

Resolução - Exercício 1

```
#Recebe o primeiro número inteiro
num1 = gets.to i
#Recebe o segundo número inteiro
num2 = gets.to i
#Soma os números
soma = num1 + num2
#Subtrai a soma do primeiro número
subtracao = soma - num1
#Multiplica a subtração pelo segundo número
multiplicacao = subtracao*num2
#Exibe a soma
print soma
#Exibe a "/" com espaços em branco
print " / "
#Exibe a subtração e pula a linha
puts subtracao
#Exibe a multiplicacao
print multiplicacao
```



Resolução - Exercício 2 (C/Vetores)

```
#Declaração de vetor
nome = []
idade = []
#Estrutura de repeticao para solicitar 5 vezes nome e idade
(0..4).each do |x|
   puts "Digite o nome:"
   nome << gets.chomp
   puts "Digite a idade"
   idade.push(gets.chomp.to_i)
end
#Correr vetor de nome e idade
(0..4).each do |x|
   #Testa se a idade é igual a 0
   if idade[x] == 0
       puts "#{nome[x]} é um(a) bebê!"
   #Testa se a idade é maior que 20
   elsif idade[x] > =20
       puts "#{nome[x]} tem 20 ou mais anos!"
    #Para nenhum dos casos acima
    else
       puts "#{nome[x]} tem menos de 20 anos!"
    end
end
```



Resolução - Exercício 2 (C/Hash)

```
#Declarando Hash
pessoas = Hash.new
(0..4).each do |x|
    puts"Digite o nome:"
    nome = gets.chomp.to_sym
    puts "Digite a idade:"
    idade = gets.chomp.to_i
    #Atribuindo valores ao hash
    pessoas[nome] = idade;
end
pessoas.each do | nome,idade |
     #Testa se a idade é igual a 0
     if idade == 0
        puts "#{nome} é um(a) bebê!"
    #Testa se a idade é maior que 20
    elsif idade >= 20
        puts "#{nome} tem 20 ou mais anos!"
    #Para nenhum dos casos acima
    else
        puts "#{nome} tem menos de 20 anos!"
    end
end
```

```
#Entrada Inicial (N, C, M)
entrada = gets.chomp
#Vetor que contém os valores da entrada
vetor = entrada.split(" ")
#Total de Figuras Carimbadas do Álbum
total_carimbo = vetor[1].to_i
#Entrada de Figuras Carimbadas do Álbum
entrada = gets.chomp
#Vetor de Figuras Carimbadas do Álbum
carimbadas = entrada.split(" ")
#Figuras que o usuário possui
entrada = gets.chomp
#Vetor com figuras que usuário possui
possuidas = entrada.split(" ")
```

```
total = 0
#Loop para verificação de quantas figuras carimbadas o usuário tem
possuidas.each do |x|
    carimbadas.each do |y|
    #Se figura que o usuário possui for igual a uma das carimbadas, soma 1 ao total
       if x == y
           total += 1
        end
    end
end
#Total de figuras carimbadas restantes para completar o álbum
total = total_carimbo - total
#Imprime Total
puts total
```