

## Desafío Opcional - FBI System

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera grupal
  - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío Opcional - FBI System*

### Capítulos

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:


- JWT y la seguridad en servicios WEB
- Generación y verificación
- Aplicando JWT

### Descripción

El FBI está abriendo un departamento de informática y te ha contratado para crear el sistema online que gestione misiones secretas, necesitarás programar un servidor con Express que utilice JWT para la autorización de agentes que visiten las páginas restringidas.

En este desafío contarás con un **Apoyo Desafío Opcional - FBI System** en donde encontrarás un documento JavaScript que exporta un arreglo de objetos correspondiente a las credenciales de los agentes secretos, además de una interfaz hecha con HTML y Bootstrap. Siéntete libre de crear tu propia maqueta si así lo deseas, siempre y cuando cumplas con los requerimientos.

La siguiente imagen es una muestra de la interfaz que conseguirás en el Apoyo Desafío:



**FBI System**

**Ingrese sus credenciales**

Email:

Password:

Ingresar

## Requerimientos

1. Crear una ruta que autentique a un agente basado en sus credenciales y genera un token con sus datos.
2. Al autenticar un agente, devolver un HTML que:
  - Muestre el email del agente autorizado.
  - Guarde un token en SessionStorage con un tiempo de expiración de 2 minutos.
  - Disponibiliza un hipervínculo para redirigir al agente a una ruta restringida.
3. Crear una ruta restringida que devuelva un mensaje de Bienvenida con el correo del agente autorizado, en caso contrario devolver un estado HTTP que indique que el usuario no está autorizado y un mensaje que menciona la descripción del error.