

Fundamentos de la Ciencia de Datos

Práctica 1

Grado en Ingeniería Informática
Universidad de Alcalá



Pablo García García
Abel López Martínez
Álvaro Jesús Martínez Parra
Raúl Moratilla Núñez

14 de noviembre de 2023

Índice general

Introducción	2
El lenguaje R	2
El lenguaje L ^A T _E X	2
1. Ejercicios guiados	5
1.1. Descripción de los datos	5
1.2. Asociación	8
1.3. Detección de datos anómalos	8
1.3.1. Primer ejercicio	8
1.3.2. Segundo ejercicio	9
2. Ejercicios autónomos	10
2.1. Descripción de los datos	10
2.2. Asociación	10
2.3. Detección de datos anómalos	10
2.3.1. Primer ejercicio	10
2.3.2. Segundo ejercicio	11

Introducción

El lenguaje R

El lenguaje \LaTeX

Para la realización de esta práctica, se empleará el concepto de **programación literaria**, que consiste en crear un documento en el que se combine texto con código, de manera que este se pueda explicar y entender de una manera mucho más sencilla. Una forma de realizar esto con código R, es el uso del lenguaje \LaTeX , que es un sistema de composición de documentos enfocado al ámbito científico. Es algo similar a un lenguaje de marcas con el que poder definir la estructura de un documento, pero cuenta con la particularidad de que es un lenguaje Turing-completo, por lo que cualquier algoritmo puede ser implementado dando una mayor flexibilidad, aunque no sea su objetivo principal. Veremos ahora los pasos seguidos para su instalación. Para poder trabajar, lo mínimo que necesitaremos es un compilador de \LaTeX , en este caso se ha optado por la distribución MiK \TeX que lo incluye, ya que estamos trabajando en Windows. Además, para una mayor comodidad trabajando con el código, se ha optado por el IDE \TeX studio, uno de los más conocidos en la comunidad.

Una vez hemos tratado ambos lenguajes, necesitamos entender con qué tipos de extensiones se suelen trabajar para ver el proceso de integración con R (sin entrar en profundidad). Estas dependen de cómo queremos almacenar nuestro documento, o cómo están almacenadas dependencias de estos, como por ejemplo, imágenes. Esta tarea se realiza usando un compilador u otro.

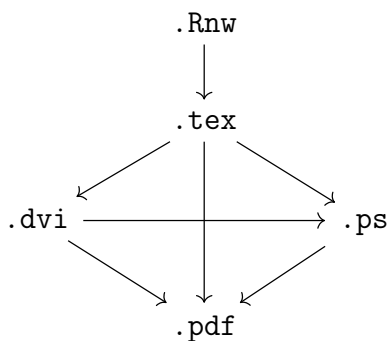


Figura 1: Esquema de extensiones en \LaTeX

Para ello nos fijaremos en la Figura 1. Por ahora nos quedaremos con las extensiones que trabajaremos más a menudo, que serán `.Rnw`, `.tex`, y `.pdf`. La primera de ellas representan los archivos que tienen código L^AT_EX y R “mezclado”, la segunda aquellos que contienen código L^AT_EX puro, y la última nuestro documento final.

Existen dos herramientas que nos permiten trabajar con archivos `.Rnw`, estas son Sweave y Knitr. A pesar de que en la asignatura ha sido propuesta la primera de ellas, optaremos por la segunda, pues existieron diversos errores al compilar archivos con esta, y al ser más antigua, los documentos finales tenían menos calidad. Knitr nos ofrece mayor calidad y un mejor formato en el código fuente R mostrado. Para instalarla basta con escribir `install.packages('knitr')` en una consola de R. Sweave viene ya por defecto con `utils`.

Por último, se explicará cómo hemos agilizado el proceso de trabajo con Knitr y T_EXStudio. Lo primero será hacer que R cargue por defecto Knitr, para ello modificaremos el archivo `Rprofile` en `libray/base/R` dentro de la carpeta de instalación de R, añadiendo `knitr` al resto de paquetes que carga por defecto. Una vez hecho esto, iremos a la configuración de T_EXStudio, y aquí a *Compilar*. En la zona *Órdenes de usuario*, crearemos una nueva tal y como se ve en la Figura 2, de manera que le digamos dónde están los binarios de R, para que pueda crear un fichero `.tex`, y posteriormente invocar a nuestro compilador, para obtener nuestro documento en `.pdf`. T_EXStudio se encargará de reemplazar el símbolo `%` por el nombre del archivo que le ordenamos compilar.

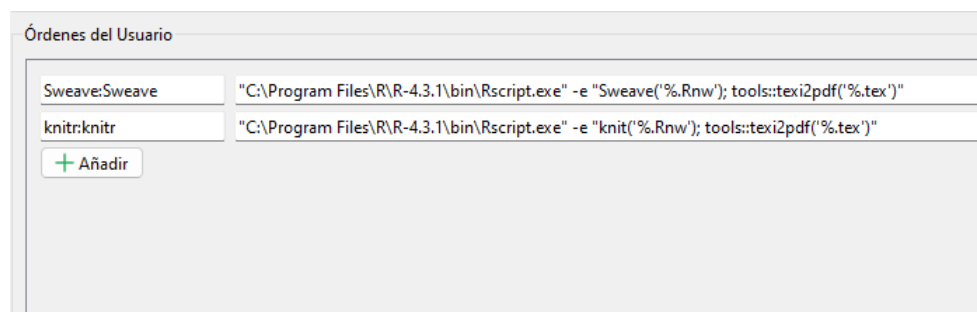


Figura 2: Creación de orden de usuario

Ahora basta modificar el botón verde del IDE para que en vez de invocar al compilador pdfL^AT_EX, lleve a cabo la instrucción que le hemos dado. Para ello volveremos al menú de compilación en el que nos ubicábamos previamente, y observaremos la sección de *Meta-Órdenes*. Modificaremos el valor del campo *Compilador por defecto*, escribiendo `txs:///knitr` para que se ejecute la orden que previamente hemos creado, o podemos hacerlo de manera gráfica como se observa en la Figura 3. Ahora bastará pulsar el botón verde o F5 para ver a nuestra izquierda el código de nuestro documento, y a la derecha actualizado, el documento PDF final.

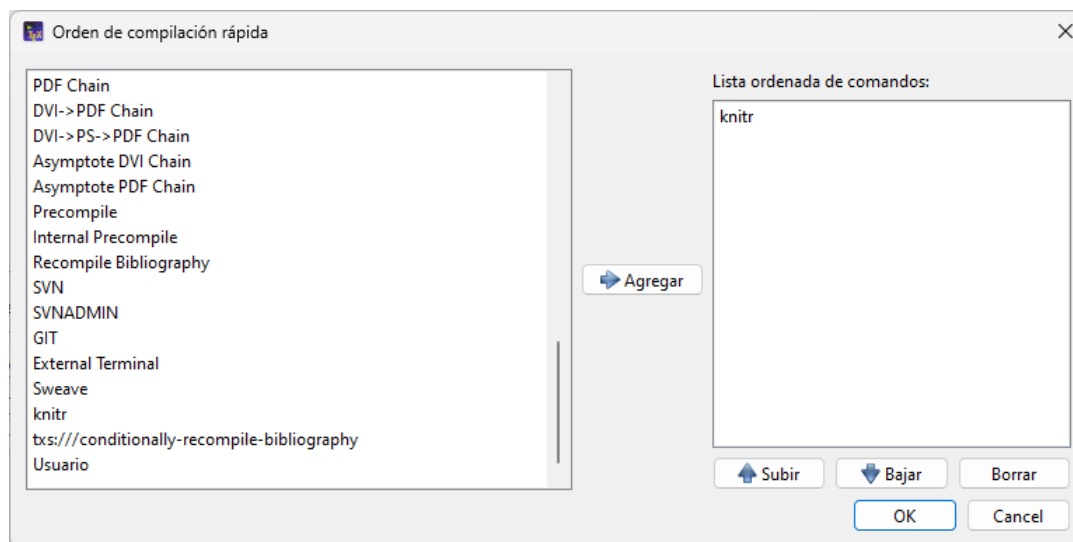


Figura 3: Modificación de compilación

Por último, para llevar un mejor control de versiones del proyecto, y de coordinación entre los miembros del grupo, se usará un repositorio de GitHub. Añadiremos un archivo `.gitignore` para no cargar en el repositorio los archivos temporales generados durante la compilación. Otra alternativa que se podría haber usado, es usar Overleaf (aquí usaríamos la extensión `.Rtex` en vez de `.Rnw`), ya que no sería necesaria la instalación de ningún software, y también trabaja con Knitr. Sin embargo, la integración de GitHub en Overleaf es de pago, por lo que optamos por usar la configuración explicada hasta el momento, para poder tener un mejor control de versiones sin coste alguno.

Parte 1

Ejercicios guiados

En esta primera parte de esta práctica, repetirán los ejercicios explicados y realizados por el profesor en las clases de laboratorio, utilizando los mismos procedimientos vistos plasmándolos en un documento \LaTeX .

1.1. Descripción de los datos

“El primer conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de descripción de datos, estará formado por datos de una característica cualitativa, nombre, y otra cuantitativa, radio, de los satélites menores de Urano, es decir, aquellos que tienen un radio menor de 50 Km, dichos datos, los primeros cualitativos nominales, y los segundos cuantitativos continuos, son: (Nombre, radio en Km): Cordelia, 13; Ofelia, 16; Bianca, 22; Crésida, 33; Desdémona, 29; Julieta, 42; Rosalinda, 27; Belinda, 34; Luna-1986U10, 20; Calíbano, 30; Luna-999U1, 20; Luna 1999U2, 15.”

Para comenzar con la resolución de este ejercicio, deberemos escribir los datos en un fichero `.txt`, cumpliendo las siguientes normas:

- Existirá una tabulación entre dato y dato.
- La primera columna numera las filas, y en la primera fila se introduce un espacio y el nombre de las variables.
- Se introducirá un salto de línea en la última fila
- Para los números decimales se utilizarán puntos.
- Al escribir nombres, no se deberán introducir espacios.

Obedeciendo a estas normas, copiamos los datos en un fichero llamado `satelites.txt`, y lo cargamos en R de la siguiente manera:

```
s <- read.table("data/satelites.txt")
print(s)
```

```
##           nombre radio
## 1      Cordelia    13
## 2        Ofelia    16
## 3        Bianca    22
## 4      Crésida    33
## 5    Desdémona    29
## 6      Julieta    42
## 7    Rosalinda    27
## 8      Belinda    34
## 9 Luna-1986U10    20
## 10     Calíbano    30
## 11   Luna-999U1    20
## 12  Luna-1999U2    15
```

Ahora en la variable `s` tenemos un dataframe con los datos de nuestros satélites. En los dataframes se accede por `[fila, columna]`, y también podemos consultar las dimensiones con la función `dim`. Sería de esperar que nos dijera que tiene 12 filas (los 12 datos), y 2 columnas (`nombre` y `radio`).

```
dim(s)
```

```
## [1] 12  2
```

También podemos ordenar el dataframe, en función de una de las magnitudes (columnas), usando la función `order` aplicando recursivamente el concepto de acceder por filas y columnas. Veamos un ejemplo, si en `s` teníamos guardado nuestro dataframe, y queremos ordenar por `radio`, la manera de hacerlo sería la siguiente:

```
s_ordered <- s[order(s$radio), ]
print(s_ordered)
```

```
##           nombre radio
## 1      Cordelia    13
## 12  Luna-1999U2    15
## 2        Ofelia    16
## 9  Luna-1986U10    20
## 11   Luna-999U1    20
## 3        Bianca    22
## 7    Rosalinda    27
## 5    Desdémona    29
## 10     Calíbano    30
## 4      Crésida    33
```

```
## 8      Belinda      34
## 6      Julieta      42
```

Podemos introducir nuevos criterios a la ordenación, como por ejemplo, hacerlo en orden descendente. Para esto usaremos la función `rev`.

```
s_ordered_rev <- s[rev(order(s$radio)), ]
print(s_ordered_rev)
```

```
##          nombre radio
## 6      Julieta      42
## 8      Belinda      34
## 4      Crésida      33
## 10     Calíbano      30
## 5     Desdémona      29
## 7     Rosalinda      27
## 3         Bianca      22
## 11    Luna-999U1      20
## 9    Luna-1986U10      20
## 2         Ofelia      16
## 12   Luna-1999U2      15
## 1     Cordelia      13
```

También suele ser útil conocer cuántos elementos tiene una columna. Podemos averiguarlo con la función `length`, veamos un ejemplo.

```
length(s$radio)
```

```
## [1] 12
```

Otro valor que nos podemos plantear calcular es el rango. Para ello podemos usar las funciones `max` y `min`. Debemos tener cuidado con la función `range` y no confundirnos, pues nos dará los valores máximo y mínimo.

```
r <- max(s$radio) - min(s$radio)
print(r)
```

```
## [1] 29
```

```
range(s$radio)
```

```
## [1] 13 42
```

Para una mejor lectura, podemos cambiar la forma de obtener la columna de los radios:


```
radio <- s$radio
```

La idea de calcular la diferencia de el máximo y el mínimo a mano parece funcionar, sin embargo, para futuros casos sería más ágil tener codificada una función como la siguiente.

```
rango <- function(radio){max(radio) - min(radio)}
rango(radio)

## [1] 29
```

Sin embargo, al salir de R, la definición de la función se pierde, por lo que deberemos guardarla en un fichero, y posteriormente cargarlo en futuras ejecuciones. Lo haremos de la siguiente manera:

```
dump("rango", file = "fn/rango.R")
source("fn/rango.R")
```

Volviendo al estudio de nuestros datos, veamos cómo calcular las frecuencias absolutas y acumuladas.

```
fabs_radio <- table(radio)
fabsacum_radio <- cumsum(fabs_radio)

print(fabs_radio)

## radio
## 13 15 16 20 22 27 29 30 33 34 42
## 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1

print(fabsacum_radio)

## 13 15 16 20 22 27 29 30 33 34 42
## 1 2 3 5 6 7 8 9 10 11 12
```

1.2. Asociación

“El segundo conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de asociación, estará formado por las siguientes 6 cestas de la compra: {Pan, Agua, Leche, Naranjas}, {Pan, Agua, Café, Leche}, {Pan, Agua, Leche}, {Pan, Café, Leche}, {Pan, Agua}, {Leche}.”

1.3. Detección de datos anómalos

1.3.1. Primer ejercicio

“El tercer conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de detección de datos anómalos utilizando técnicas con base estadística, estará formado por los siguientes 7

valores de resistencia y densidad para diferentes tipos de hormigón {Resistencia, Densidad}: {3, 2; 3.5, 12; 4.7, 4.1; 5.2, 4.9; 7.1, 6.1; 6.2, 5.2; 14, 5.3}. Aplicar las medidas de ordenación a la resistencia y las de dispersión a la densidad.”

1.3.2. Segundo ejercicio

“El cuarto conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de detección de datos anómalos utilizando técnicas basadas en la proximidad y en la densidad, estará formado por las siguientes 5 calificaciones de estudiantes: 1. {4, 4}; 2. {4, 3}; 3. {5, 5}; 4. {1, 1}; 5. {5, 4} donde las características de las calificaciones son: (Teoría, Laboratorio).”

Parte 2

Ejercicios autónomos

2.1. Descripción de los datos

“El primer conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de descripción de datos, estará formado por datos de una característica cuantitativa, distancia, desde el domicilio de cada estudiantes hasta la Universidad, dichos datos, cuantitativos continuos, son: 16.5, 34.8, 20.7, 6.2, 4.4, 3.4, 24, 24, 32, 30, 33, 27, 15, 9.4, 2.1, 34, 24, 12, 4.4, 28, 31.4, 21.6, 3.1, 4.5, 5.1, 4, 3.2, 25, 4.5, 20, 34, 12, 12, 12, 12, 5, 19, 30, 5.5, 38, 25, 3.7, 9, 30, 13, 30, 30, 26, 30, 30, 1, 26, 22, 10, 9.7, 11, 24.1, 33, 17.2, 27, 24, 27, 21, 28, 30, 4, 46, 29, 3.7, 2.7, 8.1, 19, 16.”

2.2. Asociación

“El segundo conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de asociación, estará formado por las siguientes conjuntos de extras incluidos en 8 ventas de coches: {X, C, N, B}, {X, T, B, C}, {N, C, X}, {N, T, X, B}, {X, C, B}, {N}, {X, B, C}, {T, A}. Donde: {X: Faros de Xenon, A: Alarma, T: Techo Solar, N: Navegador, B: Bluetooth, C: Control de Velocidad}, son los extras que se pueden incluir en cada coche.”

2.3. Detección de datos anómalos

2.3.1. Primer ejercicio

“El tercer conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de detección de datos anómalos utilizando técnicas con base estadística, estará formado por los siguientes 10 valores de velocidades de respuesta y temperaturas normalizadas de un microprocesador {Velocidad, Temperatura}: {10, 7.46; 8, 6.77; 13, 12.74; 9, 7.11; 11, 7.81; 14, 8.84; 6, 6.08; 4, 5.39; 12, 8.15; 7, 6.42; 5, 5.73}. Aplicar las medidas de ordenación a la velocidad y las de dispersión a la temperatura.”

2.3.2. Segundo ejercicio

“El cuarto conjunto de datos, que se empleará para realizar el análisis de detección de datos anómalos utilizando técnicas basadas en la proximidad y en la densidad, estará formado por el número de Mujeres y Hombres inscritos en una serie de cinco seminarios que se han impartido sobre biología. Los datos son: {Mujeres, Hombres}: 1. {9, 9}; 2. {9, 7}; 3. {11, 11}; 4. {2, 1}; 5. {11, 9}.”