



Taller de Programación III  
(75.61)

**Ejercicio de aplicaciones cloud  
con Google App Engine**

**Errors Concentrator**



# Requerimientos Funcionales

- El sistema controlará el almacenamiento de mensajes de error reportados por todas los videojuegos desarrollados por la compañía
- Cada mensaje de error contiene: usuario, nombre de la aplicación, *timestamp*, texto del error, sistema operativo y *backtrace* del error
- Se debe permitir la visualización de un reporte con las cantidades de mensajes del día actual por aplicación.
- A su vez, se requiere la posibilidad de consultar las funciones identificadas en el *backtrace* con más ocurrencias en un intervalo de tiempo.



# Requerimientos No Funcionales

- Dada la criticidad del sistema para recolectar información valiosa para corregir errores de usuarios, es importante asegurar que la velocidad de respuesta y su alta disponibilidad.
- Deben limitarse los costos de despliegue, servidores, hosting, etc. a valores mínimos necesarios para cumplir con los requerimientos.
- Debe ser posible la extensión futura del sistema a nuevas aplicaciones y sistemas operativos.
- Se requiere demostrar el comportamiento de la aplicación bajo diferentes niveles de carga. Para esto se deberá seleccionar una herramienta apropiada, justificar dicha elección e informar las pruebas realizadas.



# Formato de entrega

- Demostración del sistema.
- Entrega digital mediante correo personal y entrega impresa incluyendo:
  - Objetivos del sistema
  - Explicación sobre pruebas de carga realizadas y elección del modelo de test
  - Desglose de actividades y estimación de esfuerzo
  - Solución propuesta mediante informe 4+1 vistas (vistas lógica, de procesos, de despliegue, de implementación y de casos de uso)
  - Código impreso



- Fecha de entrega:
  - 24/04/2017
- Fecha de reentrega:
  - 08/05/2017