



Pablo Hildo

Desenvolvedor web e mobile;

Rubyista há 8 anos;

Pesquisador no LACE - Laboratório de

Computação e Engenharia.

/pablohildo

f) /pablohildo

/pablohildo



Natan Moura

Desenvolvedor web;

Pesquisador no LACE - Laboratório de

Computação e Engenharia.

/ntsmoura

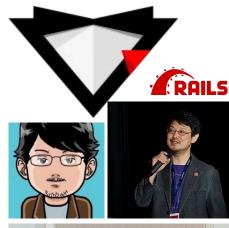
/ntsmoura

/ntsmoura

0

História

- Criada em 1995 por Yukihiro Matsumoto (Mattz);
- Momento de ascensão de linguagens de scripting;
- Poucas novas linguagens práticas e com boa usabilidade;
- **Ruby 1.0** em 1996;
- **Ruby 1.8** em 2003;
- **Ruby Gems** em 2004;
- **Rails** em 2005;
- **Ruby** 1.9.3 em 2011;
- Ruby 2.0 em 2013;
- Ruby 2.5 desde 2017.





Por que Ruby?

- Produtiva;
- Divertida;
- Representante de Orientação a Objetos real;
- Fácil de usar;
- Intuitiva;
- Sintaticamente simples e bonita;
- Influenciadora de boas práticas;
- POLA (princípio da menor surpresa);
- Útil;
- Comunidade ativa e em crescimento.

Quem usa Ruby?

- Twitter (em seu lançamento);
- NASA Langley Research Center;
- Slideshare;
- Github;
- AirBnB;
- Urban Dictionary.

Começando a Programar

Tentrada e Saída

```
# Output/Saida
puts "Olá Mundo"
# Input/Entrada
x = gets
y = gets.chomp
```

- 1 puts "Olá Mundo"
- 2 p "Olá Mundo"
- 3 print "Olá Mundo"



Tudo é um Objeto



"Se caminha como um pato e grasna como um pato é um pato"

Conversão

```
'9'.to_c
                  #=> (9+0i)
'2.5'.to c
                 #=> (2.5+0i)
'2.5/1'.to c
                 #=> ((5/2)+0i)
'-3/2'.to_c
                 #=> ((-3/2)+0i)
'-i'.to_c
                 #=> (0-1i)
'45i'.to c
                 #=> (0+45i)
'3-4i'.to_c
                 #=> (3-4i)
'-4e2-4e-2i'.to c #=> (-400.0-0.04i)
'-0.0-0.0i'.to c #=> (-0.0-0.0i)
                 #=> ((1/2)+(3/4)*i)
'1/2+3/4i'.to_c
'ruby'.to_c
                 #=> (0+0i)
```

```
' 2 '.to_r
                  #=> (2/1)
'300/2'.to_r
                  #=> (150/1)
'-9.2'.to r
                  #=> (-46/5)
'-9.2e2'.to r
                  #=> (-920/1)
'1 234 567'.to r
                  #=> (1234567/1)
'21 june 09'.to_r
                  #=> (21/1)
'21/06/09'.to r
                  #=> (7/2)
'bwv 1079'.to_r
                  #=> (0/1)
```

```
"12345".to i
                         #=> 12345
"99 red balloons".to i
                         #=> 99
"0a".to i
                         #=> 0
"0a".to_i(16)
                         #=> 10
"hello".to i
                         #=> 0
"1100101".to_i(2)
                         #=> 101
"1100101".to i(8)
                         #=> 294977
"1100101".to_i(10)
                         #=> 1100101
"1100101".to i(16)
                         #=> 17826049
```

```
"123.45e1".to_f  #=> 1234.5
"45.67 degrees".to_f  #=> 45.67
"thx1138".to_f  #=> 0.0
```

```
12345.to_s  #=> "12345"

12345.to_s(2)  #=> "11000000111001"

12345.to_s(8)  #=> "30071"

12345.to_s(10)  #=> "12345"

12345.to_s(16)  #=> "3039"

12345.to_s(36)  #=> "9ix"
```

Exercício 1

Fazer um programa que receba 2 números inteiros, realize uma soma entre eles, depois uma subtração pelo primeiro número e com esse resultado uma multiplicação pelo segundo número. Deseja-se saber o valor da soma e da subtração na mesma linha (separados por uma "/"), e o resultado da multiplicação na linha abaixo.

Dica: Lembre-se de converter String para Inteiro.



Vetores e Hashes

Vetores

```
arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
arr[2] #=> 3
arr[100] #=> nil
arr[-3] #=> 4
arr[2, 3] #=> [3, 4, 5]
arr[1..4] #=> [2, 3, 4, 5]
arr.first #=> 1
arr.last #=> 6
arr.take(3) #=> [1, 2, 3]
arr.drop(3) #=> [4, 5, 6]
arr.empty? #=> false
arr.include?(7) #=> false
arr.push(7) #=> [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
arr << 8 #=> [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
arr.pop
         #=> 8
arr.delete_at(0) #=> 1
arr.delete(3) #=> [2, 4, 5, 6, 7, 8]
```

Hashes

```
grades = { "Jane Doe" => 10, "Jim Doe" => 6 }
options = { :font size => 10, :font family => "Arial" }
options = { font_size: 10, font_family: "Arial" }
options[:font_size] # => 10
grades = Hash.new
grades["Dorothy Doe"] = 9
```



x = 1

else

end

if x > 2

puts "x é maior que 2"

puts "não sei o valor de x"

elsif x <= 2 and x!=1

** Estruturas condicionais

• If/Else

puts "x é menor que 2 e diferente de 1"

Unless

x = 1unless $x \ge 2$ puts "x é menor que 2" else puts "x é maior que 2" end

Case

```
age = 5
case age
when 0 .. 2
   puts "bebê"
when 3 .. 6
   puts "criança"
when 7 .. 12
   puts "pré adolescente"
when 13 .. 18
   puts "adolescente"
else
   puts "adulto"
end
```

Struturas de repetição

Until

```
• For
```

```
until i > num do
  puts("Inside the loop i = #{i}" )
  i +=1;
end
```

```
for i in 0..5
  puts "Value of local variable is #{i}"
end
```

Struturas de repetição

Each

```
ary = [1,2,3,4,5]
ary.each do |i|
   puts i
end
```

While

```
while i < num do
   puts("Inside the loop i = #{i}" )
   i +=1
```

Exercício 2

Fazer um programa que receba uma lista (Vetor ou Hash) com nome e idade de 5 pessoas. O programa deverá correr a lista e exibir:

Nome das pessoas com 20 ou mais com a notação:

"Nome" tem 20 ou mais anos!

Nome das pessoas com menos de 20 anos com a notação:

"Nome" tem menos de 20 anos!

Caso a pessoa tenha 0 anos o programa deverá exibir:

"Nome" é um(a) bebê!

Dica: Sempre bom começar os testes da condição exclusiva.

** Enumerables

Times

```
5.times do |i|
print i.to_s
end
```

Any/All/None/Find

```
arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
arr.any? {|i| i%2}
arr.all? {|i| i%2}
arr.none? {|i| i%2}
arr.find {|i| i%2}
arr.find_all {|i| i%2}
```

Map

```
arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
arr.map {|i| i*20}
```

each with index

```
grades = { "Jane Doe" => 10, "Jim Doe" => 6 }
grades.each_with_index do |k, v|
print k + " tirou a nota " + v
end
```

Orientação a Objetos

```
class Pato
  def voar
    puts "Pato voando"
end
end
class Aviao
  def voar
    puts "Avião voando"
class Baleia
  def nadar
    puts "Baleia nadando"
def fazer_voar(e)
  e.voar
fazer_voar(Pato.new)
fazer_voar(Aviao.new)
fazer_voar(Baleia.new)
```

```
class Livro
 def initialize(autor, titulo, paginas)
   @autor = autor
   @titulo = titulo
   @paginas = paginas
   @autor, @titulo, @paginas = autor, titulo, paginas
 def autor
   @autor
 end
 def autor=(autor)
   @autor = autor
  end
 def titulo
   @titulo
 end
 def titulo=(titulo)
   @titulo = titulo
 end
 def paginas
   @paginas
  end
 def paginas=(paginas)
   @paginas = paginas
 end
end
```

```
class Livro
  attr_accessor :autor, :titulo, :paginas
  def initialize(autor, titulo, paginas)
    @autor = autor
    @titulo = titulo
    @paginas = paginas
  end
end
```

```
class Livro
  attr_accessor :autor, :titulo, :paginas
  def initialize(autor, titulo, paginas)
    @autor = autor
    @titulo = titulo
    @paginas = paginas
  end
  def to_s
    "#{@titulo}, por #{@autor}. #{paginas} páginas."
  end
end
livro = Livro.new("Machado de Assis", "A Mão e a Luva", 300)
puts livro.autor
puts livro
puts livro.to_s
print livro
p livro
```

```
class Animal
 attr_accessor :especie, :nome, :sexo
 def initialize(especie, nome, sexo)
   @especie = especie
   @nome = nome
   @sexo = sexo
 end
 def to s
   "#{@nome}, sexo #{@sexo} da espécie #{@especie}"
 end
end
class Cachorro < Animal
 attr_accessor :nome, :sexo
 @ESPECIE = "Canis lupus"
 def initialize( nome, sexo)
   @nome = nome
   @sexo = sexo
 end
 def especie
  @ESPECIE
  end
 def to_s
   "#{@nome}, sexo #{@sexo} da espécie #{@especie}"
 end
end
```

```
attr_accessor :largura, :altura
 def initialize(1,a)
   @largura = 1
   @altura = a
  end
  def +(other)
   Retangulo.new(@largura + other.largura, @altura + other.altura)
  end
  def -(other)
   Retangulo.new(@largura - other.largura, @altura - other.altura)
  end
  def /(other)
   Retangulo.new(@largura / other.largura, @altura / other.altura)
  end
  def *(other)
    Retangulo.new(@largura * other.largura, @altura * other.altura)
  end
  def to_s
    "Retângulo de largura #{@largura} e altura #{@altura}"
  end
end
retangulo_1 = Retangulo.new(5,5)
retangulo_2 = Retangulo.new(10,10)
puts retangulo_1
puts retangulo_2
puts retangulo_1 + retangulo_2
puts retangulo_1 - retangulo_2
puts retangulo_1 * retangulo_2
puts retangulo_2 / retangulo_1
```

class Retangulo