



Escenario: Sistema de Gestión de Eventos de Cocina y Gastronomía

Descripción General

Este sistema está diseñado para gestionar eventos culinarios y gastronómicos, donde chefs y entusiastas de la cocina pueden participar en diferentes actividades, como clases de cocina, competencias y degustaciones. La aplicación permite a los usuarios explorar eventos, inscribirse, y compartir sus experiencias culinarias.

Del sistema se conoce que existen Eventos Gastronómicos, de los cuales estos tendrán un identificador, un nombre, descripción, fecha y hora, ubicación, capacidad (número máximo de participantes) y un chef a cargo.

Los participantes de estos eventos tendrán un identificador único, nombre y apellido, intereses culinarios (Comida italiana, mexicana, vegana, etc) y un historial de eventos a los que concurren.

Los chefs por su parte se conoce que tienen un identificador único, un nombre, una especialidad (El tipo de cocina por ejemplo Pastelería, Cocina internacional, etc) y una lista de los eventos a los que participa.

Por último cada participante podrá dejar reseñas, cada reseña tendrá un identificador único, deberá referenciar a un evento, deberá referenciar al participante que dejó la reseña, una calificación (del 1 al 5) y por último un comentario.

Funcionalidades a desarrollar :

- **Creación de Eventos:** Permitir a los organizadores crear y gestionar eventos culinarios.
- **Inscripción de Participantes:** Los participantes pueden registrarse en eventos disponibles (Se debe respetar la capacidad máxima).
- **Gestión de Chefs:** Los organizadores pueden agregar, así como asignarles eventos específicos.
- **Reseñas de Eventos:** Los participantes pueden dejar reseñas sobre los eventos a los que asistieron, por
- **Funcionalidades de listado :** Listar los eventos disponibles a partir de una fecha del evento.
- **Exportar archivo :** Permitir generar un archivo de todos los eventos que ya no están disponibles (por que se llegó a la capacidad máxima) que se desarrollarán dada una fecha.

Se solicita:

1. Crear el diagrama de clases correspondiente al escenario
2. Dejar una descripción de la solución propuesta y las consideraciones (opcional)
3. Desarrollar la aplicación en Java con Maven y subirla a un repositorio en github.



Para la aprobación se tendrá en cuenta la participación activa en clases, la aplicación de los conceptos aprendidos y la resolución de los puntos solicitados. Se podrá usar cualquier dependencia o librería que se encuentre en internet. Para el diagrama de clases se acepta cualquier herramienta gráfica.

*La fecha de entrega es **Lunes 2 de septiembre hasta las 00 horas**, la entrega será en el campus virtual.*