

**UNIVERSIDAD
CENFOTEC**

**PROGRAMACIÓN
ORIENTADA A OBJETOS**
Relaciones entre clases

**Bachillerato en ingeniería de
software**

Universidad Cenfotec



**universidad
cenfotec_**
tecnologías digitales

Temas

- Relaciones entre objetos

Relaciones entre objetos

Por qué relacionar los objetos

- Crear clases individuales, a nivel de un programa de software, no tiene sentido
- Los programas de software orientados a objetos están conformados por una gran variedad de instancias que se comunican entre sí a través de mensajes.
- La POO es un paradigma que busca replicar el comportamientos de las cosas y personas en la vida real.

Por qué relacionar los objetos

- Veamos el siguiente caso
 - “Usted debe desarrollar un software para el control de los laboratorios de la Universidad. El sistema deberá de manejar los cursos que se van a dar en cada laboratorio. La información de los laboratorios sería el código (cadena de caracteres) y capacidad (entero). En el caso de los cursos el código (cadena de caracteres), nombre (cadena de caracteres) y cantidad de créditos (entero).”
 - Realice el proceso de abstracción de este problema, identificando los conceptos y sus características, usando UML.

Por qué relacionar los objetos

- Qué atributos identificó?
 - Laboratorio
 - Codigo: String
 - capacidad: int
 - Curso
 - codigo: String
 - nombre: String
 - creditos:int
- Y cómo hace para saber qué cursos se dan en cada Laboratorio?

Por qué relacionar los objetos

- La única solución es agregar un atributo de tipo Curso a la clase Laboratorio
 - Laboratorio
 - Codigo: String
 - capacidad: int
 - cursoLab:Curso
 - Curso
 - codigo: String
 - nombre: String
 - creditos:int

Por qué relacionar los objetos

- Veamos el siguiente caso
 - “Usted debe desarrollar un software para el control de las horas de entrada y salida de los empleados de una empresa. El sistema deberá de llevar el control de los empleados (nombre, identificación, hora de entrada, hora de salida, salario) y los departamentos (nombre y código) y mostrar para cada departamento, al final del mes, la lista con las horas de entrada y salida de los empleados.”
 - Realice el proceso de abstracción de este problema, identificando los conceptos y sus características, usando UML.

Por qué relacionar los objetos

- Qué atributos identificó?
 - Empleado
 - nombre: String
 - identificacion: int
 - horaEntrada: int
 - horaSalida:int
 - salario:double
 - Departamento
 - codigo: String
 - nombre: String
- Y cómo hace para obtener el detalle de las hora de entrada y salida de los empleados, según el departamento?

Por qué relacionar los objetos

- Una solución es agregar un atributo de tipo lista (una colección) a la clase Departamento, que almacene los empleados
 - Empleado
 - nombre: String
 - identificacion: int
 - horaEntrada: int
 - horaSalida:int
 - Salario:double
 - Departamento
 - codigo: String
 - nombre: String
 - Empleados: TreeMap<String,Empleado> (puede ser un ArrayList también)

Por qué relacionar los objetos

- Otra solución es agregar un atributo de tipo Departamento a la clase Empleado, que almacene los empleados
 - Empleado
 - nombre: String
 - identificacion: int
 - horaEntrada: int
 - horaSalida:int
 - salario:double
 - depto:Departamento
 - Departamento
 - codigo: String
 - nombre: String

Por qué relacionar los objetos

- Veamos el siguiente caso
 - “Usted debe desarrollar un software para el control de la matrícula de una Universidad. Para ello deberá de manejar la información de las carreras (código, nombre, acreditada o no) y los cursos (código, nombre, créditos). Debe permitir listar los cursos de una carrera.
 - Realice el proceso de abstracción de este problema, identificando los conceptos y sus características, usando UML.

Por qué relacionar los objetos

- Qué atributos identificó?
 - Carrera
 - nombre: String
 - codigo: String
 - acreditada: boolean
 - horaSalida:int
 - salario:double
 - Curso
 - codigo: String
 - nombre: String
 - creditos:int
- Y cómo hace para obtener el detalle de los cursos de una carrera?

Por qué relacionar los objetos

- Una solución es agregar un atributo de tipo lista (una colección) a la clase Carrera, que almacene los cursos
 - Carrera
 - nombre: String
 - codigo: String
 - acreditada: boolean
 - horaSalida:int
 - salario:double
 - cursos: TreeMap<String,Curso> (puede ser un ArrayList también)
 - Curso
 - codigo: String
 - nombre: String
 - creditos:int

Por qué relacionar los objetos

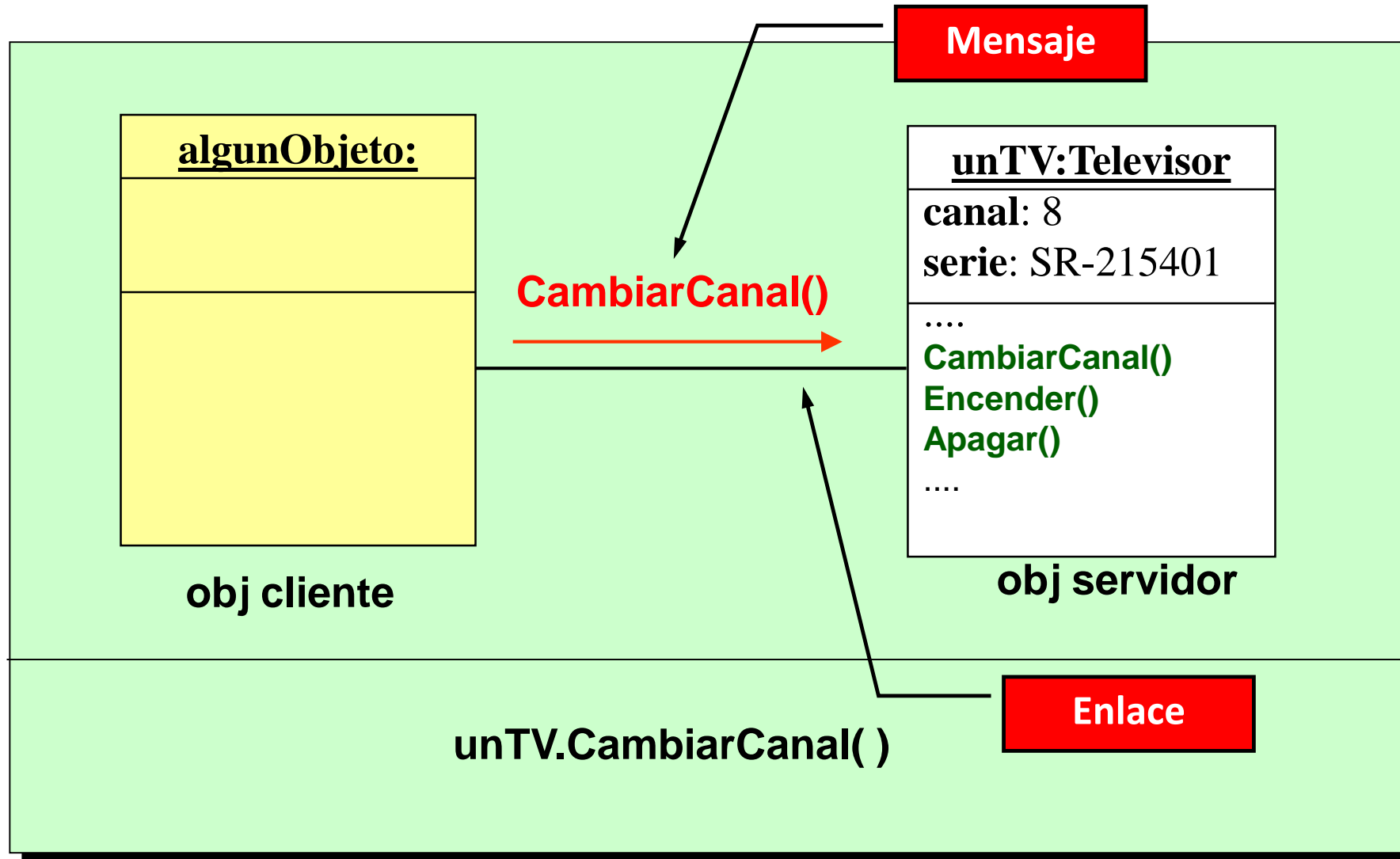
- Todos los ejemplos anteriores demuestran la necesidad de que las clases tengan atributos del tipo de otra clase.
- A esta característica de diseño se le conoce como “relaciones entre clases”
- Las relaciones entre clases se basan en dos tipos de jerarquías
 - Jerarquía de objetos
 - Jerarquía de clases.

Por qué relacionar los objetos

- Todos los ejemplos anteriores demuestran la necesidad de que las clases tengan atributos del tipo de otra clase.
- A esta característica de diseño se le conoce como “relaciones entre clases”
- Las relaciones entre clases se basan en dos tipos de jerarquías
 - Estructura de objetos
 - Estructura de clases.

Comunicación entre clases

- Antes de empezar a ver las relaciones entre clases hay que recordar cómo se comunican los objetos entre sí.
- Los objetos se comunican por medio de mensajes, que están representados por el comportamiento o los métodos definidos en la clase.





¿?

**UNIVERSIDAD
CENFOTEC**

**PROGRAMACIÓN
ORIENTADA A
OBJETOS**

**Bachillerato en ingeniería de
software**

Universidad Cenfotec

¡Muchas gracias!



**universidad
cenfotec_**
tecnologías digitales