

# Pet2Safe

Eladia Gómez Morales

Adrián Corrales Pedraza

Pablo Ezquerro Moya

Manuel Díaz del Campo Mínguez

Javier Rodríguez-Avello Tapias

Agustín Buendía Stati

Proyecto Final

## TABLA DE CONTENIDO

# Contenido

1. Introducción
2. Descripción detallada de la aplicación
3. Arquitectura de la aplicación
  - 3.1. Listado de scripts para las vistas
  - 3.2. Listado de scripts adicionales
  - 3.3. Estructura de la base de datos
4. Parte de actividades
5. Instrucciones de instalación y uso del VPS

# 1. INTRODUCCIÓN

Aplicación web para la gestión de adopción de animales a través de protectoras y usuarios identificados. La intención de esta aplicación es crear comunidades de personas que se ayuden entre sí para que ningún animal se quede sin cuidado.

Estas comunidades podrán crear eventos benéficos, así como caminatas para darse a conocer entre los amantes de los animales. Además entre las protectoras registradas en la página podrán chatear y ayudarse con sus gestiones internas. Ya sea en el traslado de animales de unas protectoras a otras como en otros problemas del día a día.

Todo usuario o protectora podrá usar el blog como forma de comunicación con toda la comunidad. Además, cualquier usuario registrado podrá comentarle en sus posts, así como marcar como favoritos los que deseen y poder consultarlos después.

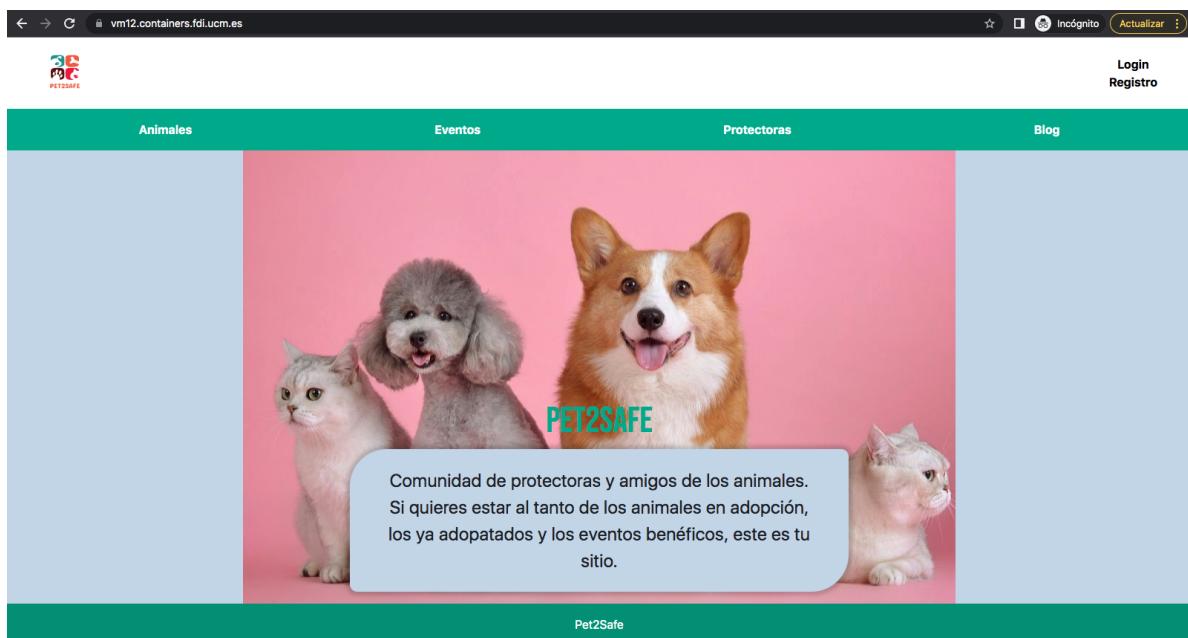
Aquellos usuarios nuevos en la aplicación podrán solicitar colaboración con protectoras para así tener acceso a través de la misma a ciertas funciones como crear un evento, dar de alta animales, o chatear con otras protectoras.

En el caso de no querer pertenecer a ninguna protectora, se podrá dar de alta una propia, que tendrá que ser aceptada por el administrador de la aplicación. O simplemente, con estar registrado en la página, se podrá asistir a eventos y comentar en posts sin tener que representar a ninguna protectora.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

A continuación se detalla, siguiendo un flujo, todo lo que se puede llevar a cabo con nuestra aplicación.

Vista de entrada a la página con un pequeño mensaje de bienvenida con acceso para hacer login o registrarse y navegar por la página.



## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Al clicar en Eventos, Protectoras o Blog, nos muestra la siguiente vista si no hemos iniciado sesión.

The screenshot shows a web browser window with the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/eventosVista/eventos.php`. The page has a dark blue header with the Pet2Safe logo. Below the header is a navigation bar with four tabs: 'Animales' (highlighted in green), 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the right side of the header, there are 'Login' and 'Registro' links. The main content area features a large, rounded rectangular box with a light blue background. Inside this box, the text '¿ERES NUEVO?' is displayed in green. Below it is a white box containing the message: '¡Hola! Para formar parte de esta comunidad amante de los animales y poder acceder a todas las funcionalidades de la página debes estar registrado.' At the bottom of the box, there are two buttons: a green 'Registrarse' button and a smaller 'Ya tengo cuenta' link. The footer of the page contains the 'Pet2Safe' logo.

En esta vista podemos registrarnos como usuario introduciendo los datos solicitados para registrarse.

The screenshot shows a web browser window with the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/registro.php`. The layout is identical to the previous screenshot, with the Pet2Safe logo in the header, a green 'Animales' tab, and 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog' tabs. The right sidebar has 'Login' and 'Registro' links. The central registration form is titled 'REGISTRO DE USUARIO' in green. It contains several input fields: 'Correo del usuario', 'Nombre', 'Contraseña', 'Confirma la contraseña', 'Dirección de tu domicilio', and '¿Con cuántas personas vives?'. Below these, there is a question '¿Vives en un piso o casa?' followed by a dropdown menu labeled 'Piso'. At the bottom of the form is a field '¿A qué te dedicas?'. The footer of the page contains the 'Pet2Safe' logo.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

\*continuación de registro\*

The screenshot shows a registration form for a user. The fields filled in are:

- ¿Vives en un piso o casa?: Casa
- ¿A qué te dedicas?: Estudiante
- Marca la casilla si tu domicilio tiene terraza: checked
- ¿Cuántas mascotas tiene?: 0
- Teléfono: 654321987
- Metros cuadrados de su vivienda: 150
- Archivo: Seleccionar archivo ela.jpg

A green "Registrar" button is at the bottom.

Vista inicial habiendo logueado que te permite ver tu perfil, salir o registrar una protectora.

The screenshot shows the main dashboard of the Pet2Safe website. At the top, it says "Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario". The navigation menu includes "Animales", "Eventos", "Protectoras", and "Blog". A "Registrar Protectora" button is located in the top right corner. The central area features a pink background with several animals (a cat, two dogs, and another cat) and the "PET2SAFE" logo. A speech bubble contains the text: "Comunidad de protectoras y amigos de los animales. Si quieres estar al tanto de los animales en adopción, los ya adoptados y los eventos benéficos, este es tu sitio." A green "Pet2Safe" bar is at the bottom.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de registro de protectora, donde completas los datos y esperas la validación del admin.

The screenshot shows a registration form titled 'REGISTRO DE PROTECTORAS'. The form fields include: Nombre (Name), Email, Telefono (Phone), Direccion (Address), and Descripcion (Description). Below the description field is a file upload section labeled 'Archivo' (File) with options 'Seleccionar archivo' (Select file) and 'Ninguno archivo selec.' (No file selected). A green button on the right says 'Registrar Protectora' (Register Protector).

\*continuación de registro protectora

The screenshot shows the same registration form after filling in the fields. The fields are highlighted with green borders: Nombre ('VidaAnimal'), Email ('vidanimal@correo.es'), Telefono ('987654321'), and Direccion ('C/La Pérgola 10'). The description field contains the text 'Protectora amante de los animales repleta de amor.' The file upload section shows 'descarga.png' selected. A green button at the bottom right says 'Registrar' (Register).

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Al registrar la protectora, vemos que la protectora no figura entre las protectoras registradas, porque aún no ha sido validada por el administrador de la aplicación.

The screenshot shows the 'PROTECTORAS' section of the Pet2Safe application. The page has a header with the logo 'PET2SAFE' and navigation links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Protectoras' link is highlighted. On the right side, there is a button 'Registrar Protectora'. The main content area displays six cards, each representing a protectora with its name, email, and a small icon:

- PROTECTORA LA MEJOR** | lamejor@correo.es | Icon: Dog and Cat
- PROTECTORA LA MAS MEJOR** | lamasmejor@correo.es | Icon: Two Cats
- WE LOVE PETS** | lovePets@correo.es | Icon: Dog
- PETS FOR ALL** | petsforall@correo.es | Icon: Cat and Dog
- ADOPTPET** | adoptPet@correo.es | Icon: Cat on Dog
- ALMA PELUDA** | almapeluda@correo.es | Icon: Dog and Cat

Cuando haces logout de la aplicación te muestra esta vista, y cierra la sesión.

The screenshot shows the application after logging out. The header now displays 'Incógnito', 'Actualizar', 'Login', and 'Registro'. The main content area displays a large message 'HASTA PRONTO!' (See you soon!). At the bottom of the page, there is a footer bar with the text 'Pet2Safe'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

En esta vista podemos loguearnos como usuario o registrarnos, siempre y cuando estemos registrados, si no tenemos cuenta.

The screenshot shows a web browser window with the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/login.php`. The page has a header with the PET2SAFE logo and navigation links for 'Login' and 'Registro'. Below the header is a green navigation bar with tabs for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The main content area features a light blue 'ACceso al Sistema' (Access System) form. It contains two input fields: the first is pre-filled with 'admin@admin.es' and the second is filled with several dots. Below the fields is a teal 'Entrar' (Enter) button. At the bottom of the form is a link '¿No tienes Cuenta? Regístrate' (Don't have an account? Register). The footer of the page also displays the PET2SAFE logo.

Vista principal vista por el usuario logueado, con permisos de administrador. El administrador es el responsable de validar protectoras a través del enlace mostrado en la parte izquierda de la pantalla.

The screenshot shows a web browser window with the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/index.php`. The page has a header with the PET2SAFE logo and a welcome message 'Bienvenido, admin (Salir) Perfil Usuario'. Below the header is a green navigation bar with tabs for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The main content area features a large image of three pets (a white cat, a grey poodle, and a brown dog) against a pink background. In the center of the image is the PET2SAFE logo. To the left of the image is a sidebar with a list: 'Mis Protectoras' and 'Administrar protectoras'. To the right of the image is a teal 'Registrar Protectora' (Register Protector) button. A speech bubble on the right side of the image contains the text: 'Comunidad de protectoras y amigos de los animales. Si quieres estar al tanto de los animales en adopción, los ya adoptados y los eventos benéficos, este es tu sitio.' The footer of the page displays the PET2SAFE logo.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista para validar o cancelar la solicitud de protectoras para ser registradas, pendientes de ser validadas.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/admin.php?pagina=1](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/admin.php?pagina=1). The page title is "VALIDAR PROTECTORAS". The header includes the Pet2Safe logo, user information "Bienvenido, admin (Salir) Perfil Usuario", and a "Actualizar" button. The main content area displays two entries for validation:

Nombre	Dirección	Opciones
AMORES PERROS	amoresperros@correo.es 654321987 C/ La Rosa, 8	Registrar Dar de baja protectora
GATOMANIA	gatomania@correo.es 687666999 C/ Buendía, 7	Registrar Dar de baja protectora

Below the entries, there are navigation links: "1" (highlighted), "2", and "Siguiente". The footer contains the "Pet2Safe" logo.

\*Continuación de vista validar protectoras. (validamos VIDAANIMAL)

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/admin.php?pagina=2](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/admin.php?pagina=2). The page title is "VALIDAR PROTECTORAS". The header includes the Pet2Safe logo, user information "Bienvenido, admin (Salir) Perfil Usuario", and a "Actualizar" button. The main content area displays one entry for validation:

Nombre	Dirección	Opciones
VIDAANIMAL	vidanimal@correo.es 987654321 C/ La Pérgola 12	Registrar Dar de baja protectora

Below the entry, there are navigation links: "Anterior", "1" (highlighted), and "2". The footer contains the "Pet2Safe" logo.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Como se puede observar, al validar la protectora, nos aparece en la vista de protectoras.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectoras.php?pagina=2](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectoras.php?pagina=2). The page title is "PROTECTORAS". At the top right, it says "Bienvenido, admin (Salir) Perfil Usuario". The header has tabs: "Animales", "Eventos", "Protectoras" (which is active), and "Blog". On the left sidebar, there are links: "Mis Protectoras" and "Administrar protectoras". On the right sidebar, there is a "Registrar Protectora" button. The main content area features a logo for "VIDAANIMAL" with a cat silhouette inside a house shape, and the email address [vidanimal@correo.es](mailto:vidanimal@correo.es). Below the logo, there are navigation links: "Anterior" (disabled), "1", and "2". At the bottom of the page is a "Pet2Safe" footer.

En esta vista podremos ver la información de la protectora y hacer uso de las distintas funcionalidades como por ejemplo modificar protectora, al que podremos acceder siempre y cuando seamos colaboradores de la protectora o tengamos privilegios de administrador de la web.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=9](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=9). The page title is "VIDAANIMAL". At the top right, it says "Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario". The header has tabs: "Animales", "Eventos", "Protectoras" (which is active), and "Blog". On the left sidebar, there is a link: "Mis Protectoras". On the right sidebar, there is a "Registrar Protectora" button. The main content area features a logo for "VIDAANIMAL" with a cat silhouette inside a house shape. Below the logo, the contact information is listed: [vidanimal@correo.es](mailto:vidanimal@correo.es), 987654321, and C/ La Pérgola 12. A text box contains the message: "Protectora amante de los animales repleta de amor.". Below this, there are several buttons: "Gestion Colaboradores", "Solicitudes colaboracion", "Modificar", "Añadir Animal", "Mensajes", and a highlighted button "Solicitudes Adopcion". At the bottom of the page is a "Pet2Safe" footer.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

En esta vista podremos modificar los datos de la protectora.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protecoraVista/modificaProtectora.php?id=9](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protecoraVista/modificaProtectora.php?id=9). The page title is "MODIFICA DATOS DE PROTECTORA". The form fields are:

- Nombre: VidaAnimal
- Email: vidanimal@correo.es
- Telefono: 987654321
- Dirección: C/ La Pérgola 13
- Descripción: Protectora amante de los animales repleta de amor.

\*Continuación modificación protectora

The screenshot shows the same web browser window after modification. The form fields are identical to the previous screenshot, but the "Modificar" button at the bottom is highlighted in green, indicating the action has been taken.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de la protectora a través de la cual podremos acceder a la vista para registrar un animal en dicha protectora.

The screenshot shows the homepage of the VIDAANIMAL website. At the top, there is a navigation bar with links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the right side of the header, there is a user profile section with the message 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario' and a 'Actualizar' button. Below the header, there is a sidebar on the left labeled 'Mis Protectoras' with a small icon. The main content area features a large image of a dog and a cat looking out from behind a window frame. To the right of the image, the text 'VIDAANIMAL' is displayed in green, along with contact information: 'vidanimal@correo.es', '987654321', and 'C/ La Pérgola 13, 2ºA'. Below this, a box contains the text 'Protectora amante de los animales repleta de amor.' At the bottom of the main content area, there are several buttons: 'Gestion Colaboradores', 'Solicitudes colaboracion', 'Modificar', 'Añadir Animal', 'Mensajes', and a prominent blue button labeled 'Solicitudes Adopcion'. A green footer bar at the bottom of the page has the text 'Pet2Safe'.

Vista para registrar un animal, introduciendo todos los datos solicitados, en la protectora VIDAANIMAL

The screenshot shows the 'REGISTRO DE ANIMAL EN LA PROTECTORA VIDAANIMAL' form. The title is centered at the top in green. Below it, there are several input fields for animal registration: 'Tipo de animal' (dropdown menu showing 'Perro'), 'Nombre' (text input), 'Edad' (text input), 'Genero' (dropdown menu showing 'Macho'), 'Raza' (text input), 'Peso' (text input), and 'Archivo' (file input). The background of the form area is light blue. The rest of the page follows the same layout as the previous screenshot, with the 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog' tabs at the top, and the 'Pet2Safe' footer at the bottom.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

\*Continuación de registro animal.

The screenshot shows a web form titled 'registroAnimal.php' with the following data entered:

- Tipo de animal: Perro
- Nombre: Fox
- Edad: 1
- Género: Hembra
- Raza: Shiba
- Peso: 10
- Archivo: shiba.jpg

A green 'Registrar' button is at the bottom. The footer of the page says 'Pet2Safe'.

Vista de animales donde podemos comprobar que se ha registrado correctamente el animal (FOX).

The screenshot shows a dashboard with the following sections:

- Animales:** A sidebar with a 'FILTRO' section containing filters for Type of animal (Dog, Cat), Gender (Male, Female), and Breed (Yorkshire, Persa, Beagle, Fox Terrier, Siamese, Pug, Shiba). It also has fields for Age minimum (1), Age maximum (100), Weight minimum (1), Weight maximum (100), and a 'Protectora' field.
- Eventos:** A section showing event details.
- Protectoras:** A section showing protector details.
- Blog:** A section with a 'Registrar Protectora' button.
- ANIMALES:** The main content area showing a grid of eight animal cards:
  - Toby (Dog)
  - Missi (Cat)
  - Gus (Dog)
  - Noke (Dog)
  - Katia (Cat)
  - Rambo (Pug)
  - Beatle (Dog)
  - Fox (Shiba Inu)

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

En la vista de la protectora, también nos aparecerá el animal que hemos registrado, como animal en adopción.

The screenshot shows a web browser window for the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=9](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=9). The page displays a profile for a protector named '987654321' located at 'C/ La Pérgola 13, 2ºA'. A bio box states: 'Protectora amante de los animales repleta de amor.' Below the bio are several buttons: 'Gestion Colaboradores', 'Solicitudes colaboracion', 'Modificar', 'Añadir Animal', 'Mensajes', and a green button labeled 'Solicitudes Adopcion'. A section titled 'ANIMALES EN ADOPCIÓN' features a circular image of a small brown dog with the name 'FOX' below it. At the bottom of the page is a teal footer bar with the text 'Pet2Safe'.

Esta vista de protectora será la mostrada para el usuario que no está colaborando con dicha protectora. Contará con un botón para poder solicitar colaborar con la protectora.

The screenshot shows a web browser window for the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/protectora.php?id=6). The top right shows a welcome message for 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. The main content area has tabs for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Protectoras' tab is active, showing a list item 'Mis Protectoras' with a small icon. On the right side, there is a profile for 'ALMA PELUDA' with contact information: email 'almapeluda@correo.es', phone '687259463', and address 'C/ El Pilar Nº 8'. A bio box states: 'Alma Peluda es una protectora por el amor hacia los animales.' Below this is a green 'Colaborar' button. A section titled 'ANIMALES EN ADOPCIÓN' is visible at the bottom. The top navigation bar includes icons for search, refresh, and user status.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista para enviar o cancelar la solicitud de colaboración con dicha protectora.

The screenshot shows a web browser window for the Pet2Safe application. The URL is `vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/colaboraProtectora.php?id=6`. The top navigation bar includes links for Animales, Eventos, Protectoras, and Blog, along with a 'Registrar Protectora' button. The user is logged in as 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. A central modal dialog box is open, titled 'COLABORAR CON ALMA PELUDA', asking '¿Estás seguro de querer colaborar en la protectora?'. It contains two buttons: 'Cancelar' and 'Colaborar'. The footer of the page displays the 'Pet2Safe' logo.

Si hemos solicitado colaborar con la protectora, nos mostrará un mensaje indicándonos que nuestra solicitud de colaboración está pendiente de validarse.

The screenshot shows the same Pet2Safe application interface as the previous one, but now displaying information about a specific protector. The central area features a profile picture of a dog and a cat. The name 'ALMA PELUDA' is prominently displayed, followed by her contact information: `almapeluda@correo.es`, phone number `687259463`, and address `C/ El Pilar Nº 8`. A note states: 'Alma Peluda es una protectora por el amor hacia los animales.' Below this, a message indicates 'Solicitud de colaboración pendiente'. At the bottom, there is a section titled 'ANIMALES EN ADOPCIÓN'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de solicitud de colaboradores, a la que se accede desde una protectora en la que colaboremos, en la que podremos aceptar o eliminar la solicitud de los usuarios de colaborar con la protectora.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/solicitudesColabora.php?pagina=2&id=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/solicitudesColabora.php?pagina=2&id=6). The page title is "SOLICITUD COLABORADORES DE ALMA PELUDA". On the left sidebar, under "Animales", there are links for "Mis Protectoras" and "Administrar protectoras". The main content area displays a card for "ELADIA" with the email "elagomez@ucm.es". Below the card are two buttons: "Eliminar" (Delete) and "Validar" (Validate). At the bottom of the card, there are navigation links: "Anterior", "1", and "2". The right sidebar contains a "Registrar Protectora" button. The footer of the page says "Pet2Safe".

En esta vista, que se accede desde la vista de protectora si somos el creador de esta, podremos visualizar los colaboradores existentes en una protectora, con la posibilidad de poder modificar los permisos a los colaboradores de la protectora.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/colaboradores.php?id=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/protectoraVista/colaboradores.php?id=6). The page title is "COLABORADORES DE ALMA PELUDA". On the left sidebar, under "Animales", there are links for "Mis Protectoras" and "Administrar protectoras". The main content area displays a card for "ELADIA" with the email "elagomez@ucm.es". Below the card, there is a dropdown menu labeled "Permiso" with the option "Colaborador" selected. There are also buttons for "Modificar Permiso" (Change Permission) and "Eliminar Colaborador" (Delete Collaborator). The right sidebar contains a "Registrar Protectora" button. The footer of the page says "Pet2Safe".

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

En esta vista podremos visualizar las protectoras en las que colabora el usuario (Eladia). Se accede a ella desde el enlace del side bar izquierdo o desde la vista del perfil.

Bienvenido, Eladia (Salir)  
Perfil Usuario

Mis Protectoras

ALMA PELUDA  
almapeluda@correo.es

VIDAANIMAL  
vidaanimal@correo.es

Registrar Protectora

Pet2Safe

Vista principal de mensajes, que se accede desde la vista de protectora, en este caso desde la protectora Vidaanimal. A través de esta vista se puede enviar mensajes a otras protectoras además de poder solicitar el traslado de un animal.

Bienvenido, Eladia (Salir)  
Perfil Usuario

Mis Protectoras

CHATS

No tienes Chats abiertos

MENSAJES

Elige una conversación para empezar a hablar.

NUEVO CHAT

- Protectora La Mejor
- Protectora La Mas Mejor
- We Love Pets
- Pets For All
- AdoptPet
- Alma Peluda

Registrar Protectora

Pet2Safe

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de mensajes al abrir un chat con una protectora.

The screenshot shows the 'Mensajes' (Messages) screen of the Pet2Safe application. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Protectoras' tab is active. On the left, a sidebar titled 'Mis Protectoras' shows a list with 'CHATS' and a note 'No tienes Chats abiertos'. The main content area is titled 'MENSAJES' and contains the placeholder text 'Envia un mensaje para empezar una conversación'. Below this is a message input field, a green 'Enviar' (Send) button, and a grey 'Trasladar Animal' (Move Animal) button. On the right, a sidebar titled 'NUEVO CHAT' lists several protectoras: 'Protectora La Mejor', 'Protectora La Mas Mejor', 'We Love Pets', 'Pets For All', 'AdoptPet', and 'Alma Peluda'. The footer of the page displays the Pet2Safe logo.

Vista desde mensajes para realizar el traslado de un animal de una protectora a otra, seleccionando el animal que se desea trasladar e información adicional si fuese necesaria.

The screenshot shows a modal dialog box titled 'TRASLADO ANIMAL' (Animal Transfer). The dialog has a light blue background. It contains a dropdown menu labeled 'Animales:' with 'Fox' selected. Below it is a question '¿Alguna información adicional?' (Any additional information?) followed by a text input field. At the bottom are two buttons: 'Cancelar' (Cancel) and 'Aplicar' (Apply). The background of the main application interface shows the 'Mensajes' screen with the same layout as the previous screenshot. The footer of the application displays the Pet2Safe logo.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de mensajes del chat de los mensajes enviados por parte de VidaAnimal.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=9&chat=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=9&chat=6). The page has a green header with tabs for Animales, Eventos, Protectoras, and Blog. The left sidebar shows 'Mis Protectoras' with a 'CHATS' section containing 'Alma Peluda'. The main content area is titled 'MENSAJES' and shows a conversation between 'VIDAANIMAL' and the user. The messages are:

- VIDAANIMAL: Hola, ¿me puedes ayudar?
- VIDAANIMAL: Haz solicitado el traslado de este animal: Fox

At the bottom are buttons for 'Enviar' (Send) and 'Trasladar Animal' (Move Animal).

Vista desde la otra protectora, en la parte de la izquierda aparecerá los chats que tenemos abiertos con otras protectoras.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=6). The header includes the PET2SAFE logo and the text 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. The sidebar shows 'Mis Protectoras' with a 'CHATS' section containing 'VidaAnimal'. The main content area is titled 'MENSAJES' and displays a message: 'Elige una conversación para empezar a hablar.' At the bottom is a 'Pet2Safe' footer.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Como podemos observar se muestran desde AlmaPeluda los mensajes enviados por VidaAnimal, en esta vista . Podremos aceptar también la solicitud de traslado de ficha animal.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=6&chat=9](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/mensajesVista/mensajes.php?id=6&chat=9). The page has a header with tabs for Animales, Eventos, Protectoras, and Blog. On the left sidebar, under 'Mis Protectoras CHATS', there is a link to 'VidaAnimal'. The main content area is titled 'MENSAJES' and shows two messages from 'VIDAANIMAL': 'Hola, ¿me puedes ayudar?' and 'Hola, necesitamos tu ayuda. No nos queda espacio en nuestro centro y necesitamos trasladar este animal: Fox'. Below these messages are buttons for 'Cancelar' and 'Aceptar'. At the bottom of the message area are 'Enviar' and 'Trasladar Animal' buttons. To the right, there is a sidebar titled 'Registrar Protectora' with a section for 'NUEVO CHAT' containing a list of protectoras: 'Protectora La Mejor', 'Protectora La Mas Mejor', 'We Love Pets', 'Pets For All', and 'AdoptPet'.

Podemos observar como AlmaPeluda contesta el mensaje y valida el traslado de ficha del animal (Fox) a la protectora AlmaPeluda.

The screenshot shows the same web browser window after the user has accepted the message. The 'Aceptar' button was clicked, which triggered a response from 'ALMA PELUDA' saying 'Claro!'. The message area now shows the confirmation: 'Traslado de animal completado correctamente'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

En esta vista como podemos comprobar se ha realizado correctamente el traslado del animal y ya pertenece a la protectora a la que se ha trasladado.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/proteccoraVista/proteccora.php?id=6](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/proteccoraVista/proteccora.php?id=6). The page title is "ALMA PELUDA". It displays contact information: email [almapeluda@correo.es](mailto:almapeluda@correo.es), phone number 687259463, and address C/ El Pilar Nº 8. A message box states: "Alma Peluda es una protectora por el amor hacia los animales." Below the contact info are four buttons: "Modificar", "Añadir Animal", "Mensajes", and "Solicitudes Adopción". Under the heading "ANIMALES EN ADOPCIÓN", there are two cards: one for a dog named "NOKE" and one for a dog named "FOX".

Vista de un animal con toda su información con el mensaje informativo indicando que ya hemos solicitado la adopción.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/animalesVista/animal.php?id=3](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/animalesVista/animal.php?id=3). The top right shows a welcome message for "Eladia" and links to "Salir" and "Perfil Usuario". The main content area has tabs for "Animales", "Eventos", "Protectoras", and "Blog". The "Animales" tab is active, showing a list item "• Mis Protectoras". The "Protectoras" tab shows a card for "GUS", a Beagle male dog, 2 years old, weighing 10 Kg. The card includes a photo of the dog, its name "GUS", gender "Macho", breed "Beagle", age "2 años", weight "10 Kg", and a link "Gestiona la adopcion Protectora La Mas Mejor". The "Blog" tab contains a button "Registrar Protectora". At the bottom, it says "Solicitud de adopción pedida" and "Pet2Safe".

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de solicitudes de adopción de un animal, que se puede acceder a través de la vista de una protectora si colaboramos con ella. En cada solicitud se mostrará la información del usuario, además del nombre del animal que desea adoptar junto con un botón para gestionar la adopción.

The screenshot shows a web page titled "SOLICITUDES DE ADOPCIÓN DE PROTECTORA LA MAS MEJOR". On the left, there's a sidebar with links: "Mis Protectoras" and "Administrar protectoras". The main content area displays three adoption requests:

- ADOPCIÓN DE GUS**  
**USUARIO**  
user@user.es  
C/ Los Naranjos, 8  
654321987  
Se dedica a ser Constructor.  
Vive en un/una Piso de 80 m<sup>2</sup> con terraza.  
Convive con 4 personas.  
Actualmente tiene 0 mascotas.  
[Gestionar adopción](#)
- ADOPCIÓN DE GUS**  
**USUARIO2**  
user2@user.es  
C/ La Reina, 3  
693582471  
Se dedica a ser Diseñador.  
Vive en un/una Piso de 45 m<sup>2</sup> sin terraza.  
Convive con 0 personas.  
Actualmente tiene 0 mascotas.  
[Gestionar adopción](#)
- ADOPCIÓN DE GUS**  
**ELADIA**  
elagomez@ucm.es  
C/ Profesor García Santesmases 9  
654321987  
Se dedica a ser Estudiante.  
Vive en un/una Casa de 150 m<sup>2</sup> con terraza.  
Convive con 6 personas.  
Actualmente tiene 0 mascotas.  
[Gestionar adopción](#)

A green button on the right says "Registrar Protectora".

Esta lista de solicitudes de adopción también se mostrará en la vista del propio animal. También tendremos acceso a modificar el animal además de poder acceder a la protectora que gestiona su adopción.

The screenshot shows a web page titled "animalesVista" with an animal's details:  
Nombre: [animal]  
Imagen: [Image of a dog]  
Edad: 2 años  
Peso: 10 Kg  
[Gestiona la adopción Protectora La Mas Mejor](#)

Below this, there's a "Modificar" button.

The page then transitions to a "SOLICITUDES DE ADOPCIÓN" section, which is identical to the one shown in the previous screenshot, displaying the same three adoption requests for "GUS".

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista para gestionar la adopción de un animal por parte de un usuario, si aceptamos la solicitud el animal desaparecerá de la lista de animales.

The screenshot shows a web browser window for the Pet2Safe application. The URL is [vm12.containers.fdi.ucm.es/proteccoraVista/gestionarAdopcion.php?idU=4&idA=3&idP=2](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/proteccoraVista/gestionarAdopcion.php?idU=4&idA=3&idP=2). The page title is "GESTION DE ADOPCION". The main content asks, "¿Quieres que se realice la adopción entre Eladia y Gus?". It has two buttons: "Cancelar adopción" and "Aceptar adopción". The top right corner shows a welcome message for "admin" and a "Actualizar" button. The bottom right corner has a "Registrar Protectora" button. The footer says "Pet2Safe".

Vista del perfil de usuario donde salen los datos de este, sus animales, para ver las protectoras en las que participa y ajustes para editar el perfil.

The screenshot shows a web browser window for the Pet2Safe application. The URL is [vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/perfil.php](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/usuarioVista/perfil.php). The page title is "ELADIA". The main content displays personal information: email (elagomez@ucm.es), address (C/ Profesor García Santesmases 9), phone number (654321987), occupation (Se dedica a ser Estudiante), living situation (Vive en un/una Casa de 150 m<sup>2</sup> con terraza), household size (Convive con 6 personas), and pet count (Actualmente tiene 0 mascotas). It also shows a profile picture of a woman. At the bottom, there are buttons for "Ajustes" and "Mis protectoras". The footer says "ANIMALES ADOPTADOS". The top right corner shows a welcome message for "Eladia" and a "Actualizar" button. The bottom right corner has a "Registrar Protectora" button.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

\*continuación perfil usuario\*

The screenshot shows a user profile page. At the top, there is a placeholder image of a woman's face. Below it, the user's address is listed as 'C/ Profesor García Santesmases 9' and their ID as '654321987'. The user's occupation is 'Estudiante', they live in a house of 150 m<sup>2</sup>, and they live with 6 people. They currently have 0 pets. Below this, there are two buttons: 'Ajustes' and 'Mis protectoras'. Under the heading 'ANIMALES ADOPTADOS', there is a card for a Beagle named 'GUS'.

Vista de tu animal ya adoptado donde te sale para modificar algún valor. Se sigue pudiendo ver la ficha del animal pero solo se muestra el botón de modificar, nada relacionado con gestión de protectoras o adopción.

The screenshot shows the details of a adopted animal. The animal is a Beagle named 'GUS'. The card displays the animal's gender ('Macho'), breed ('Beagle'), age ('2 años'), and weight ('10 Kg'). Below the card is a 'Modificar' button. The top of the page shows the user's name 'Eladia' and a 'Perfil Usuario' link. The bottom of the page has a 'Registrar Protectora' button.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de modificar tu animal

MODIFICA DATOS DEL ANIMAL

Tipo de animal  
Perro

Nombre  
Lolo

Edad  
2

Genero:  
Macho

Raza  
Beagle

Peso  
10

Archivo  
Seleccionar archivo | Ninguno archivo selec.

Modificar

Ejemplo de cómo cambian los valores luego del modifica (cambio: el nombre).

Bienvenido, Eladia (Salir)  
Perfil Usuario

Animales Eventos Protectoras Blog

Mis Protectoras

LOLO

Macho  
Beagle  
2 años  
10 Kg

Modificar

Pet2Safe

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Dandole a ajustes editamos en número de animales

The screenshot shows a user profile for 'ELADIA'. At the top right, it says 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. Below that is a navigation bar with tabs: 'Animales' (highlighted), 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the left sidebar, there's a link 'Mis Protectoras'. The main content area features a photo of a woman with long dark hair. To her right, the name 'ELADIA' is displayed in large teal letters. Below the name is an email address 'elagomez@ucm.es' and an address 'C/ Profesor García Santesmases 9'. There are also several other text fields: '654321987', 'Se dedica a ser Estudiante.', 'Vive en un/una Casa de 150 m<sup>2</sup> con terraza.', 'Convive con 6 personas.', and 'Actualmente tiene 0 mascotas.'. At the bottom of the content area are two buttons: 'Ajustes' (red) and 'Mis protectoras' (green). A green button labeled 'Registrar Protectora' is located on the far right.

Cambiamos el campo de número de animales

The screenshot shows the 'Ajustes' (Settings) page. The title at the top is '¿A qué te dedicas ahora?'. Below it is a text input field containing 'Estudiante'. Next is a checkbox labeled 'Marca la casilla si tu domicilio tiene terraza' which is checked. Below that is a dropdown menu labeled '¿Cuántas mascotas tiene?' with the value '1'. Further down are fields for 'Teléfono nuevo' (with value '654321987') and 'Metros cuadrados de su vivienda' (with value '150'). There's also an 'Archivo' section with a button 'Seleccionar archivo' and a message 'Ninguno archivo selec.'. At the bottom is a large green 'Modificar' (Modify) button. Below the 'Modificar' button are two smaller links: 'Cambiar password' and 'Dar de baja'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vemos como cambia el perfil indicando que ahora tiene un animal

The screenshot shows the user profile page for 'ELADIA'. At the top right, it says 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. Below that is a navigation bar with tabs: 'Animales' (selected), 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the left sidebar, there's a link 'Mis Protectoras'. The main content area features a profile picture of a woman and the name 'ELADIA' in large green letters. Below the name is her email 'elagomez@ucm.es' and address 'C/ Profesor García Santesmases 9'. It also lists her phone number '654321987', her student status 'Se dedica a ser Estudiante.', where she lives 'Vive en un/una Casa de 150 m<sup>2</sup> con terraza.', and her household information 'Convive con 6 personas.' and 'Actualmente tiene 1 mascotas.'. At the bottom of the profile section are buttons for 'Ajustes' and 'Mis protectoras'. A banner at the bottom of the page reads 'ANIMALES ADOPTADOS'.

Vista principal de eventos con un calendario donde salen los eventos que hay previstos.

The screenshot shows the event calendar for 'MAYO 2022'. At the top right, it says 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. Below that is a navigation bar with tabs: 'Animales' (selected), 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the left sidebar, there's a link 'Mis Protectoras'. The main content area features a title 'EVENTOS' and a calendar for May 2022. The days of the week are labeled 'lun.', 'mar.', 'mié.', 'jue.', 'vie.', 'sáb.', and 'dom.'. The dates from 25 to 31 are listed. The date '12' is highlighted in yellow, indicating a scheduled event. At the bottom of the page is a footer with the text 'Pet2Safe'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Pulsando en un día del calendario te sale la opción de crear un evento, con los siguientes campos a llenar.

NUEVO EVENTO

Título  
Mercadillo Solidario

Protectoras  
VidaAnimal

Tipo de Evento  
Mercadillo

Descripción  
Mercadillo con fines benéficos para subsanar los gastos de la protectora VidaAnimal.

Fecha Inicio  
13/05/2022 10:50

Fecha Fin  
13/05/2022 20:30

Archivo  
Seleccionar archivo | mercadillo.png

Registrar Protectora

Luego de publicar el evento lo vemos en el calendario.

Bienvenido, Eladia (Salir)  
Perfil Usuario

Animales Eventos Protectoras Blog

MAYO 2022

Hoy < >

lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.	dom.
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

10:50 Mer

Registar Protectora

Pet2Safe

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Al pulsar en un evento vemos su descripción, así como sus fechas o quien lo publica y una imagen si la han introducido. Además nos permite indicar que vamos a asistir y si el evento es de una protectora mía puedo editarlo.

The screenshot shows a web application interface for managing events. At the top, there is a navigation bar with links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the right side of the header, there are user account links: 'Bienvenido, Eladia (Salir)' and 'Perfil Usuario'. Below the header, there is a sidebar on the left labeled 'Mis Protectoras' with a small icon. The main content area displays an event titled 'MERCADILLO SOLIDARIO' with a sub-label 'DE PROTECTORAS DE ANIMALES'. It features a cartoon illustration of a dog and a cat. Below the title, it says 'Mercadillo' and provides the dates '13/05/2022 10:50 - 13/05/2022 20:30'. It is organized by 'Organiza VidaAnimal'. A text box states: 'Mercadillo con fines benéficos para subsanar los gastos de la protectora VidaAnimal.' It shows 'Asistentes 1' and a green button 'Dejar de asistir'. At the bottom, there is a link 'MODIFICAR DATOS DEL EVENTO' and a 'Modificar' button. The overall design is clean with a light blue background and green accents for buttons.

Vista de una modificación del evento.

The screenshot shows the 'modificaEvento.php' page. The URL in the address bar is 'vm12.containers.fdi.ucm.es/eventosVista/modificaEvento.php?id=4'. The page contains a form for editing an event. The fields include: 'Título' (Title) set to 'Mercadillo Solidario'; 'Tipo de Evento' (Event Type) set to 'Mercadillo'; 'Descripción' (Description) containing the text 'Mercadillo con fines benéficos para subsanar los gastos de la protectora VidaAnimal.'; 'Fecha Inicio' (Start Date) set to '13/05/2022 10:30'; 'Fecha Fin' (End Date) set to '13/05/2022 20:30'; and 'Archivo' (File) with a placeholder 'Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.'. At the bottom of the form is a large green 'Modificar' button. Below the form, there is a link 'Dar de baja evento'.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Aquí podemos ver como se ha modificado la hora de comienzo y vemos el cambio en la página del evento.

The screenshot shows a web browser displaying an event page. The title is 'MERCADILLO SOLIDARIO'. Below it, there's a logo featuring a brown dog and a grey cat. The event details include: 'Mercadillo', '13/05/2022 10:30 - 13/05/2022 20:30', 'Organiza VidaAnimal', and a description: 'Mercadillo con fines benéficos para subsanar los gastos de la protectora VidaAnimal.' There are buttons for 'Asistentes' (with value 1) and 'Dejar de asistir'. A green 'Modificar' button is also present. Below this, a section titled 'PROTECTORAS PARTICIPANTES' shows one participant named 'Alma Peluda' with a small profile picture. A green 'Gestionar Participaciones' button is next to the participant's name.

Vista de gestionar participantes, donde puedes gestionar la participación o no en dicho evento de las protectoras en las que colaboras.

The screenshot shows a web browser displaying a participation management page. The title is 'GESTIONAR PARTICIPACION A MERCADILLO SOLIDARIO'. It has two main sections: 'PARTICIPAR' (with a dropdown menu showing 'Alma Peluda') and 'DEJAR DE PARTICIPAR'. Below 'DEJAR DE PARTICIPAR', there's a note: 'Parece que ninguna de las protectoras con las que colaboras participan en este evento... O quizás la protectora con la que participas sea la creadora del evento.' At the bottom, there's a link 'Volver al evento Mercadillo Solidario'. The top right corner shows a welcome message 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario'. The bottom navigation bar includes links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', 'Blog', and a 'Registrar Protectora' button.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Al seleccionar participar con Alma Peluda ya no te quedan protectoras con los participar, pero puedes ver las que participa y eliminar alguna de las que participan

The screenshot shows a web interface for managing participation in an event. At the top, there's a navigation bar with links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Protectoras' tab is active. On the right, a user profile is shown with 'Bienvenido, Eladia (Salir)' and 'Perfil Usuario'. Below the navigation, there are four main sections: 'Mis Protectoras' (My Protectoras), 'Eventos' (Events), 'Protectoras' (Protectoras), and 'Blog'. The 'Eventos' section is currently selected and displays a card for the 'Mercadillo Solidario' event. The card has a title 'GESTIONAR PARTICIPACION A MERCADILLO SOLIDARIO', a sub-section 'PARTICIPAR' with a note about all protectoras already participating, and a 'DEJAR DE PARTICIPAR' section where 'Alma Peluda' is listed. A green button labeled 'Eliminar Participacion' is present, along with a link to 'Volver al evento Mercadillo Solidario'. The bottom of the page features a 'Pet2Safe' footer.

Se modifica el número de protectoras que participan, y puedes clicar en una para que te lleve a su página

This screenshot shows the 'PROTECTORAS PARTICIPANTES' (Participating Protectoras) page. It lists the number of participating protectoras (2) and provides a 'Gestionar Participaciones' (Manage Participations) button. Below the list are icons for two protectoras: 'ALMA PELUDA' (with a dog and cat icon) and 'VIDAANIMAL' (with a house and animal icon). A 'Modificar' (Modify) button is located above the list of protectoras. The bottom of the page features a 'Pet2Safe' footer.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Si otro usuario pone que participa se aumenta el número de participantes.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/eventosVista/evento.php?id=4](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/eventosVista/evento.php?id=4). The page has a dark header with the Pet2Safe logo and navigation links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Blog' section contains a 'Registrar Protectora' button. The main content area displays an event titled 'MERCADILLO SOLIDARIO' with a thumbnail image of two animals. Below the thumbnail, it says 'Mercadillo' and provides dates '13/05/2022 10:30 - 13/05/2022 20:30'. It also mentions 'Organiza VidaAnimal' and a note about benefits for the protector. There are buttons for 'Asistentes 2' and 'Dejar de asistir'. At the bottom is a 'Modificar' button.

Vista principal de blog cuando no hay blog que mostrar.

The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/blog.php](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/blog.php). The layout is similar to the previous screenshot, with a dark header and a 'Blog' section containing a 'Registrar Protectora' button. The main content area features a large 'BLOG' heading and a 'Nuevo Post' button. Below it, a message reads '¡VAYA! Parece que no hay post que mostrar...'. The footer contains the Pet2Safe logo.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de creación de un nuevo Post donde añade el título, una descripción y elige el creador entre el usuario y sus protectoras.

The screenshot shows a web application interface for creating a new post. At the top, there's a navigation bar with links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. The 'Blog' section is active, showing a sub-menu with 'Registrar Protectora'. The main content area is titled 'NUEVA PUBLICACION' and contains fields for 'Título' (Title), 'Descripción' (Description), 'Creado Por' (Created By) with a dropdown menu showing 'Eladia', and 'Archivo' (File) with a button to 'Seleccionar archivo' (Select file). A large green 'Registrar' (Register) button is at the bottom.

Esta vista mostrará una lista de blog junto con un botón para poder registrar nuevos post.

The screenshot shows a list of blog posts. The header 'BLOG' has a 'Nuevo Post' (New Post) button. Below it, a post is displayed with the title '¡INUESTRO PRIMER POST!' and the content: 'Estamos deseando que conozcás a la protectora VidaAnimal y sobre todo a nuestros animalitos, que están deseando ser adoptados.' The post is attributed to 'VidaAnimal'. A green 'Registrar Protectora' button is located on the right side of the blog list.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de un post mostrando su información [OBJ] pudiendo dar like a la publicación además de poder modificar o eliminar el post en caso de ser el propietario del mismo.

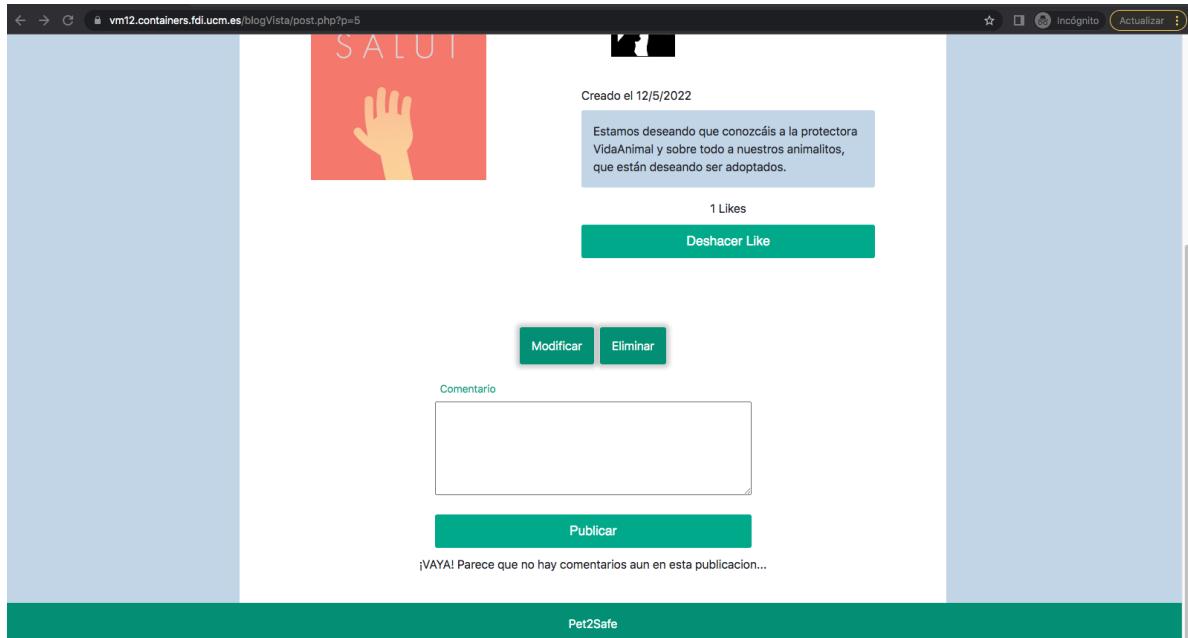
The screenshot shows a web browser window with the URL [vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/post.php?p=5](http://vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/post.php?p=5). The page has a header with tabs: Animales, Eventos, Protectoras, and Blog. The 'Blog' tab is active. On the left sidebar, there's a link 'Mis Protectoras'. The main content area displays a post titled '¡NUESTRO PRIMER POST!' by 'VidaAnimal'. The post features a red square image with the word 'HELLO' and a hand icon. Below the image is the author's profile picture (a house with a dog silhouette) and the name 'VidaAnimal'. The post was created on '12/5/2022'. The content of the post reads: 'Estamos deseando que conozcáis a la protectora VidaAnimal y sobre todo a nuestros animalitos, que están deseando ser adoptados.' There are two buttons at the bottom: '0 Likes' and a teal-colored 'Like' button. At the very bottom of the post area are 'Modificar' and 'Eliminar' buttons. To the right of the post, there's a vertical sidebar with a 'Registrar Protectora' button.

Vista tras haber dado like al post, además de incrementar el número de likes, aparecerá un nuevo enlace para acceder a la vista de mis Favoritos en el side bar de la izquierda.

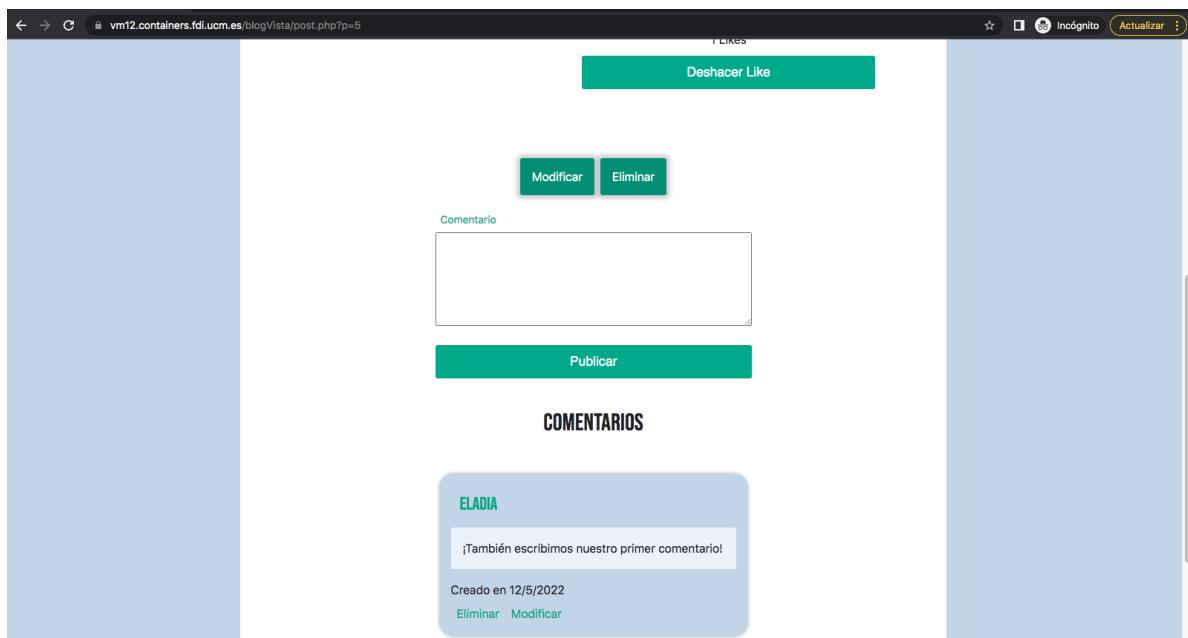
This screenshot shows the same blog post detail page as the previous one, but after a 'Like' has been clicked. The 'Likes' count has changed to '1 Likes'. A new link, 'Mis Favoritos', has appeared in the sidebar under 'Animales'. The rest of the interface remains the same, including the post title, author, content, and sidebar buttons.

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Aquí se mostrarán los comentarios y la posibilidad de poder publicar comentarios.



Vista de cómo se mostrarán los comentarios. Si somos el creador del comentario tendremos la posibilidad de modificarlo o eliminarlo.



## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de la modificación de un comentario.

The screenshot shows a web browser window for the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/modificaComentario.php?c=1`. The page title is "MODIFICAR COMENTARIO". The content area contains a text input field with the placeholder "Hola, soy la administradora de la protectora VidaAnimal". Below the input field are two buttons: "Modificar" (in green) and "Eliminar Comentario". The top right corner of the page shows the user information "Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario". The bottom of the page has a green footer bar with the text "Pet2Safe".

Vista para eliminar un comentario, esta vista será igual para eliminar protectoras, animales, eventos, post...

The screenshot shows a web browser window for the URL `vm12.containers.fdi.ucm.es/blogVista/eliminaComentario.php?c=1`. The page title is "ELIMINAR COMENTARIO". The content area asks the question "¿Estás seguro de querer eliminar el comentario?". Below the question are two buttons: "Cancelar" and "Borrar". The top right corner of the page shows the user information "Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario". The bottom of the page has a green footer bar with the text "Pet2Safe".

## 2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Vista de las publicaciones de los post a los que hemos dado like.

The screenshot shows a web interface for a social network or application related to animals. At the top, there's a header with a logo for 'PETSAFE' and navigation links for 'Animales', 'Eventos', 'Protectoras', and 'Blog'. On the right side of the header, it says 'Bienvenido, Eladia (Salir) Perfil Usuario' and has a 'Actualizar' button. Below the header, there's a sidebar with links for 'Mis Favoritos' and 'Mis Protectoras'. The main content area is titled 'PUBLICACIONES FAVORITAS' and contains two posts:

- QUÉ GUAPO MI LOLO...** by *Eladia*:  
Muy contenta de darle una mejor vida a Lolo. ¡Nuestra vida cambió desde su adopción! ¡Te queremos Lolo!
- INUESTRO PRIMER POST!** by *VidaAnimal*:  
Estamos deseando que conozcáis a la protectora VidaAnimal y sobre todo a nuestros animalitos, que están deseando ser adoptados.

On the far right, there's a green button labeled 'Registrar Protectora'.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### 3.1. Listado de scripts para las vistas

##### Funcionalidad Usuario y Scripts Generales

###### SCRIPT 1: PLANTILLA.PHP

Este script contiene la estructura del documento HTML que utilizaremos para mostrar nuestra web, diferenciando bien entre la estructura en Head y Body. El Head incluirá una variable PHP (*\$tituloPagina*) a la que se le realizará una asignación en todos los demás scripts de vista. Por otro lado, el Body hará un *require* de los scripts de vista que estructuran partes “fijas” del documento, tales como: *cabecera.php* que contendrá el *header* del documento , *sidebarIzq.php*, *sidebarDer.php* y *pie.php* que contendrá el *footer*. Además, el Body también incluirá una variable PHP (*\$contenidoPrincipal*), dentro del *main* del documento, a la que también se le realizará una asignación en todos los demás scripts de vista. Ambas variables no se asignarán en los scripts a los que se les hace *require* en este.

Es por ello que este script sirve como plantilla, por lo que en todos los scripts de vista (menos los mencionados que se incluyen en este) harán un *require* de él.

###### SCRIPT 2: LOGIN.PHP

En este script se muestra el formulario para iniciar sesión en la aplicación, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional *FormularioLogin.php*.

Se accede a este a partir del enlace de *cabecera.php* o de *protectoras.php*, *eventos.php* y *blog.php* cuando no hay una sesión activa.

###### SCRIPT 3: LOGOUT.PHP

En este script se muestra un mensaje de despedida. Se hace una *unset* de todas las componentes de *\$\_SESSION* inicializadas y un *session\_destroy()*.

Se accede a este a partir del enlace de *cabecera.php* cuando hay una sesión activa.

###### SCRIPT 4: REGISTRO.PHP

En este script se muestra el formulario para registrar un usuario en la aplicación, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional *FormularioRegistro.php*.

Se accede a este a partir del enlace de *cabecera.php* o de *protectoras.php*, *eventos.php* y *blog.php* cuando no hay una sesión activa.

###### SCRIPT 5: AJUSTESUSUARIO.PHP

En este script se muestra el formulario para modificar el usuario que tiene una sesión iniciada, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

*FormularioModifica.php*. A esta variable también se añaden dos enlaces, uno a la vista *cambiaPassword.php* y otro a la vista *eliminaUsuario.php*.

Se accede a este a partir del enlace de *cabecera.php* cuando hay una sesión activa.

#### SCRIPT 6: CAMBIAPASSWORD.PHP

En este script se muestra el formulario para cambiar la contraseña del usuario que tiene una sesión iniciada, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional *FormularioModificaPassword.php*.

Se accede a este a partir del enlace de *ajustesUsuario.php* cuando hay una sesión activa.

#### SCRIPT 7: INDEX.PHP

En este script se muestra un mensaje de información de la web, a modo página principal .

Se accede a este a partir del enlace del logo en *cabecera.php*, o al redirigir algunos formularios al procesarse, como *FormularioLogin.php*, *FormularioRegistro.php*... No hay ninguna restricción de visibilidad para esta vista.

#### SCRIPT 8: ELIMINAUSUARIO.PHP

En este script se muestra el formulario para dar de baja al usuario que tiene una sesión iniciada, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional *FormularioElimina.php*.

Se accede a este a partir del enlace de *ajustesUsuario.php* cuando hay una sesión activa.

#### SCRIPT 9: CABECERA.PHP

Contiene el *header* del documento, el cuál está compuesto por una imagen del logo de la web, que contiene un enlace a *index.php*; la salida de una función que declaramos en este script llamada *mostrarSaludo.php* que devuelve un mensaje de bienvenida, así como un enlace a *logout.php* y uno a *ajustesUsuario.php* si hay una sesión activa o un enlace a *login.php* y a *registro.php* en caso de no haber una sesión activa; y una navegación con enlaces a las secciones principales de nuestra aplicación: *animales.php*, *eventos.php*, *protectoras.php*, *blog.php*.

#### SCRIPT 10: PIE.PHP

Contiene el *footer* del documento y está incluido en *plantilla.php*

#### SCRIPT 11: SIDEBARDER.PHP

Contiene un *aside* que irá en la página derecha del documento y que está incluido en *plantilla.php*. En él, de momento mostramos la salida de una función que declaramos en este script llamada

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

*mostrarRegistroProtectora.php* que devuelve un enlace a la vista de *registroProtectora.php* cuando hay una sesión activa o un espacio vacío en el caso contrario, de forma que no se pinte nada en la vista.

#### SCRIPT 12: SIDEBARIZQ.PHP

Contiene un *nav* que irá en la página izquierda del documento y que está incluido en *plantilla.php*. En él, de momento mostramos la salida de una función que declaramos en este script llamada *mostrarAdministración.php* que devuelve un enlace a la vista de *admin.php* cuando hay una sesión en la que la componente *esAdmin* es *true* o un espacio vacío en el caso contrario, de forma que no se pinte nada en la vista

#### SCRIPT 13: PERFIL.PHP

En este script mostramos la información personal del usuario, así como se incluye un enlace para acceder a la vista *ajustesUsuario.php* y a *misProtectoras.php*. Además, si el usuario tiene algún animal adoptado, esta vista incluye en la parte de abajo un listado paginado de los animales que tiene adoptados, pudiendo acceder de clicando en ellos a la vista *animal.php*.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 1: Gestión de protectoras

#### SCRIPT 1: PROTECTORAS.PHP

Esta vista muestra un listado de protectoras con parte de su información, con protectoras con un estado *ACTIVO*, es decir, las que están dadas de alta en el sistema, mostrándose por página 6 protectoras, y pudiendo clickar en la imagen de la protectora y acceder a una vista de protectora.php. En caso de que el usuario no se encuentre logueado se le mostrará un mensaje junto con dos enlaces uno para registrarse y otro para hacer login en caso de estar registrado ya en la aplicación. El acceso a esta vista se realiza a través de un enlace situado en la cabecera de la página.

#### SCRIPT 2: PROTECTORA.PHP

Esta vista muestra una protectora con toda su información (imagen a la izquierda y demás datos a la derecha, nombre, email, teléfono, descripción, dirección), también se muestra la lista de animales que hay dados de alta en dicha protectora, además de ello en caso de no ser colaboradores de esa protectora dispondremos de un botón para poder solicitar colaborar con ella, dependiendo del rol que tenga el usuario en caso de ser colaborador, podremos si somo CREADORES tendremos varios botones, uno para la gestión de los colaboradores de la protectora, otro para la solicitud de los colaboradores, otro para la solicitud de adopción, otro para añadir animal a la protectora y otro para entrar en la gestión de mensajes (enviar mensajes, visualizar chats etc). En caso de tener rol COLABORA solo tendremos acceso a los botones de modificar protectora, añadir animal, el botón de entrar en la gestión de mensajes y el de solicitudes de adopción.

#### SCRIPT 3: MISPROTECTORAS.PHP

Esta vista muestra un listado de protectoras ACTIVAS a las que pertenece el usuario loggeado con parte de su información (imagen, email y nombre), mostrándose por página 6 protectoras, y pudiendo clickar en la imagen de la protectora y acceder a una vista de protectora.php. El acceso a dicha vista está restringido a usuarios logueados que pertenezcan (como creador o colaborador) a una protectora. El acceso a esta vista se realiza a través de un enlace situado en la parte izquierda, en la zona de navegación de la página.

#### SCRIPT 4: ADMIN.PHP

Esta vista muestra un listado de las protectoras registradas que están pendientes de ser validadas por el administrador de la página web. Se añade también un botón para cada protectora listada, para registrar la protectora y pasar a un estado *ACTIVO*, y un enlace para borrar la protectora de la base de datos. El acceso a dicha vista solo será posible a través de una cuenta con privilegios de administrador a través de un enlace que se encuentra en el sidebar Izq.php.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 5: REGISTROPROTECTORA.PHP

En esta vista se mostrará un formulario, donde se nos solicitará un nombre, un teléfono, un email, una dirección , una descripción y una imagen para la protectora que queramos registrar, en caso de no querer subir una imagen, se cogerá una imagen por defecto.. Se comprobará que todos los datos son correctos, en caso de enviar el formulario, se registrará la protectora en la base de datos con un estado *PENDIENTE*, y nos redireccionará a la vista index.php. Para acceder a esta vista debemos de estar logeados, accederemos a ella a través de un enlace ubicado en el sidebarDer.php

#### SCRIPT 6: MODIFICAPROTECTORA.PHP

En este script se muestra el formulario para modificar la protectora cuyo id se pasa por la URL a través del enlace desde el que se llama en *protectoras.php* y *misprotectoras.php* y es cogido por *\$\_GET*, añadiéndolo en *\$contenidoPrincipal* tras llamar al método *gestiona* del script adicional *FormularioModificaProtectora.php*. A esta variable también se añade un enlace a la vista *eliminaProtectora.php*, dirección por la URL el id de esta. En este formulario podremos modificar el nombre, el teléfono, el email, la dirección, la descripción o incluso la imagen de la protectora.

#### SCRIPT 7: ELIMINAPROTECTORA.PHP

En esta vista se le muestra al usuario un formulario con un botón para confirmar la baja de la protectora, para borrar la protectora de la base de datos. Esta vista será accesible solamente por el administrador de la página web, siempre y cuando esté logueado, a través de la vista admin.php o siendo colaborador o creador de la protectora a partir de la vista *modificaProtectora.php*.

#### SCRIPT 8: SOLICITUDES COLABORA.PHP

En esta vista se le muestra al usuario una lista con los usuarios que desean unirse a la protectora, el usuario podrá aceptar o rechazar nuevos usuarios para colaborar con la protectora. Para acceder a dicha vista debemos acceder desde la vista *protectora.php*, el único usuario que podrá acceder a esta vista será el usuario con un rol creador dentro de la protectora.

#### SCRIPT 9: COLABORADORES.PHP

En esta vista se le muestra al usuario una lista con los usuarios que colaboran (ya sea como CREADOR o como COLABORADOR) con la protectora, el usuario podrá modificar el rol de los usuarios mediante un selectbox. Para acceder a dicha vista debemos acceder desde la vista *protectora.php*, el único usuario que podrá acceder a esta vista será el usuario con un rol creador dentro de la protectora.

#### SCRIPT 10: COLABORA PROTECTORA.PHP

En esta vista el usuario visualizará dos botones con el que podrá solicitar la colaboración con la protectora seleccionada, o podrá cancelar la operación y volverá a la página *protectora.php*. Esta vista sólo será accesible para usuarios registrados que no estén colaborando con dicha protectora.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 11: ELIMINACOLABORADOR.PHP

En esta vista se le muestra al usuario un formulario con un botón para eliminar el colaborador de la base de datos y otro para cancelar la operación y volver a la página colaboradores.php. Esta vista será accesible solamente por un usuario registrado que esté colaborando con dicha protectora y tenga rol colaborador. Podremos acceder a través de la vista protectora.php, mediante un botón.

#### SCRIPT 12: SIDEBARIZD.PHP

En esta vista se mostrará el enlace para acceder a la vista admin.php y un enlace para acceder a misProtectoras.php. Para acceder a admin.php se debe estar logueado y además el usuario logueado debe tener privilegios de administrador, para acceder a misProtectoras.php se debe estar logueado y además pertenecer a alguna protectora.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 2: Gestión de fichas de animales

#### SCRIPT 1: ANIMALES.PHP

Este script muestra en la pestaña “Animales” los animales que están dados de alta en la plataforma, con la siguiente información: Nombre, protectora a la que pertenece, raza del animal, edad, peso, y género. Aparece en el lateral izquierdo un enlace a la página para administrar protectoras si el usuario logueado en la plataforma es el administrador.

#### SCRIPT 2: ANIMAL.PHP

Esta página muestra cada animal de manera individual. Dichos datos son la fotografía, los datos de la base de datos (Género, raza, peso, edad y la protectora que lo gestiona)

También cuenta con 2 botones, uno para gestionar su adopción en caso de no pertenecer a la protectora, y en el caso de pertenecer a ella, aparecerá el botón de modificar. Además, también aparece en la parte de abajo un listado con las solicitudes de adopción de ese animal, en caso de tenerlas.

Por otro lado, una vez que el animal es adoptado, se muestra la información relativa al animal ya adoptado. Sin acceso a nada de protectora ni a solicitudes de adopción.

#### SCRIPT 3: MISANIMALES.PHP

En la página que muestra este script los animales de las protectoras a las que colabora o es creador, mostrando en caso de que no haya ningún animal en la protectora el correspondiente mensaje.

Si el usuario es un colaborador o creador de una protectora, aparecerá en la página principal de animales (la que muestra todos los animales que hay en la plataforma) un botón “Mis Animales”, si se accede se muestra este script con los animales que se han registrado, mostrando el nombre del animal, protectora a la que pertenece, raza, edad, género, etc. Justo debajo aparece un botón “Modificar” para cambiar alguno de estos parámetros del animal.

#### SCRIPT 4: REGISTROANIMAL.PHP

En esta página, se muestra un formulario para añadir un nuevo animal al sistema siendo el que puede hacerlo una protectora. El script llama a la clase FormularioRegistroAnimal.php que da forma al formulario, con campos para añadir el nombre del animal, la protectora a la que pertenece, la raza, tipo, género, edad, etc.

#### SCRIPT 5: MODIFICAMISANIMALES.PHP

Cuando se accede a la página principal de los animales que hay añadidos al sistema (pestaña “Animales”), se muestra un botón al usuario si se tienen añadidos animales pertenecientes a una protectora en concreto (cuando el usuario logado es un colaborador o creador de una protectora). De lo contrario, dicho botón permanecerá oculto.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

Cada animal de “Mis Animales” posee un botón Modificar, que accede a este script, por el cual se pueden modificar distintos parámetros como el Nombre, el tipo de animal, la edad, el género, raza o peso. La protectora no se puede modificar, ya que el usuario logado pertenece a una protectora, y cuando se añade un animal, éste pertenece a la protectora del usuario logado.

#### SCRIPT 6: ELIMINAANIMAL.PHP

Desde el script ModificaMisAnimales.php, debajo de los campos para modificar los parámetros del animal, se muestra al usuario la opción de dar de baja al animal. Se redirige a este script que muestra una ventana de confirmación para dar de baja al animal (aceptar o cancelar).

#### SCRIPT 7: SIDEBARIZQ.PHP

En este script, se pretende implementar un filtro para buscar determinados animales en función de su nombre, raza, género, edad, etc. Esta funcionalidad no está implementada en este versión.

La funcionalidad implementada es un botón que accede a la gestión de las protectoras en el sistema, siendo sólo visible cuando el usuario logado es un administrador.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Funcionalidad 3: Gestión del proceso de adopción de un animal

##### SCRIPT 1: ANIMAL.PHP

Una vez que se ha seleccionado un animal concreto, se muestra más información acerca del animal seleccionado, incluyendo la imagen del animal con tamaño más grande, el nombre, raza, peso, la protectora a la que pertenece, etc. En la parte inferior, si se pertenece a la protectora que tiene al animal, aparece un botón para modificar los parámetros del animal. Si no se pertenece, aparece un botón para solicitar adopción del animal.

Si, además, se pertenece a la protectora que tiene el animal, si dicho animal tiene solicitudes de adopción, se le muestra al usuario para confirmar o denegar la solicitud, además de la información de dicho usuario. En el futuro dicha página se podrá paginar.

##### SCRIPT 2: SOLICITUDESADOPCION.PHP

Esta vista se accede a través de un enlace en `protectora.php`. En esta vista se le muestra al usuario una lista de fichas con los usuarios que desean adoptar a un animal gestionado por la protectora desde la que se accede a esta vista. En cada ficha de usuario, se muestra el nombre del animal que se desea adoptar con un enlace a su vista de `animal.php`, así como la información detallada del usuario (email, dirección, teléfono, dedicación, tipo de vivienda...).

##### SCRIPT 2: GESTIONARADOPCION.PHP

Esta vista nos mostrará un formulario en el que podremos aceptar la solicitud de adopción de un animal por parte de un usuario o cancelarla según deseé el colaborador de la protectora. En la solicitud se incluyen dos botones para aceptar (`FormularioAceptaAdopcion.php`) o rechazar (`FormularioCancelarAdopcion.php`) la adopción.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Funcionalidad 4: Blog / Noticias de interés

##### SCRIPT 1: BLOG.PHP

En esta vista se mostrará una lista de posts/publicaciones, en las cuales aparecerá un titular que sirve como enlace para acceder a la vista de post.php, y una descripción de la publicación junto con el nombre del creador . Para acceder a esta vista debemos de estar logeados en la web. El acceso es a través de un enlace en la cabecera.

##### SCRIPT 2: POST.PHP

En esta vista se mostrará un post con la imagen del creador con su nombre con el titular de la publicación con la descripción de la publicación y la imagen (si la tiene), además se mostrará el número de likes junto con un botón para poder dar like a la publicación. Además se mostrará un formulario para poder añadir comentarios, junto con la lista de comentarios de la publicación si es que tiene.

##### SCRIPT 3: REGISTROPOST.PHP

En esta vista se mostrará un formulario, el cual solicita un *Título* para el post, una *descripción* y una *imagen*, en caso de que las comprobaciones sean correctas envíe el formulario con los datos introducidos y se creará una nueva para el post creado. Para acceder a esta vista el usuario debe estar logueado, el acceso es a través de la vista blog.php.

##### SCRIPT 4: MODIFICAPOST.PHP

Aquí, en esta vista, se mostrará un formulario. Dicho formulario nos mostrará unos campos, en concreto *Título*, *Descripción* e *Imagen*, los cuales podremos modificar en caso de desearlo, con el objetivo de modificar los atributos del post. Como estado inicial los input tendrán como contenido los valores actuales del post a modificar. Para acceder a dicha vista se debe estar logueados en la web, el acceso es a través de la vista blog.php

##### SCRIPT 5: ELIMINAPOST.PHP

Muestra al usuario un formulario, con un botón para confirmar la eliminación del post. Esta vista será accesible solamente por el creador del post, siempre y cuando esté logueado, a través de la vista blog.php.

##### SCRIPT 6: POSTSFAVORITOS.PHP

Aquí se mostrará una lista con los post/publicaciones favoritas del usuario. Para acceder a dicha vista se debe estar logueado en la web, el acceso es a través de un botón localizado en el sidebarIzq

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 7: ELIMINACOMENTARIO.PHP

Muestra al usuario un formulario, con un botón para confirmar la eliminación del comentario. Esta vista será accesible solamente por el creador del comentario, siempre y cuando esté logueado, el acceso es a través de la vista blog.php.

#### SCRIPT 8: MODIFICACOMENTARIO.PHP

Aquí, en esta vista, se mostrará un formulario. Dicho formulario nos mostrará unos campos, en concreto *Título*, *Descripción*, los cuales podremos modificar en caso de desecharlo, con el objetivo de modificar los atributos del comentario. Como estado inicial los input tendrán como contenido los valores actuales del comentario a modificar. Para acceder a dicha vista se debe estar logueados en la web, el acceso es a través de la vista blog.php

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Funcionalidad 5: Comunicación entre protectoras

##### SCRIPT 1: MENSAJES.PHP

Esta vista se divide en 3 partes en la que la parte central será la principal donde salen los mensajes con una protectora que se seleccione, en el lado izquierdo saldrán las conversaciones que se tengan con otras protectoras y en el lado derecho una lista. La parte principal será gestionada por la clase Mensaje.php y por FormularioEnvioMensaje.php para mostrar y enviar mensajes. Los laterales se gestionan con los datos devueltos por Mensaje.php.

##### SCRIPT 2: TRASLADOANIMAL.PHP

En caso de solicitar un traslado de animal, aparecerá un cuadro con la lista de animales en el cual hay que seleccionar el animal a traspasar, debajo aparece también un cuadro de texto donde se puede introducir una descripción para dar más información y finalmente las teclas de aceptar, para enviar la propuesta de traslado, o cancelar, para no solicitar el traslado.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 6: Gestión de eventos

### SCRIPT 1: EVENTOS.PHP

Este script contiene la estructura de la página de eventos, en la cual se mostrará un calendario, implementado con FullCalendar el que se podrán visualizar los eventos así como añadir nuevos pulsando en cualquier día. Además este script tendrá un botón por cada evento o mercadillo.

### SCRIPT 2: ELIMINAVENTO.PHP

Muestra al usuario un formulario, con un botón para confirmar la eliminación del evento. Esta vista será accesible solamente por el creador del evento, siempre y cuando esté logueado, a través de la vista modificarEvento.php.

### SCRIPT 3: EVENTO.PHP

En este script se mostrará la información del evento seleccionado así como algunos botones como el de asistir a un evento como usuario o participar como protectora. Además un botón que saldrá en el caso de pertenecer a la protectora creadora del mismo.

### SCRIPT 4: EVENTOSJSON.PHP

Este script es el encargado de codificar los Eventos, los cuales los obtiene a través de la clase *Evento.php*, a formato JSON para así poder ser utilizados por la librería FullCalendar.

### SCRIPT 5: GESTIONARPARTICIPACION.PHP

Esta vista será accesible desde la vista *Evento.php* y en ella el usuario tendrá la posibilidad de gestionar las participaciones, de las protectoras con las que colabora, a dicho evento. En la vista se podrá participar o dejar de participar con la protectora que seleccionemos

### SCRIPT 6: MODIFICARVENTO.PHP

En esta vista se muestra un formulario en el que poder cambiar los datos del evento y será únicamente accesible por los usuarios colaboradores con la protectora creadora. También se podrá dar de baja el evento

### SCRIPT 7: REGISTROVENTO.PHP

Esta vista tendrá un formulario en el que se rellenaran todos los datos necesarios para dar de alta un evento. Esta vista se mostrará cuando en el calendario de *eventos.php* se seleccione algún día.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 8: EVENTOS.JS

Script codificado en javascript para dar funcionalidad al calendario mostrado gracias a full calendar.  
En este script codificamos las acciones que provocarán el pinchar en un dia o un evento

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### 3.2. Listado de scripts adicionales

##### Funcionalidad Usuario y Scripts Generales

###### SCRIPT 1: USUARIO.PHP

Esta clase es la encargada de la gestión de la lógica referente al objeto Usuario y de su representación. Posee los atributos `$id`, `$email`, `$password`, `$nombre`, `$rol`, pudiendo ser este último `ADMIN_ROLE` o `USER_ROLE` (1 o 2 respectivamente en la base de datos). Se encarga de acceder a la base de datos para insertar un usuario nuevo, borrar o actualizar un usuario existente, o simplemente para realizar una búsqueda a partir de un `$idUsuario` o `$email`. También tiene funciones para cifrar la el password del usuario. Al registrar un usuario desde la aplicación este se inserta con `USER_ROLE`, no siendo posible cambiar su `$rol` desde esta, solo mediante phpMyAdmin, ya que consideramos que no tiene sentido que alguien pueda registrarse como `ADMIN_ROLE` o cambiar su `$rol` a este. El usuario que tenga por `$rol=ADMIN_ROLE` será quien valide las protectoras que se registran en la base de datos además de poder eliminar o modificar estas en la base de datos.

Todas las vistas referentes a Usuario hacen uso de esta clase.

###### SCRIPT 2: APPLICACION.PHP

Esta clase es la encargada de mantener el estado global de la aplicación. A través de esta se puede obtener una instancia de la aplicación, inicializar esta, cerrarla, comprobar si la aplicación está inicializada y devolver una conexión única a la base de datos

El script `config.php` hace uso de esta clase.

###### SCRIPT 3: CONFIG.PHP

Este script se encarga de definir los parámetros de conexión a la base de datos, los de configuración utilizados para generas las URLs y rutas a ficheros de la aplicación. También se encarga de la configuración de soporte UTF-8, localización (idioma y país) y zona horaria, así como de inicializar la aplicación, ya que posee un *requiere* de `Aplicacion.php`.

###### SCRIPT 4: FORMULARIO.PHP

Esta clase abstracta es la clase padre de las clases que se encargan de la gestión de la lógica referente a los formularios y de su representación. Implementa funciones para generar y mostrar mensajes de errores al introducir los datos en el formulario y procesarlos, así como para orquestar todo el proceso de gestión de un formulario, verificar si el usuario ha enviado el formulario y generar el HTLM necesario para el formulario. Además, también cuenta con los métodos `generaCamposFormulario` y `procesaFormulario` que serán implementados por las clases que hereden de esta.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 5: FORMULARIOREGISTRO.PHP

Esta clase que extiende de la clase *Formulario.php*, se encarga de realizar la gestión y el formulario de registro para un usuario solicitando el email, el nombre la contraseña de este, además de datos adicionales como teléfono, m2 de la casa en la que vives, dirección, nº de convivientes de la casa, número de mascotas, además de poder incluir una imagen, en caso de no incluirla se coge una imagen por defecto, de forma que pueda insertarse en la base de datos. Se filtran los campos introducidos y en caso de cumplir las condiciones (que no haya errores y que el usuario no esté ya registrado) el usuario se registrará en la base de datos, y se inicializan `$_SESSION['login']`, `$_SESSION['id']`, `$_SESSION['email']` y `$_SESSION['nombre']`.

#### SCRIPT 6: FORMULARIOLOGIN.PHP

Esta clase que extiende de la clase *Formulario.php*, se encarga de realizar la gestión y el formulario para iniciar sesión solicitando el email y contraseña del usuario, de forma que pueda iniciar sesión en la aplicación. Se filtran los campos introducidos y en caso de cumplir las condiciones (que no haya errores y que el email y contraseña coincidan) el usuario iniciará sesión y se inicializan `$_SESSION['login']`, `$_SESSION['id']`, `$_SESSION['email']`, `$_SESSION['esAdmin']` y `$_SESSION['nombre']`.

#### SCRIPT 7: FORMULARIOMODIFICA.PHP

Esta clase que extiende de la clase *Formulario.php*, se encarga de realizar la gestión y el formulario para modificar los datos del usuario que tiene la sesión iniciada, mostrando el email, nombre, teléfono, dirección, email, nº de convivientes, m2 de la vivienda, nº de mascotas, imagen, actuales de este, de forma que pueda modificar uno o varios de los campos. Se filtran los campos introducidos y en caso de cumplir las condiciones (que no haya errores) se modifican los campos introducidos, guardándose los nuevos valores en la base de datos. Además, se actualiza el valor de `$_SESSION['email']` y `$_SESSION['nombre']`.

#### SCRIPT 8: FORMULARIOMODIFICAPASSWORD.PHP

Esta clase que extiende de la clase *Formulario.php*, se encarga de realizar la gestión y el formulario para modificar la contraseña del usuario que tiene la sesión iniciada, requiriendo que se introduzca la contraseña actual y la nueva contraseña dos veces, de forma que pueda modificar esta. Se filtran los campos introducidos y en caso de cumplir las condiciones (que no haya errores y que la contraseña actual introducida sea correcta) se modifican la contraseña, guardándose la nueva en la base de datos.

#### SCRIPT 9: FORMULARIOELIMINA.PHP

Esta clase que extiende de la clase *Formulario.php*, se encarga de realizar la gestión y el formulario para eliminar al usuario que tiene la sesión iniciada. Solo se mostrará el botón de enviar formulario

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

para realizar la acción. En caso de que el usuario exista, este se borra de la base de datos y se realiza un unset de todas las componentes de `$_SESSION`, así como un `session_destroy`.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 1: Gestión de protectoras

### SCRIPT 1: PROTECTORA.PHP

Esta clase es la encargada de la gestión de la lógica referente al objeto Protectora y de su representación,, se encarga de acceder a la base de datos para insertar una protectora nueva, borrar una protectora existente, para actualizar una existente, o simplemente para realizar una búsqueda a partir de un *idProtectora*, *nombreProtectora*, *estado* de la protectora (*PENDIENTE*, *ACTIVA*). Todas las vistas referentes a protectoras hacen uso de esta clase.

### SCRIPT 2: COLABORA.PHP

Esta clase se encarga de representar un objeto colabora que consiste en una relación de protectoras y usuarios donde se indica el rol que tiene un usuario dentro de una protectora. Dicha clase también se encarga de la lógica referente a colaborar, insertar una colaboración, borrar, o realizar búsquedas para ver quienes colaboran en una protectora, saber quien es el creador/es de una protectora además de buscar si un usuario en concreto pertenece a alguna protectora.

### SCRIPT 3: FORMULARIOREGISTROPROTECTORA.PHP

Esta clase que extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de registro para una protectora solicitando el nombre, dirección, teléfono de contacto, email, imagen de protectora que se desea introducir. En caso de introducir un nombre de protectora que coincida con cualquiera de los almacenados en la base de datos se nos mostrará un mensaje, además de comprobar por ejemplo la longitud del nombre de la protectora o la dirección de email,. En caso de cumplir las condiciones la protectora se registrará en la base de datos, con un estado *PENDIENTE*.

### SCRIPT 4: FORMULARIOMODIFICAPROTECTORA.PHP

Esta clase que extiende también de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de modificar una protectora, se le solicita al usuario que introduzca datos en los campos solicitados (nombre, telefono, email, direccion, descripción), como estado inicial el input de cada dato contendrá el valor de dicho atributo que tiene actualmente la protectora en la base de datos..

### SCRIPT 5: FORMULARIOELIMINAPROTECTORA.PHP

Esta clase, que extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de eliminar una protectora de la base de datos. Este formulario es un poco distinto, pues consiste simplemente de un botón y un campo oculto con el *idProtectora* a borrar.

### SCRIPT 6: FORMULARIOVALIDAPROTECTORA.PHP

Esta clase también extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión del formulario y el propio formulario de validar una protectora. Este formulario al igual que el formulario Elimina

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

Protectora consiste de un campo oculto con el *idProtectora* a validar y un botón para realizar el envío del formulario.

#### SCRIPT 7: FORMULARIOMODIFICA~~COLABORADOR~~.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario, consiste en un selectbox que muestra los valores posibles que puede tener el rol de un colaborador, teniendo por defecto el rol que tiene actualmente, siempre y cuando ese usuario este dentro de la protectora que queremos gestionar y un botón que enviará una orden que actualiza el rol que tiene un usuario en concreto dentro de la protectora.

#### SCRIPT 8: FORMULARIOPROTECTORA~~COLABORA~~.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario, consiste en un campo oculto con el *idprotectora* y un campo oculto con el *idusuario* que queremos gestionar, además contará con un botón el cual insertará en la base de datos una nueva entrada en la tabla colabora. teniendo un rol PENDIENTE, a espera de ser aceptado por algún miembro de la protectora solicitada a colaborar..

#### SCRIPT 9: FORMULARIOELIMINAR~~COLABORADOR~~.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario, consiste en un campo oculto con el *idprotectora* y un campo oculto con el *idusuario* que queremos eliminar, además contará con un botón el cual eliminará de la base de datos una entrada en la tabla colabora.

#### SCRIPT 10: FORMULARIOVALIDACOLABORADOR.php

Esta clase extiende de la clase formulario, consiste en un campo oculto con el *idusuario* del colaborador que queremos validar, además contará con un botón el cual cambiara de rol PENDIENTE a rol COLABORA en la base de datos en la tabla colabora, en la fila correspondiente al *idusuario* que tenemos en el formulario.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 2: Gestión de fichas de animales

### SCRIPT 1: ANIMAL.PHP

En este script se incluyen los mecanismos de consulta de los atributos de los animales en la BBDD, tanto para añadirlos al sistema, como para modificarlos o eliminarlos. Hay funciones para realizar búsquedas de animales en la BBDD en función de la raza, edad, nombre, etc, el cual se usarán, entre otras cosas, para el filtro que se implementará en la barra vertical izquierda en futuras versiones de la aplicación. En esta clase es donde se almacenan los atributos de cada animal (nombre, edad, peso, raza, etc).

### SCRIPT 2: FORMULARIOREGISTROANIMAL.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario, en ella se generan los campos del formulario que se mostrarán al usuario cuando acceda a la pestaña de “Registrar Animal”, que se registra en el script registroAnimal.php. También se procesa la lógica para procesar los datos que el usuario ha añadido en los distintos campos, y crear un nuevo animal con estos datos.

### SCRIPT 3: FORMULARIOMODIFICAANIMAL.PHP

Similar a la de FormularioRegistroAnimal.php, pero en ella se procesa la lógica para mostrar al usuario los campos que se corresponden para modificar los parámetros de un animal en concreto (por ejemplo, que el dato introducido en el campo de peso sea razonable). Este script es invocado desde modificaMisAnimales.php, muestra al usuario dos desplegables para el tipo de animal y el género, y para la edad, raza y peso se muestran campos de texto.

### SCRIPT 4: FORMULARIOELIMINAANIMAL.PHP

Este script muestra al usuario el diálogo para confirmar la eliminación del animal seleccionado, procesando la lógica una vez que se ha confirmado la eliminación del animal. El formulario se crea desde la clase eliminaAnimal.php.

### SCRIPT 5: FORMULARIOFILTROSANIMAL.PHP

Este script servirá para procesar la lógica que hace que muestre los animales en función de los distintos filtros que haya seleccionado el usuario, como un nombre determinado (campo de texto), un género determinado (desplegable), un peso determinado (campo de texto), etc.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 3: Gestión del proceso de adopción de un animal

#### SCRIPT 1: ANIMAL.PHP

A través de esta clase, el usuario puede buscar un determinado animal utilizando su nombre, edad, género, etc; esta clase se encarga de hacer las búsquedas adecuadas en la BBDD para devolver los resultados.

#### SCRIPT 2: ADOPTA.PHP

A través de esta clase, se puede gestionar el proceso de un determinado animal con un determinado usuario, añadiéndole un estado su proceso de adopción. Este estado puede ser PENDIENTE o ADOPTADO, según se haya aceptado la adopción o no. Consta con funciones para buscar animales adoptados, para saber si un animal es adoptado por un usuario, para buscar los usuarios que están pendientes de adoptar a un determinado animal, para eliminar los restantes procesos de adopción de un animal cuando este ya ha sido adoptado por un usuario...

#### SCRIPT 3: FORMULARIOSOLICITAADOPCION.PHP

Este script crea una entrada en la BBDD en la tabla de adopta para que registre que un usuario ha solicitado adoptar un determinado animal, quedando registrado el id del animal y el id del usuario que lo solicita. En la columna de estado de la BBDD añade un 1, que refleja que el animal está pendiente de aprobación de la solicitud.

#### SCRIPT 4: FORMULARIOACEPTAADOPCIÓN.PHP

Este script permite cambiar el estado de la solicitud de adopción de un animal, debiendo el usuario logueado pertenecer a la protectora que contenga el animal, modificando la tabla adopta de la BBDD poniendo el estado del animal y usuario concreto a 2.

#### SCRIPT 5: FORMULARIOCANCELARADOPCIÓN.PHP

Este script cambia el estado de adopción de un animal, eliminando el estado de adopción de la BBDD. Para poder cancelar la adopción, el usuario que cancele debe pertenecer a la protectora que contenga el animal.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 4: Blog / Noticias de interés

### SCRIPT 1: POST.PHP

Esta clase se encarga de la gestión de la lógica referente al objeto Post y de su representación, dicha clase se encarga de acceder a la base de datos para realizar consultas como insertar un post nuevo, borrar un post existente, modificar el post. Todas las vistas referentes a Blog/Noticias de interés harán uso de esta clase.

### SCRIPT 2: COMENTARIO.PHP

Esta clase se encarga de la gestión de la lógica referente al objeto Comentario y de su representación, dicha clase se encarga de acceder a la base de datos para realizar consultas como insertar un post nuevo, borrar un comentario existente, modificar el comentario.

### SCRIPT 3: LIKE.PHP

Esta clase se encarga de la gestión de la lógica referente al objeto Like y de su representación, dicha clase se encarga de acceder a la base de datos para realizar consultas como insertar un like nuevo, borrar un like existente, modificar el like. Todas las vistas referentes a Blog/Noticias de interés harán uso de esta clase.

### SCRIPT 4: FORMULARIOCREAPOST.PHP

Esta clase se extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de registro para un post/noticia solicitando el *Título*, una *Descripción* e *Imagen*. Una vez rellenado los campos el usuario hará uso del botón publicar, el cual publicará el post en la vista de blog.php.

### SCRIPT 5: FORMULARIOCREACOMENTARIO.PHP

Esta clase se extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de registro para un comentario solicitando el *Título*, una *Descripción*. Una vez rellenado los campos el usuario hará uso del botón publicar, el cual publicará el comentario en la vista de post.php.

### SCRIPT 6: FORMULARIOMODIFICAPOST.PHP

Esta clase que extiende de la clase formulario.php se encarga de realizar la gestión y el formulario de modificar post, cuando el usuario quiere modificar un post, siempre y cuando tenga los permisos necesarios para hacerlo (o bien es admin o bien es el creador del post, ya sea un usuario o una protectora), solicitará al usuario introducir un *título*, una *Descripción* y una *Imagen*. Inicialmente los contenidos de los campos tendrán el valor de los atributos del objeto post a modificar.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 7: FORMULARIOMODIFICAComentario.php

Esta clase que extiende de la clase formulario.php se encarga de realizar la gestión y el formulario de modificar un comentario, cuando el usuario quiere modificar un comentario, siempre y cuando tenga los permisos necesarios para hacerlo (o bien es admin o bien es el creador del comentario), solicitará al usuario introducir un *título*, una *Descripción*. Inicialmente los contenidos de los campos tendrán el valor de los atributos del objeto comentario a modificar.

#### SCRIPT 8: FORMULARIOELIMINAPOST.php

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario que eliminar un post dado, este formulario solamente contiene un campo oculto con el *IdPost* del post que se desea eliminar y un botón para enviar el formulario y borrar el post.

#### SCRIPT 9: FORMULARIOELIMINAComentario.php

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario que eliminar un comentario dado, este formulario solamente contiene un campo oculto con el *idComentario* del comentario que se desea eliminar y un botón para enviar el formulario y eliminar el comentario.

#### SCRIPT 10: FORMULARIOLIKEPost.php

Esta clase se extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario que darle like a una publicación, tendrá un campo oculto, *idComentario* y un botón para enviar el formulario y dar like a una publicación. En caso de haberle dado like a la publicación y enviar el formulario, quitaremos el like de dicha publicación.

#### SCRIPT 11: FORMULARIOAÑADEFAVORITO.php

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de añadir un post a la lista de post favoritos de un usuario logueado. Este formulario consta simplemente de un botón para añadir un post a tu lista de favoritos.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Funcionalidad 5: Comunicación entre protectoras

##### SCRIPT 1: MENSAJE.PHP

Clase encargada de gestionar los mensajes, donde cada mensaje tendrá su *id*, *idEmisor*, *idReceptor*, *fecha*, *mensaje*, *tipo* y *IdAnimal* de forma que cada mensaje es único y conecta con la base de datos donde se guardan y se cargan nuevos mensajes.

##### SCRIPT 2: FORMULARIOENVIARMENSAJE.PHP

Formulario de gestión de envío de un mensaje, encargada de obtener la información necesaria para crear un objeto *Mensaje* para introducir el mensaje en la base de datos y que el receptor pueda recibirla.

##### SCRIPT 3: FORMULARIOTRASLADOANIMAL.PHP

Formulario de creación de mensajes de traslado de animales entre protectoras, donde se añade información adicional del animal a trasladar y crea un mensaje de *tipo=traslado* que indica que es un mensaje especial.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

## Funcionalidad 6: Gestión de eventos

### SCRIPT 1: EVENTO.PHP

Esta clase es la encargada de la gestión de la lógica referente al objeto Evento. Esta se encargará de acceder a la base de datos para insertar un evento nuevo, borrar uno existente, para actualizar uno existente, o simplemente para realizar una búsqueda a partir de un *idEvento*, *nombreEvento*.

### SCRIPT 2: ASISTE.PHP

Esta clase es la encargada de la gestión de la lógica referente al objeto Asiste. Esta se encargará de acceder a la base de datos para insertar un nuevo usuario asistente al evento, borrar uno existente. Todo ello se gestiona a través del *idEvento* e *idUsuario*.

### SCRIPT 3:PARTICIPA.PHP

Esta clase es la encargada de la gestión de la lógica referente al objeto Participa. Esta se encargará de acceder a la base de datos para insertar una nueva protectora participante al evento, borrar una existente, y algunas consultas referentes al rol de la protectora participante(Creador o Participante). Además se podrá acceder a la lista de las protectoras que participan en un evento así como su rol si es creador . Todo ello se gestiona a través del *idEvento*, *idProtectora*, y *rol*.

### SCRIPT 4: FORMULARIOELIMINAVENTO.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de eliminar un evento de la base de datos. Será un botón y un campo oculto con el *idEvento* a borrar.

### SCRIPT 5: FORMULARIOELIMINAASISTENCIA.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de asistir a un evento, se eliminará una entrada de la tabla asiste para eliminar la asistencia y poder llevar un conteo de los asistentes, para posteriormente mostrar el número en *evento.php*.

### SCRIPT 6: FORMULARIOELIMINAPARTICIPACION.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de participar en un mercadillo, se eliminará una entrada de la tabla participa para eliminarla participación.

### SCRIPT 7: FORMULARIOMODIFICAVENTO.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de modificar los datos de un evento de la base de datos. Se accederá a través de un botón en *evento.php*.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 8: FORMULARIOREGISTRARVENTO.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar el registro de un evento en la base de datos creando una entrada en la tabla Evento.

#### SCRIPT 9: FORMULARIOREGISTROASISTENCIA.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de asistir a un evento, se realizará una entrada en la tabla asiste para registrar la asistencia y poder llevar un conteo de los asistentes, para posteriormente mostrar el número en *evento.php*.

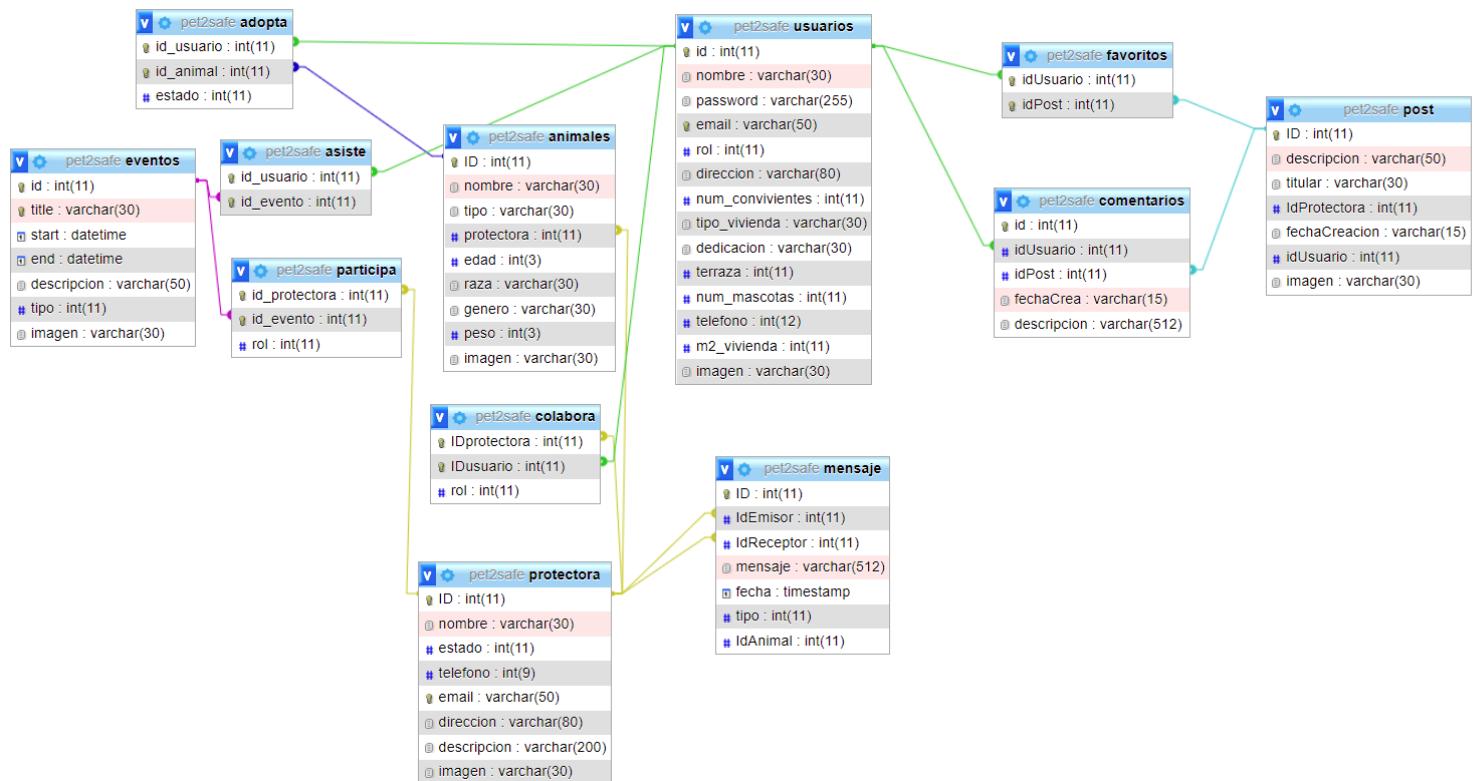
#### SCRIPT 10: FORMULARIOREGISTROPARTICIPACION.PHP

Esta clase extiende de la clase formulario.php, se encarga de realizar la gestión y el formulario de participar en un mercadillo, se realizará una entrada en la tabla participa para registrar la participación y poder llevar un conteo de los asistentes, para posteriormente mostrarlo en *eventos.php*.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### 3.3. Estructura de la base de datos

Modelo en phpMyAdmin:



### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Explicación de Tablas:

##### ANIMALES:

En esta tabla se registran todos los datos de los animales, así como, algunos atributos especiales.

El atributo *usuario* será null en el caso de que el animal no haya sido adoptado, y en el caso de que si lo haya sido, almacenará el id del usuario que ha realizado la adopción. Este tendrá relación con el id de la tabla usuario.

El atributo *protectora* hace referencia al id de la protectora a la que pertenece el animal, y estará relacionada con el ID de la tabla protectora, cuando el atributo *usuario* sea distinto de null, el atributo *protectora* pasará a null, se habrá adoptado.

##### PROTECTORA:

La protectora tiene un atributo *ID* que debe ser único y la diferencia del resto. También tiene un *nombre* y un *estado*, el cual puede ser, *pendiente (0)*, si el administrador aún no ha aceptado su ingreso, o *activa (1)*, si ya está aceptada por el administrador. En el atributo *imagen* se almacenará el nombre asignado a la imagen para poder acceder mediante una ruta codificada.

En el caso de que se borre una protectora, se eliminarán también todas los animales que pertenecen a dicha protectora, y las filas de la tabla *colabora* en las que estaba relacionado con usuarios.

##### USUARIOS:

La tabla usuario se compone de diversos campos de información personal del usuario, y a parte, información necesaria para el proceso de adopción. Dicha información será accedida por las protectoras para saber si el usuario que desea adoptar es el adecuado para cada animal.

El id de esta tabla es único para cada usuario, y el rol puede tomar dos valores, un 1 en el caso de ser administrador de la página y un 2 en el caso de ser un usuario.

En el caso de que se borre un usuario, se eliminarán también todas las filas de la tabla *colabora* en las que estaba relacionado con protectoras.

##### COLABORA:

Esta tabla sirve de unión entre usuarios y protectoras mediante los id de ambas tablas.

La forma de gestionar esta unión se hace mediante un atributo *rol* que puede tomar 3 valores:

Pendiente, un 1, en el caso de que un usuario haya solicitado unirse a la protectora pero esta aún no haya aceptado la solicitud.

Creador, un 2, en el caso del usuario que ha dado de alta a la protectora en la página web.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

Colabora, un 3, en el caso de que el usuario sea un colaborador de la protectora.

#### MENSAJE:

Esta tabla tendrá los id del emisor y del receptor, que serán id de protectoras. Además esta tabla tendrá toda la información referente al contenido del mensaje y un id que lo identifique. Existen dos tipos de mensajes diferenciados por un carácter entero, podrá ser un mensaje de texto o un traslado de animal entre protectoras. Para poder gestionar los traslados de animales entre protectoras se tendrá un atributo de id de animal.

#### ADOPTA:

Esta tabla tendrá los atributos de estado de la adopción, es decir, (1), o si ya ha sido adoptado(2). Así como el id animal y del usuario que adopta o desea adoptar.

#### POST:

Esta tabla tendrá el id del usuario que lo publica o de la protectora que lo publica, y toda la información referente al contenido del post y un id único.

#### FAVORITOS:

Esta tabla tendrá el id del usuario que ha marcado como favorito el post así como el id de los post que ha marcado como favoritos..

#### COMENTARIOS:

Esta tabla tendrá el id del usuario que lo publica, el id del post, y toda la información referente al comentario del post y un id único.

#### EVENTOS:

Esta tabla tendrá el id del evento que estará relacionado con la tabla participa para saber si la protectora es creadora o participante , y toda la información referente al contenido del evento. Tendrá un tipo de evento que podrá ser Mercadillo o Caminata

#### PARTICIPA:

Esta tabla tendrá el id de la protectora, el id del evento, y un rol de creador o participante, así sabremos la relación entre los eventos que participan.

#### ASISTE:

Esta tabla tendrá el id del usuario, y el id del evento, así sabremos la relación entre los eventos y los usuarios que asisten.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### Scripts de consulta a BBDD:

##### SCRIPT 1: APPLICACION.PHP

En esta clase se mantiene el estado de la aplicación y se establecen las conexiones con la base de datos

##### SCRIPT 2: ANIMAL.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla animales, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación. También existe alguna consulta a la tabla colabora para poder gestionar adecuadamente los animales de las protectoras con las que un usuario colabora.

##### SCRIPT 3: PROTECTORA.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla protectora, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación. También se utilizará para hacer consultas de su estado y cambiarlo.

##### SCRIPT 4: USUARIO.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla usuarios, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

##### SCRIPT 5: COLABORA.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla colabora, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

##### SCRIPT 6: MENSAJE.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla mensajes, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

##### SCRIPT 7: POST.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla post, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

##### SCRIPT 8: EVENTO.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla evento, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

### 3. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

#### SCRIPT 9: PARTICIPA.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla participa, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

#### SCRIPT 10: ADOPTA.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla Adopta, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación.

#### SCRIPT 12: COMENTARIO.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla Comentario, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación

#### SCRIPT 13: LIKE.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla Favoritos, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación

#### SCRIPT 14: ASISTE.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla Asiste, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación

#### SCRIPT 15: PARTICIPA.PHP

En este script tendremos diversas funciones edición, inserción y consulta de la tabla Participa, estas funciones serán llamadas desde las vistas de la aplicación

## 4. PARTE DE ACTIVIDADES

Miembros	Tarea y aportaciones a la práctica
AGUSTÍN BUENDÍA STATI	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Funcionalidades de usuario</li> <li>- Gestión de imágenes (poder subir imágenes modificarlas y mostrarlas)</li> <li>- Funcionalidad 5: Comunicación entre protectoras y traslado de animales</li> <li>- Filtro animales</li> <li>- Espacios de nombre de la aplicación tras la reestructuración en carpetas(use/Include)</li> <li>- Comprobación de formularios con filtros js</li> <li>- Subsanación de errores generales</li> </ul>
ADRIÁN CORRALES PEDRAZA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Funcionalidad 1: Gestión Protectoras.</li> <li>- Funcionalidad 4: Gestión de blog.</li> <li>- Eliminación tabla imágenes animales, y añadirlo como campo en la clase animal.</li> <li>- Ayuda en la creación de la clase Eventos.</li> <li>- Gestión de imágenes (poder subir imágenes modificarlas y mostrarlas) y Paginación de listas de objetos (animales, protectoras...)</li> <li>- Espacios de nombre de la aplicación tras la reestructuración en carpetas(use/Include)</li> <li>- Subsanación de errores generales</li> </ul>
MANUEL DÍAZ DEL CAMPO MÍNGUEZ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gestión de imágenes (poder subir imágenes modificarlas y mostrarlas) y Paginación de listas de objetos (animales, protectoras...)</li> <li>- Funcionalidad 1: Gestión Protectoras.</li> <li>- Funcionalidad 6: Gestión de eventos.</li> <li>- Subsanación de errores generales</li> <li>- Puesta en marcha del VPS, y del proyecto en el VPS.</li> <li>- Colaboración en el grafismo.</li> </ul>
PABLO EZQUERRO MOYA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Funcionalidad 2: Gestión de fichas de animales.</li> <li>- Funcionalidad 6: Gestión de eventos.</li> <li>- Gestión de imágenes y paginación de listas de objetos (animales, protectoras...) en el resto de funcionalidades</li> <li>- Depuración de las distintas funcionalidades</li> <li>- Subsanación de errores generales</li> </ul>
ELADIA GÓMEZ MORALES	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Login, registro, modificación y borrado de usuario de la aplicación. Además de mostrar la información de usuarios creándoles un perfil.</li> <li>- Funcionalidad 3: Gestión del proceso de adopción un animal.</li> </ul>

## 4. PARTE DE ACTIVIDADES

	<ul style="list-style-type: none"><li>- Funcionalidad 6: Gestión de eventos.</li><li>- Participación en funcionalidad 2 de gestión de fichas de animales, ayudando en la modificación del animal y cambiando la vista de animal para que se muestre distinto cuando está adoptado o no.</li><li>- Añadir el namespace general a la aplicación antes de que se reestructurara el proyecto en carpetas.</li><li>- CSS del proyecto y reestructuración de HTML para el CSS.</li><li>- Subsanación de errores generales.</li></ul>
JAVIER RODRÍGUEZ-AVELLO TAPIAS	<ul style="list-style-type: none"><li>- Consultas BBDD Animal.php y vista de los animales sin paginación de la funcionalidad 2 (Gestión de fichas de animales).</li><li>- Funcionalidad 3: Gestión del proceso de adopción de un animal.</li><li>- Funcionalidad 4: Gestión del blog.</li><li>- Ayuda en la creación de la clase Eventos.</li><li>- Puesta en marcha del VPS, y del proyecto y BBDD en el VPS.</li><li>- Subsanación de errores en el despliegue del VPS.</li><li>- Subsanación de errores generales.</li></ul>

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

### Credenciales de usuarios y enlace a la aplicación

El enlace para acceder a la aplicación en la VPS es el siguiente: <https://vm12.containers.fdi.ucm.es/>

Para hacer login con el usuario con rol de administrador, las credenciales son:

- email: [admin@admin.es](mailto:admin@admin.es)
- password: adminpass

Para hacer login con el usuario con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [user@user.es](mailto:user@user.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [user2@user.es](mailto:user2@user.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario Eladia con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [elagomez@ucm.es](mailto:elagomez@ucm.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario Pablo con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [pabloezq@ucm.es](mailto:pabloezq@ucm.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario Javier con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [javiro17@ucm.es](mailto:javiro17@ucm.es)
- password: userpass

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

Para hacer login con el usuario Adrian con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [adrcorra@ucm.es](mailto:adrcorra@ucm.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario Agustin con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [agusbuen@ucm.es](mailto:agusbuen@ucm.es)
- password: userpass

Para hacer login con el usuario Manuel con rol de usuario, las credenciales son:

- email: [mandiaz@ucm.es](mailto:mandiaz@ucm.es)
- password: userpass

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

### Instrucciones de instalación

El proceso para poder realizar la subida a un servidor web apache, consta de 3 puntos:

- 1- Modificación del archivo de configuración “config.php” e importado del árbol de directorios y archivos.
- 2- Creación de base de datos, tablas y datos.
- 3- Gestión de los permisos.

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

### 1-Modificación del archivo de configuración “config.php” e importado del árbol de directorios y archivos.

Las configuraciones necesarias para el funcionamiento de la aplicación en un servidor, se realizan dentro del siguiente archivo contenido en esta ruta del árbol de carpetas proporcionado en la entrega:

/includes/config.php

En el código de este archivo, tenemos diferentes líneas donde se realizan las configuraciones pertinentes para realizar la puesta en marcha en un servidor.

En primer lugar, nos posicionamos en el apartado “Parámetros de la conexión a la BD” para introducir los datos de configuración que deseemos tener en nuestra base de datos. Hay que tener en cuenta que tanto el servidor de la base de datos, como el nombre de la base de datos, el usuario y el password, en ocasiones tenemos que adaptarnos a lo que nuestro proveedor nos proporciona y con este archivo conseguimos configurar estos parámetros de manera libre.

Cabe destacar que si nuestro proveedor nos permite configurar el servidor de base de datos, los datos contenidos en el archivo nos pueden servir para configurar el servidor de esta manera, pero ¡es muy importante! que el usuario y password de la base de datos sea seguro, es decir, sustituir `pet2safe` tanto en el usuario como en el password por un nombre de usuario seguro y que no guarde ninguna vinculación con el nombre del sitio web. También es una buena práctica usar un generador de contraseñas segura como este: <https://www.clavesegura.org/es/>

```
define('BD_HOST', 'localhost');      [Dirección IP o dominio de nuestro servidor]

define('BD_NAME', 'pet2safe');        [Nombre de la base de datos del servidor]

define('BD_USER', 'pet2safe');        [Usuario de la base de datos]

define('BD_PASS', 'pet2safe');        [Contraseña de la base de datos]
```

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

En la línea 10 debemos sustituir `localhost` por la dirección proporcionada por nuestro proveedor de hosting (en el caso de la VPS: `define('BD_HOST', 'vm12.db.swarm.test');`)

En la línea 11 sustituiremos `pet2safe` por el nombre de la base de datos proporcionada por el proveedor de hosting. (en el caso de la VPS: `define('BD_NAME', 'pet2safe');`)

En la línea 12 sustituimos `pet2safe` por el usuario proporcionado por nuestro proveedor. (en el caso de la VPS: `define('BD_USER', 'root');`)

En la línea 13 sustituimos `pet2safe` por el password proporcionado por nuestro proveedor. (En el caso de la VPS: `define('BD_PASS', 'Krmik022dnLc5cz');`)

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

### 2- Creación de base de datos, tablas y datos.

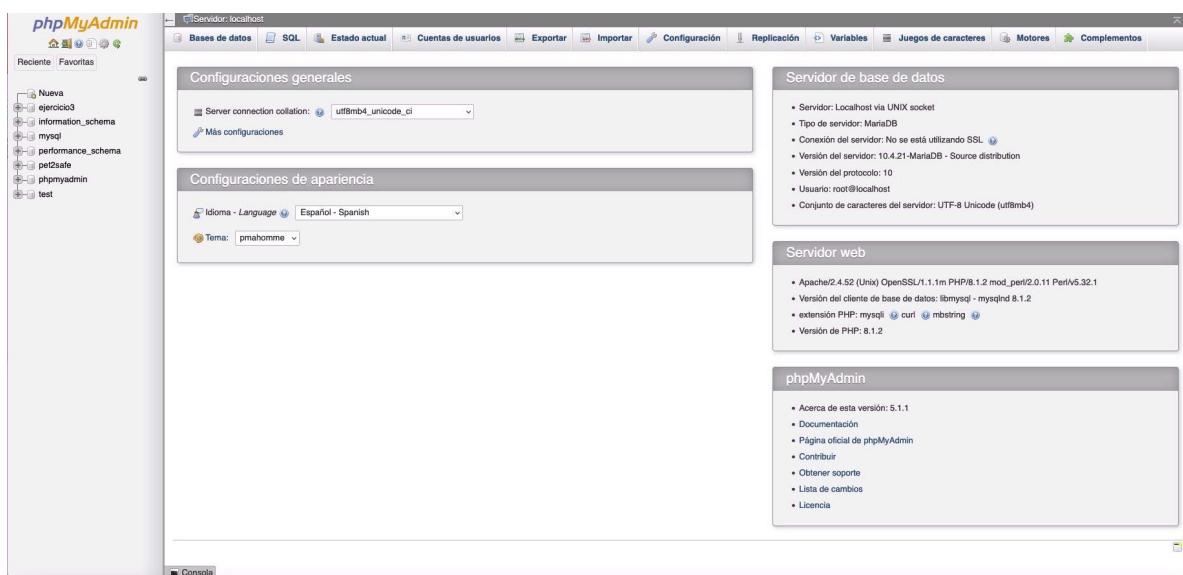
Importación de la base de datos a través de PHPMyadmin.

Para poder importarlo correctamente en el VPS, es necesario que el servidor de la base de datos sea “vm12.db.swarm.test” .

La forma más sencilla de realizar el proceso de la creación de la base de datos, usuarios e importación de los datos incluidos, es a través del portal de gestión de bases de datos “PHPMyadmin”

En las siguientes capturas de pantalla se detalla el procedimiento para ello.

Esta es la ventana que vamos a encontrarnos una vez las credenciales de acceso sean introducidas



## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

Pulsamos en “Importar”

The screenshot shows the phpMyAdmin interface on a server named 'localhost'. The main menu bar includes 'Bases de datos', 'SQL', 'Estado actual', 'Cuentas de usuarios', 'Exportar', 'Importar' (which is highlighted with a red arrow), 'Configuración', 'Replicación', 'Variables', 'Juegos de caracteres', 'Motores', and 'Complementos'. Below the menu, there are two main sections: 'Configuraciones generales' and 'Configuraciones de apariencia'. On the right side, there are three boxes: 'Servidor de base de datos', 'Servidor web', and 'phpMyAdmin' with links to documentation and support.

Después pulsamos “examinar”

The screenshot shows the 'Importando al servidor actual' (Importing to the current server) page. It has several sections: 'Archivo a importar:' (File to import:), 'Importación parcial:' (Partial import:), 'Otras opciones:' (Other options:), 'Formato:' (Format:), and 'Opciones específicas al formato:' (Specific options for the format:). A red arrow points to the 'Examinar...' (Browse...) button under the 'Archivo a importar:' section. At the bottom right, there is a 'Continuar' (Continue) button.

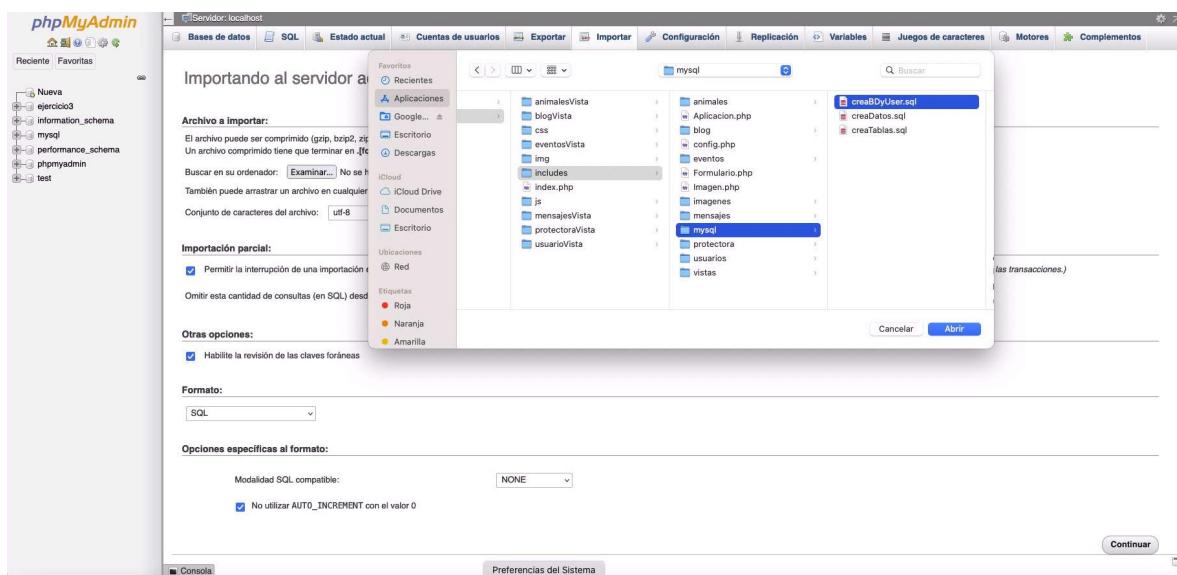
Dentro del archivo comprimido .zip que se adjunta con la entrega hay incluído un árbol de carpetas que sigue este orden:

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS



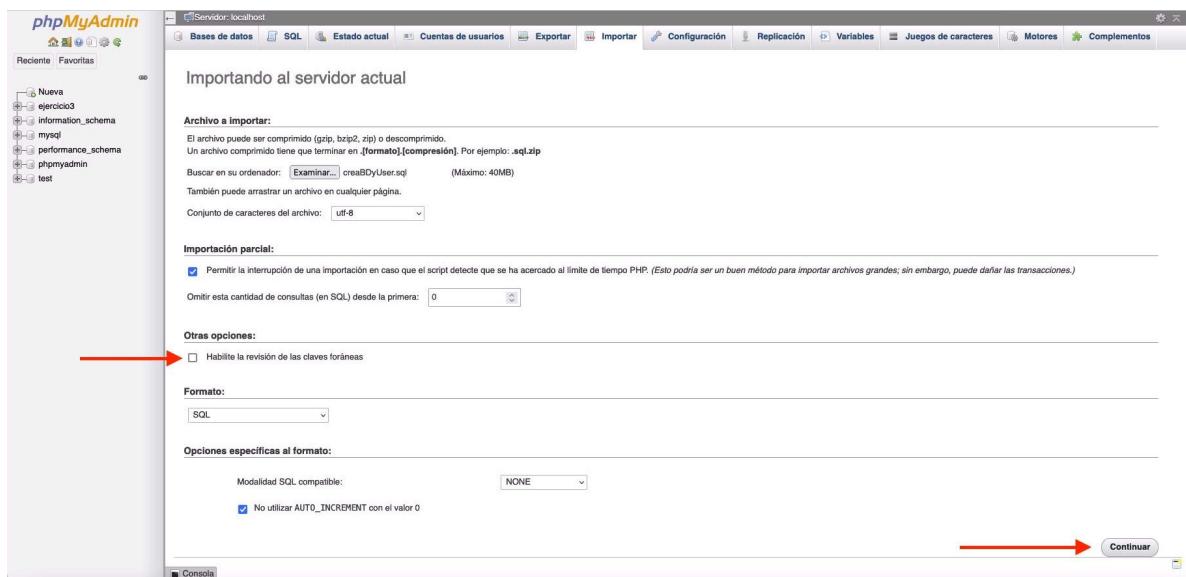
En primer lugar, tenemos que importar “creaBDyUser.sql”, dentro de la carpeta “includes”--->“mysql”

Después de pulsar “examinar”, nos aparece esta ventana donde debemos seleccionar el archivo antes indicado:

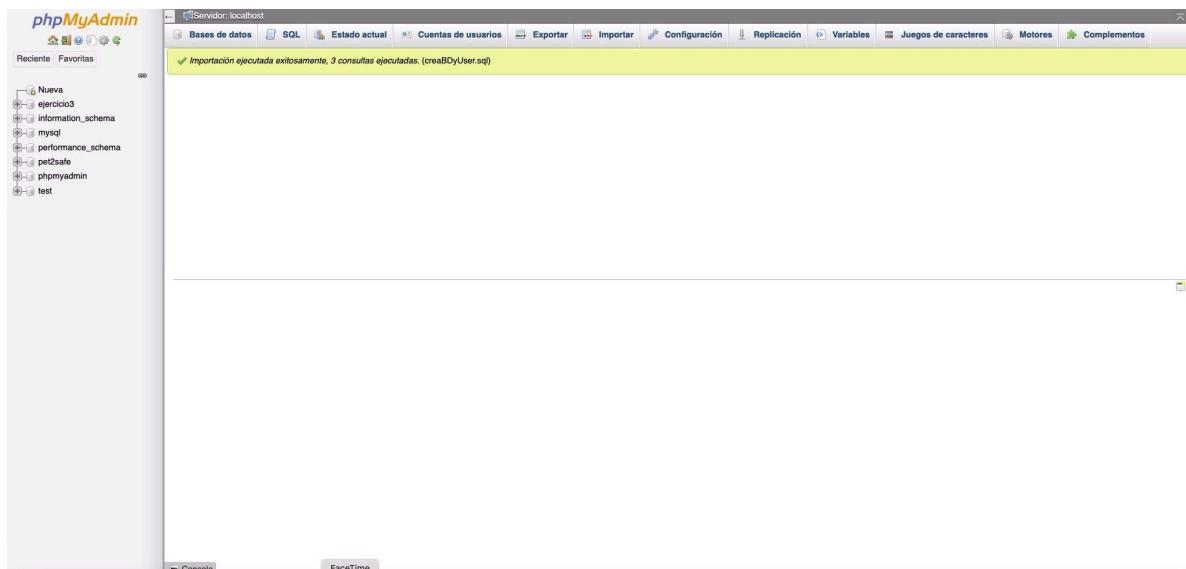


## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

Una vez pulsemos en “abrir” nos aparecerá la siguiente ventana:



Deshabilitamos la casilla situada a la izquierda, y después pulsamos “CONTINUAR”



Una vez importado, nos aparecerá esta ventana que indica que la importación se ha realizado exitosamente.

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

A continuación tenemos que entrar a la base de datos que hemos importado para importar las tablas necesarias y una vez importadas dichas tablas, procederemos a la importación de los datos.

Pulsamos sobre el nombre de nuestra base de datos “pet2safe” situada a la izquierda del panel, y a continuación “importar”

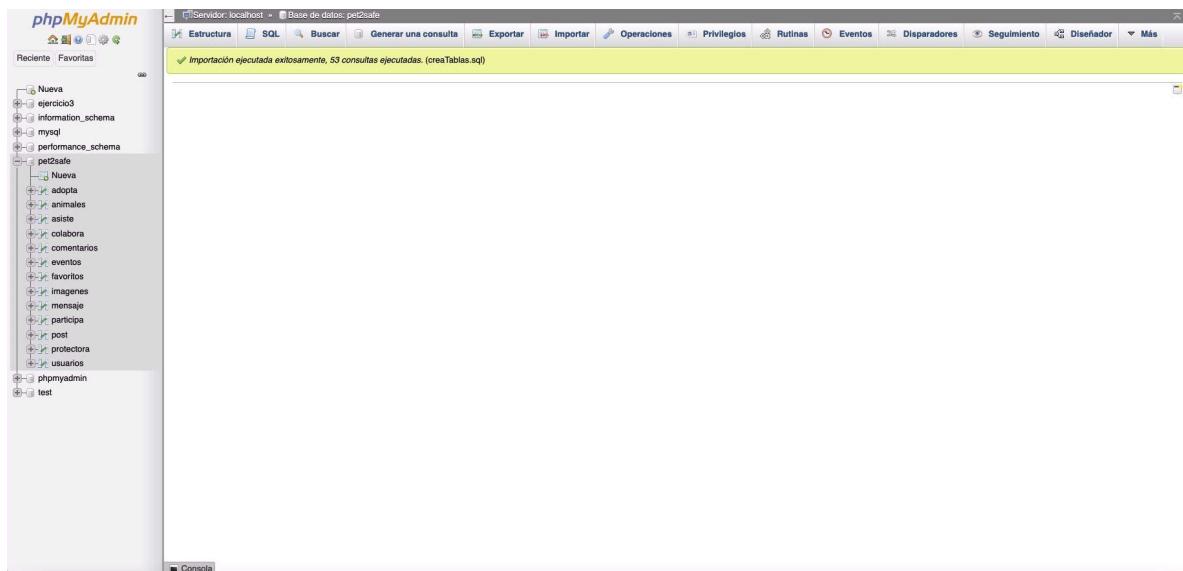
The screenshot shows the phpMyAdmin interface for importing data into the 'pet2safe' database. A red arrow points to the top-left text 'Importando en la base de datos "pet2safe"'. Another red arrow points to the 'Examinar...' button under the 'Archivo a importar:' section, which is currently empty. The interface includes tabs for Estructura, SQL, Buscar, Generar una consulta, Exportar, Importar, Operaciones, Privilegios, Rutinas, Eventos, Disparadores, Seguimiento, Diseñador, and Más. On the left, a sidebar lists databases: Nueva, ejercicio3, information\_schema, mysql, performance\_schema, pet2safe (selected), phpmyadmin, and test.

Nótese que en la primera flecha nos indica que estamos importando datos dentro de la base de datos “pet2safe” que es la correcta ya que podemos tener más bases de datos en el servidor.

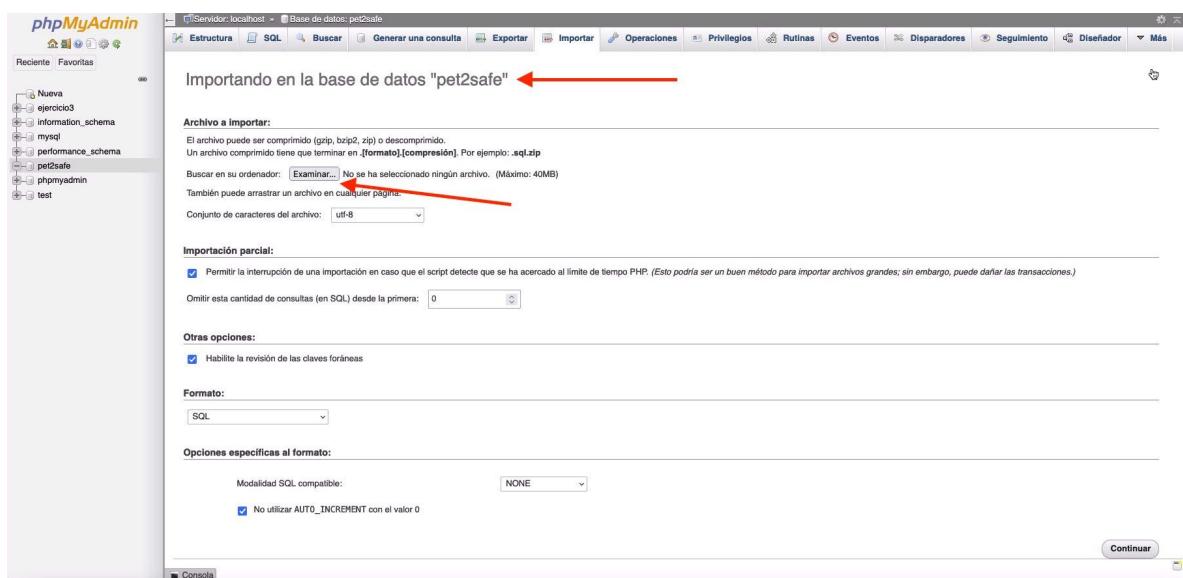
A continuación, importamos el archivo “creaTablas.sql” y pulsamos continuar como en el paso de importación anterior. También hay que deshabilitar la casilla de “Habilite la revisión de las claves foráneas”

Una vez se importe correctamente, nos mostrará este mensaje para verificar que todo ha ido bien

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS



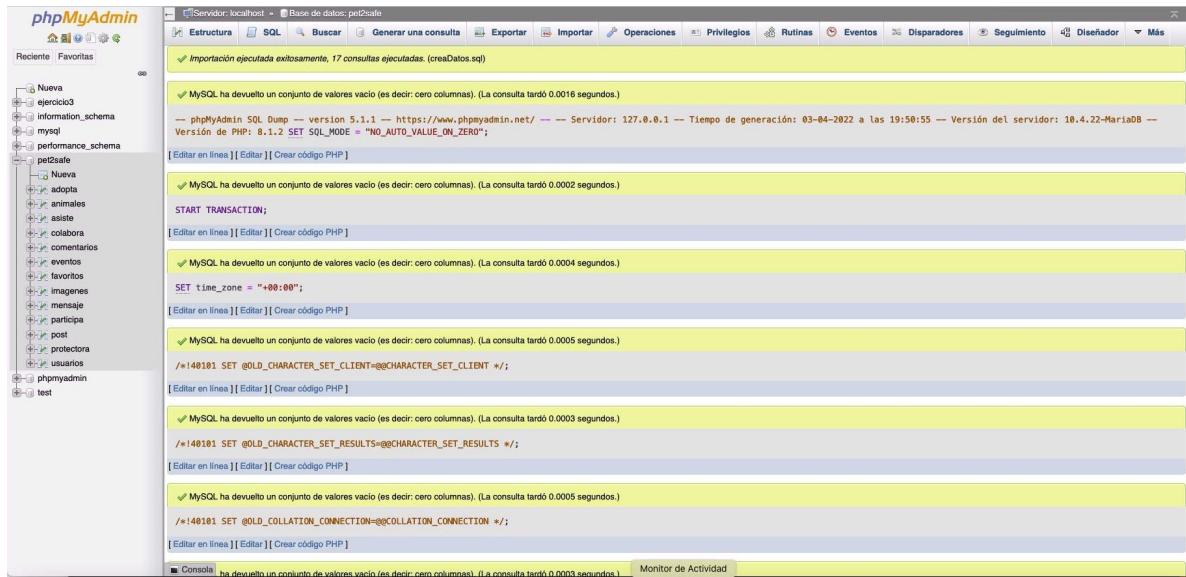
Volvemos a repetir este paso para importar los datos:



Importamos el archivo "creaDatos.sql" y repetimos todos los pasos de la importación anterior.

Una vez importado con éxito, podremos ver la siguiente ventana:

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS



The screenshot shows the phpMyAdmin interface with the following details:

- Servidor:** localhost
- Base de datos:** pet2safe
- Estructura:** SQL
- Importar:** creaDatos.sql
- Operaciones:** Privilegios, Rutinas, Eventos, Disparadores, Seguimiento, Diseñador
- Reciente:** ejercicio3, information\_schema, mysql, performance\_schema, pet2safe (selected), Nueva, adopta, animales, asiste, colabora, comentarios, eventos, favoritos, imagenes, mensaje, participa, post, protectora, usuarios, phpmadmin, test.
- SQL Output:**
  - Importación ejecutada exitosamente, 17 consultas ejecutadas. (creaDatos.sql)
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0016 segundos.)
  - phpMyAdmin SQL Dump -- version 5.1.1 -- https://www.phpmyadmin.net/ -- Servidor: 127.0.0.1 -- Tiempo de generación: 03-04-2022 a las 19:50:55 -- Versión del servidor: 10.4.22-MariaDB -- Versión de PHP: 8.1.2 SET SQL\_MODE = "NO\_AUTO\_VALUE\_ON\_ZERO";
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0002 segundos.)
  - START TRANSACTION;
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0004 segundos.)
  - SET time\_zone = "+00:00";
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0005 segundos.)
  - /!40181 SET @OLD\_CHARACTER\_SET\_CLIENT=@@CHARACTER\_SET\_CLIENT \*/;
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0003 segundos.)
  - /!40181 SET @OLD\_CHARACTER\_SET\_RESULTS=@@CHARACTER\_SET\_RESULTS \*/;
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
  - MySQL ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0005 segundos.)
  - /!40181 SET @OLD\_COLLATION\_CONNECTION=@@COLLATION\_CONNECTION \*/;
  - [Editar en línea] [Crear código PHP]
- Consola:** ha devuelto un conjunto de valores vacío (es decir: cero columnas). (La consulta tardó 0.0003 segundos.)
- Monitor de Actividad:**

Estos serían todos los pasos para importar la base de datos

## 5. INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN Y USO DEL VPS

### 3- Gestión de los permisos

Una vez subidos los archivos, hay que proceder a ejecutar los siguientes comandos desde la consola de linux para agregar los permisos específicos y necesarios para que la aplicación tenga la seguridad deseada.

```
set -euo pipefail
```

```
[[ "${DEBUG:-false}" == "true" ]] && set -x
```

```
pushd /var/www >/dev/null 2>&1
```

```
find . -type d -exec chmod 770 {} \;
```

```
find . -type f -exec chmod 660 {} \;
```

```
chown -R www-data:.
```

```
popd >/dev/null 2>&1
```

# INFORMACIÓN DE CONTACTO

## Información de contacto

**AGUSTÍN BUENDÍA STATI**  
PROGRAMADOR



[agusbuen@ucm.es](mailto:agusbuen@ucm.es)

**ADRIÁN CORRALES PEDRAZA**  
PROGRAMADOR



[adrcorra@ucm.es](mailto:adrcorra@ucm.es)

**MANUEL DÍAZ DEL CAMPO MÍNGUEZ**  
PROGRAMADOR



[mandiazd@ucm.es](mailto:mandiazd@ucm.es)

**PABLO EZQUERRO MOYA**  
PROGRAMADOR



[pabloezq@ucm.es](mailto:pabloezq@ucm.es)

**ELADIA GÓMEZ MORALES**  
PROGRAMADOR



[elagomez@ucm.es](mailto:elagomez@ucm.es)

**JAVIER RODRÍGUEZ-AVELLO TAPIAS**  
PROGRAMADOR



[javiro17@ucm.es](mailto:javiro17@ucm.es)

# Pet2Safe

Portal web para la gestión de protectoras y animales en adopción.

