Listado de ejercicios

Despliegue de imágenes simples

En los siguientes ejercicios se le pedirá descargar, configurar y levantar imágenes oficiales de Dockerhub y así, rápidamente tener acceso a ciertas aplicaciones.

- 1. Utilizando el cliente en consola de docker, descargue y levante un contenedor con la imagen hello-world
- 2. Cree un Dockerfile y un docker-compose.yaml para levantar una instancia de mongo utilizando la imágen oficial. Para ello, puede consultar la siguiente documentación ya que tendrá que agregar algunas variables de ambiente para acceder al servidor de mongo.
- 3. Como continuación del ejercicio anterior, agregue un volumen desde su docker-compose.yaml de manera que los datos persistan cuando elimine los contenedores
- 4. Cree una pequeña aplicación en python (puede ser una aplicación de consola o un web server) que inserte cualquier información en una colleción de mongo que deplegó en los pasos anteriores. Considere agregar el respectivo Dockerfile y servicio en su archivo docker-compose.yaml. Utilice cualquier imagen iqual o superior a 3.10 de python.
- 5. Modifique su imágen del paso 4 y agregue en su lógica una variable de ambiente llamada STATE . Si STATE es igual a INSERT, mantenga su lógica actual de insertar datos en la base de datos de mongo. Por otro lado si el valor equivale a READ, lea todas los datos disponibles de la base de datos en mongo y muentrelos en consola.

Despliegue de aplicaciones existentes

- 1. Clone el siguiente repositorio repositorio. Este es un repositorio público con algunas aplicaciones de ejemplos utilizando la biblioteca de FastAPI. Navegue al directorio code/ch6-users-and-forms. Su tarea es desplegar esta aplicación utilizando contenedores de Docker. Examine la aplicación, puertos y cualquier otra configuración necesaria para crear un Dockerfile y contruir una imagen. Una vez hecho, corra (comando run) dicha imágen.
- 2. Clone el siguiente repositorio. La aplicación corresponde a un juego de riddle utilizando python y FlaskAPI. Su tarea es desplegar esta aplicación utilizando contenedores de Docker. Examine la aplicación, puertos y cualquier otra configuración necesaria para crear un Dockerfile y contruir una imagen. Una vez hecho, corra (comando run) dicha imágen.