

Documentación Aplicación Impresión de Cheques

Para generar un impresion de un cheque, es necesario instanciar la clase ChequeModelo, los elementos de esta son los siguientes.

Clase ChequeModelo

descripción: Clase donde se define todo los elementos que conforman el documento de un Cheque.

Atributos

Nombre	Tipo	Descripción
datos	Datos	variable de tipo Datos, donde se define todos los datos de encabezado que conforman un cheque
cuentas	Arreglo	Lista de Cuentas que conforman el cheque
filas_texto	Numérico	Valor constante que indica el máximo número de líneas que soporta el cuadro donde se escriben las cuentas.
columnas_texto	Numerico	Valor constante donde se indica la maxima longitud de una linea de texto dentro de cuadro donse escriben las cuentas
paginas	Arreglo	Lista de paginas que conforman un cheque para imprimir sus cuentas correspondientes

Constructor

El constructor de la clase debe de recibir como parámetro un objeto Javascript con los siguientes datos:

- id_prestamo -> Numero
- no_contrato -> Numero
- no_cheque -> Numero
- contrasenia -> Cadena
- liquido_formateado -> Cadena
- liquido_numeros -> Numero
- liquido_letras -> Cadena
- nombre_deudor -> Cadena
- fecha_numeros -> Cadena
- fecha_letras -> Cadena

Estos datos representan los datos de encabezado que tiene un cheque.

Funciones de la Clase

Nombre	Retorno	Parametros	Descripción
espacioCuentas	Ninguno		La función se encarga de crear toda la estructura de un cheque , definiendo las páginas necesarias para imprimir correctamente las cuentas
lineasCuentaA	entero	Cuenta A	Retorna la cantidad de lineas que ocuparía una cuenta A en la pagina
lineasCuentaB	entero	Cuenta B	Retorna la cantidad de lineas que ocuparía una cuenta B en la pagina
lineasCuentasC	entero	Cuentas C	Retorna la cantidad de lineas que ocuparía una cuenta tipo Cuentas C en la pagina
lineasCuentasA	entero	Cuentas A	Retorna la cantidad de lineas que ocuparía una cuenta tipo "CuentasA" en la pagina.1

addCuenta	Ninguno	JSON -cuenta: cuenta -tipo: Tipo de la cuenta	Inserta un objeto en en la lista d cuentas, este dato debe de tener la cuenta a insertar en el cheque y el tipo de cuenta al que pertenece.
getCuenta	Cuenta	indice:entero	Recibe el indice del arreglo donde está guardar la cuenta a obtener.
totalesCuentaA	JSON ->debe -> haber	CuentaA	Recibe una Cuenta A y retorna sus valores de Debe y Haber.
totalesCuentaB	JSON ->debe ->Haber	CuentaB	Recibe una Cuenta B y retorna sus valores de Debe y Haber
totalesCuentasC	JSON ->debe ->haber	CuentasC	Recibe una cuenta tipo "CuentasC" y retorna el total de su debe y haber
totalesCuentasA	JSON ->debe ->haber	CuentasA	Recibe una cuenta de tipo CuentasA y retorna el total de su debe y haber

Implementación de la Clase ClaseModelo

La ClaseModelo es la representación Lógica de un Cheque, la aplicación solamente permite imprimir un cheque, por realizar una impresión, se debe instanciar una ClaseModelo, definiendo siempre los datos de encabezado e insertar todas las cuentas que quieren imprimir dentro de un cheque

Los elementos necesarios para imprimir un cheque:

- Se debe de tener todos los datos de encabezado de un cheque y definirlos en un JSON, e enviarlo al constructor de ClaseModelo.
- Se debe de tener una Lista de Cuentas(pueden ser de diferentes tipo) que se tienen que insertar a una instancia de ClaseModelo usando el metodo de de la clase: addCuentas(cuenta:any);.