/\* Programa que calcula el área de un círculo. Y muestra las partes comunes de todos los programas en C\*/

**COMENTARIO**

# include

**LIBRERÍAS**

# include

**COMANDOS AL COMPILADOR**

# define PI 3.1416

**MACROS**

# define CUADRADO(X) ((X)\*(X))

float area;

**VARIABLES GLOBALES**

float area\_de\_circulo (float)

; main (void)

{

float radio;

printf(" Programa que calcula el área de un circulo.\n");

printf ("\t Dime el radio = ");

scanf("%f", &radio);

**CUERPO DEL PROGRAMA**

area = area\_de\_circulo( radio );

**COMENTARIO**

//llama a la función

printf ("El área del círculo de radio %f es =%f", radio, area);

printf("\nPulsa cualquier tecla para finalizar...");

getch( );

return 0;

}

**VARIABLE GLOBAL**

float area\_de\_circulo( float r)

{

**SENTENCIA “RETURN” PARA QUE DEVUELVA EL VALOR DE LA FUNCIÓN**

return (PI \* CUADRADO(r));

}