





PABLO GONZÁLEZ
GONZÁLEZ

 [Portfolio](#)

 20/09/2000
 722 24 91 12

 pabloggm00@gmail.com
 Triana, Sevilla

SOBRE MÍ

Soy una persona trabajadora, responsable y adaptable, con una fuerte ética de trabajo y una gran capacidad para aprender nuevas tecnologías con rapidez. Me esfuerzo por escribir código limpio y eficiente, colaborar de manera efectiva con equipos multidisciplinares y aportar soluciones que generen valor. Actualmente estoy buscando una oportunidad laboral donde pueda aportar mis habilidades, seguir creciendo y demostrar mi compromiso.

EXPERIENCIA
LABORAL

Game Lead - Lead Programmer «Chrono Space 7»

Timber Films | Abril 2025 - Junio 2025

- Desarrollo de código
- Gestión del desarrollo
- Planificación del proyecto
- Control de calidad.

Lead Programmer «Mencia. A never was tale»

Timber Films | Abril 2023 - Junio 2023

- Desarrollo de código
- Gestión de equipo
- Manejo de escenarios.
- Control de calidad.

Desarrollador frontend Angular

Iberian Insurance | Abril 2021 - Junio 2021

- Desarrollo de Componentes
- Integración con APIs

DATOS
ACADÉMICOS

Máster FP Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Centro Campus Cámara de Sevilla (2024 - 2025)

Técnico Superior de Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Centro Campus Cámara de Sevilla (2021 - 2023)

Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

Salesianos Triana (2019-2021)

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
 - Comunicación efectiva
 - Resolución de problemas
- Habilidades tecnológicas
 - Adaptabilidad y aprendizaje rápido
 - Agilidad en tareas bajo presión

SKILLS

SOFTWARE/Framework

Angular Spring
Android Studio Git/GitHub
Unity Flutter

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

TypeScript Java
C# Kotlin
CSS HTML5
JavaScript SQL
Dart