

# Pablo Levy

**Full Stack Web developer | JavaScript | React | Redux |  
Node Js | Express | HTML | CSS | Next Js | Scrum | Docker  
Sequelize | Postgres | MongoDB | Mongoose |  
Licenciado en Psicología**

*Buenos Aires, Argentina  
(+54) 9 1136230084  
pablolevy@gmail.com  
Linkedin -Github -Portfolio*

---

Desarrollador Full Stack con manejo de tecnologías como React, Next.js, Typescript, Firebase, Sequelize, Postgresql, Express y Node.js y competencias en liderazgo, resolución de problemas y metodologías ágiles, adquiridas en entornos laborales colaborativos. Con background en psicología, puesto al servicio de favorecer la comunicación efectiva y la comprensión de las necesidades en el diseño de soluciones. Nivel de inglés intermedio.

**TECNOLOGÍAS:** JavaScript | Typescript | React | Redux | Node Js | Express | HTML | CSS | Next Js | Sequelize | Docker | Mongo Db | Mongoose | Firebase | Scrum

## PROYECTOS

### Redeem Dashboard - Openvino

El redeem dashboard es una aplicación que se encarga de gestionar los redeems (canjes) de los tokens realizados por las bodegas de Open Vino. Escrita en Next JS, con integración con Metamask y base de datos Postgresql cuenta además con un microservicio realizado en Express como websocket para gestionar las notificaciones de la app. Diseño realizado en Figma.

[Video](#) | [Github](#)

### Web-app Mecanu.com

La aplicación gestiona servicios de mecánica a domicilio, permitiendo a los usuarios registrarse, seleccionar servicios para sus vehículos y recibir una cotización instantánea. Tareas realizadas tanto en front-end, como en back-end, utilizando SCRUM y tecnologías como Next.js, Tailwind, Express, Postgresql, Sequelize, Firebase, Mercado Pago, Sendgrid y funcionalidad PWA (Progressive Web App).

[Video](#)

### Netflix Clone

Se trata de una aplicación que imita la página del conocido servicio de Streaming. Frontend realizado en React + Tailwind y Back, utilizando Firebase para la autenticación y Firestore para la base de datos.

[Video](#) | [Github](#) | [Deploy](#)

### Proyecto Individual: SPA Pokemon.

**Enero 2023 - Febrero 2023**

**Experiencia académica. Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.**

Aplicación desarrollada como proyecto individual durante el bootcamp de Henry. La app permite a los usuarios ver tarjetas de Pokémon obtenidas de una API externa. Funcionalidades de paginación, ordenamiento y filtros combinados, CRUD completo. Tecnologías utilizadas: React, CSS, Node.js, Express, PostgreSQL y Sequelize.

[Github](#) | [Video](#)

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Full Stack Developer (freelance) en OPENVINO

Mayo 2023 - Actual

Diseño y desarrollo de un sistema de gestión de bodegas. Trabajo realizado en desde cero junto con mi equipo de trabajo. En este trabajo pude participar de todas las instancias, desde interactuar de forma directa con el cliente, interpretando sus necesidades, hasta el diseño, implementación y despliegue de la aplicación. Actualmente continúo añadiendo nuevas funcionalidades.

### Tutor Backend en Coderhouse

Junio 2023 - Actual

Responsabilidades: tomar asistencia, brindar apoyo a los estudiantes durante las clases, responder consultas a través del chat de la plataforma, corregir los desafíos y entregas del proyecto final, y realizar un seguimiento y acompañamiento en el proceso de aprendizaje de los estudiantes.

### Full Stack Developer (Pasante) en Mecanu.com (Full time)

Febrero 2023 – Mayo 2023

Pasantía iniciada en el contexto académico como proyecto final del bootcamp de Henry trabajando sobre la aplicación web. Esta experiencia me brindó un valioso aprendizaje y me permitió aplicar mis conocimientos en desarrollo web en un entorno de trabajo real. Finalizada la etapa académica, continué mi colaboración en el proyecto como pasante. Esta continuidad me ha permitido seguir creciendo profesionalmente y contribuir activamente en el desarrollo y evolución de la aplicación.

### Full Stack Teaching Assistant en Henry Bootcamp.

Enero 2023 - Marzo 2023

Tareas: Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al equipo de estudio. Asistir a la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming). Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp. Logros: Recibí la insignia de "Guía" por parte de mis pares y alumnos, en reconocimiento al liderazgo.

### Psicólogo Clínico (concurrente)

Septiembre 2022 - Actualidad.

Centro de Salud Mental Nro 3 "Arturo Ameghino" (ciudad de Bs As)

### Profesor de informática

Septiembre 2010 – Febrero 2023

Colegio Numen (ciudad de Bs As)

## EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. **2022-2023**
- Ingeniería en informática. Universidad de Buenos Aires (2do año, en curso) **Actual**
- Licenciado en Psicología. Universidad de Buenos Aires. Graduado con diploma de honor. **2020**

## CURSOS

- Upskilling Backend: Microservicios/Mongo DB/Mongoose/Docker. En Henry. **2023**

## IDIOMAS

- Inglés Intermedio. EF SET (C2).
- Español (Nativo)