

Pablo Goncalves

Software Developer

Mi objetivo es trabajar como desarrollador en una empresa de tecnología, y tener la oportunidad de aplicar mis habilidades para proporcionar soluciones sólidas en el ámbito del desarrollo de software. Con una formación como técnico en computación y actualmente en cuarto año de ingeniería en sistemas, he demostrado mi capacidad para investigar y aprender de forma autónoma en múltiples proyectos. Busco oportunidades que me permitan adquirir experiencia y crecer profesionalmente, centrándome principalmente en el desarrollo backend.

Contacto

Mail: goncalves.pab@gmail.com

Celular: +1164296693

LinkedIn: www.linkedin.com/in/pablo-goncalves-797974258

Portafolio: https://portfolio-zaa66xnsca-uc.a.run.app/

Ubicación: Monte Castro, CABA

Nacimiento: 03/01/2000

Experiencia

Trabajo Diseño de sistemas	
Link	https://pablogonc.github.io/frontTPDDS/templates/index.html
Repositorio	https://github.com/pablogonc/TP-DDS
Aptitudes	java – spring – vueJS – JavaScript – RESTful – Maven – MVC –
	Design Patterns
Descripción	Sistema de información diseñado para la materia de Diseño de
	Sistemas, el cual ofrece las siguientes funcionalidades:
	 Dar en adopción una mascota.
	Adoptar una mascota.
	Registrar mi mascota.
	Encontrar una mascota perdida.
	 Encontrar a mi mascota que estaba perdida.
	Encontrar un hogar de tránsito.

Trabajo sistemas operativos	
Repositorio	https://github.com/pablogonc/SOTP
Aptitudes	C – Linux
Descripción	Trabajo práctico de la materia Sistemas Operativos. Consiste en el desarrollo de una solución que permite simular un sistema distribuido en el cual se planifican procesos, se resuelven peticiones al sistema y se administra de manera adecuada la memoria bajo un esquema de memoria.

Portafolio		
Link	https://portfolio-zaa66xnsca-uc.a.run.app/	
Repositorio	https://github.com/pablogonc/Portfolio	
Aptitudes	Typescript – React – Docker – Node – HTML – CSS – CloudRun	
Descripción	Portafolio personal.	

Estudios

Ingeniero en sistemas de información.

Universidad Tecnológica Nacional Universitario – En curso Desde 2019

Técnico informático.

Escuela Técnica N°35 – Ing Eduardo Latzina Secundario – Graduado 2013 – 2018

Aptitudes

Lenguajes:

- Java
- JavaScript
- TypeScript
- SQL
- JSON
- HTML
- CSS
- C

Frameworks

- Spring
- React

Herramientas:

- Docker
- Maven
- Git
- VSCode
- Eclipse
- Intellij
- Postman

Conceptos:

- Programación orientada a objetos.
- Modelo-Vista-Controlador.
- APIREST

SO:

- Windows.
- Linux