

# Memoria de la Práctica 3

You

May 5, 2024

## Abstract

Your abstract.

## 1 Introduction

Your introduction goes here! Simply start writing your document and use the Recompile button to view the updated PDF preview. Examples of commonly used commands and features are listed below, to help you get started.

Once you're familiar with the editor, you can find various project settings in the Overleaf menu, accessed via the button in the very top left of the editor. To view tutorials, user guides, and further documentation, please visit our [help library](#), or head to our plans page to [choose your plan](#).

## 2 Planificación de las pruebas del sistema

Las pruebas ideadas para comprobar el funcionamiento de la aplicación son las siguientes:

1. Añadir empleado a empleado
2. Añadir departamento a departamento
3. Añadir empleado de mismos datos en varios departamentos
4. Añadir departamento de mismos datos en varios departamentos
5. Añadir departamento a empleado
6. Añadir empleado a departamento
7. Añadir empleado o departamento con datos parciales
8. Añadir empleado fuera de departamento
9. Eliminar elemento
10. Eliminar bloque completo
11. Eliminar con nada seleccionado
12. Eliminar bloque elimina bien lo de dentro

## 3 Análisis de pruebas

## 4 Diseño de pruebas

<b>Elemento a probar</b>	<b>Condiciones</b>	<b>Datos requeridos</b>
Añadir empleado a empleado	Tener 1 empleado creado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir departamento a si mismo	Tener 1 departamento creado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir departamento a departamento	Tener 1 departamento creado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir empleado de mismos datos en varios departamentos	Tener varios departamentos creados	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir departamento de mismos datos en varios departamentos	Tener varios departamentos creados	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir departamento a empleado	Tener 1 empleado creado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir empleado a departamento	Tener 1 departamento creado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Añadir empleado o departamento con datos parciales	—	—
Añadir empleado fuera de departamento	—	—
Eliminar elemento	Tener creado al menos 1 elemento	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Eliminar bloque completo	Tener creado al menos 1 departamento que, a su vez, tiene agregado como mínimo 1 departamento o 1 empleado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción
Eliminar con nada seleccionado	—	—
Eliminar bloque elimina bien lo de dentro	Tener creado al menos 1 departamento que, a su vez, tiene agregado como mínimo 1 departamento o 1 empleado	Contenido de sus arrays “elementos” respectivos después de intentar realizar la acción

Table 1: Caption

Casos de prueba	Entornos de prueba	Datos de prueba	Trazabilidad
Añadir empleado a empleado	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elemento Empleado al que se le intenta añadir un empleado, dentro de “elementos”	Aparece un nuevo error de tipo ”UnimplementedError”
Añadir departamento a departamento	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elemento Departamento al que se le intenta añadir un departamento, dentro de “elementos”	“elementos” del departamento contiene un nuevo departamento, cuyo padre es el departamento donde queríamos incluirlo
Añadir empleado de mismos datos en varios departamentos	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elementos Departamento a los que se le intenta añadir un empleado, dentro de “elementos”	“elementos” del primer departamento ahora no contiene al empleado, mientras que “elementos” del segundo departamento ahora sí lo contiene
Añadir departamento de mismos datos en varios departamentos	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elementos Departamento a los que se le intenta añadir un departamento, dentro de “elementos”	“elementos” del primer departamento ahora no contiene al departamento, mientras que “elementos” del segundo departamento ahora sí lo contiene
Añadir departamento a empleado	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elemento Empleado al que se le intenta añadir un empleado, dentro de “elementos”	Aparece un nuevo error de tipo ”UnimplementedError”
Añadir empleado a departamento	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elemento Departamento al que se le intenta añadir un empleado, dentro de “elementos”	“elementos” contiene un nuevo empleado, cuyo padre es el departamento donde queríamos incluirlo
Añadir empleado o departamento con datos parciales	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Elemento Empleado o Elemento Departamento al que se le intenta añadir al sistema sin todos los campos llenos	Aparece un mensaje por pantalla que informa al usuario la necesidad de completar los datos faltantes
Añadir empleado fuera de departamento	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Añadir un Elemento Empleado al sistema sin tener asociado ningún Elemento Departamento	“elementos” contiene un empleado que no tiene asociado ningún padre
Eliminar elemento	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Eliminar un Elemento del sistema	Aparece un mensaje por pantalla que informa al usuario que X Elemento ha sido borrado con éxito
Eliminar bloque completo	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Eliminar un Elemento Departamento que tenga subdepartamentos y/o empleados	Aparece un mensaje de confirmación antes de realizar la acción de borrado y posteriormente un mensaje que muestre que el Departamento X ha sido borrado con éxito
Eliminar con nada seleccionado	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Intentar eliminar sin seleccionar ningún elemento	Aparece un mensaje de advertencia indicando que no hay elementos seleccionados
Eliminar bloque elimina bien lo de dentro	Ejecución normal del programa. No necesita herramientas adicionales	Eliminar todos los “elementos” de todos los Departamentos y Empleados del bloque seleccionado	Verificar que los elementos fuera del bloque seleccionado no se ven afectados y que todos los elementos dentro del bloque se eliminan correctamente

Table 2: Caption