



Taller de Programación III (75.61)

Ejercicio de Concurrencia

Load Test Console



Requerimientos Funcionales

- Procesar un *script* de pasos compuesto por acciones HTTP (GET, POST, PUT) para ciertas URLs
- En cada una de las URLs detectar los tags <SCRIPT>, <LINK> e y descargar los recursos asociados.
- Por cada paso computar: tiempo total de carga y total de bytes descargados.
- Permitir definir el patrón de usuarios (Ej.: cantidad constante, incremental en rampa, incremental escalonado)
- Brindar un resumen con tiempo de descarga promedio, cantidad de respuestas exitosas vs errores y cantidad de usuarios agrupados cada 10 segundos.



Requerimientos No Funcionales

- Las descargas y el análisis se deben ejecutar en paralelo.
- Utilizar cantidades controladas de hilos (revisar necesidad de *Thread Pools*)
- Realizar un monitoreo constante en un archivo de texto con cantidades de:
 - URLs analizadas
 - Recursos descargados (SCRIPT, LINK, IMG)
 - Hilos en cada uno de los siguientes estados:
 - Ejecutando *script*
 - Descargando recurso
- Asegurar un manejo apropiado de excepciones.
- La configuración de patrón de carga debe admitir modificaciones dinámicas por parte de los usuarios. Es decir, los cambios en el archivo del patrón, deben ser aplicados en caliente.



- **Fecha de entrega:**
 - 31/08/2017
- **Fecha de reentrega:**
 - 14/09/2017
- **Formato de entrega:**
 - Demostración del sistema.
 - Entrega digital mediante correo personal.
 - Entrega impresa:
 - Carátula
 - Diagrama de Robustez o Despliegue
 - Diagrama de Actividades
 - Diagrama de Colaboraciones
 - Código impreso