Práctica Bloque III

Alumno 1: Fazio Arrabal, Pablo

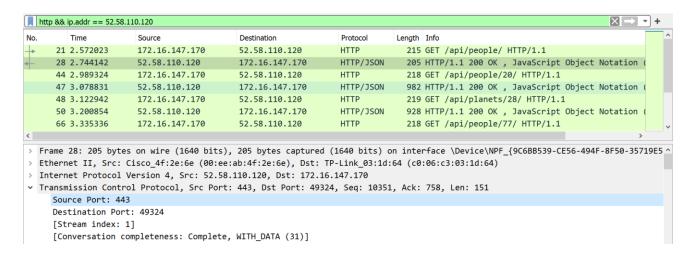
Titulación: Doble Grado Ingeniería Informática y Matemáticas

PC de la práctica: PC Personal

Ejercicio 1. ¿Cuál es el puerto utilizado por el servidor? ¿Es el normal de HTTP (80)? ¿Por qué?

El servidor utiliza el puerto 443 (Conexión TCP). Este puerto no es el normal de HTTP, ya que al haber realizado una encriptación usando el protocolo TLS/SSL, se corresponderá a 443/tcp. Estamos usando una conexión segura de tipo HTTPS.

Tramas analizadas:



Ejercicio 2. Observe el número de conexiones realizadas. ¿Cuántas hace? ¿Usa una conexión permanente (en la misma conexión hace varias peticiones) o no permanente (solo realiza una por conexión)? En caso de ser permanente, ¿qué cabecera de la petición indica que queremos que sea permanente?

En HTTP/1.1, todas las conexiones son declaradas permanentes a menos que se diga lo contrario. Aunque, existen tanto conexiones permanentes y no permanentes en nuestra traza, en total tendremos 34 conexiones. En el caso de que sea conexión permanente en la petición tendremos: *Connection: keepalive\text{lr}\text{ln}.*

Tramas analizadas:

```
http && ip.addr == 52.58.110.120
                                        Destination
                                                              Protocol
    Time
647 22.834449
                  52.58.110.120
                                        172.16.147.170
                                                              HTTP/JSON
                                                                            861 HTTP/1.1 200 OK , JavaScript Object Notation
648 22.840000
                  172.16.147.170
                                        52.58.110.120
                                                              HTTP
                                                                            219 GET /api/planets/39/ HTTP/1.1
650 22.922434
                                                              HTTP/JSON
                   52.58.110.120
                                        172.16.147.170
                                                                            806 HTTP/1.1 200 OK , JavaScript Object Notation
665 23.053712
                  172.16.147.170
                                        52.58.110.120
                                                              HTTP
                                                                            218 GET /api/people/40/ HTTP/1.1
668 23.132106
                   52.58.110.120
                                        172.16.147.170
                                                              HTTP/JSON
                                                                            898 HTTP/1.1 200 OK , JavaScript Object Notation
                                                                            219 GET /api/planets/34/ HTTP/1.1
669 23.137228
                  172.16.147.170
                                        52.58.110.120
                                                              HTTP/JSON
671 23.223282
                  52.58.110.120
                                        172.16.147.170
                                                                            798 HTTP/1.1 200 OK , JavaScript Object Notation (
    Request Method: GET
    Request URI: /api/people/40/
    Request Version: HTTP/1.1
 User-Agent: My SW Client v0.1-2022\r\n
 Accept: application/json\r\n
 Host: swapi.dev\r\n
 Connection: keep-alive\r\n
 [Full request URI: https://swapi.dev/api/people/40/]
 [HTTP request 1/2]
```

Ejercicio 3. Observe una respuesta, ¿cómo se identifica dónde acaban las cabeceras HTTP y empieza el recurso?

Esto se podrá ver ya que entre las cabeceras HTTP y el cuerpo siempre introducimos una línea en blanco, de la forma \(\begin{align*} \text{Ir} \).

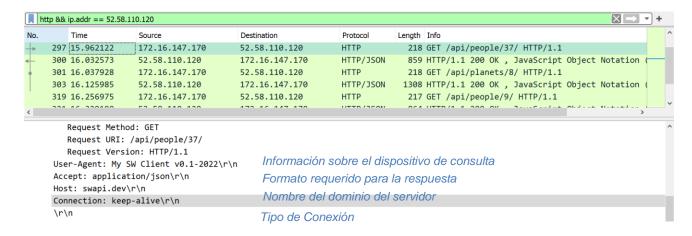
Tramas analizadas:



Ejercicio 4. Describa el significado de las cabeceras de una petición y una respuesta (sin incluir las que empiecen por x-).

Tramas analizadas:

PETICIÓN:



RESPUESTA:

