

EJERCICIOS DE JAVASCRIPT

EJERCICIO 1

Escribe un programa que pida dos números al usuario usando “prompt” y escriba en pantalla cuál es mayor. Para averiguar cuál es mayor se debe definir una función que recibe los dos números y devuelve el mayor.

La sintaxis de “prompt” es:

```
let a = prompt(“Introduce algo”);
```

Lo que hace es mostrar una ventana con el texto “Introduce algo” y deja escribir en esa ventana un valor que luego devuelve.

EJERCICIO 2

Escribe un programa que pida un número al usuario y diga si es divisible por 2. Usar una función que reciba el número y devuelva true si es divisible por 2 y false en otro caso.

EJERCICIO 3

Escribe un programa que pida la edad al usuario y nos dice si es mayor de edad o en caso contrario dice “demasiado joven”. Si se introduce algo que no es un número también dice “Error. No es un número”. Si se introduce una edad menor de 1 o mayor de 140 también da error de edad incorrecta. Usar una función que reciba la edad y devuelva los textos correspondientes.

EJERCICIO 4

Dado un array de salarios, escribe una función llamada “ModificarSalario” que reciba 3 parámetros:

- a) un array de salarios
- b) otra función B que se aplicará a cada elemento de ese array de salarios y que permitirá aplicarle una subida de salarios a todos, una bajada, o incluso una subida a los que cumplan x condiciones. Para probarlo, tendréis que inventar al menos dos funciones B diferentes:
 - Una por ejemplo, que aumente un 10% el valor que se le pasa
 - Otra lo reduce en un 5% el valor que se le pasa
- c) Una letra que indica a qué elementos hay que modificar el salario:
 - ‘T’ → sería a todos

- 'P' → los pares
- '500' → los de menos de 500 euros

EJERCICIO 5

Modifica el ejercicio 4 para que las funciones B de subir y bajar el sueldo sean genéricas y permitan subir o bajar el sueldo un porcentaje que se le indicará por parámetro. Para eso debéis convertirlas en funciones que devuelvan otra función.