



# Pablo Emmanuel De Leo

## 3D TECHNICAL ARTIST SUPERVISOR

Años: 31 años

DNI: 30.991.663

Argentina - Capital Federal -Belgrano

Cel: +54-11-21587183

@: [pabloemmanueldeleo@gmail.com](mailto:pabloemmanueldeleo@gmail.com)

W: [pabloemmanueldeleo.com](http://pabloemmanueldeleo.com)

## DESCRIPCION

Responsable - Líder – Creativo

Más de 10 años en la industria del cine y video  
juegos.

Acompañando e impulsando la productividad de las empresas que contratan mis servicios.

Resuelvo cualquier contingencia en mi puesto laboral, contando con mi experiencia su empresa se beneficia en horas de trabajo ahorrando más dinero reduciendo el terciarizado.

Inicie Espiral Studios

## SKILLS



## RECOMENDACIONES



## SOCIAL



2015-2016	ANIMUM3D School	SECTOR: RIGGING AVANZADO TUTOR LUGAR: España - Málaga ROL: Tutor en la carrera de Rig Avanzado. Los alumnos salen con conocimientos avanzados, complementando programacion en Maya. <a href="http://animum3d.com">animum3d.com</a>
2014-2015	MALDITO MAUS Films	SECTOR: SUPERVISOR 3D - TD - PIPELINE LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Supervisor Pipeline, Desarrollo de Herramientas para Pipeline, escenas en 3D. Para La película " Pequeños Héroes" . Reduciendo cantidad y horas hombres en la producción, desbloqueando cualquier cuello de botella en departamentos o áreas con mas trabajo. <a href="http://malditomaus.com">malditomaus.com</a>
	QUAD DIGITAL STUDIOS Multimedia	SECTOR: MODELADO, ANIMACION, DISEÑO DE NIVELES, VFX (by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Desarrollo del juego "EL APRENDIZ", destinado a las netbooks del gobierno de Argentina. Desarrollo en unity3D. <a href="http://quad-animation.com">quad-animation.com</a> , <a href="#">link1</a>
	GONGYS Fabrica	SECTOR: MODELADO, RIGGING, POSES, RENDER (by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Desarrollo del logo 2D y 3D para la marca GONGYS. <a href="http://Gongys">Gongys</a>
2013-2014	4HUMANS Films	SECTOR: Animación 3D, tracking 3D (by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Animación de escenas y tracking 3D para publicidad <a href="http://Lucku Ladies">Lucku Ladies</a> para canal FoxLife. <a href="http://4humans.tv">4humans.tv</a>
	PAMPA S.L. Editorial	SECTOR: Animación, nivel, vfx. (by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Vfx, desarrollo del nivel en unity3D para app de realidad aumentada . Proyecto messi . <a href="#">link1</a> , <a href="#">link2</a> , <a href="http://messichoosetobelieve.com">messichoosetobelieve.com</a>
2012-2013	CATMANDU Films	SECTOR: Rigger, Animation TD, tool development in python. LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Rigger y Animation TD. Para Importante película <a href="#">"Metegol"</a> . ( Director Juan Jose Campanella). <a href="http://metegolpelicula.com">metegolpelicula.com</a>
	NUTS STUDIOS Films	SECTOR: Supervisor Tecnico 3D , VFX, Soporte de render. LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Supervisor de Rigging, vfx, render para película "La Maquina Que Hace Estrellas" <a href="http://www.nutsmedia.com.ar">www.nutsmedia.com.ar</a>
2010-2011	GLOBANT Multimedia	SECTOR: 3D GENERALISTA (by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Desarrollo del primer juego 3D en Globant en unity3D trabajando como proyectista 3D, Nivelado 3D, personaje y animación. <a href="http://globant.com">globant.com</a>
	QB9 Video Game Developer	SECTOR: 3D GENERALISTA(by Espiral Studios) LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Creación de personajes 3D para PSP game "The Mystery Team" . <a href="http://qb9.net">qb9.net</a>
2009	TOMA VIRTUAL Films	SECTOR: 3D GENERALISTA LUGAR: Argentina - Buenos Aires ROL: Animador 3D, VFX, Render. Para Película "CUENTOS DE LA SELVA" <a href="http://tomavirtual.com.ar">tomavirtual.com.ar</a>
ESTUDIOS		
2009-2010 Animation & professional 3D animation techniques. Diploma: " Professional 3D Animation "		
2008-2009 Video game design and production concept. Diploma: " Game Artist"		
2006-2008 Video Game Development, C + +		
2004 Economía y Gestión. EEMN # 1 - San Cayetano (Prov. Buenos Aires).		