
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de e-books

Grupo 5.3

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Obra

- ❖ **Atributos:** Id, título, editora, edição, autor, valor
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, listar, buscar, abrir

❖ Leitor

- ❖ **Atributos:** CPF, Nome, Email, Senha, Data de Nascimento,
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Administrador

- ❖ **Atributos:** CPF, Nome, Email, Senha, Data de Nascimento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** Id, obra, leitor, método de pagamento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, listar venda por leitor, buscar venda por leitor

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD de) obras
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Leitor
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de administrador
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de venda
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar obras
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar obras vendidas por leitor
- ❖ **RF7:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

-
- ❖ **RF8:** Listar todas as obras
 - ❖ **RF9:** Listar todas as obras vendidas por leitor
 - ❖ **RF10:** Abrir texto

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** : O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF2, RF3, RF4, RF7, RF8, RF9, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6
3	RF1, RF10

1 CRUD: Create, read, update and delete