

#10 MISSÕES

As páginas a seguir contém uma Missão Tutorial (para te ajudar a entender o jogo) e dez Missões para testar sua sobrevivência em Zombicide! Você pode jogar estas missões em sequência, ou pode jogar a que você preferir, já que elas tem uma boa variedade de estilo, tamanho, dificuldade e tempo de jogo. As regras especiais descritas em cada missão superam as regras convencionais e as regras de cada carta.

Estas missões são só os primeiros dias de sobrevivência, afinal a invasão Zumbi está apenas começando! Visite o site www.galapagosjogos.com.br e você poderá baixar novos cenários e missões. Ou baixe o editor de mapas para criar sua própria missão e compartilhar com a comunidade Zombicide!

00 TUTORIAL

TUTORIAL / 4+ SOBREVIVENTES / 20 MINUTOS

Estávamos com alguns amigos quando a primeira sirene começou a tocar, seguida rapidamente por diversas outras. Em menos de uma hora, tudo mudou. A televisão e o rádio anunciavam péssimas notícias. Decidimos nos abrigar na casa de nossos vizinhos que era muito mais segura. Tudo que precisamos fazer é atravessar a rua. Mas ELES já estavam lá....

Mapas necessários:: 2B & 1B.

OBJETIVO

- Pegar a Ficha de Objetivo.

REGRAS ESPECIAIS

- **Pilha de cartas de Zumbi reduzida.** Utilize somente as cartas numeradas como 1, 2, 3, 4 e 41 para montar a Pilha de Compras dos Zumbis. Coloque as outras cartas na caixa.
- **Equipamento Inicial Especial.** Não entregue os habituais equipamentos iniciais: Pistola, Machado e Pé-de-cabra. Ao invés disso, coloque-os no topo da pilha de cartas de Equipamento. Elas serão as três primeiras cartas adquiridas quando os Sobreviventes Procurarem em uma Zona. Cartas de Panela são distribuídas normalmente.

