**Supuestos**

1. El movimiento de los personajes será de a un casillero (el jugador elige paso a paso a que casillero moverse). La cantidad máxima de movimientos será la indicada por la velocidad de cada personaje.
2. Para poder combinarse, el líder del equipo (Optimus Prime en el caso de los Autobots y Megatron para los Decepticons) deberá estar como máximo a dos casilleros de cada uno de los demás integrantes del equipo.
3. El tablero será rectangular, de NxM casilleros.
4. La distribución de las superficies y los bonus en el tablero será aleatoria.
5. Cuando los Algoformers se combinan (o separan) se pierden los bonus que se pudieran tener.
6. Cuando un Algoformer agarra un bonus se termina su turno.
7. Al separarse los Algoformers (habiéndose combinado anteriormente), la vida se repartirá en partes iguales para cada personaje.
8. La posición de los personajes al separarse los Algoformers será aleatoria (en alguna de las ocho casillas alrededor de donde se encontraba el Algoformer combinado).
9. La forma de aparición de los Algoformers en el tablero siempre será en su modo humanoide.