

Práctica 5: Minitienda-Servlets

Objetivos de la práctica

1. *Implementación de Servlets*
2. *Despliegue de Servlets en un Contenedor Web*

El objetivo de la práctica consiste en implementar una tienda virtual sencilla que consta de un carrito de la compra. En esta práctica se propone una implementación de las funcionalidades utilizando servlets,

1. Requisitos de la aplicación web

Funcionalidades de la aplicación web

Las funcionalidades de esta aplicación web son:

- F1. Seleccionar un CD de una lista, indicar la cantidad que se desea comprar, y almacenar la selección en un carrito de la compra
- F2. Mostrar la lista de CDs del carrito de la compra y el importe total de la selección
- F3. Presentar el importe final de la selección para realizar el pago de la misma
- F4. Eliminar un CD del carrito y seguir con la compra o solicitar el importe final de la selección.
- F5. Inicializar el carrito de la compra cuando se realiza el pago y se vuelve a la página principal, y preparar la aplicación para realizar una nueva compra.

La tienda deberá tener el siguiente aspecto:



Figura 1. Página principal

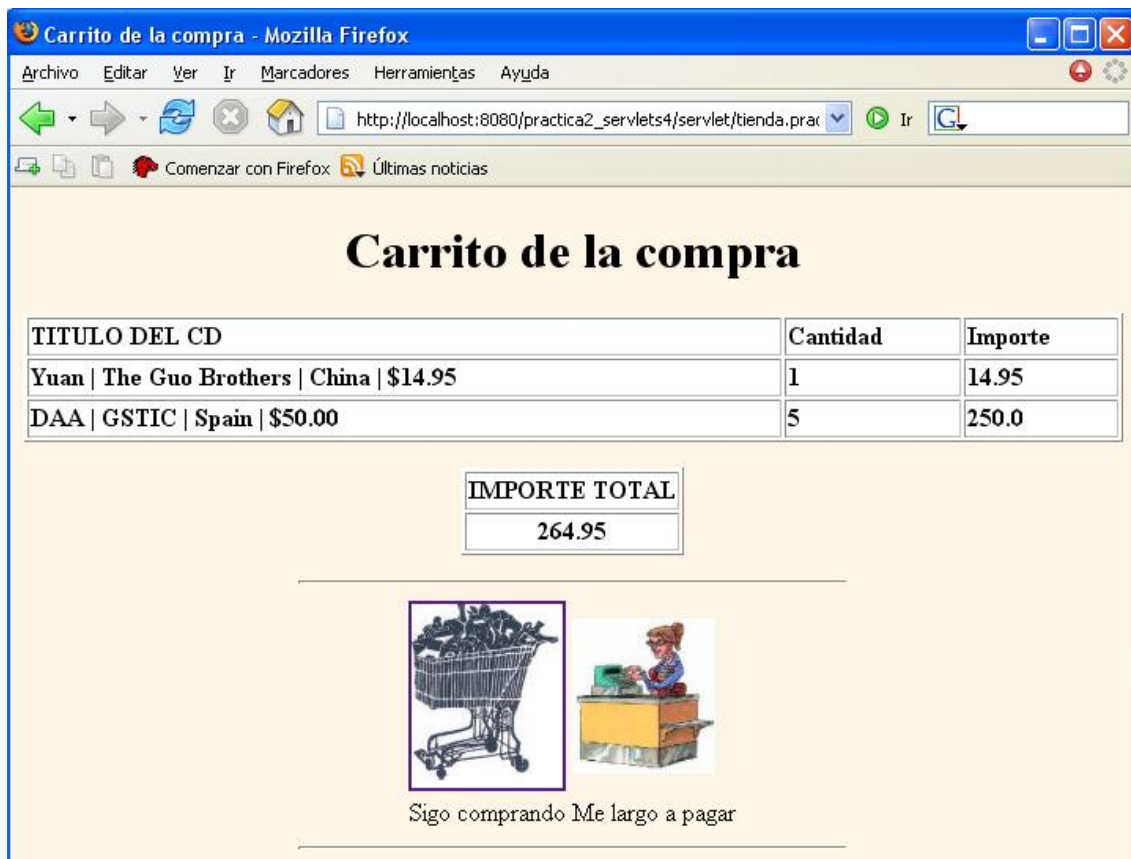


Figura 2. Aspecto del carrito



Figura 3. Página de salida

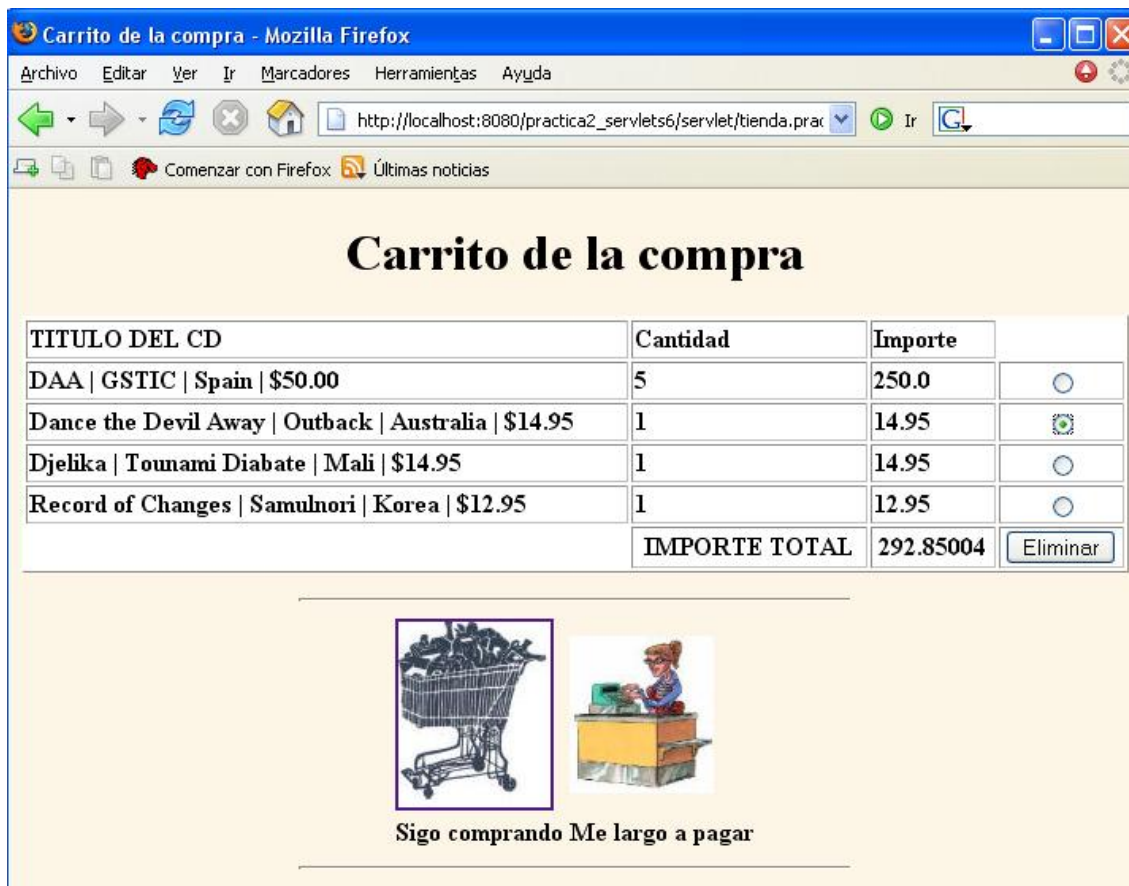


Figura 4. Carrito de la compra con opción de eliminar CDs

Implementación de la aplicación

- La solución de esta práctica debe estar basada única y exclusivamente en servlets.
- El aspecto de las páginas web es libre. El formato no tiene por qué ajustarse a lo mostrado en las figuras del apartado 1. Respecto a cómo eliminar un CD, el aspecto de la interfaz también puede ser diferente al mostrado en la figura 1.

2. Material de apoyo para realizar la práctica

- Ficheros de la práctica. Para realizar esta práctica se suministra el fichero *index.html* y un fichero con código Java para trocear la cadena de texto que describe los CD. El fichero *index.html* es necesario completarlo con la llamada al servlet. Los ficheros están en *practica6_minitienda_ficheros.zip*.
- Referencias. Para esta práctica se necesitan conocimientos básicos de servlets. Se recomienda el capítulo 19 del libro “Core Web Programming” como material de apoyo. Los ejemplos de este capítulo pueden descargarse de la web del libro.

3. Notas para la realización de la práctica

- Recomendación. Implementar versiones sucesivas de la aplicación para ir incorporando las diferentes funcionalidades.
- Problemas a resolver:

- Almacenamiento de los CDs seleccionados previamente para su presentación en el carrito.
- Si la solución utiliza más de un servlet, transferir correctamente los datos del carrito de un servlet a otro.
- Creación y gestión de una sesión.

4. Despliegue de la práctica

- Generar un fichero *practica6_nombre_apellidos.war*, que contenga los siguientes ficheros en el árbol de directorios requerido para una aplicación web:
 - Fichero(s) .html
 - Imágenes utilizadas
 - Fichero(s) .java
 - Fichero(s) .class
- El fichero .war debe estar preparado para su despliegue automático en TOMCAT. Esto significa que la aplicación debe estar disponible en [http://localhost:8080/ practica6_nombre_apellidos/](http://localhost:8080/practica6_nombre_apellidos/), una vez copiado el fichero .war en <TOMCAT>/webapps, y activado el contenedor web.