

Pablo Escrivá

www.pabloescriva.com
pabloescrivagallardo@gmail.com

www.linkedin.com/in/escrivapablo/
<https://github.com/pabloegpf1>

PERFIL

Estudiante de Ingeniería Informática y Administración de Empresas en la Universidad Carlos III de Madrid. Soy un apasionado de la tecnología y estoy constantemente expandiendo mis conocimientos sobre desarrollo de software. Aprendo rápido y disfruto trabajando como parte de un equipo o de forma independiente.

CONOCIMIENTOS

JavaScript	Git	Java	HTML, CSS	Swift
Node.js, Express	Unity	C	Unix/Linux	C#

EDUCACIÓN

San Francisco State University

Ingeniería Informática y ADE (San Francisco, CA) — Agosto 2018 - Junio 2019

Universidad Carlos III de Madrid

Ingeniería Informática y ADE (Madrid, España) — Septiembre 2015 - Actualidad

EXPERIENCIA

Prácticas Desarrollo Backend, IMDEA Networks (Madrid, España) — Verano 2019

Implementación y puesta en marcha de un repositorio digital de resultados científicos (texto, vídeo, audio y datos).

Profesor Asistente, San Francisco State University (San Francisco, CA) — Primavera 2019

Corrector y asistente de profesor en la clase "Redes de ordenadores" (CSC645) con el Doctor Joseph Kang durante el primer semestre de 2019.

Prácticas de Administración de Empresas, Arenas Entertainment (Los Angeles, CA) — Verano 2017

Ayudé al director general en sus tareas diarias, además de aprender sobre administración y contabilidad.

PROYECTOS

CosmoQuiz (San Francisco, CA) — Mayo 2019

<https://github.com/pabloegpf1/CosmoQuiz>

CosmoQuiz es una app para iOS que usa la API de la NASA para generar imágenes astronómicas diarias. Programado en Swift, utiliza Firebase como base de datos / sistema de autenticación y la plataforma Nasa Open APIs para el contenido.

Jump (San Francisco, CA) — Marzo 2019

<https://github.com/pabloegpf1/Jump>

Mi primer proyecto en Unity, he aprendido cómo crear una estructura básica para desarrollar juegos en 3D e interactuar con propiedades de objetos usando C#. También he usado paquetes de Unity como Probuilder y ProGrids.

GatorList (San Francisco, CA) — Invierno 2018

<https://github.com/pabloegpf1/GatorList>

Dirigí a un equipo de 7 personas para desarrollar una plataforma online universitaria de compra y venta de artículos usando herramientas modernas de ingeniería de software.

IDIOMAS

Inglés (TOEFL, Cambridge CAE)

Español (Nativo)