

REGLAMENTO DE LA LIGA DE BASQUETBOL "LAS FLORES"

CAPITULO PRIMERO

DISPOSICIONES GENERALES

- I. El tiempo de juego se distribuirá en 4 cuartos de 10 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso al terminar el segundo cuarto y se cronometrarán los 2 minutos finales del último cuarto si la diferencia en el marcador es menor a 10 puntos.
- II. Habrá 10 minutos de tolerancia para presentar por lo menos 4 jugadores del equipo debidamente uniformados dentro de la cancha. Cuando el equipo se complete con el mínimo de jugadores (5), el partido deberá iniciar aun cuando la tolerancia no haya concluido.
- III. Cada equipo debe tener asignado un capitán, el cual será el portavoz del equipo durante el partido, por lo tanto, el capitán es la única persona del equipo que podrá dirigirse al árbitro siempre y cuando lo haga de manera respetuosa.
- IV. Los cambios son ilimitados y podrán realizarse en cualquier momento del juego por el centro de la cancha hasta que salga su compañero de esta con la previa autorización del árbitro del encuentro.
- V. Cada equipo debe presentar un balón número 7 en cada partido y estar disponible durante todo el encuentro de lo contrario se tendrá una multa de Q 10.00.

CAPITULO SEGUNDO

DE LA ELEGIBILIDAD

- VI. El equipo que alineé a algún jugador no elegible perderá el partido y ese jugador no podrá participar en ningún equipo del torneo. Se consideran jugadores no elegibles:
 - Los jugadores que no estén inscritos en la ficha de inscripción del equipo, luego de la fecha límite del cierre de inscripción de jugadores.
 - Los jugadores que estén inscritos en 2 o más equipos.

- El jugador que participe con un equipo y por diversos motivos dicho equipo lo da de baja, ese jugador ya no podrá participar con otros equipos en el torneo en curso.
- VII. El uniforme consta de playera y pantaloneta del mismo color con número en la espalda, el no traerlo podría ser motivo de pérdida del juego.
- Se tiene hasta la 3da jornada de la primera ronda para completar el uniforme.
 - No puede haber números repetidos en el equipo, en caso de haberlo, uno de ellos tendrá que abandonar la cancha definitivamente en ese juego.
 - Nadie puede cambiarse la playera de juego ya que el número es personalizado, los jugadores que sean sorprendidos ya no podrán participar en el partido.
- VIII. En caso de que ambos equipos presenten uniformes iguales o muy parecidos, se tendrá la disponibilidad de alquilar 10 uniformes con valor de Q20.00 por juego, debiendo cancelar los equipos involucrados y se sorteará el uso de este.
- El equipo que utilice el uniforme de liga las flores deben hacerse responsable del mismo. En caso de extravío o daños se cobrará un monto de Q50.00 por cada camiseta afectada.
- IX. Se tendrá a disposición de los equipos el alquiler de uniformes durante el torneo con un costo de Q35.00 los 10 uniformes, y se les permitirá jugar siempre y cuando el árbitro considere que las pantalonetas no causan confusión. Cada equipo puede alquilarlo únicamente 3 veces en el torneo por causas ajenas al punto VIII, este no es sustitución del uniforme oficial de cada equipo.

CAPITULO TERCERO

DE LA PARTICIPACION

- X. Todos los jugadores deben completar el 30% de asistencia para jugar la segunda fase del torneo.
- Si un jugador sufre algún tipo de lesión y tiene menos del 30% de asistencia, podrá jugar la segunda fase, solo si presenta una constancia médica firmada y sellada (El comité organizador deberá corroborar la información).

- XI. Cada equipo podrá inscribir a un número ilimitado de jugadores que no sean avecindados en Tecpán Guatemala (0406). Pero solo 2 de estos jugadores por equipo podrán estar en cancha.
- XII. Como excepción a la regla anterior podrán participar equipos que sean completamente de jugadores avecindados en otro municipio que no sea Tecpán Guatemala, estos equipos podrán inscribir a 2 jugadores locales si así lo desean.
- XIII. Podrán participar todos los equipos que hayan cubierto la totalidad de la cuota de inscripción como máximo el 25 de noviembre de 2023.
- XIV. El equipo que pierda por default (**equipo que no se presente con el mínimo de 4 jugadores**) tendrá que pagar el arbitraje de ese juego más una multa de **Q 50.00**, en caso de que se negaran a pagarlo se dará de baja del torneo.
- XV. Cuando un equipo inicia el torneo y por diversas situaciones causa baja, tendrá una multa de **Q800.00** la cual será distribuida entre los jugadores inscritos. Y automáticamente todos los partidos pendientes que tenga los ganará el equipo rival por default, el marcador final será de 20 puntos a 0.
- XVI. Las altas de jugadores se permitirán como límite hasta antes de empezar el primer juego de la 3er jornada de la primera ronda, teniendo como máximo a 16 jugadores por equipo (el máximo de jugadores en cada partido será de 12 por equipo).
- XVII. Las altas extemporáneas se permitirán siempre y cuando el comité de la liga así lo permita y se lo comunique a los otros equipos; Esto tiene un costo de **Q50.00** por cada jugador inscrito.

CAPITULO CUARTO

DEL SISTEMA DE COMPETENCIA

- XVIII. Para determinar al campeón y subcampeón del torneo, se llevará a cabo la competencia de la siguiente manera.
- 1er ronda: esta fase del torneo se llevará a cabo bajo el sistema round-robin (todos contra todos) y servirá para clasificar a los equipos del 1ero al 8vo bajo los siguientes criterios.

- Juegos ganados.
- Puntos a favor.
- Ganador del encuentro directo entre los involucrados.
- Diferencia de puntos encestados (pts a favor – pts en contra).
- Orden Alfabético.

- 2da ronda: cuartos de final, esta fase será en un único partido y el ganador será el que obtenga más puntos al finalizar los 4 cuartos o en tiempo extra. La forma en que se seleccionaran los encuentros es en base a la ubicación general de la primera ronda, jugando 1 vs 8 , 2 vs 7, 3 vs 6, 4 vs 5.
- 3ra ronda: semifinal, los equipos que hayan pasado de la ronda anterior se les reasignara un nuevo número clasificatorio, acomodándolos en orden ascendente en base a la clasificación de la 1er ronda y correspondiéndoles un número del 1 al 4. Los encuentros se llevarán a cabo de la siguiente manera y serán al ganador de 2 encuentros de 3 en total. 1 vs 4 y 2 vs 3.
- 4ta ronda: final, los equipos que hayan sobrevivido a las rondas anteriores jugaran un juego por ver quién es el ganador del 3er y 4to lugar como el subcampeón y campeón del torneo. El campeón será el ganador de ese encuentro al finalizar los 4 cuartos o en tiempos extras si es necesario.

XIX. Los partidos o jornadas cancelados por fuerza mayor serán trasladados al finalizar el calendario de juegos o en la fecha que la organización considere más conveniente y con previo aviso a los equipos involucrados con un mínimo de 1 semana.

XX. La premiación del **torneo varonil** será de la siguiente forma:

- 1er lugar: Trofeo + **Q 1,000.00**
- 2do lugar: Trofeo + **Q 500.00**
- 3er lugar: Trofeo
- MVP del torneo: **Q 200.00**
- Campeón de categoría (Puntos, Asistencias, Rebotes): **Q 150.00**

XXI. Los montos para la premiación del **torneo femenino** dependerán de la cantidad de equipos inscritos y será informada en la tercera jornada del campeonato.

CAPITULO QUINTO

DEL REGLAMENTO DICIPLINARIO

- XXII. La inscripción al torneo será de **Q 300.00** que debe ser cancelar como máximo el 25 de noviembre de 2023, se dará una prórroga hasta el 1 de diciembre con una penalización de **Q 50.00** extras, si no se cumple con lo anterior el equipo será automáticamente descalificado del torneo.
- XXIII. El arbitraje será cubierto por una terna de Chimaltenango y tendrá un costo de **Q 130.00** que debe ser cancelada de lunes a viernes (en su momento se indicará donde se podrá cancelar), si el arbitraje se cancela el día del juego tendrá un costo de **Q 135.00**.
- XXIV. Se tendrán las siguientes multas y deben ser canceladas antes de iniciar el juego:
- Técnico: **Q 20.00**.
 - Falta Antideportiva: **Q 40.00**.
 - Acumulación de 3 Técnicos: **1 partido de suspensión + Q 50.00**.
 - Acumulación de 3 Faltas Antideportivas: **1 partido de suspensión + Q 75.00**.
 - Expulsión directa: **1 partido de suspensión + Q 100.00** y dependiendo del reporte arbitral se podrán tomar medidas más drásticas.
- XXV. Cada equipo debe ser responsable del buen comportamiento de sus jugadores dentro de las instalaciones deportivas en caso contrario quedan sujetos a sanciones de la liga o expulsión definitiva del torneo.

CAPITULO SEXTO

TRANSITORIOS

- XXVI. Los casos no previstos en el presente reglamento serán resueltos por el comité organizador.
- XXVII. El presente reglamento contiene aspectos importantes para que se lleve a cabo los juegos de este torneo, por lo que cualquier confusión o ambigüedad en el terreno de juego por aspectos técnicos o administrativos del mismo nos remitiremos al reglamento de la FIBA.