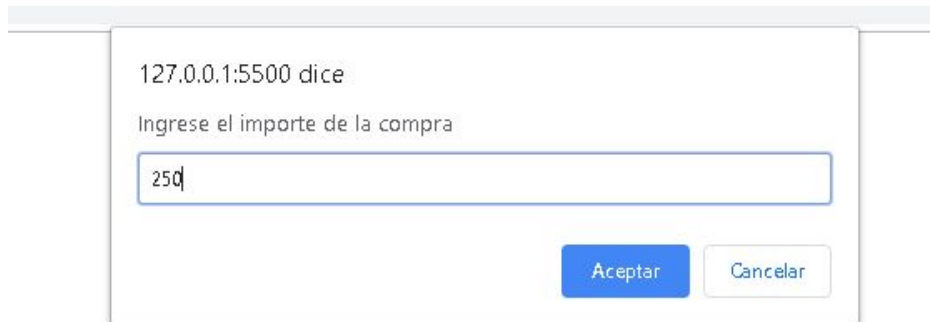


# Programa 1

Crear un programa que permita calcular el valor total a pagar por el cliente de un supermercado.

El cajero deberá ingresar los siguientes datos:

- IMPORTE



127.0.0.1:5500 dice

Ingrese el importe de la compra

250

Aceptar Cancelar

El programa deberá mostrar los siguientes resultados:

**Fecha y Hora** : Corresponde a la fecha y hora en que se realizó la compra.

**SUB-TOTAL** : Corresponde al importe ingresado

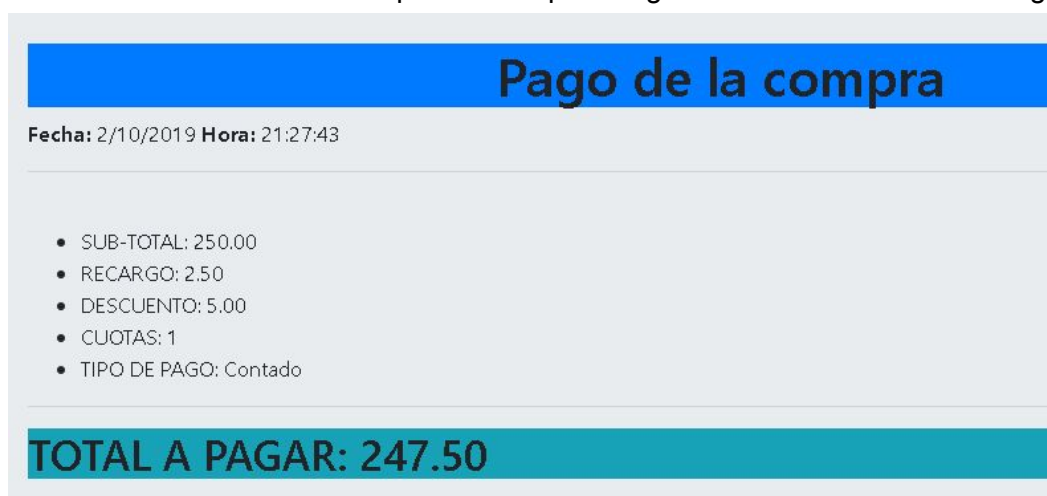
**DESCUENTO** : Será el 2% del importe ingresado (Multiplicar por 0.02)

**RECARGO** : Será el 1% del importe ingresado (Multiplicar por 0.01)

**CUOTAS** : 1

**TIPO DE PAGO** : Contado

**TOTAL A PAGAR** : Corresponde al importe ingresado - Descuento + Recargo:



**Pago de la compra**

Fecha: 2/10/2019 Hora: 21:27:43

- SUB-TOTAL: 250.00
- RECARGO: 2.50
- DESCUENTO: 5.00
- CUOTAS: 1
- TIPO DE PAGO: Contado

**TOTAL A PAGAR: 247.50**

## Programa 2

Modificar el programa de manera que el pago sea más dinámico y flexible pudiéndose aplicar diferentes descuentos y recargos según el tipo de pago, la cantidad de cuotas y el día de la compra.

El cajero deberá ingresar los siguientes datos:

- IMPORTE
- TIPO DE PAGO (Contado SI o NO)
- CANTIDAD DE CUOTAS ( solo si el tipo de pago NO es al contado )

El programa deberá mostrar los siguientes resultados:

<b>Fecha y Hora</b>	:Corresponde a la fecha y hora en que se realizó la compra. <b>Además mostrar el día de la semana como un texto ( Lunes, martes...etc)</b>
<b>SUB-TOTAL</b>	: Corresponde al importe ingresado. <b>Se deberá verificar que el valor ingresado sea un número positivo mayor a cero y menor a 10.000</b>  <b>Si no cumple con algún requisito mostrar una alerta y cancelar todo el proceso.</b>
<b>DESCUENTO</b>	: Será del 10% si el pago es al contado y 1% si el pago NO es al contado.  Si el día de la compra es <b>Lunes</b> o <b>Jueves</b> hacer un descuento adicional del 5% y mostrar un mensaje que diga: “Descuento especial por día de Oferta”
<b>RECARGO</b>	: Será 0 % si el pago es al contado o en 1 cuota. Será 5 % si el pago se realiza entre 2 y 3 cuotas. Será 10 % si el pago se realiza entre 4 y 6 cuotas. Será 15 % si el pago se realiza en más de 6 cuotas.
<b>CUOTAS</b>	: Corresponde a la cantidad de cuotas ingresadas <b>Si el pago es de contado se mostrará automáticamente el valor : 1.</b>  <b>Se deberá verificar que el valor ingresado sea un número positivo mayor a cero y menor a 18.</b>  <b>Si no cumple con algún requisito mostrar una alerta y cancelar todo el proceso.</b>
<b>TIPO DE PAGO</b>	: Contado o En cuotas.
<b>TOTAL A PAGAR</b>	: Corresponde al importe ingresado - Descuento + Recargo:

## Directivas:

- Utilizar como base el archivo clase2.html
- Para el ingreso de datos utilizar las ventanas **prompt()** y **confirm()**
- Los importes deberán tener un formato de 2 decimales.
  - Usar el método de javascript: **toFixed(2)**
  - Usar el método de javascript: **parseFloat()** para transformar el valor ingresado por el cajero a un número decimal.
- Para escribir los resultados usar TAGS HTML con un ID y los métodos **document.getElementById(ID).innerHTML** para obtener y modificar el contenido de los mismos.

También utilizar el método **document.querySelector** para el mismo fin.

- Las cuotas deberán ser transformadas a número con el método **Number()**
- Ver si hay errores de sintaxis, de lógica o de ejecución y utilizar el **DEBUGGER** para analizar el código en tiempo de ejecución.
- Para las fechas utilizar el objeto **Date** y sus métodos.