

Ejercicio integrador extra

- 1) Cuando el usuario pase el mouse por un input mostrar un mensaje al lado del mismo que diga que complete ese dato, cuando se aleje el mouse ocultar el mensaje

Aclaración: para resolver este punto agregar una nueva columna a la tabla.

- 2) Cuando se hace click en el botón de agregar, antes de agregar un nuevo empleado
verificar que los 3 inputs tengan un valor

Si alguno de los 3 es vacío:

- a) mostrar un mensaje de error en el elemento mensaje
 - b) Recorrer todos los inputs y por cada uno que se encuentre vacío, cambiar la clase del input a una clase error con borde color rojo
 - c) Agregar un texto al elemento mensaje diciendo que el input está vacío
 - d) Hacer foco en el primer elemento que esté vacío
- 3) Si la edad ingresada es menor a 21 no permitir que se agregue un nuevo empleado al vector.
 - 4) Agregar un botón de cancelar que vuelva todo al estado inicial
 - 5) Si la edad ingresada es menor a 21 ocultar el botón Agregar
 - 6) Si todo está bien y se puede agregar, y luego volver todo al estado inicial
 - 7) Si está todo bien y se agregó un nuevo elemento mostrar un mensaje que diga que se agregó un nuevo usuario, eliminar el mensaje a los 5 segundos...