

# PABLO GONZÁLEZ GONZÁLEZ



20/09/2000



pabloggm00@gmail.com



722 24 9112



Sevilla

Disponibilidad geográfica completa



## Portfolio

### SOBRE MÍ

Soy una persona trabajadora, responsable y adaptable, con una fuerte ética de trabajo y una gran capacidad para aprender nuevas tecnologías con rapidez. Me esfuerzo por escribir código limpio y eficiente, colaborar de manera efectiva con equipos multidisciplinares y aportar soluciones que generen valor. Actualmente estoy buscando una oportunidad laboral donde pueda aportar mis habilidades, seguir creciendo y demostrar mi compromiso. Incorporación inmediata.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Desarrollador frontend Angular

Iberian Insurance | Abril 2021 - Junio 2021

- Desarrollo de Componentes
- Integración con APIs

#### Lead Programmer «Mencía. A never was tale»

Timber Films | Abril 2023 - Junio 2023

- Desarrollo de código
- Gestión de equipo
- Manejo de escenarios.
- Control de calidad.

#### Game Lead - Lead Programmer «Chrono Space 7»

Timber Films | Abril 2025 - Junio 2025

- Desarrollo de código
- Gestión del desarrollo
- Planificación del proyecto
- Control de calidad.

### DATOS ACADÉMICOS

#### Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

Salesianos Triana (2019-2021)

#### Técnico Superior de Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Centro Campus Cámara de Sevilla (2021 - 2023)

#### Máster FP Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Centro Campus Cámara de Sevilla (2024 - 2025)

### SKILLS

#### SOFTWARE/FRAMEWORK

Angular	Spring
Android Studio	Git/GitHub
Unity	Flutter

#### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

TypeScript	Java
C#	Kotlin
CSS	HTML5
JavaScript	SQL
Dart	

### HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Resolución de problemas

- Habilidades tecnológicas
- Adaptabilidad y aprendizaje rápido
- Agilidad en tareas bajo presión