la barra de progreso cuando la ventana se hace visible.

### 8.4.2.3. `progressBar`

```
ProgressBar Download::progressBar [private]
```

### 8.4.2.4. `text1`

```
Text Download::text1 [private]
```

### 8.4.2.5. `title`

```
var Download::title [private]
```

### 8.4.2.6. `visible`

```
var Download::visible [private]
```

### 8.4.2.7. `width`

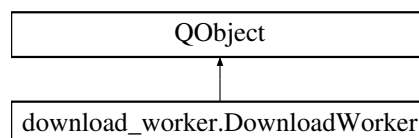
```
var Download::width [private]
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [Download.qml](#)

## 8.5. Referencia de la clase `download_worker.DownloadWorker`

Diagrama de herencia de `download_worker.DownloadWorker`



### Métodos públicos

- `__init__` (self, url, output\_path, filename)
- `run` (self)
- `progress_hook` (self, d)

### Atributos públicos

- `url`
- `output_path`
- `filename`

### Atributos públicos estáticos

- `finished` = `Signal(str)`
- `progress` = `Signal(int)`

## 8.5.1. Descripción detallada

Clase para manejar la descarga de videos utilizando yt-dlp.

Señales:

`finished(str)`: Emitida cuando la descarga del video ha terminado.  
`progress(int)`: Emitida para actualizar el progreso de la descarga.

## 8.5.2. Documentación de constructores y destructores

### 8.5.2.1. `__init__()`

```
download_worker.DownloadWorker.__init__ (
    self,
    url,
    output_path,
    filename )
```

Inicializa el `DownloadWorker` con la URL del video, la ruta de salida y el nombre del archivo.

Args:

`url`: La URL del video para descargar.  
`output_path`: La ruta donde se guardará el video descargado.  
`filename`: El nombre del archivo para el video descargado.

## 8.5.3. Documentación de funciones miembro

### 8.5.3.1. `progress_hook()`

```
download_worker.DownloadWorker.progress_hook (
    self,
    d )
```

Hook de progreso para la descarga del video.

Args:

`d`: Diccionario con la información de progreso.

### 8.5.3.2. run()

```
download_worker.DownloadWorker.run (
    self )
```

Ejecuta la descarga del video.

## 8.5.4. Documentación de datos miembro

### 8.5.4.1. filename

```
download_worker.DownloadWorker.filename
```

### 8.5.4.2. finished

```
download_worker.DownloadWorker.finished = Signal(str) [static]
```

### 8.5.4.3. output\_path

```
download_worker.DownloadWorker.output_path
```

### 8.5.4.4. progress

```
download_worker.DownloadWorker.progress = Signal(int) [static]
```

### 8.5.4.5. url

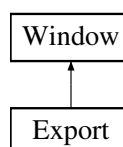
```
download_worker.DownloadWorker.url
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [download\\_worker.py](#)

## 8.6. Referencia de la clase Export

Diagrama de herencia de Export



### Atributos privados

- var [visible](#)
- var [width](#)
- var [height](#)
- var [title](#)
- var [flags](#)
- var [minimumWidth](#)
- var [minimumHeight](#)
- var [maximumWidth](#)
- var [maximumHeight](#)
- Text [text1](#)
- ProgressBar [progressBar](#)
- Button [cancelButton](#)
- Text [finishedText](#)
- Dialog [confirmationDialog](#)
- var [onVisibleChanged](#)

### 8.6.1. Descripción detallada

Ventana para mostrar el progreso de la exportación de videos.

### 8.6.2. Documentación de datos miembro

#### 8.6.2.1. `cancelButton`

```
Button Export::cancelButton [private]
```

#### 8.6.2.2. `confirmationDialog`

```
Dialog Export::confirmationDialog [private]
```

#### 8.6.2.3. `finishedText`

```
Text Export::finishedText [private]
```

#### 8.6.2.4. `flags`

```
var Export::flags [private]
```

#### 8.6.2.5. `height`

```
var Export::height [private]
```

**8.6.2.6. maximumHeight**

```
var Export::maximumHeight [private]
```

**8.6.2.7. maximumWidth**

```
var Export::maximumWidth [private]
```

**8.6.2.8. minimumHeight**

```
var Export::minimumHeight [private]
```

**8.6.2.9. minimumWidth**

```
var Export::minimumWidth [private]
```

**8.6.2.10. onVisibleChanged**

```
var Export::onVisibleChanged [private]
```

Inicia la combinación de videos cuando la ventana se hace visible.

**8.6.2.11. progressBar**

```
ProgressBar Export::progressBar [private]
```

**8.6.2.12. text1**

```
Text Export::text1 [private]
```

**8.6.2.13. title**

```
var Export::title [private]
```

**8.6.2.14. visible**

```
var Export::visible [private]
```

### 8.6.2.15. width

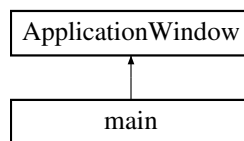
```
var Export::width [private]
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [Export.qml](#)

## 8.7. Referencia de la clase main

Diagrama de herencia de main



### Señales

- void [playing](#) ()
- void [pausa](#) ()
- void [segmentsLoaded](#) (var segments)
- void [playAll](#) ()
- void [pauseAll](#) ()
- void [playNextSegment](#) ()
- void [playPreviousSegment](#) ()
- void [seekAll](#) (int value)
- void [speedChange](#) (double speed)
- void [nextFrame](#) ()
- void [previousFrame](#) ()

### Métodos públicos

- void [setSegmentEditorVisibility](#) (bool visible)
- void [setSegments](#) (var segments, int index)
- void [nextSegment](#) ()
- void [previousSegment](#) ()

### Atributos públicos

- str [IMAGEMAGICK\\_BINARY](#) = "C:\\Program Files\\ImageMagick-7.1.1-Q16-HDR\\magick.exe"
- [app](#) = QApplication(sys.argv)
- [engine](#) = QQmlApplicationEngine()
- str [myappid](#) = 'mycompany.myproduct.subproduct.version'
- [video\\_handler](#) = VideoHandler()

### Propiedades

- int [numberOfPlayers](#)
- int [maxSegmentDuration](#)
- bool [hasVideo](#)
- bool [hasSegments](#)
- var [segments](#)
- int [currentSegment](#)
- bool [isFullScreen](#)
- [VideoPlayerComponent](#) [longestVideoPlayer](#)
- double [speed](#)
- var [longest\\_segments](#)
- var [longest\\_timestamps](#)
- var [longest\\_videoPlayerId](#)
- int [segmentsReady](#)
- bool [segmentEditorVisible](#)

### Atributos privados

- var [visible](#)
- var [color](#)
- var [width](#)
- var [height](#)
- var [title](#)
- var [visibility](#)
- [Download](#) [progressWindow](#)
- [Export](#) [exportWindow](#)
- [SegmentEditor](#) [segmentEditor](#)
- [ColumnLayout](#) [layout](#)
- [TopBar](#) [topBar](#)
- [GridLayout](#) [grid](#)
- [Repeater](#) [videoPlayersRepeater](#)
- [BottomBar](#) [bottomBar](#)
- var [onSegmentsChanged](#)

## 8.7.1. Documentación de funciones miembro

### 8.7.1.1. nextFrame

```
void main::nextFrame ( ) [signal]
```

Señal emitida para avanzar un cuadro

### 8.7.1.2. nextSegment()

```
void main::nextSegment ( )
```

Avanza al siguiente segmento

#### 8.7.1.3. pausa

```
void main::pausa ( ) [signal]
```

Señal emitida cuando se pone en pausa

#### 8.7.1.4. pauseAll

```
void main::pauseAll ( ) [signal]
```

Señal emitida para pausar todos los videos

#### 8.7.1.5. playAll

```
void main::playAll ( ) [signal]
```

Señal emitida para reproducir todos los videos

#### 8.7.1.6. playing

```
void main::playing ( ) [signal]
```

Señal emitida cuando se está reproduciendo

#### 8.7.1.7. playNextSegment

```
void main::playNextSegment ( ) [signal]
```

Señal emitida para reproducir el siguiente segmento

#### 8.7.1.8. playPreviousSegment

```
void main::playPreviousSegment ( ) [signal]
```

Señal emitida para reproducir el segmento anterior

#### 8.7.1.9. previousFrame

```
void main::previousFrame ( ) [signal]
```

Señal emitida para retroceder un cuadro

#### 8.7.1.10. previousSegment()

```
void main::previousSegment ( )
```

Retrocede al segmento anterior

#### 8.7.1.11. seekAll

```
void main::seekAll (
    int value ) [signal]
```

Señal emitida para buscar en todos los videos



**Parámetros**

<i>value</i>	Valor de búsqueda en segundos
--------------	-------------------------------

**8.7.1.12. segmentsLoaded**

```
void main::segmentsLoaded (
    var segments ) [signal]
```

Señal emitida cuando los segmentos están cargados

**Parámetros**

<i>segments</i>	Lista de segmentos cargados
-----------------	-----------------------------

**8.7.1.13. setSegmentEditorVisibility()**

```
void main::setSegmentEditorVisibility (
    bool visible )
```

Establece la visibilidad del editor de segmentos

**Parámetros**

<i>visible</i>	Indica si el editor debe ser visible
----------------	--------------------------------------

**8.7.1.14. setSegments()**

```
void main::setSegments (
    var segments,
    int index )
```

Configura los segmentos

**Parámetros**

<i>segments</i>	Lista de segmentos
<i>index</i>	Índice del reproductor de video

**8.7.1.15. speedChange**

```
void main::speedChange (
    double speed ) [signal]
```

Señal emitida para cambiar la velocidad de reproducción

#### Parámetros

<i>speed</i>	Nueva velocidad de reproducción
--------------	---------------------------------

## 8.7.2. Documentación de datos miembro

### 8.7.2.1. app

```
main.app = QtGuiApplication(sys.argv)
```

### 8.7.2.2. bottomBar

```
BottomBar main::bottomBar [private]
```

Componente barra inferior

### 8.7.2.3. color

```
var main::color [private]
```

### 8.7.2.4. engine

```
main.engine = QQmlApplicationEngine()
```

### 8.7.2.5. exportWindow

```
Export main::exportWindow [private]
```

Componente ventana de exportación

### 8.7.2.6. grid

```
GridLayout main::grid [private]
```

Reproductores de video

### 8.7.2.7. height

```
var main::height [private]
```

### 8.7.2.8. IMAGEMAGICK\_BINARY

```
str main.IMAGEMAGICK_BINARY = "C:\\Program Files\\ImageMagick-7.1.1-Q16-HDRI\\magick.exe"
```

**8.7.2.9. layout**

```
ColumnLayout main::layout [private]
```

**8.7.2.10. myappid**

```
str main.myappid = 'mycompany.myproduct.subproduct.version'
```

**8.7.2.11. onSegmentsChanged**

```
var main::onSegmentsChanged [private]
```

**8.7.2.12. progressWindow**

```
Download main::progressWindow [private]
```

Componente ventana de descarga

**8.7.2.13. segmentEditor**

```
SegmentEditor main::segmentEditor [private]
```

Componente ventana editor de segmentos

**8.7.2.14. title**

```
var main::title [private]
```

**8.7.2.15. topBar**

```
TopBar main::topBar [private]
```

Componente barra superior

**8.7.2.16. video\_handler**

```
main.video_handler = VideoHandler()
```

**8.7.2.17. videoPlayersRepeater**

```
Repeater main::videoPlayersRepeater [private]
```

#### 8.7.2.18. visibility

```
var main::visibility [private]
```

#### 8.7.2.19. visible

```
var main::visible [private]
```

#### 8.7.2.20. width

```
var main::width [private]
```

### 8.7.3. Documentación de propiedades

#### 8.7.3.1. currentSegment

```
int main::currentSegment [read]
```

Índice del segmento actual

#### 8.7.3.2. hasSegments

```
bool main::hasSegments [read]
```

Indica si hay segmentos

#### 8.7.3.3. hasVideo

```
bool main::hasVideo [read]
```

Indica si hay video

#### 8.7.3.4. isFullScreen

```
bool main::isFullScreen [read]
```

Indica si está en pantalla completa

#### 8.7.3.5. longest\_segments

```
var main::longest_segments [read]
```

Lista de los segmentos más largos

**8.7.3.6. longest\_timestamps**

```
var main::longest_timestamps [read]
```

Lista de marcas de tiempo más largas

**8.7.3.7. longest\_videoPlayerId**

```
var main::longest_videoPlayerId [read]
```

Lista de IDs de los reproductores de video más largos

**8.7.3.8. longestVideoPlayer**

```
VideoPlayerComponent main::longestVideoPlayer [read]
```

Referencia al reproductor de video más largo

**8.7.3.9. maxSegmentDuration**

```
int main::maxSegmentDuration [read]
```

Duración máxima del segmento

**8.7.3.10. numberOfPlayers**

```
int main::numberOfPlayers [read]
```

Número de reproductores de video

**8.7.3.11. segmentEditorVisible**

```
bool main::segmentEditorVisible [read]
```

Indica si el editor de segmentos está visible

**8.7.3.12. segments**

```
var main::segments [read]
```

Lista de segmentos

**8.7.3.13. segmentsReady**

```
int main::segmentsReady [read]
```

Cantidad de segmentos listos

#### 8.7.3.14. speed

```
double main::speed [read]
```

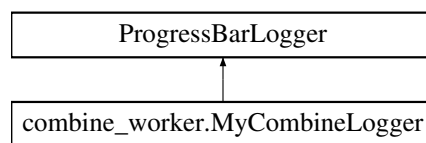
Velocidad de reproducción

La documentación de esta clase está generada de los siguientes archivos:

- [main.qml](#)
- [main.py](#)

## 8.8. Referencia de la clase `combine_worker.MyCombineLogger`

Diagrama de herencia de `combine_worker.MyCombineLogger`



### Métodos públicos

- `__init__` (self, signal, [total\\_segments](#), [combine\\_worker](#))
- `callback` (self, **\*\*changes**)
- `bars_callback` (self, bar, attr, value, old\_value=None)
- `update_current_segment` (self)

### Atributos públicos

- [progress\\_signal](#)
- [total\\_segments](#)
- [current\\_segment](#)
- [combine\\_worker](#)

### 8.8.1. Descripción detallada

Logger personalizado para manejar el progreso de la combinación de videos.

### 8.8.2. Documentación de constructores y destructores

#### 8.8.2.1. `__init__()`

```
combine_worker.MyCombineLogger.__init__ (
    self,
    signal,
    total_segments,
    combine_worker )
```

Inicializa el `MyCombineLogger` con las señales y el número total de segmentos.

Args:

`signal`: Señal para emitir el progreso.  
`total_segments`: Número total de segmentos a combinar.  
`combine_worker`: Instancia de `CombineWorker`.

### 8.8.3. Documentación de funciones miembro

#### 8.8.3.1. `bars_callback()`

```
combine_worker.MyCombineLogger.bars_callback (
    self,
    bar,
    attr,
    value,
    old_value = None )
```

Callback para manejar cambios en las barras de progreso.

Args:

- bar: Barra de progreso.
- attr: Atributo de la barra.
- value: Valor actual del atributo.
- old\_value: Valor anterior del atributo.

#### 8.8.3.2. `callback()`

```
combine_worker.MyCombineLogger.callback (
    self,
    ** changes )
```

Callback para manejar cambios en los parámetros de progreso.

Args:

- changes: Diccionario con los cambios en los parámetros.

#### 8.8.3.3. `update_current_segment()`

```
combine_worker.MyCombineLogger.update_current_segment (
    self )
```

Actualiza el segmento actual incrementando en uno.

### 8.8.4. Documentación de datos miembro

#### 8.8.4.1. `combine_worker`

```
combine_worker.MyCombineLogger.combine_worker
```

#### 8.8.4.2. `current_segment`

```
combine_worker.MyCombineLogger.current_segment
```

#### 8.8.4.3. progress\_signal

`combine_worker.MyCombineLogger.progress_signal`

#### 8.8.4.4. total\_segments

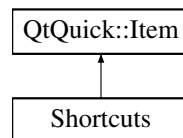
`combine_worker.MyCombineLogger.total_segments`

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [combine\\_worker.py](#)

### 8.9. Referencia de la clase Shortcuts

Diagrama de herencia de Shortcuts



#### 8.9.1. Descripción detallada

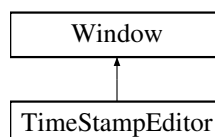
Componente para definir los atajos de teclado.

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [Shortcuts.qml](#)

### 8.10. Referencia de la clase TimeStampEditor

Diagrama de herencia de TimeStampEditor



#### Métodos públicos

- void [saveTimestamps](#) ()
- void [updateSegments](#) (var newSegments)
- string [formatTime](#) (int ms)
- real [timeToSeconds](#) (string time)
- void [updateDurations](#) ()



### Propiedades

- var [segments](#)
- string [videoPath](#)
- string [texto](#)
- string [path](#)

### Atributos privados

- var [width](#)
- var [height](#)
- var [title](#)
- var [visible](#)
- Text [title](#)
- ListView [segmentListView](#)
- [VideoPlayer](#) incrustado
- Slider [progressSlider](#)
- Text [timeIndicator](#)
- var [onVisibleChanged](#)
- var Component [onCompleted](#)

#### 8.10.1. Descripción detallada

Ventana para editar los timestamps de los segmentos de video.

#### 8.10.2. Documentación de funciones miembro

##### 8.10.2.1. `formatTime()`

```
string TimeStampEditor::formatTime (
    int ms )
```

Formatea el tiempo en milisegundos a un string en el formato mm:ss:SSS.

##### Parámetros

<i>ms</i>	Tiempo en milisegundos.
-----------	-------------------------

##### Devuelve

Tiempo formateado.

##### 8.10.2.2. `saveTimestamps()`

```
void TimeStampEditor::saveTimestamps ( )
```

Guarda los timestamps actuales en el modelo de segmentos y actualiza el reproductor de video.

### 8.10.2.3. `timeToSeconds()`

```
real TimeStampEditor::timeToSeconds (
    string time )
```

Convierte el tiempo en formato mm:ss:SSS a segundos.

#### Parámetros

<i>time</i>	Tiempo en formato mm:ss:SSS.
-------------	------------------------------

#### Devuelve

Tiempo en segundos.

### 8.10.2.4. `updateDurations()`

```
void TimeStampEditor::updateDurations ( )
```

Actualiza la duración de cada segmento basado en los timestamps.

### 8.10.2.5. `updateSegments()`

```
void TimeStampEditor::updateSegments (
    var newSegments )
```

Actualiza los segmentos en el editor con los nuevos segmentos proporcionados.

#### Parámetros

<i>newSegments</i>	Nuevos segmentos.
--------------------	-------------------

## 8.10.3. Documentación de datos miembro

### 8.10.3.1. `height`

```
var TimeStampEditor::height [private]
```

### 8.10.3.2. `incrustado`

```
VideoPlayer TimeStampEditor::incrustado [private]
```

### 8.10.3.3. `onCompleted`

```
var Component TimeStampEditor::onCompleted [private]
```

Inicializa la propiedad segmentsReady de mainWindow al completar el componente.

#### 8.10.3.4. onVisibleChanged

```
var TimeStampEditor::onVisibleChanged [private]
```

Resetea el video al inicio y lo pausa al cambiar la visibilidad de la ventana.

#### 8.10.3.5. progressSlider

```
Slider TimeStampEditor::progressSlider [private]
```

#### 8.10.3.6. segmentListView

```
ListView TimeStampEditor::segmentListView [private]
```

#### 8.10.3.7. timeIndicator

```
Text TimeStampEditor::timeIndicator [private]
```

#### 8.10.3.8. title [1/2]

```
var TimeStampEditor::title [private]
```

#### 8.10.3.9. title [2/2]

```
Text TimeStampEditor::title [private]
```

#### 8.10.3.10. visible

```
var TimeStampEditor::visible [private]
```

#### 8.10.3.11. width

```
var TimeStampEditor::width [private]
```

### 8.10.4. Documentación de propiedades

#### 8.10.4.1. path

```
string TimeStampEditor::path [read]
```

Ruta adicional

#### 8.10.4.2. segments

```
var TimeStampEditor::segments [read]
```

Lista de segmentos

#### 8.10.4.3. texto

```
string TimeStampEditor::texto [read]
```

Texto descriptivo

#### 8.10.4.4. videoPath

```
string TimeStampEditor::videoPath [read]
```

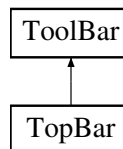
Ruta del video

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [TimeStampEditor.qml](#)

### 8.11. Referencia de la clase TopBar

Diagrama de herencia de TopBar



#### Atributos privados

- var [x](#)
- var [y](#)
- var Layout [fillWidth](#)
- var [height](#)
- var [background](#)
- ButtonGroup [toolButtonGroup](#)
- ToolButton [toolButton2](#)
- ToolButton [toolButton3](#)
- ToolButton [toolButton4](#)

#### 8.11.1. Descripción detallada

Barra de herramientas superior del reproductor de video.

## 8.11.2. Documentación de datos miembro

### 8.11.2.1. background

```
var TopBar::background [private]
```

### 8.11.2.2. fillWidth

```
var Layout TopBar::fillWidth [private]
```

### 8.11.2.3. height

```
var TopBar::height [private]
```

### 8.11.2.4. toolButton2

```
ToolButton TopBar::toolButton2 [private]
```

### 8.11.2.5. toolButton3

```
ToolButton TopBar::toolButton3 [private]
```

### 8.11.2.6. toolButton4

```
ToolButton TopBar::toolButton4 [private]
```

### 8.11.2.7. toolButtonGroup

```
ButtonGroup TopBar::toolButtonGroup [private]
```

### 8.11.2.8. x

```
var TopBar::x [private]
```

### 8.11.2.9. y

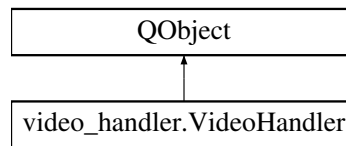
```
var TopBar::y [private]
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [TopBar.qml](#)

## 8.12. Referencia de la clase video\_handler.VideoHandler

Diagrama de herencia de video\_handler.VideoHandler



### Métodos públicos

- `__init__` (self)
- `registerVideoPlayer` (self, video\_player, player\_id)
- `download_youtube_video` (self, url, output\_path, video\_id)
- `on_download_finished` (self, video\_id, path)
- `setVideoName` (self, player\_id, name)
- `load_video` (self, video\_id, path)
- `update_progress` (self, value)
- `updateSegments` (self, player\_id, segments)
- `getDescription` (self, player\_id)
- `parse_segments` (self, segments)
- `convert_time_to_seconds` (self, time\_str)
- `save_segments_to_file` (self, player\_id)
- `combine_videos` (self)
- `stop` (self)
- `open_file_explorer` (self, path)

### Atributos públicos

- `thread`
- `worker`
- `update_progress`
- `combine_worker`

### Atributos públicos estáticos

- `finished` = `Signal(str, int)`
- `progressUpdated` = `Signal(int)`
- `finishedCombine` = `Signal(str)`

### Atributos protegidos

- `_video_players`

### 8.12.1. Descripción detallada

Clase para manejar operaciones de video, incluyendo descarga, actualización de segmentos y combinación de video.

Señales:

```

finished(str, int): Emitida cuando una descarga de video ha terminado.
progressUpdated(int): Emitida para actualizar el progreso de la descarga.
finishedCombine(str): Emitida cuando la combinación de videos ha terminado.
  
```

## 8.12.2. Documentación de constructores y destructores

### 8.12.2.1. `__init__()`

```
video_handler.VideoHandler.__init__ (
    self )
```

Inicializa el VideoHandler.

## 8.12.3. Documentación de funciones miembro

### 8.12.3.1. `combine_videos()`

```
video_handler.VideoHandler.combine_videos (
    self )
```

Combina múltiples videos en uno solo.

### 8.12.3.2. `convert_time_to_seconds()`

```
video_handler.VideoHandler.convert_time_to_seconds (
    self,
    time_str )
```

Convierte una cadena de tiempo a segundos.

Args:  
    *time\_str*: Cadena de tiempo en el formato 'MM:SS'.

Returns:  
    *int*: Tiempo en segundos.

### 8.12.3.3. `download_youtube_video()`

```
video_handler.VideoHandler.download_youtube_video (
    self,
    url,
    output_path,
    video_id )
```

Descarga un video de YouTube.

Args:  
    *url*: La URL del video de YouTube.  
    *output\_path*: La ruta para guardar el video descargado.  
    *video\_id*: El ID del video.

#### 8.12.3.4. getDescription()

```
video_handler.VideoHandler.getDescription (
    self,
    player_id )
```

Obtiene las descripciones de los segmentos para un ID de reproductor específico.

Args:

player\_id: El ID del reproductor de video.

Returns:

list: Lista de descripciones de los segmentos.

#### 8.12.3.5. load\_video()

```
video_handler.VideoHandler.load_video (
    self,
    video_id,
    path )
```

Carga un video para un ID de reproductor específico.

Args:

video\_id: El ID del reproductor de video.

path: La ruta del video para cargar.

#### 8.12.3.6. on\_download\_finished()

```
video_handler.VideoHandler.on_download_finished (
    self,
    video_id,
    path )
```

Slot llamado cuando la descarga del video ha terminado.

Args:

video\_id: El ID del video.

path: La ruta del video descargado.

#### 8.12.3.7. open\_file\_explorer()

```
video_handler.VideoHandler.open_file_explorer (
    self,
    path )
```

Abre el explorador de archivos en la ruta especificada.

Args:

path: La ruta para abrir en el explorador de archivos.



#### 8.12.3.8. `parse_segments()`

```
video_handler.VideoHandler.parse_segments (
    self,
    segments )
```

Analiza los segmentos de una lista de objetos de segmento.

Args:

segments: Lista de objetos de segmento.

Returns:

list: Lista de segmentos analizados como tuplas (tiempo, descripción).

#### 8.12.3.9. `registerVideoPlayer()`

```
video_handler.VideoHandler.registerVideoPlayer (
    self,
    video_player,
    player_id )
```

Registra un reproductor de video con un ID específico.

Args:

video\_player: La instancia del reproductor de video.  
player\_id: El ID del reproductor de video.

#### 8.12.3.10. `save_segments_to_file()`

```
video_handler.VideoHandler.save_segments_to_file (
    self,
    player_id )
```

Guarda los segmentos en un archivo para un ID de reproductor específico.

Args:

player\_id: El ID del reproductor de video.

#### 8.12.3.11. `setVideoName()`

```
video_handler.VideoHandler.setVideoName (
    self,
    player_id,
    name )
```

Establece el nombre del video para un ID de reproductor específico.

Args:

player\_id: El ID del reproductor de video.  
name: El nombre para establecer en el video.

#### 8.12.3.12. stop()

```
video_handler.VideoHandler.stop (
    self )
```

Detiene la operación actual.

#### 8.12.3.13. update\_progress()

```
video_handler.VideoHandler.update_progress (
    self,
    value )
```

Actualiza el progreso de una operación.

Args:

value: El valor del progreso.

#### 8.12.3.14. updateSegments()

```
video_handler.VideoHandler.updateSegments (
    self,
    player_id,
    segments )
```

Actualiza los segmentos para un ID de reproductor específico.

Args:

player\_id: El ID del reproductor de video.  
segments: Lista de segmentos para actualizar.

Returns:

list: Lista de tiempos de inicio para los segmentos.

### 8.12.4. Documentación de datos miembro

#### 8.12.4.1. \_video\_players

```
video_handler.VideoHandler._video_players [protected]
```

#### 8.12.4.2. combine\_worker

```
video_handler.VideoHandler.combine_worker
```

#### 8.12.4.3. finished

```
video_handler.VideoHandler.finished = Signal(str, int) [static]
```

#### 8.12.4.4. `finishedCombine`

```
video_handler.VideoHandler.finishedCombine = Signal(str) [static]
```

#### 8.12.4.5. `progressUpdated`

```
video_handler.VideoHandler.progressUpdated = Signal(int) [static]
```

#### 8.12.4.6. `thread`

```
video_handler.VideoHandler.thread
```

#### 8.12.4.7. `update_progress`

```
video_handler.VideoHandler.update_progress
```

#### 8.12.4.8. `worker`

```
video_handler.VideoHandler.worker
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [video\\_handler.py](#)

## 8.13. Referencia de la clase `video_handler.VideoPlayer`

### Métodos públicos

- `__init__` (self, [video\\_player](#))

### Atributos públicos

- [video\\_player](#)
- [path](#)
- [segments](#)
- [name](#)

#### 8.13.1. Descripción detallada

Clase para manejar la información relacionada con el reproductor de video.

Atributos:

- `video_player`: La instancia del reproductor de video.
- `path`: Ruta al archivo de video.
- `segments`: Lista de segmentos en el video.
- `name`: Nombre del video.

## 8.13.2. Documentación de constructores y destructores

### 8.13.2.1. `__init__()`

```
video_handler.VideoPlayer.__init__ (
    self,
    video_player )
```

Inicializa el `VideoPlayer` con la instancia del reproductor de video dada.

Args:

`video_player`: La instancia del reproductor de video.

## 8.13.3. Documentación de datos miembro

### 8.13.3.1. `name`

```
video_handler.VideoPlayer.name
```

### 8.13.3.2. `path`

```
video_handler.VideoPlayer.path
```

### 8.13.3.3. `segments`

```
video_handler.VideoPlayer.segments
```

### 8.13.3.4. `video_player`

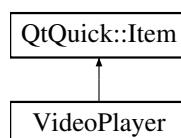
```
video_handler.VideoPlayer.video_player
```

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [video\\_handler.py](#)

## 8.14. Referencia de la clase `VideoPlayer`

Diagrama de herencia de `VideoPlayer`



### Métodos públicos

- void [setPath](#) (string path)
- void [play](#) ()
- void [stop](#) ()
- void [pause](#) ()
- void [seek](#) (int [position](#))
- void [nextFrame](#) ()
- void [previousFrame](#) ()
- void [setPlaybackRate](#) (real rate)
- void [playNormalSpeed](#) ()
- void [playHalfSpeed](#) ()
- void [playQuarterSpeed](#) ()
- void [playOneAndHalfSpeed](#) ()
- void [playDoubleSpeed](#) ()

### Propiedades

- string [ruta](#)
- int [duration](#)
- int [finalTime](#)
- int [initialTime](#)
- bool [videoLoaded](#)
- int [position](#)
- real [playbackRate](#)
- real [volumen](#)

### Atributos privados

- MediaPlayer [mediaPlayer](#)
- VideoOutput [videoOut](#)

#### 8.14.1. Descripción detallada

Componente de reproductor de video.

#### 8.14.2. Documentación de funciones miembro

##### 8.14.2.1. nextFrame()

```
void VideoPlayer::nextFrame ( )
```

Avanza un cuadro en el vídeo.

##### 8.14.2.2. pause()

```
void VideoPlayer::pause ( )
```

Pausa el vídeo.

#### 8.14.2.3. play()

```
void VideoPlayer::play ( )
```

Reproduce el vídeo.

#### 8.14.2.4. playDoubleSpeed()

```
void VideoPlayer::playDoubleSpeed ( )
```

Reproduce el vídeo al doble de la velocidad normal.

#### 8.14.2.5. playHalfSpeed()

```
void VideoPlayer::playHalfSpeed ( )
```

Reproduce el vídeo a la mitad de la velocidad normal.

#### 8.14.2.6. playNormalSpeed()

```
void VideoPlayer::playNormalSpeed ( )
```

Reproduce el vídeo a velocidad normal.

#### 8.14.2.7. playOneAndHalfSpeed()

```
void VideoPlayer::playOneAndHalfSpeed ( )
```

Reproduce el vídeo a una vez y media la velocidad normal.

#### 8.14.2.8. playQuarterSpeed()

```
void VideoPlayer::playQuarterSpeed ( )
```

Reproduce el vídeo a una cuarta parte de la velocidad normal.

#### 8.14.2.9. previousFrame()

```
void VideoPlayer::previousFrame ( )
```

Retrocede un cuadro en el vídeo.

#### 8.14.2.10. seek()

```
void VideoPlayer::seek (
    int position )
```

Busca una posición en el vídeo.

## Parámetros

<i>position</i>	Posición en milisegundos.
-----------------	---------------------------

**8.14.2.11. setPath()**

```
void VideoPlayer::setPath (
    string path )
```

Establece la ruta del vídeo.

## Parámetros

<i>path</i>	Ruta del vídeo.
-------------	-----------------

**8.14.2.12. setPlaybackRate()**

```
void VideoPlayer::setPlaybackRate (
    real rate )
```

Cambia la velocidad de reproducción.

## Parámetros

<i>rate</i>	Nueva tasa de reproducción.
-------------	-----------------------------

**8.14.2.13. stop()**

```
void VideoPlayer::stop ( )
```

Detiene el vídeo.

**8.14.3. Documentación de datos miembro****8.14.3.1. mediaPlayer**

```
MediaPlayer VideoPlayer::mediaPlayer [private]
```

**8.14.3.2. videoOut**

```
VideoOutput VideoPlayer::videoOut [private]
```

### 8.14.4. Documentación de propiedades

#### 8.14.4.1. duration

```
int VideoPlayer::duration [read]
```

Duración del vídeo

#### 8.14.4.2. finalTime

```
int VideoPlayer::finalTime [read]
```

Tiempo final de reproducción

#### 8.14.4.3. initialTime

```
int VideoPlayer::initialTime [read]
```

Tiempo inicial de reproducción

#### 8.14.4.4. playbackRate

```
real VideoPlayer::playbackRate [read]
```

Tasa de reproducción

#### 8.14.4.5. position

```
int VideoPlayer::position [read]
```

Posición actual del vídeo

#### 8.14.4.6. ruta

```
string VideoPlayer::ruta [read]
```

Ruta para el vídeo

#### 8.14.4.7. videoLoaded

```
bool VideoPlayer::videoLoaded [read]
```

Indica si el vídeo está cargado



#### 8.14.4.8. volumen

```
real VideoPlayer::volumen [read]
```

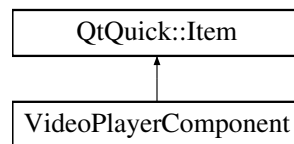
Volumen del vídeo

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [VideoPlayer.qml](#)

## 8.15. Referencia de la clase VideoPlayerComponent

Diagrama de herencia de VideoPlayerComponent



### Propiedades

- alias [videoSource](#)
- bool [videoLoaded](#)
- int [playerIndex](#)
- var [segments](#)
- int [currentSegmentIndex](#)
- string [currentSegmentName](#)
- double [offset](#)
- string [videoName](#)
- bool [tag\\_editable](#)
- var [segmentEndTime](#)
- var [timestamps](#)
- var [segmentNames](#)
- int [duration](#)
- int [position](#)

### Atributos privados

- [TimeStampEditor](#) [timeStampEditor](#)
- [VideoPlayer](#) [videoPlayer](#)
- Image [dragIcon](#)
- ColumnLayout [buttonLayout](#)
- Button [muteButton](#)
- Row [inputRow](#)
- TextEdit [tedit\\_videoName](#)
- Button [button](#)
- Dialog [youtubeDialog](#)
- TextField [textURL](#)
- FileDialog [fileDialog](#)

### 8.15.1. Descripción detallada

Componente de reproductor de video.

La documentación de esta clase está generada del siguiente archivo:

- [VideoPlayerComponent.qml](#)



## Capítulo 9

# Documentación de archivos

### 9.1. Referencia del archivo BottomBar.qml

#### Clases

- class [BottomBar](#)

### 9.2. Referencia del archivo combine\_worker.py

#### Clases

- class [combine\\_worker.CancellationException](#)
- class [combine\\_worker.MyCombineLogger](#)
- class [combine\\_worker.CombineWorker](#)

#### Espacios de nombres

- namespace [combine\\_worker](#)

### 9.3. Referencia del archivo Download.qml

#### Clases

- class [Download](#)

### 9.4. Referencia del archivo download\_worker.py

#### Clases

- class [download\\_worker.DownloadWorker](#)

#### Espacios de nombres

- namespace [download\\_worker](#)

### 9.5. Referencia del archivo Export.qml

#### Clases

- class [Export](#)

### 9.6. Referencia del archivo main.py

#### Espacios de nombres

- namespace [main](#)

### 9.7. Referencia del archivo main.qml

#### Clases

- class [main](#)

### 9.8. Referencia del archivo Shortcuts.qml

#### Clases

- class [Shortcuts](#)

### 9.9. Referencia del archivo TimeStampEditor.qml

#### Clases

- class [TimeStampEditor](#)

### 9.10. Referencia del archivo TopBar.qml

#### Clases

- class [TopBar](#)

## 9.11. Referencia del archivo video\_handler.py

### Clases

- class [video\\_handler.VideoPlayer](#)
- class [video\\_handler.VideoHandler](#)

### Espacios de nombres

- namespace [video\\_handler](#)

## 9.12. Referencia del archivo VideoPlayer.qml

### Clases

- class [VideoPlayer](#)

## 9.13. Referencia del archivo VideoPlayerComponent.qml

### Clases

- class [VideoPlayerComponent](#)



# Índice alfabético

- `__init__`
  - `combine_worker.CombineWorker`, [21](#)
  - `combine_worker.MyCombineLogger`, [36](#)
  - `download_worker.DownloadWorker`, [24](#)
  - `video_handler.VideoHandler`, [45](#)
  - `video_handler.VideoPlayer`, [50](#)
- `_is_running`
  - `combine_worker.CombineWorker`, [22](#)
- `_video_players`
  - `combine_worker.CombineWorker`, [22](#)
  - `video_handler.VideoHandler`, [48](#)
- `app`
  - `main`, [32](#)
- `background`
  - `Frontend`, [12](#)
  - `TopBar`, [43](#)
- `bars_callback`
  - `combine_worker.MyCombineLogger`, [37](#)
- `BottomBar`, [19](#)
- `bottomBar`
  - `main`, [32](#)
- `BottomBar.qml`, [57](#)
- `button`
  - `Frontend`, [12](#)
- `buttonLayout`
  - `Frontend`, [13](#)
- `callback`
  - `combine_worker.MyCombineLogger`, [37](#)
- `cancelButton`
  - `Export`, [26](#)
- `color`
  - `main`, [32](#)
- `combine_videos`
  - `video_handler.VideoHandler`, [45](#)
- `combine_worker`, [17](#)
  - `combine_worker.MyCombineLogger`, [37](#)
  - `video_handler.VideoHandler`, [48](#)
- `combine_worker.CancellationException`, [20](#)
- `combine_worker.CombineWorker`, [20](#)
  - `__init__`, [21](#)
  - `_is_running`, [22](#)
  - `_video_players`, [22](#)
  - `finished`, [22](#)
  - `is_running`, [21](#)
  - `progress`, [22](#)
  - `run`, [21](#)
  - `stop`, [21](#)
- `combine_worker.MyCombineLogger`, [36](#)
  - `__init__`, [36](#)
  - `bars_callback`, [37](#)
  - `callback`, [37](#)
  - `combine_worker`, [37](#)
  - `current_segment`, [37](#)
  - `progress_signal`, [37](#)
  - `total_segments`, [38](#)
  - `update_current_segment`, [37](#)
- `combine_worker.py`, [57](#)
- `confirmationDialog`
  - `Export`, [26](#)
- `controlButtons`
  - `Frontend`, [13](#)
- `convert_time_to_seconds`
  - `video_handler.VideoHandler`, [45](#)
- `current_segment`
  - `combine_worker.MyCombineLogger`, [37](#)
- `currentIndex`
  - `Frontend`, [15](#)
- `currentSegment`
  - `Frontend`, [13](#)
  - `main`, [34](#)
- `currentSegmentIndex`
  - `Frontend`, [15](#)
- `currentSegmentName`
  - `Frontend`, [15](#)
- `Download`, [22](#)
  - `height`, [23](#)
  - `onVisibleChanged`, [23](#)
  - `progressBar`, [23](#)
  - `text1`, [23](#)
  - `title`, [23](#)
  - `visible`, [23](#)
  - `width`, [23](#)
- `Download.qml`, [57](#)
- `download_worker`, [17](#)
- `download_worker.DownloadWorker`, [23](#)
  - `__init__`, [24](#)
  - `filename`, [25](#)
  - `finished`, [25](#)
  - `output_path`, [25](#)
  - `progress`, [25](#)
  - `progress_hook`, [24](#)
  - `run`, [24](#)
  - `url`, [25](#)
- `download_worker.py`, [57](#)
- `download_youtube_video`

- video\_handler.VideoHandler, 45
- dragIcon
  - Frontend, 13
- duration
  - Frontend, 15
  - VideoPlayer, 54
- engine
  - main, 32
- Export, 25
  - cancelButton, 26
  - confirmationDialog, 26
  - finishedText, 26
  - flags, 26
  - height, 26
  - maximumHeight, 26
  - maximumWidth, 27
  - minimumHeight, 27
  - minimumWidth, 27
  - onVisibleChanged, 27
  - progressBar, 27
  - text1, 27
  - title, 27
  - visible, 27
  - width, 27
- Export.qml, 58
- exportWindow
  - main, 32
- fileDialog
  - Frontend, 13
- filename
  - download\_worker.DownloadWorker, 25
- fillWidth
  - Frontend, 13
  - TopBar, 43
- finalTime
  - VideoPlayer, 54
- finished
  - combine\_worker.CombineWorker, 22
  - download\_worker.DownloadWorker, 25
  - video\_handler.VideoHandler, 48
- finishedCombine
  - video\_handler.VideoHandler, 48
- finishedText
  - Export, 26
- flags
  - Export, 26
- formatTime
  - TimeStampEditor, 39
- Frontend, 11
  - background, 12
  - button, 12
  - buttonLayout, 13
  - controlButtons, 13
  - currentIndex, 15
  - currentSegment, 13
  - currentSegmentIndex, 15
  - currentSegmentName, 15
  - dragIcon, 13
  - duration, 15
  - fileDialog, 13
  - fillWidth, 13
  - height, 13
  - inputRow, 13
  - muteButton, 13
  - numberOfSegments, 15
  - offset, 15
  - playButton, 13
  - playerIndex, 15
  - position, 15
  - progressSlider, 14
  - segmentEndTime, 16
  - segmentNames, 16
  - segments, 16
  - speedSelector, 14
  - tag\_editable, 16
  - tedit\_videoName, 14
  - textURL, 14
  - timeStampEditor, 14
  - timestamps, 16
  - videoLoaded, 16
  - videoName, 16
  - videoPlayer, 14
  - videoSource, 16
  - width, 14
  - youtubeDialog, 14
- getDescription
  - video\_handler.VideoHandler, 45
- grid
  - main, 32
- hasSegments
  - main, 34
- hasVideo
  - main, 34
- height
  - Download, 23
  - Export, 26
  - Frontend, 13
  - main, 32
  - TimeStampEditor, 40
  - TopBar, 43
- IMAGEMAGICK\_BINARY
  - main, 32
- incrustedo
  - TimeStampEditor, 40
- initialTime
  - VideoPlayer, 54
- inputRow
  - Frontend, 13
- is\_running
  - combine\_worker.CombineWorker, 21
- isFullScreen
  - main, 34



- layout
  - main, [32](#)
- load\_video
  - video\_handler.VideoHandler, [46](#)
- longest\_segments
  - main, [34](#)
- longest\_timestamps
  - main, [34](#)
- longest\_videoPlayerId
  - main, [35](#)
- longestVideoPlayer
  - main, [35](#)
- main, [17](#), [28](#)
  - app, [32](#)
  - bottomBar, [32](#)
  - color, [32](#)
  - currentSegment, [34](#)
  - engine, [32](#)
  - exportWindow, [32](#)
  - grid, [32](#)
  - hasSegments, [34](#)
  - hasVideo, [34](#)
  - height, [32](#)
  - IMAGEMAGICK\_BINARY, [32](#)
  - isFullScreen, [34](#)
  - layout, [32](#)
  - longest\_segments, [34](#)
  - longest\_timestamps, [34](#)
  - longest\_videoPlayerId, [35](#)
  - longestVideoPlayer, [35](#)
  - maxSegmentDuration, [35](#)
  - myappid, [33](#)
  - nextFrame, [29](#)
  - nextSegment, [29](#)
  - numberOfPlayers, [35](#)
  - onSegmentsChanged, [33](#)
  - pausa, [29](#)
  - pauseAll, [30](#)
  - playAll, [30](#)
  - playing, [30](#)
  - playNextSegment, [30](#)
  - playPreviousSegment, [30](#)
  - previousFrame, [30](#)
  - previousSegment, [30](#)
  - progressWindow, [33](#)
  - seekAll, [30](#)
  - segmentEditor, [33](#)
  - segmentEditorVisible, [35](#)
  - segments, [35](#)
  - segmentsLoaded, [31](#)
  - segmentsReady, [35](#)
  - setSegmentEditorVisibility, [31](#)
  - setSegments, [31](#)
  - speed, [35](#)
  - speedChange, [31](#)
  - title, [33](#)
  - topBar, [33](#)
  - video\_handler, [33](#)
  - videoPlayersRepeater, [33](#)
  - visibility, [33](#)
  - visible, [34](#)
  - width, [34](#)
- main.py, [58](#)
- main.qml, [58](#)
- maximumHeight
  - Export, [26](#)
- maximumWidth
  - Export, [27](#)
- maxSegmentDuration
  - main, [35](#)
- mediaPlayer
  - VideoPlayer, [53](#)
- minimumHeight
  - Export, [27](#)
- minimumWidth
  - Export, [27](#)
- muteButton
  - Frontend, [13](#)
- myappid
  - main, [33](#)
- name
  - video\_handler.VideoPlayer, [50](#)
- nextFrame
  - main, [29](#)
  - VideoPlayer, [51](#)
- nextSegment
  - main, [29](#)
- numberOfPlayers
  - main, [35](#)
- numberOfSegments
  - Frontend, [15](#)
- offset
  - Frontend, [15](#)
- on\_download\_finished
  - video\_handler.VideoHandler, [46](#)
- onCompleted
  - TimeStampEditor, [40](#)
- onSegmentsChanged
  - main, [33](#)
- onVisibleChanged
  - Download, [23](#)
  - Export, [27](#)
  - TimeStampEditor, [40](#)
- open\_file\_explorer
  - video\_handler.VideoHandler, [46](#)
- output\_path
  - download\_worker.DownloadWorker, [25](#)
- parse\_segments
  - video\_handler.VideoHandler, [46](#)
- path
  - TimeStampEditor, [41](#)
  - video\_handler.VideoPlayer, [50](#)
- pausa
  - main, [29](#)

- pause
  - VideoPlayer, 51
- pauseAll
  - main, 30
- play
  - VideoPlayer, 51
- playAll
  - main, 30
- playbackRate
  - VideoPlayer, 54
- playButton
  - Frontend, 13
- playDoubleSpeed
  - VideoPlayer, 52
- playerIndex
  - Frontend, 15
- playHalfSpeed
  - VideoPlayer, 52
- playing
  - main, 30
- playNextSegment
  - main, 30
- playNormalSpeed
  - VideoPlayer, 52
- playOneAndHalfSpeed
  - VideoPlayer, 52
- playPreviousSegment
  - main, 30
- playQuarterSpeed
  - VideoPlayer, 52
- position
  - Frontend, 15
  - VideoPlayer, 54
- previousFrame
  - main, 30
  - VideoPlayer, 52
- previousSegment
  - main, 30
- progress
  - combine\_worker.CombineWorker, 22
  - download\_worker.DownloadWorker, 25
- progress\_hook
  - download\_worker.DownloadWorker, 24
- progress\_signal
  - combine\_worker.MyCombineLogger, 37
- progressBar
  - Download, 23
  - Export, 27
- progressSlider
  - Frontend, 14
  - TimeStampEditor, 41
- progressUpdated
  - video\_handler.VideoHandler, 49
- progressWindow
  - main, 33
- Python, 11
- registerVideoPlayer
  - video\_handler.VideoHandler, 47
- run
  - combine\_worker.CombineWorker, 21
  - download\_worker.DownloadWorker, 24
- ruta
  - VideoPlayer, 54
- save\_segments\_to\_file
  - video\_handler.VideoHandler, 47
- saveTimestamps
  - TimeStampEditor, 39
- seek
  - VideoPlayer, 52
- seekAll
  - main, 30
- segmentEditor
  - main, 33
- segmentEditorVisible
  - main, 35
- segmentEndTime
  - Frontend, 16
- segmentListView
  - TimeStampEditor, 41
- segmentNames
  - Frontend, 16
- segments
  - Frontend, 16
  - main, 35
  - TimeStampEditor, 41
  - video\_handler.VideoPlayer, 50
- segmentsLoaded
  - main, 31
- segmentsReady
  - main, 35
- setPath
  - VideoPlayer, 53
- setPlaybackRate
  - VideoPlayer, 53
- setSegmentEditorVisibility
  - main, 31
- setSegments
  - main, 31
- setVideoName
  - video\_handler.VideoHandler, 47
- Shortcuts, 38
- Shortcuts.qml, 58
- speed
  - main, 35
- speedChange
  - main, 31
- speedSelector
  - Frontend, 14
- stop
  - combine\_worker.CombineWorker, 21
  - video\_handler.VideoHandler, 47
  - VideoPlayer, 53
- tag\_editable
  - Frontend, 16
- tedit\_videoName

- Frontend, 14
- text1
  - Download, 23
  - Export, 27
- texto
  - TimeStampEditor, 42
- textURL
  - Frontend, 14
- thread
  - video\_handler.VideoHandler, 49
- timeIndicator
  - TimeStampEditor, 41
- TimeStampEditor, 38
  - formatTime, 39
  - height, 40
  - incrustedo, 40
  - onCompleted, 40
  - onVisibleChanged, 40
  - path, 41
  - progressSlider, 41
  - saveTimestamps, 39
  - segmentListView, 41
  - segments, 41
  - texto, 42
  - timeIndicator, 41
  - timeToSeconds, 39
  - title, 41
  - updateDurations, 40
  - updateSegments, 40
  - videoPath, 42
  - visible, 41
  - width, 41
- timeStampEditor
  - Frontend, 14
- TimeStampEditor.qml, 58
- timestamps
  - Frontend, 16
- timeToSeconds
  - TimeStampEditor, 39
- title
  - Download, 23
  - Export, 27
  - main, 33
  - TimeStampEditor, 41
- toolButton2
  - TopBar, 43
- toolButton3
  - TopBar, 43
- toolButton4
  - TopBar, 43
- toolButtonGroup
  - TopBar, 43
- TopBar, 42
  - background, 43
  - fillWidth, 43
  - height, 43
  - toolButton2, 43
  - toolButton3, 43
  - toolButton4, 43
  - toolButtonGroup, 43
  - x, 43
  - y, 43
- topBar
  - main, 33
- TopBar.qml, 58
- total\_segments
  - combine\_worker.MyCombineLogger, 38
- update\_current\_segment
  - combine\_worker.MyCombineLogger, 37
- update\_progress
  - video\_handler.VideoHandler, 48, 49
- updateDurations
  - TimeStampEditor, 40
- updateSegments
  - TimeStampEditor, 40
  - video\_handler.VideoHandler, 48
- url
  - download\_worker.DownloadWorker, 25
- video\_handler, 17
  - main, 33
- video\_handler.py, 59
- video\_handler.VideoHandler, 44
  - \_\_init\_\_, 45
  - \_video\_players, 48
  - combine\_videos, 45
  - combine\_worker, 48
  - convert\_time\_to\_seconds, 45
  - download\_youtube\_video, 45
  - finished, 48
  - finishedCombine, 48
  - getDescription, 45
  - load\_video, 46
  - on\_download\_finished, 46
  - open\_file\_explorer, 46
  - parse\_segments, 46
  - progressUpdated, 49
  - registerVideoPlayer, 47
  - save\_segments\_to\_file, 47
  - setVideoName, 47
  - stop, 47
  - thread, 49
  - update\_progress, 48, 49
  - updateSegments, 48
  - worker, 49
- video\_handler.VideoPlayer, 49
  - \_\_init\_\_, 50
  - name, 50
  - path, 50
  - segments, 50
  - video\_player, 50
- video\_player
  - video\_handler.VideoPlayer, 50
- videoLoaded
  - Frontend, 16
  - VideoPlayer, 54

- videoName
  - Frontend, [16](#)
- videoOut
  - VideoPlayer, [53](#)
- videoPath
  - TimeStampEditor, [42](#)
- VideoPlayer, [50](#)
  - duration, [54](#)
  - finalTime, [54](#)
  - initialTime, [54](#)
  - mediaPlayer, [53](#)
  - nextFrame, [51](#)
  - pause, [51](#)
  - play, [51](#)
  - playbackRate, [54](#)
  - playDoubleSpeed, [52](#)
  - playHalfSpeed, [52](#)
  - playNormalSpeed, [52](#)
  - playOneAndHalfSpeed, [52](#)
  - playQuarterSpeed, [52](#)
  - position, [54](#)
  - previousFrame, [52](#)
  - ruta, [54](#)
  - seek, [52](#)
  - setPath, [53](#)
  - setPlaybackRate, [53](#)
  - stop, [53](#)
  - videoLoaded, [54](#)
  - videoOut, [53](#)
  - volumen, [54](#)
- videoPlayer
  - Frontend, [14](#)
- VideoPlayer.qml, [59](#)
- VideoPlayerComponent, [55](#)
- VideoPlayerComponent.qml, [59](#)
- videoPlayersRepeater
  - main, [33](#)
- videoSource
  - Frontend, [16](#)
- visibility
  - main, [33](#)
- visible
  - Download, [23](#)
  - Export, [27](#)
  - main, [34](#)
  - TimeStampEditor, [41](#)
- volumen
  - VideoPlayer, [54](#)
- width
  - Download, [23](#)
  - Export, [27](#)
  - Frontend, [14](#)
  - main, [34](#)
  - TimeStampEditor, [41](#)
- worker
  - video\_handler.VideoHandler, [49](#)

- TopBar, [43](#)
- y
  - TopBar, [43](#)
- youtubeDialog
  - Frontend, [14](#)

x