

```

/* Grupo 37: Pablo Hidalgo Delgado, César López Navarro*/
/* 100451225@alumnos.uc3m.es 100451326@alumnos.uc3m.es*/
%{
    // SECCION 1 Declaraciones de C-Yacc

#include <stdio.h>
#include <ctype.h>          // declaraciones para tolower
#include <string.h>         // declaraciones para code
#include <stdlib.h>         // declaraciones para exit ()

#define FF fflush(stdout);  // para forzar la impresion inmediata

int yylex () ;
void yyerror () ;
char *my_malloc (int) ;
char *gen_code (char *) ;
char *int_to_string (int) ;
char *char_to_string (char) ;

char temp [2048] ;

char nombre_funcion [1024] ;

// Definitions for explicit attributes

typedef struct s_attr {
    int value ;
    char *code ;
} t_attr ;

#define YYSTYPE t_attr

%}

// Definitions for explicit attributes

%token NUMBER

```

```

%token IDENTIF      // Identificador=variable
%token INTEGER      // identifica el tipo entero
%token STRING
%token MAIN         // identifica el comienzo del proc. main
%token WHILE        // identifica el bucle while
%token FOR          // identifica el bucle for
%token IF           // identifica la condicion if
%token ELSE         // identifica la condicion else
%token RETURN       // identifica la funcion return
%token PUTS         // identifica la funcion puts (print a string)
%token PRINTF       // identifica la funcion printf (print varias expresiones)
%token AND          // identifica el operador logico and '&&'
%token OR           // identifica el operador logico or '||'
%token NEQ          // identifica el operador logico not equal '!='
%token EQ           // identifica el operador logico equal '=='
%token LE           // identifica el operador logico less or equal '<='
%token GE           // identifica el operador logico greater or equal '>='

```

```

// Definitions for implicit attributes.
// USE THESE ONLY AT YOUR OWN RISK
/*

```

```

%union {
    int value ;           // El tipo de la pila tiene caracter dual
    char *code ;         // - valor numerico de un NUMERO
                          // - para pasar los nombres de IDENTIFES
}

```

```

%token <value> NUMBER    // Todos los token tienen un tipo para la pila
%token <code> IDENTIF    // Identificador=variable
%token <code> INTEGER    // identifica la definicion de un entero
%token <code> STRING
%token <code> MAIN       // identifica el comienzo del proc. main
%token <code> WHILE      // identifica el bucle main
%type <...> Axiom ...

```

```

*/

%right '='                // es la ultima operacion que se debe realizar
%left OR                  // orden de precedencia 0
%left AND                 // orden de precedencia 1
%left NEQ EQ              // orden de precedencia 2
%left '>' GE '<' LE        // orden de precedencia 3
%left '+' '-'             // orden de precedencia 4
%left '*' '/' '%'         // orden de precedencia 5
%left UNARY_SIGN          // mayor orden de precedencia

%%                          // Seccion 3 Gramatica - Semantico

/* ----- AXIOMA DE LA GRAMÁTICA ----- */
axioma:      sentencia_global ';'                                { printf ("%s\n",
$1.code) ; }
              r_expr                                              { ; }

              | IDENTIF {sprintf (nombre_funcion, "%s", $1.code) ; } '(' mas_argumentos ')' '{' mas_sentencias '}' { printf
("(defun %s(%s)\n%s)\n", $1.code, $4.code, $7.code) ; }
              r_func                                              { ; }

              | MAIN {sprintf (nombre_funcion, "%s", $1.code) ; } '(' mas_argumentos ')' '{' mas_sentencias '}' { printf
("(defun %s(%s)\n%s)\n", $1.code, $4.code, $7.code) ; }
              { ; }

              ;

/* ----- RECURSIVIDAD DE SENTENCIAS GLOBALES ----- */
r_expr:      axioma                                              { ; }
              ;

/* ----- DEFINICIÓN DE FUNCIONES ----- */
r_func:      IDENTIF {sprintf (nombre_funcion, "%s", $1.code) ; } '(' mas_argumentos ')' '{' mas_sentencias '}' { printf
("(defun %s(%s)\n%s)\n", $1.code, $4.code, $7.code) ; }
              r_func                                              { ; }

```

```
| MAIN {sprintf (nombre_funcion, "%s", $1.code) ; } '(' mas_argumentos ')' '{' mas_sentencias '}' { printf  
("(defun %s(%s)\n%s)\n", $1.code, $4.code, $7.code) ; }  
;  
  
/* ----- SENTENCIAS GLOBALES ----- */  
sentencia_global: IDENTIF '=' expresion { sprintf (temp, "(setq %s %s)", $1.code, $3.code) ;  
                                         $$$.code = gen_code (temp) ; }  
      | IDENTIF mas_variables '='  
        expresion mas_expresiones { sprintf (temp, "(setf (values %s %s) (values %s  
%s))", $1.code, $2.code, $4.code, $5.code) ; }  
      | vector '=' expresion { $.code = gen_code (temp) ; }  
                               { sprintf (temp, "(setf %s %s)", $1.code, $3.code) ; }  
      | declaracion { $.code = gen_code (temp) ; }  
                    { sprintf (temp, "%s", $1.code) ; }  
      | PUTS '(' STRING ')'  
        { $.code = gen_code (temp) ; }  
          { sprintf (temp, "(print \"%s\")", $3.code) ; }  
      | PRINTF '(' STRING ',' resto_parametros_printf ')' { sprintf (temp, "%s", $5.code) ; }  
                  { $.code = gen_code (temp) ; }  
;  
  
/* ----- ARGUMENTOS DE LAS FUNCIONES ----- */  
mas_argumentos: argumento ',' mas_argumentos { sprintf (temp, "%s %s", $1.code, $3.code) ;  
                                                $$$.code = gen_code (temp) ; }  
              | argumento { sprintf (temp, "%s", $1.code) ; }  
                          { $.code = gen_code (temp) ; }  
  
argumento: INTEGER IDENTIF { sprintf (temp, "%s", $2.code) ; }  
            { $.code = gen_code (temp) ; }  
            /*lambda*/  
            { $.code = "" ; }  
;  
  
/* ----- SENTENCIAS DE LAS FUNCIONES ----- */  
mas_sentencias: sentencia_local mas_sentencias { sprintf (temp, "%s%s", $1.code, $2.code) ; }  
               { $.code = gen_code (temp) ; }
```

```

        | /*lambda*/
        ;

sentencia_local: IDENTIF '=' expresion ';'

        | IDENTIF mas_variables '='
          expresion mas_expresiones ';'
        %s))\n", $1.code, $2.code, $4.code, $5.code) ;

        | vector '=' expresion ';'

        | declaracion ';'

        | PUTS '(' STRING ')' ';'

        | PRINTF '(' STRING ',' resto_parametros_printf ')' ';'

        | llamada_funcion ';'

        | return ';'

        | WHILE '(' condicion ')'
          '{' mas_sentencias '}'
        $6.code) ;

        | FOR '(' inicializacion ';' condicion ';' incremento ')'
          '{' mas_sentencias '}'
        $5.code, $10.code, $7.code) ;

        | IF '(' condicion ')'
          '{' cuerpo_if '}'

        | IF '(' condicion ')'
          '{' cuerpo_if '}' ELSE
          '{' cuerpo_if '}'

{ $$code = "" ; }

{ sprintf (temp, "(setq %s %s)\n", $1.code, $3.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf (temp, "(setf (values %s %s) (values %s
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "(setf %s %s)\n", $1.code, $3.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "%s\n", $1.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "(print \"%s\")\n", $3.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "%s", $5.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "%s\n", $1.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }
  { sprintf (temp, "%s\n", $1.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf (temp, "(loop while %s do %s)\n", $3.code,
  $$code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf(temp, "%s(loop while %s do %s %s)\n", $3.code,
  $$code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf (temp, "(if %s %s)\n", $3.code, $6.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf (temp, "(if %s %s %s)\n", $3.code, $6.code, $10.code) ;
  $$code = gen_code (temp) ; }

```

```

;

cuerpo_if: sentencia_local { sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
                           $$ .code = gen_code (temp) ; }
    | sentencia_local sentencia_local mas_sentencias { sprintf (temp, "(progn %s %s %s)", $1.code, $2.code, $3.code) ;
                                                       $$ .code = gen_code (temp) ; }

/* ----- INICIALIZACIÓN DEL BUCLE FOR ----- */
inicializacion: INTEGER IDENTIF { sprintf (temp, "(setq %s 0)", $2.code) ;
                                $$ .code = gen_code (temp) ; }
    | INTEGER IDENTIF '=' NUMBER { sprintf (temp, "(setq %s %d)", $2.code, $4.value) ;
                                  $$ .code = gen_code (temp) ; }
    | IDENTIF '=' NUMBER { sprintf (temp, "(setq %s %d)", $1.code, $3.value) ;
                           $$ .code = gen_code (temp) ; }
;

/* ----- INCREMENTO EN EL BUCLE FOR ----- */
incremento: IDENTIF '=' IDENTIF '+' NUMBER { sprintf (temp, "(setq %s (+ %s %d))", $1.code, $3.code,
$5.value) ;
                                              $$ .code = gen_code (temp) ; }
    | IDENTIF '=' IDENTIF '-' NUMBER { sprintf (temp, "(setq %s (- %s %d))", $1.code, $3.code, $5.value)
;
                                     $$ .code = gen_code (temp) ; }

;

/* ----- CONDICIONES ----- */
condicion: expresion_logica { sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
                              $$ .code = gen_code (temp) ; }
    | expresion_aritmetica { sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
                              $$ .code = gen_code (temp) ; }

/* ----- EXPRESIONES LOGICAS EN LA CONDICION ----- */
expresion_logica: termino { $$ = $1 ; }
    | vector { $$ = $1 ; }
    | llamada_funcion { $$ = $1 ; }

```

```

| condicion AND condicion      { sprintf (temp, "(And %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion OR condicion       { sprintf (temp, "(or %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion NEQ condicion      { sprintf (temp, "(/= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion EQ condicion       { sprintf (temp, "(= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '<' condicion       { sprintf (temp, "< %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion LE condicion       { sprintf (temp, "<= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '>' condicion       { sprintf (temp, "> %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion GE condicion       { sprintf (temp, ">= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '%' condicion      { sprintf (temp, "(mod %s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
;

/* ----- EXPRESIONES ARITMETICAS EN LA CONDICION ----- */
expresion_aritmetica:  condicion '+' condicion      { sprintf (temp, "(/= 0 (+ %s %s))", $1.code,
$3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '-' condicion      { sprintf (temp, "(/= 0 (- %s %s))", $1.code,
$3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '*' condicion      { sprintf (temp, "(/= 0 (* %s %s))", $1.code,
$3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
| condicion '/' condicion      { sprintf (temp, "(/= 0 (/ %s %s))", $1.code,
$3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

/* ----- LLAMADAS A FUNCIONES ----- */

```

```

llamada_funcion: IDENTIF '(' mas_parametros ')'
                                { sprintf (temp, "(%s %s)", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

                                ;

/* ----- PARAMETROS PASADOS A LAS LLAMADAS A FUNCIONES ----- */
mas_parametros: parametro ',' mas_parametros
                                { sprintf (temp, "%s %s", $1.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
                                | parametro
                                { sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

parametro: expresion
                                { sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
                                | /*lambda*/
                                { $$$.code = "" ; }

                                ;

/* ----- RETURN ----- */
return: RETURN expresion
                                { sprintf (temp, "(return-from %s %s)", nombre_funcion, $2.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
                                | RETURN
                                { sprintf (temp, "(return-from %s)", nombre_funcion) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

                                ;

/* ----- ASIGNACION DE VALORES A VARIAS VARIABLES A LA VEZ ----- */
mas_variables: ',' IDENTIF mas_variables
                                { sprintf (temp, "%s %s", $2.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
                                | ',' IDENTIF
                                { sprintf (temp, "%s", $2.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

                                ;

mas_expresiones: ',' expresion mas_expresiones
                                { sprintf (temp, "%s %s", $2.code, $3.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }
                                | ',' expresion
                                { sprintf (temp, "%s", $2.code) ;
                                $$$.code = gen_code (temp) ; }

                                ;

/* ----- PARAMETROS DE LA FUNCION PRINTF ----- */
resto_parametros_printf: expresion
                                { sprintf (temp, "(print %s)", $1.code) ;

```



```

| expresion ',' resto_parametros_printf
;

/* ----- VECTOR ----- */
vector: IDENTIF '[' dentro_vector ']'
;

/* ----- POSIBLES VALORES DENTRO DE LOS CORCHETES DE UN VECTOR ----- */
dentro_vector: termino_dentro_vector
{ $$ = $1 ; }

| dentro_vector '+' dentro_vector
{ sprintf (temp, "(+ %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

| dentro_vector '-' dentro_vector
{ sprintf (temp, "(- %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

;

termino_dentro_vector: operando_dentro_vector
{ $$ = $1 ; }

| '+' operando_dentro_vector %prec UNARY_SIGN
{ sprintf (temp, "(+ %s)", $2.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

| '-' operando_dentro_vector %prec UNARY_SIGN
{ sprintf (temp, "(- %s)", $2.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

;

operando_dentro_vector: IDENTIF
{ sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

| NUMBER
{ sprintf (temp, "%d", $1.value) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

;

/* ----- DECLARACION DE VARIABLES ----- */
declaracion: INTEGER IDENTIF resto_declaracion
{ sprintf (temp, "(setq %s 0) %s", $2.code, $3.code) ;
$.code = gen_code (temp) ; }

```

```

| INTEGER IDENTIF '=' expresion resto_declaracion      { sprintf (temp, "(setq %s %s) %s", $2.code, $4.code,
$5.code) ;                                           $$$.code = gen_code (temp) ; }
| INTEGER IDENTIF '[' NUMBER ']'                      { sprintf (temp, "(setq %s (make-array %d))", $2.code, $4.value) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
;

resto_declaracion:  ',' IDENTIF resto_declaracion      { sprintf (temp, "(setq %s 0) %s", $2.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| ',' IDENTIF '=' expresion resto_declaracion  { sprintf (temp, "(setq %s %d) %s", $2.code, $4.value,
$5.code) ;                                           $$$.code = gen_code (temp) ; }
| /*lambda*/                                          { $$$.code = "" ; }
;

/* ----- EXPRESIONES ----- */
expresion:  termino                                  { $$ = $1 ; }
| llamada_funcion                                   { $$ = $1 ; }
| vector                                             { $$ = $1 ; }
| expresion '+' expresion                          { sprintf (temp, "(+ %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion '-' expresion                          { sprintf (temp, "(- %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion '*' expresion                          { sprintf (temp, "(* %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion '/' expresion                          { sprintf (temp, "(/ %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion '%' expresion                          { sprintf (temp, "(mod %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion AND expresion                          { sprintf (temp, "(And %s %s)", $1.code, $3.code) ;
$$$.code = gen_code (temp) ; }
| expresion OR expresion                           { sprintf (temp, "(or %s %s)", $1.code, $3.code) ;

```

```

| expresion NEQ expresion
| expresion EQ expresion
| expresion '<' expresion
| expresion LE expresion
| expresion '>' expresion
| expresion GE expresion
;

/* ----- TERMINO ----- */
termino:      operando

|      '+' operando %prec UNARY_SIGN
|      '-' operando %prec UNARY_SIGN
;

/* ----- OPERANDO ----- */
operando:      IDENTIF

|      NUMBER

|      '(' expresion ')'
;

%%

// SECCION 4     Codigo en C

$$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "(/= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "(= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "< %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "(<= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "> %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "(>= %s %s)", $1.code, $3.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }

{ $$ = $1 ; }

{ sprintf (temp, "(+ %s)", $2.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "(- %s)", $2.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }

{ sprintf (temp, "%s", $1.code) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ sprintf (temp, "%d", $1.value) ;
  $$$.code = gen_code (temp) ; }
{ $$ = $2 ; }

```

```

int n_line = 1 ;

void yyerror (char *message)
{
    fprintf (stderr, "%s in line %d\n", message, n_line) ;
    printf ( "\n" ) ;
}

char *int_to_string (int n)
{
    sprintf (temp, "%d", n) ;
    return gen_code (temp) ;
}

char *char_to_string (char c)
{
    sprintf (temp, "%c", c) ;
    return gen_code (temp) ;
}

char *my_malloc (int nbytes)          // reserva n bytes de memoria dinamica
{
    char *p ;
    static long int nb = 0;           // sirven para contabilizar la memoria
    static int nv = 0 ;               // solicitada en total

    p = malloc (nbytes) ;
    if (p == NULL) {
        fprintf (stderr, "No memoria left for additional %d bytes\n", nbytes) ;
        fprintf (stderr, "%ld bytes reserved in %d calls\n", nb, nv) ;
        exit (0) ;
    }
    nb += (long) nbytes ;
    nv++ ;

    return p ;
}

```

```
}
```

```
/* **** */  
/* **** Seccion de Palabras Reservadas **** */  
/* **** */
```

```
typedef struct s_keyword { // para las palabras reservadas de C  
    char *name ;  
    int token ;  
} t_keyword ;
```

```
t_keyword keywords [] = { // define las palabras reservadas y los  
    "main",      MAIN,      // y los token asociados  
    "int",       INTEGER,  
    "puts",      PUTS,  
    "printf",    PRINTF,  
    "while",     WHILE,  
    "for",       FOR,  
    "if",        IF,  
    "else",      ELSE,  
    "return",    RETURN,  
    "&&",         AND,  
    "||",        OR,  
    "!=",        NEQ,  
    "==",        EQ,  
    "<=",         LE,  
    ">=",         GE,  
    NULL,        0          // para marcar el fin de la tabla  
} ;
```

```
t_keyword *search_keyword (char *symbol_name)  
{  
    // Busca n_s en la tabla de pal. res.  
    // y devuelve puntero a registro (simbolo)  
  
    int i ;  
    t_keyword *sim ;
```

```

i = 0 ;
sim = keywords ;
while (sim [i].name != NULL) {
    if (strcmp (sim [i].name, symbol_name) == 0) {
        // strcmp(a, b) devuelve == 0 si a==b
        return &(sim [i]) ;
    }
    i++ ;
}

return NULL ;
}

```

```

/*****/
/***** Seccion del Analizador Lexicografico *****/
/*****/

```

```

char *gen_code (char *name)    // copia el argumento a un
{                               // string en memoria dinamica
    char *p ;
    int l ;

    l = strlen (name)+1 ;
    p = (char *) my_malloc (l) ;
    strcpy (p, name) ;

    return p ;
}

```

```

int yylex ()
{
    int i ;
    unsigned char c ;

```

```

unsigned char cc ;
char expandable_ops [] = "!<=>|%/&+-*" ;
char temp_str [256] ;
t_keyword *symbol ;

do {
    c = getchar () ;

    if (c == '#') {          // Ignora las lineas que empiezan por # (#define, #include)
        do {                // OJO que puede funcionar mal si una linea contiene #
            c = getchar () ;
        } while (c != '\n') ;
    }

    if (c == '/') {          // Si la linea contiene un / puede ser inicio de comentario
        cc = getchar () ;
        if (cc != '/') {     // Si el siguiente char es / es un comentario, pero...
            ungetc (cc, stdin) ;
        } else {
            c = getchar () ;    // ...
            if (c == '@') {     // Si es la secuencia //@ ==> transcribimos la linea
                do {           // Se trata de codigo inline (Codigo embebido en C)
                    c = getchar () ;
                    putchar (c) ;
                } while (c != '\n') ;
            } else {           // ==> comentario, ignorar la linea
                while (c != '\n') {
                    c = getchar () ;
                }
            }
        }
    }
} else if (c == '\\') c = getchar () ;

if (c == '\n')
    n_line++ ;

```

```

} while (c == ' ' || c == '\n' || c == '\r' || c == 10 || c == 13 || c == '\t') ;

if (c == '\"') {
    i = 0 ;
    do {
        c = getchar () ;
        temp_str [i++] = c ;
    } while (c != '\"' && i < 255) ;
    if (i == 256) {
        printf ("WARNING: string with more than 255 characters in line %d\n", n_line) ;
    }
    // habria que leer hasta el siguiente " , pero, y si falta?
    temp_str [--i] = '\0' ;
    yylval.code = gen_code (temp_str) ;
    return (STRING) ;
}

if (c == '.' || (c >= '0' && c <= '9')) {
    ungetc (c, stdin) ;
    scanf ("%d", &yylval.value) ;
//    printf ("\nDEV: NUMBER %d\n", yylval.value) ;          // PARA DEPURAR
    return NUMBER ;
}

if ((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z')) {
    i = 0 ;
    while (((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z') ||
        (c >= '0' && c <= '9') || c == '_') && i < 255) {
        temp_str [i++] = tolower (c) ;
        c = getchar () ;
    }
    temp_str [i] = '\0' ;
    ungetc (c, stdin) ;

    yylval.code = gen_code (temp_str) ;
    symbol = search_keyword (yylval.code) ;
    if (symbol == NULL) { // no es palabra reservada -> identificador antes vrvariable

```



```

//      printf ("\nDEV: IDENTIF %s\n", yylval.code) ;    // PARA DEPURAR
      return (IDENTIF) ;
    } else {
//      printf ("\nDEV: OTRO %s\n", yylval.code) ;        // PARA DEPURAR
      return (symbol->token) ;
    }
  }

  if (strchr (expandable_ops, c) != NULL) { // busca c en operadores expandibles
    cc = getchar () ;
    sprintf (temp_str, "%c%c", (char) c, (char) cc) ;
    symbol = search_keyword (temp_str) ;
    if (symbol == NULL) {
      ungetc (cc, stdin) ;
      yylval.code = NULL ;
      return (c) ;
    } else {
      yylval.code = gen_code (temp_str) ; // aunque no se use
      return (symbol->token) ;
    }
  }

//  printf ("\nDEV: LITERAL %d %#c#\n", (int) c, c) ;    // PARA DEPURAR
  if (c == EOF || c == 255 || c == 26) {
//    printf ("tEOF ") ;                                  // PARA DEPURAR
    return (0) ;
  }

  return c ;
}

int main ()
{
  yyparse () ;
}

```

