PABLO GONZÁLEZ GONZÁLEZ

20/09/2000



pabloggm00@gmail.com



722 24 91 12

Triana, Sevilla



Portfolio

SOBRE MÍ

Soy una persona trabajadora, responsable y adaptable, con una fuerte ética de trabajo y una gran capacidad para aprender nuevas tecnologías con rapidez. Me esfuerzo por escribir código limpio y eficiente, colaborar de manera efectiva con equipos multidisciplinares y aportar soluciones que generen valor. Actualmente estoy buscando una oportunidad laboral donde pueda aportar mis habilidades, seguir creciendo y demostrar mi compromiso. Incorporación inmediata. Disponibilidad geográfica completa.

EXPERIENCIA LABORAL

Game Lead - Lead Programmer «Chrono Space 7»

Timber Films | Abril 2025 - Junio 2025

- Desarrollo de código
- Gestión del desarrollo
- Planificación del provecto
- · Control de calidad.

Lead Programmer «Mencía. A never was tale»

Timber Films | Abril 2023 - Junio 2023

- Desarrollo de código
- Gestión de equipo
- Manejo de escenarios.
- · Control de calidad.

Desarrollador frontend Angular

Iberian Insurance | Abril 2021 - Junio 2021

- Desarrollo de Componentes
- Integración con APIs

DATOS ACADÉMICOS

Máster FP Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Centro Campus Cámara de Sevilla (2024 - 2025)

Técnico Superior de Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos Centro Campus Cámara de Sevilla (2021 - 2023)

Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas Salesianos Triana (2019-2021)

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Resolución de problemas
- Habilidades tecnológicas
- Adaptabilidad y aprendizaje rápido
- Agilidad en tareas bajo presión

SOFTWARE/FRAMEWORK

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

SKILLS

Angular Spring Android Studio Git/GitHub Unity Flutter

TypeScript Java

> Kotlin C#

CSS HTML₅

JavaScript SQL

Dart