

Pablo Gómez Calvo

Graduado en Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Complutense de Madrid. Con experiencia en el ámbito de la gestión de vulnerabilidades y en equipos de primera respuesta. Experiencia en el uso de la metodología Scrum tanto en ámbito laboral como en el académico.

28025 Madrid (Madrid)

(+34) 629474665

pablogc.dev@gmail.com

Página web:

<https://pablogcdev.github.io>

EXPERIENCIA

Deloitte, Madrid: Security Analyst – Vulnerability Management

Junio 2020- Actualidad

Equipo de Gestión de Vulnerabilidades para. Uso de las herramientas Qualys y Splunk para la realización de escaneos y reportes mensuales.

Deloitte, Madrid: Security Operator L1 – Risk Advisory CyberSOC EMEA

Agosto 2019 - Junio 2020

Equipo de primera respuesta a incidentes de seguridad de distintos clientes y multiservicio.

Primer análisis empleando múltiples tecnologías:

– SIEM: ArcSight, Qradar, McAfee ESM y Splunk

Servicios 24x7: DLP, Managed Security Service Provider, Social Media Vigilance

FORMACIÓN

Facultad de Informática, Universidad Complutense de Madrid: Grado en Desarrollo de Videojuegos

Septiembre 2015 - Actualidad

PROYECTOS

Colaboración en videojuego “Conectado”:

Desarrollador del kit de localización con inglés como ejemplo de uso para el videojuego Conectado, desarrollado por Antonio Calvo Morata del grupo de investigación e-UCM.

Proyecto: <https://github.com/gorco/BullyingGame>

QA Tester para MadeInSpain Games:

Colaboración entre UCM y Made in Spain Games para realizar el proceso

APTITUDES

Lenguajes de programación:

C++, C# y Python.

Gestión de vulnerabilidades usando Qualys y Splunk.

Uso de Scrum como metodología de trabajo.

Uso de Git como sistemas de control de versiones.

Certificaciones

– Splunk 7.x Fundamentals.

– Encuentra tu Empleo en la Era Digital (Google Actíivate).

– Cyber Security Foundation Professional Certificate (CertiProf)

– OneAssessment (STEP+) Nivel 8 – B2 (GlobalEnglish)

IDIOMAS

Castellano – Nativo

Inglés – B2

de testing de diferentes juegos de desarrolladores en España (Virtual
Toys, Risin' Goat, Padaone Games, DragonJam Studios, Blooming
Buds, ...)