

miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

Pablo Herrero Sánchez

Motivación

- Crisis del segundo trimestre de 2º de DAM.
- Organizar y tener control sobre el tiempo.
- Desafío:
 - Poner en práctica los conocimientos del ciclo.
 - Aprender nuevas tecnologías y herramientas.



Objetivo

Alcance

Objetivo



App de productividad multiplataforma:

- Gestión de tareas.
- Temporizador Pomodoro.
- Time-Tracker

¿Técnica
Pomodoro?

Técnica Pomodoro

Método para mejorar la administración del tiempo dedicado a una actividad.

- Se basa en dividir el tiempo en intervalos fijos (pomodoros) de 25 minutos de actividad.
- A cada pomodoro le sigue un descanso de 5 minutos.
- Cada 4 descansos cortos, se realiza uno largo de 15 minutos

Objetivo



App de productividad multiplataforma:

- Gestión de tareas.
- Temporizador Pomodoro.
- Time-Tracker

¿Técnica
Pomodoro?

Motivación

- Crisis del segundo trimestre de 2º de DAM.
- Organizar y tener control sobre el tiempo.
- Desafío:
 - Poner en práctica los conocimientos del ciclo.
 - Aprender nuevas tecnologías y herramientas.



Objetivo

Alcance

Alcance



- Primera versión operativa.
- Desarrollo Full-Stack
(Frontend + Backend)
- En la nube (Cloud).
- Control de versiones y
librerías

Motivación

- Crisis del segundo trimestre de 2º de DAM.
- Organizar y tener control sobre el tiempo.
- Desafío:
 - Poner en práctica los conocimientos del ciclo.
 - Aprender nuevas tecnologías y herramientas.



Objetivo

Alcance

miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

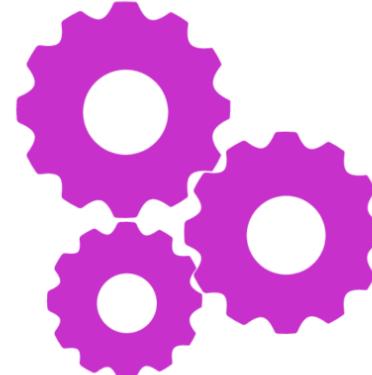
Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

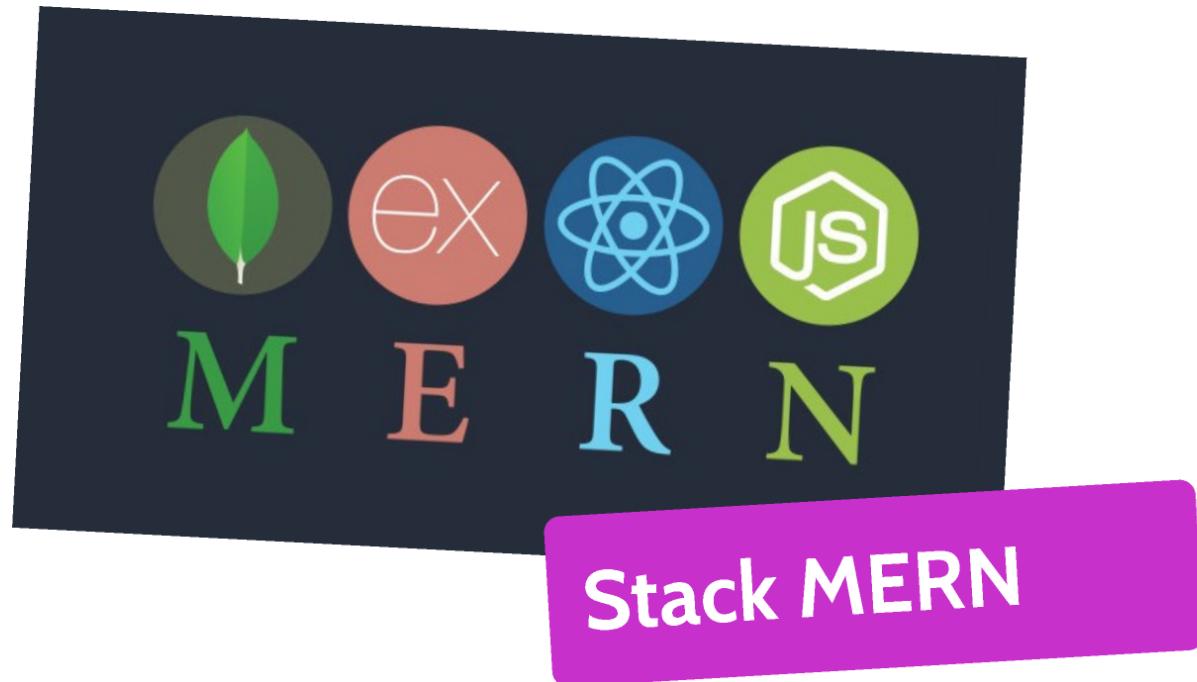
Pablo Herrero Sánchez

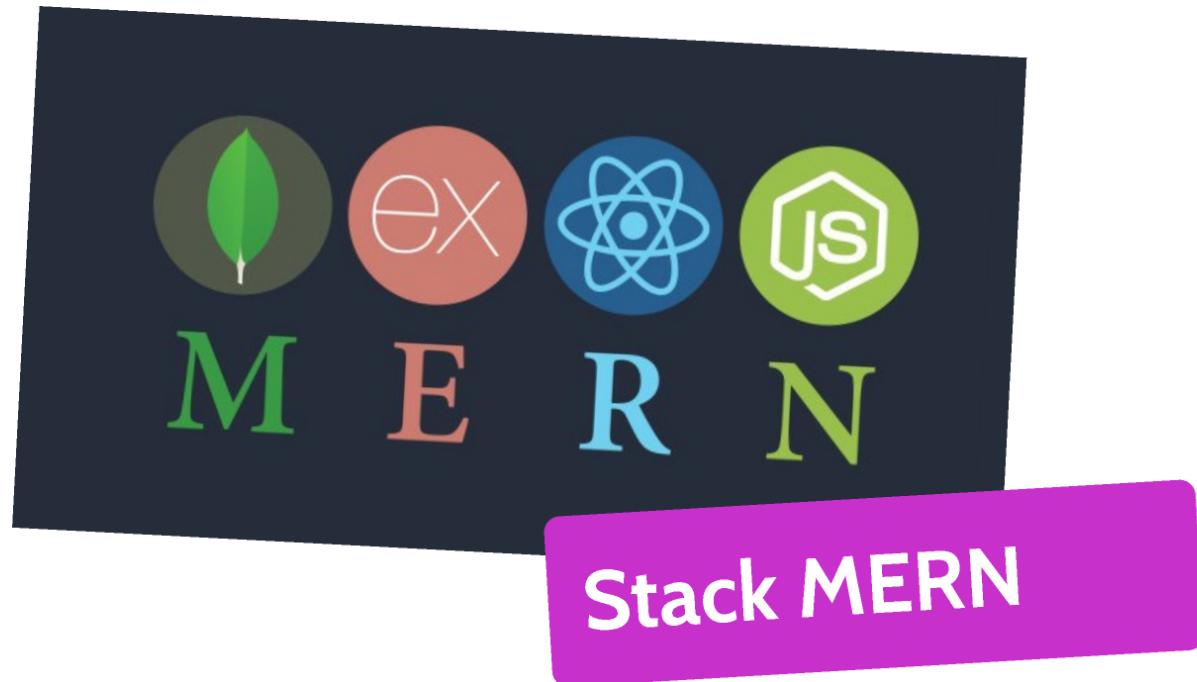
Tecnologías



MERN

Utilidades
y
librerías





MongoDB



Base de datos
noSQL

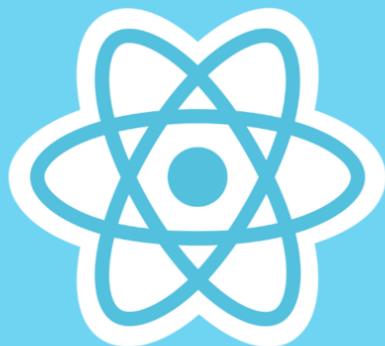
Basada en
documentos,
estructuras en
formato BSON
(Superset de
JSON).

Los documentos
se almacenan en
colecciones

Express



React



Libreria
para hacer
interfaces

Diseñada
por
Facebook

Necesita
apoyarse
en otras
librerías

Multiplataforma
gracias
al framework
React Native

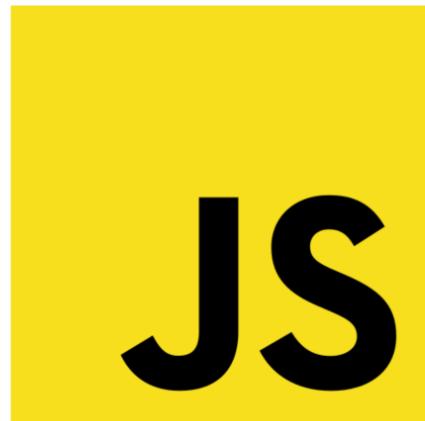
Node.js



Entorno de ejecución de JavaScript

Permite utilizar
JavaScript
en entorno
servidor

Un lenguaje en común: JavaScript

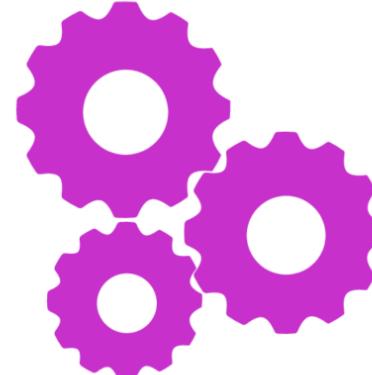




Porqué usar MERN y no MARN u otro stack ?

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1 | Aprender nuevas tecnologías |
| 2 | Profundizar en JavaScript |
| 3 | Mismo lenguaje en cliente y servidor |
| 4 | Flexibilidad -> A medida |
| 5 | Se adapta al tipo de proyecto |

Tecnologías



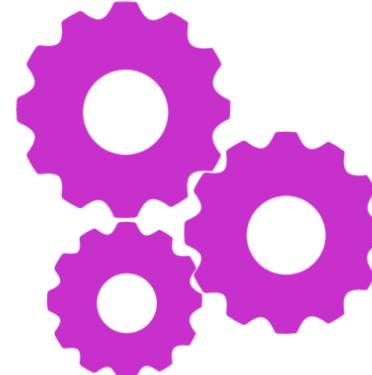
MERN

Utilidades
y
librerías

Más de 36 utilidades y librerías

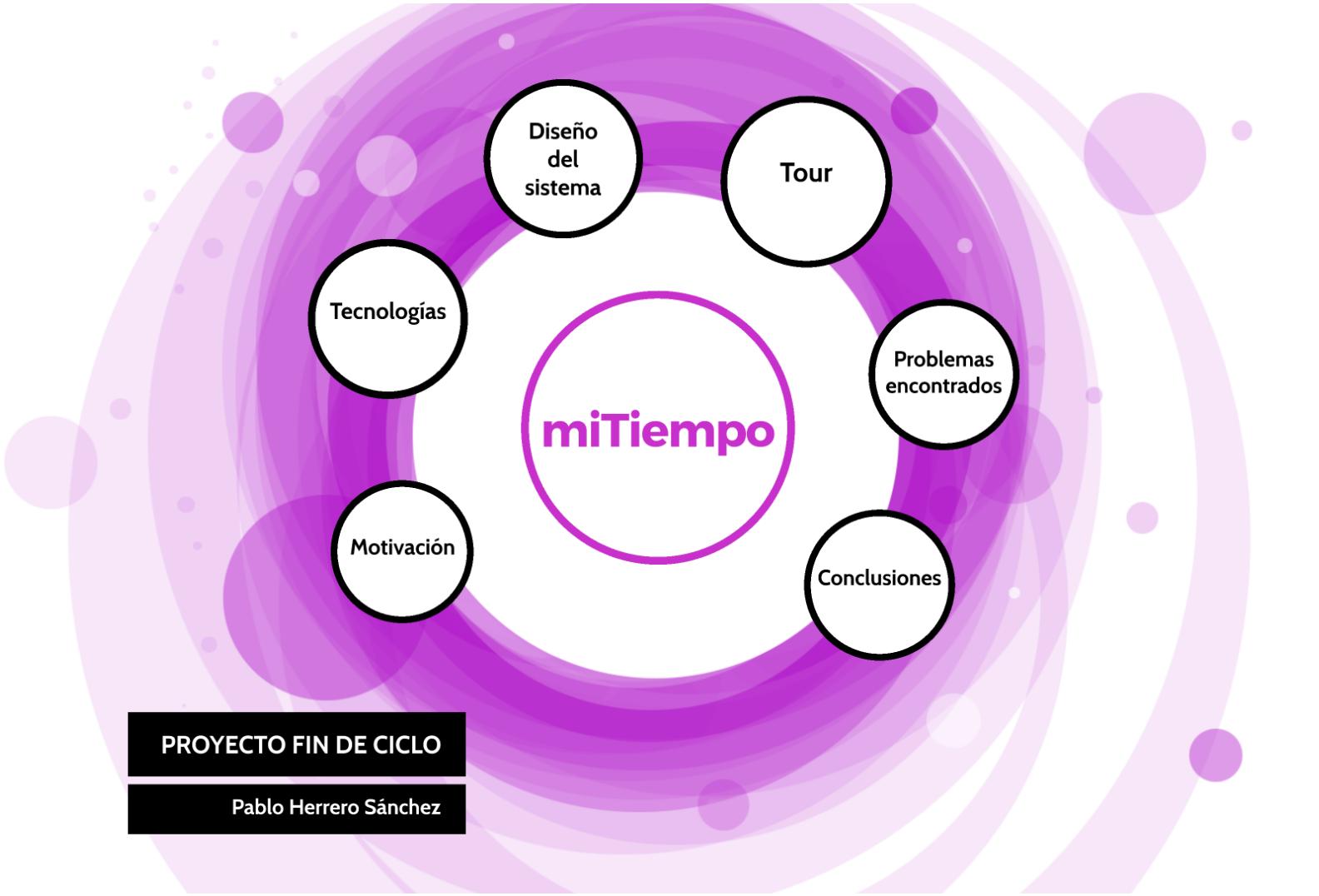


Tecnologías



MERN

Utilidades
y
librerías





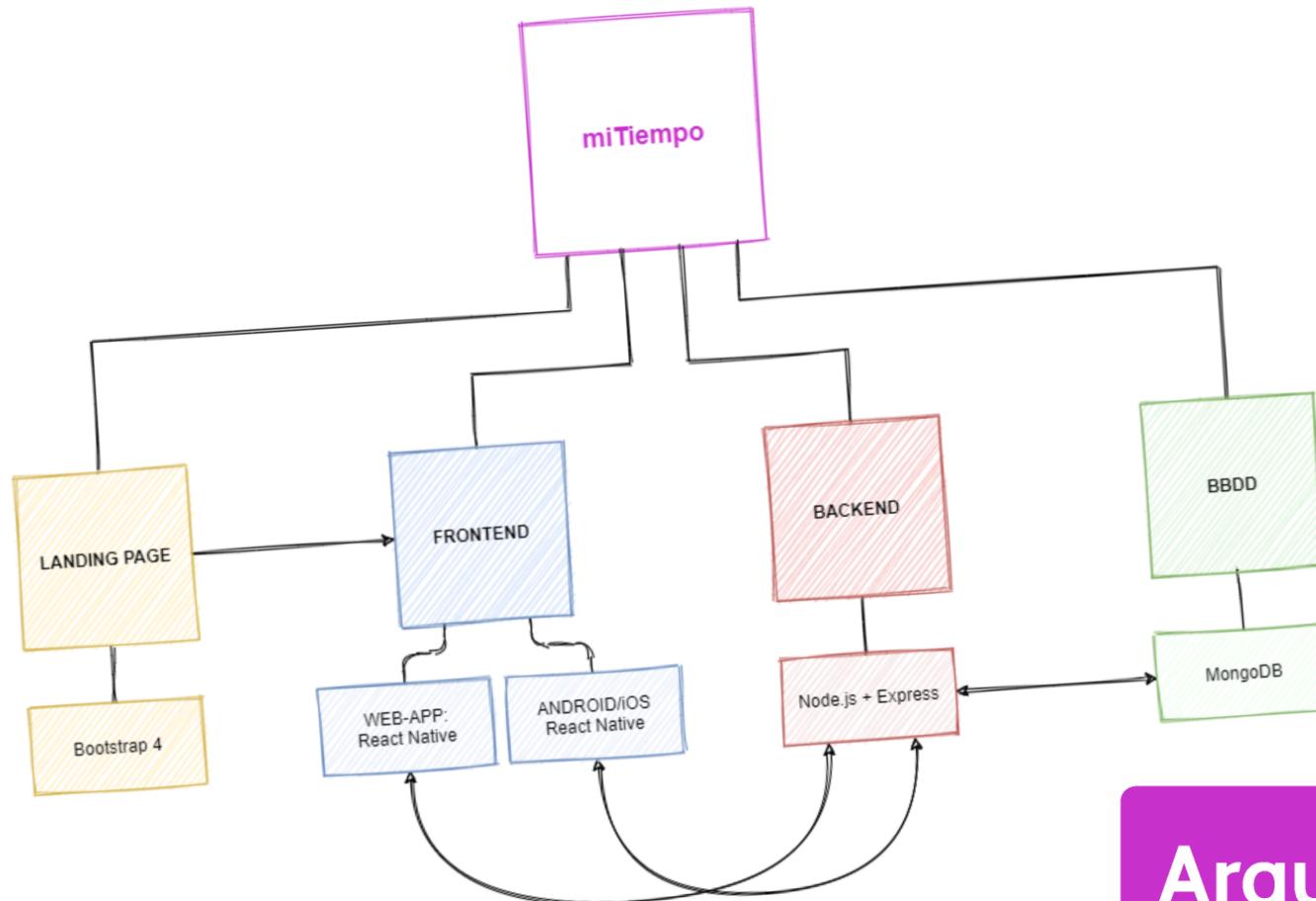
Diseño del sistema

- Arquitectura del proyecto.
- Funcionamiento general

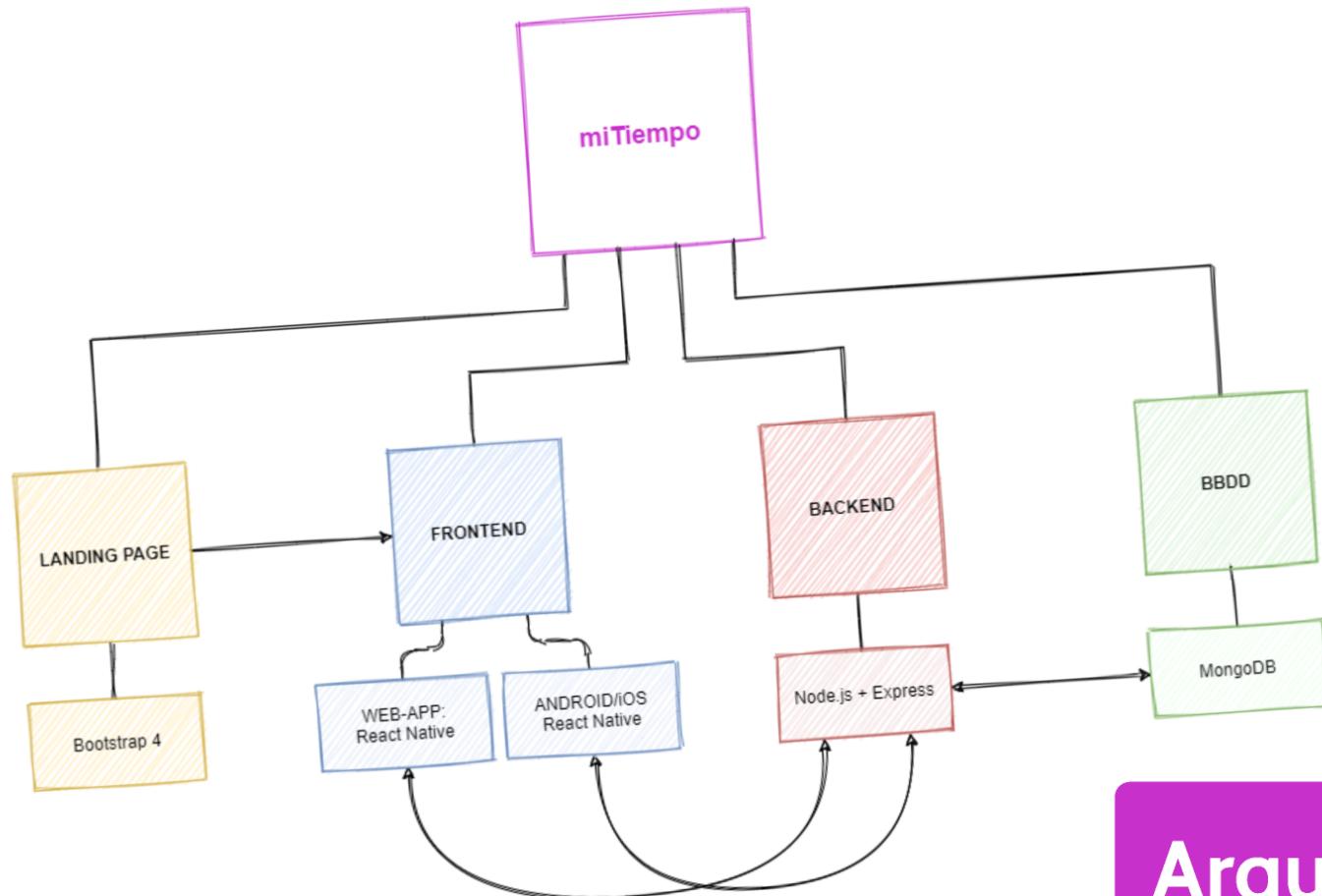
Arquitectura

Funcionamiento

Control
de versiones
y
despliegue



Arquitectura



Arquitectura

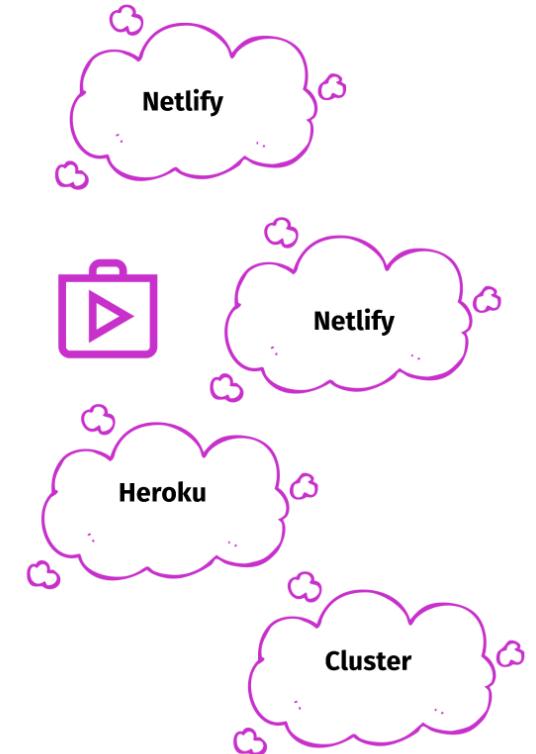
4 capas

- 1** **Landing Page**
 - Acogida y gancho.
 - Forma de acceso a la app.
 - Confirmación alta (Google)

- 2** **Frontend**
 - 3 interfaces con un solo código:
 - Web-app.
 - Android.
 - iOS

- 3** **Backend**
 - Recibe y responde peticiones desde el front.
 - Se comunica con la base de datos

- 4** **MongoDB**
 - Almacena los datos de la app.
 - Se comunica con el backend.





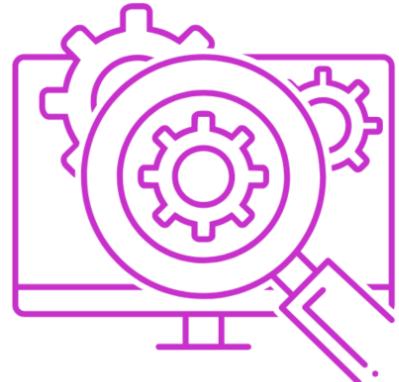
Diseño del sistema

- Arquitectura del proyecto.
- Funcionamiento general

Arquitectura

Funcionamiento

Control
de versiones
y
despliegue



Funcionamiento del sistema

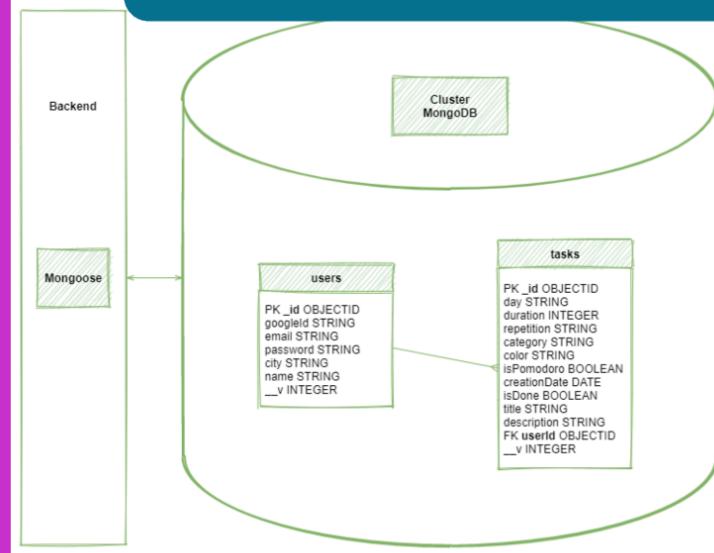
Base
de
datos

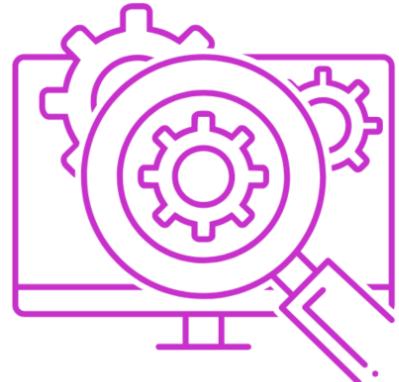
Backend

Frontend

Landing
Page

Base de datos





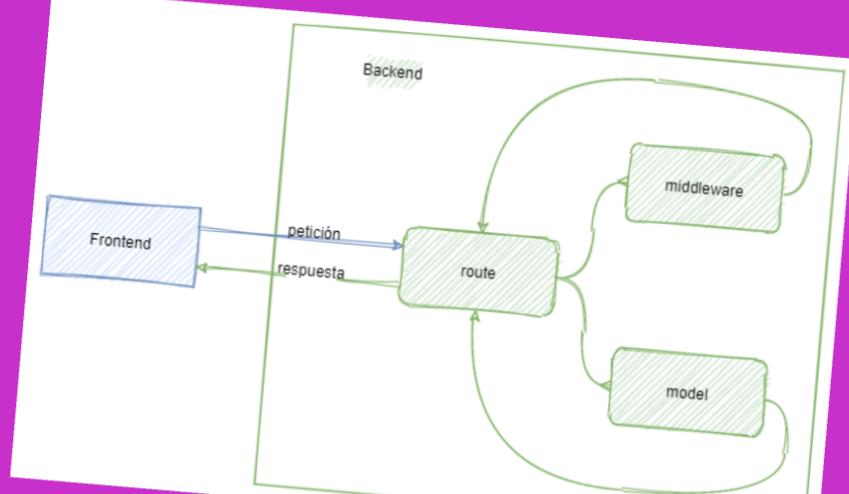
Funcionamiento del sistema

Base
de
datos

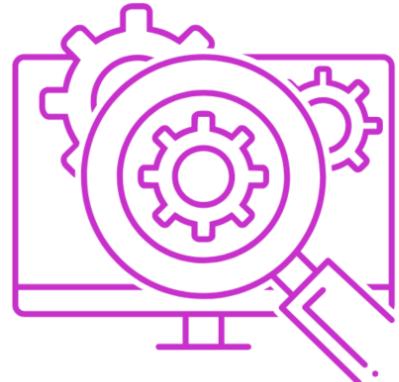
Backend

Frontend

Landing
Page



Backend



Funcionamiento del sistema

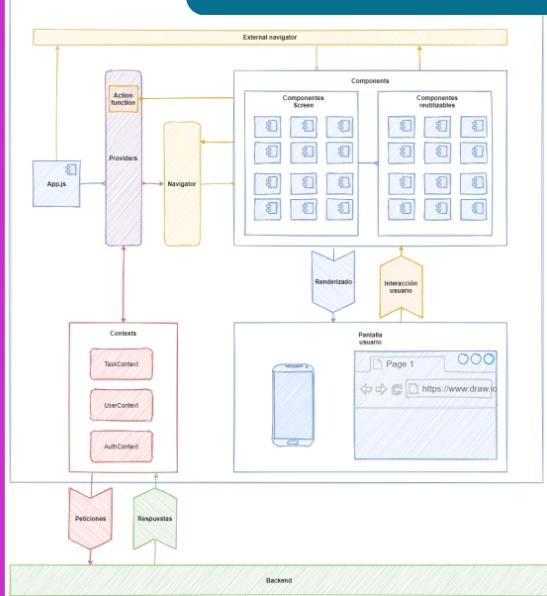
Base
de
datos

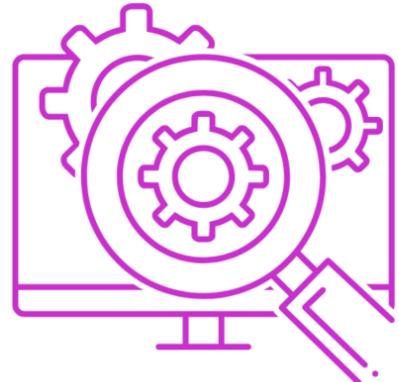
Backend

Frontend

Landing
Page

Frontend





Funcionamiento del sistema

Base
de
datos

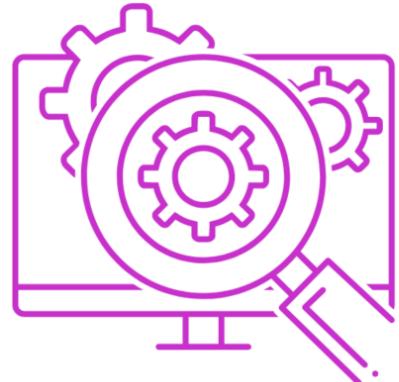
Backend

Frontend

Landing
Page

Landing Page





Funcionamiento del sistema

Base
de
datos

Backend

Frontend

Landing
Page



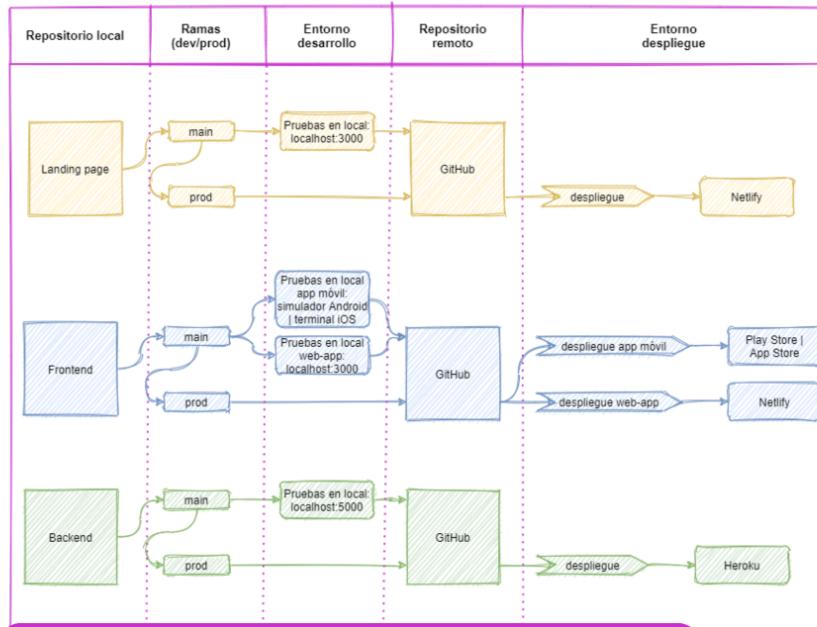
Diseño del sistema

- Arquitectura del proyecto.
- Funcionamiento general

Arquitectura

Funcionamiento

Control
de versiones
y
despliegue



Control de versiones y despliegue



Diseño del sistema

- Arquitectura del proyecto.
- Funcionamiento general

Arquitectura

Funcionamiento

Control
de versiones
y
despliegue

miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

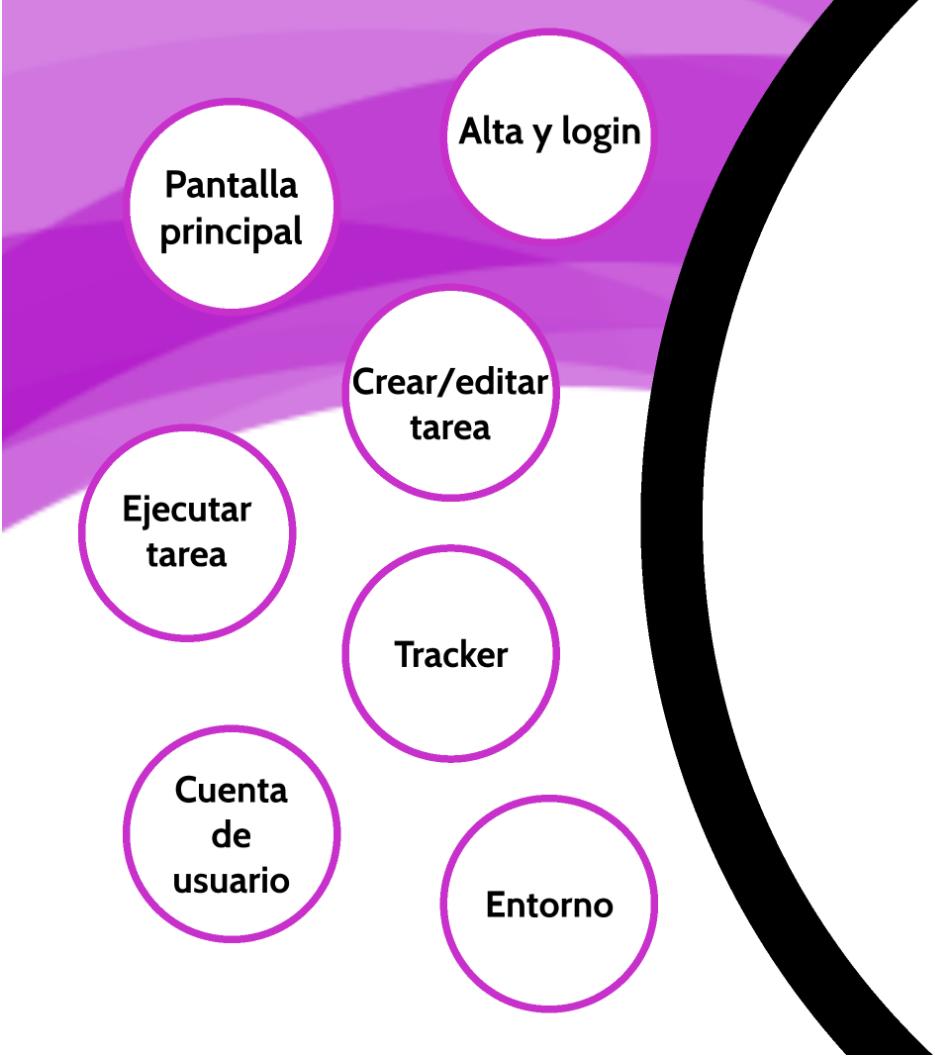
Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

Pablo Herrero Sánchez

Tour





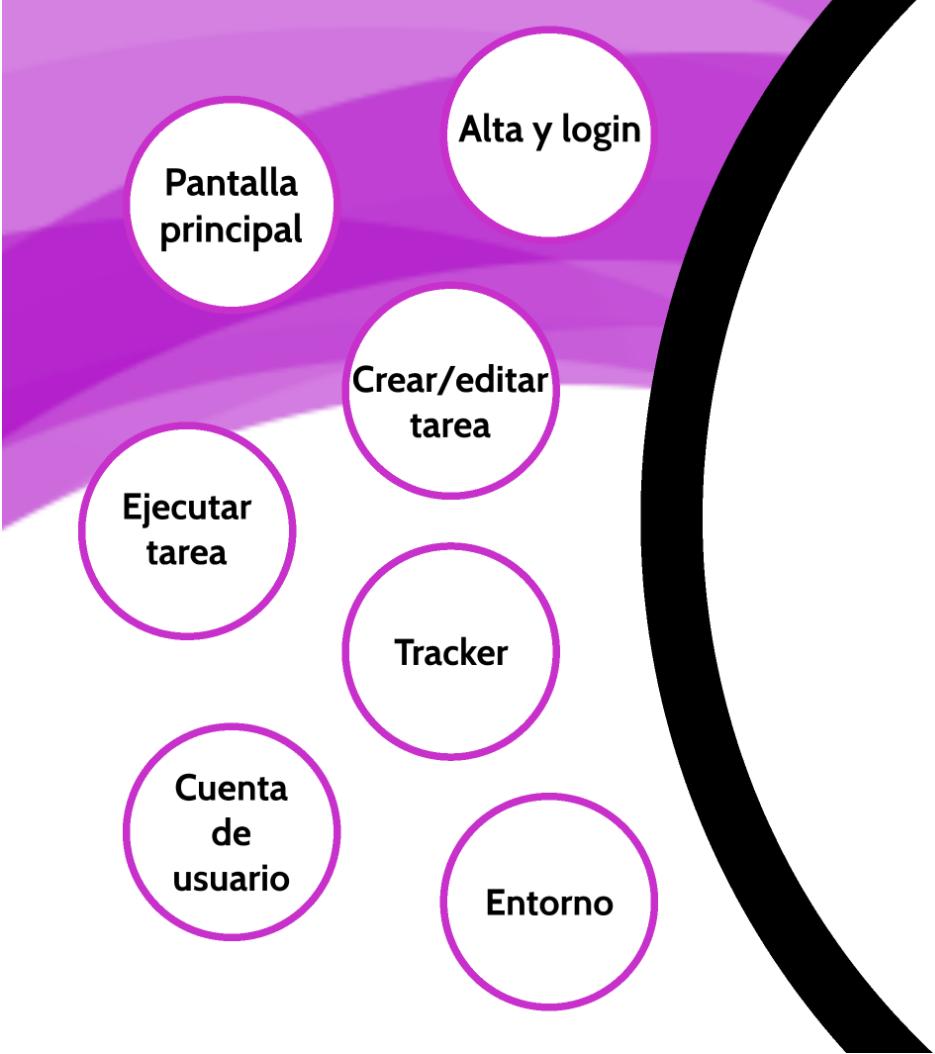
Alta y login

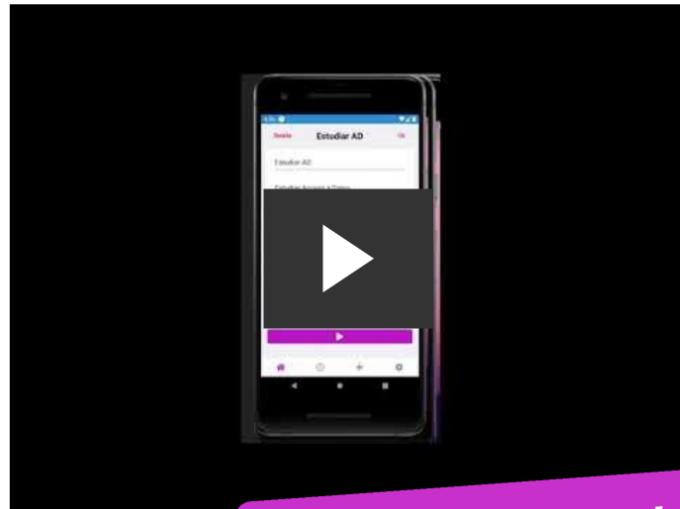


We've got one more word.

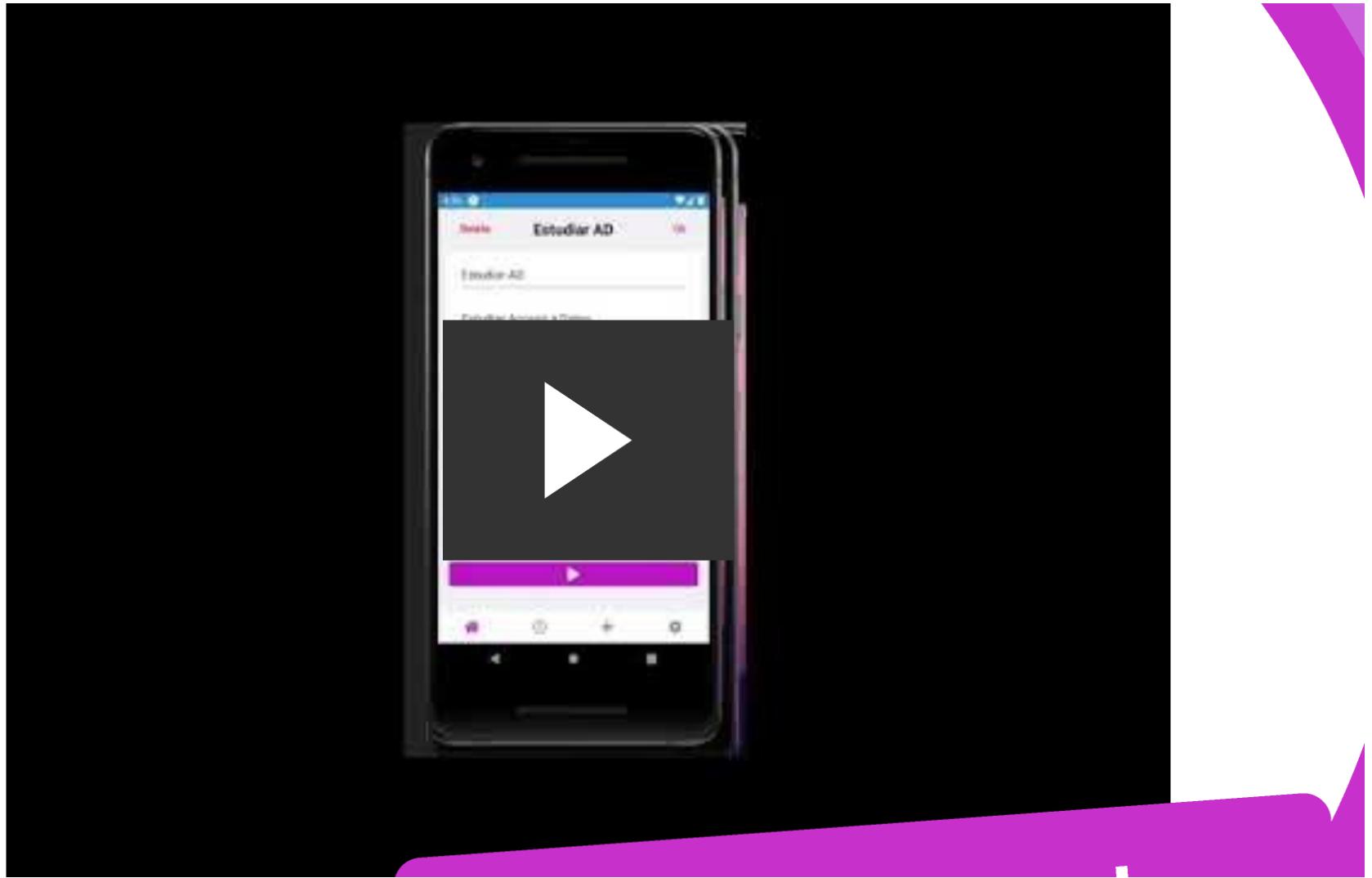


Tour

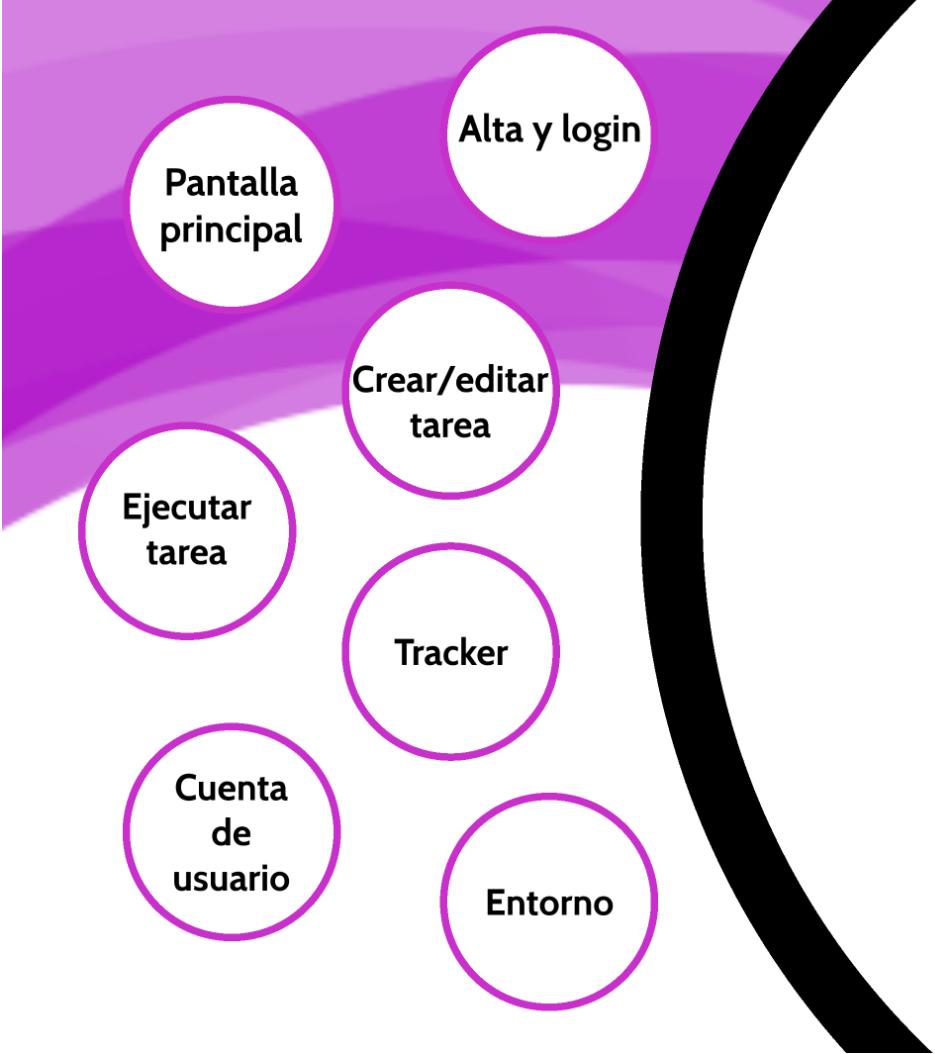


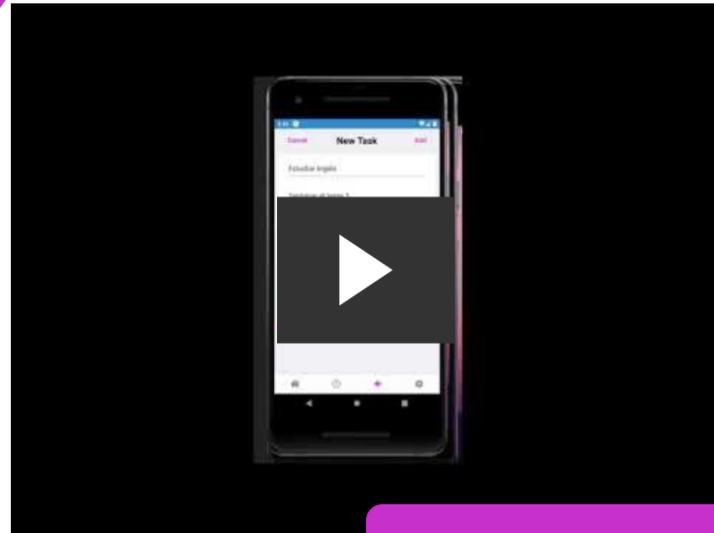


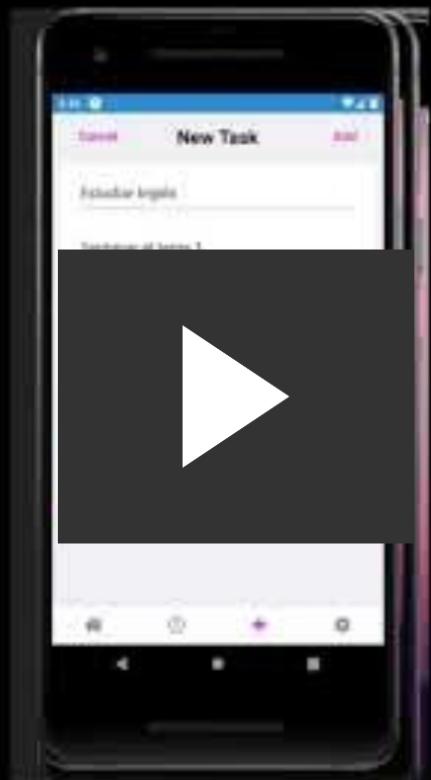
Pantalla principal



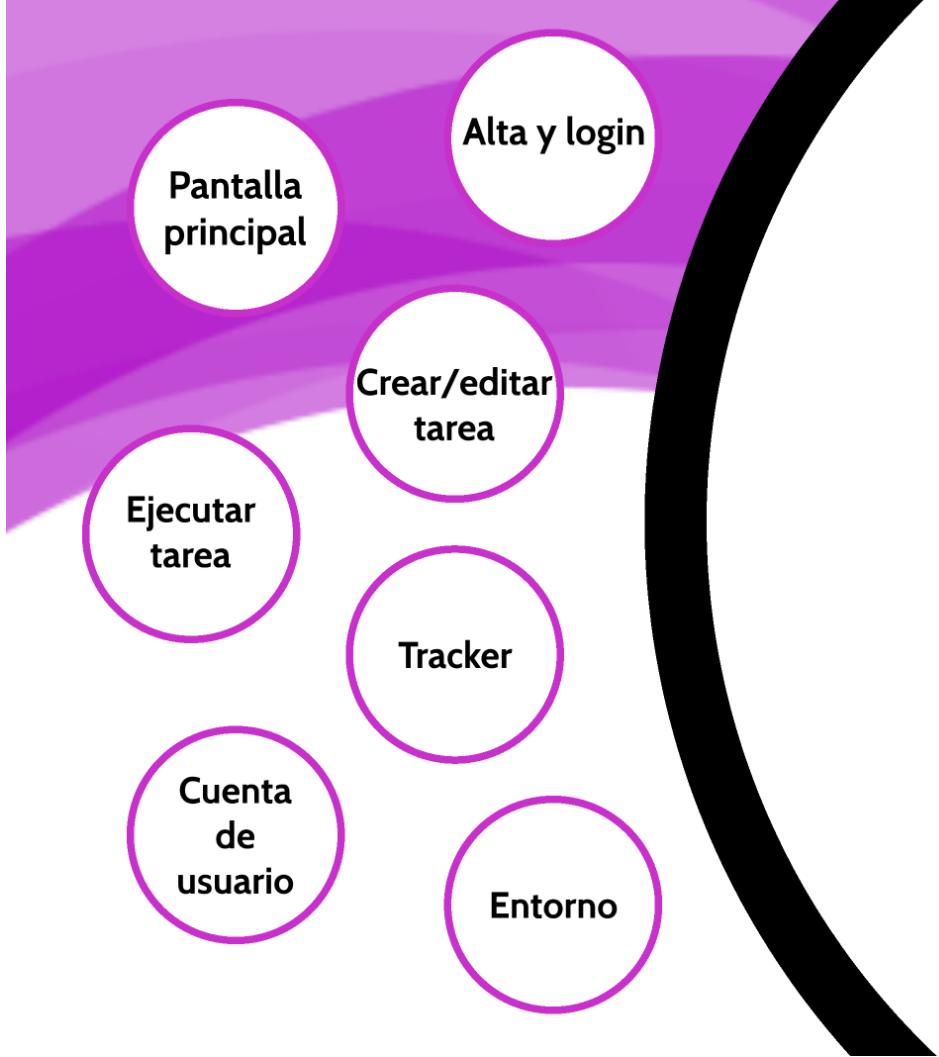
Tour

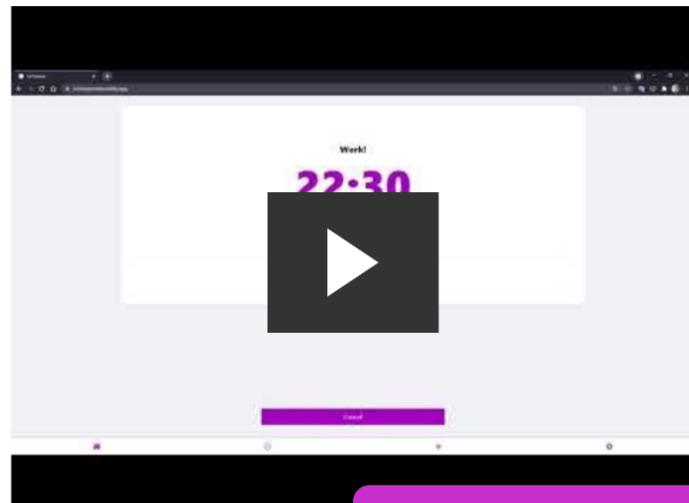




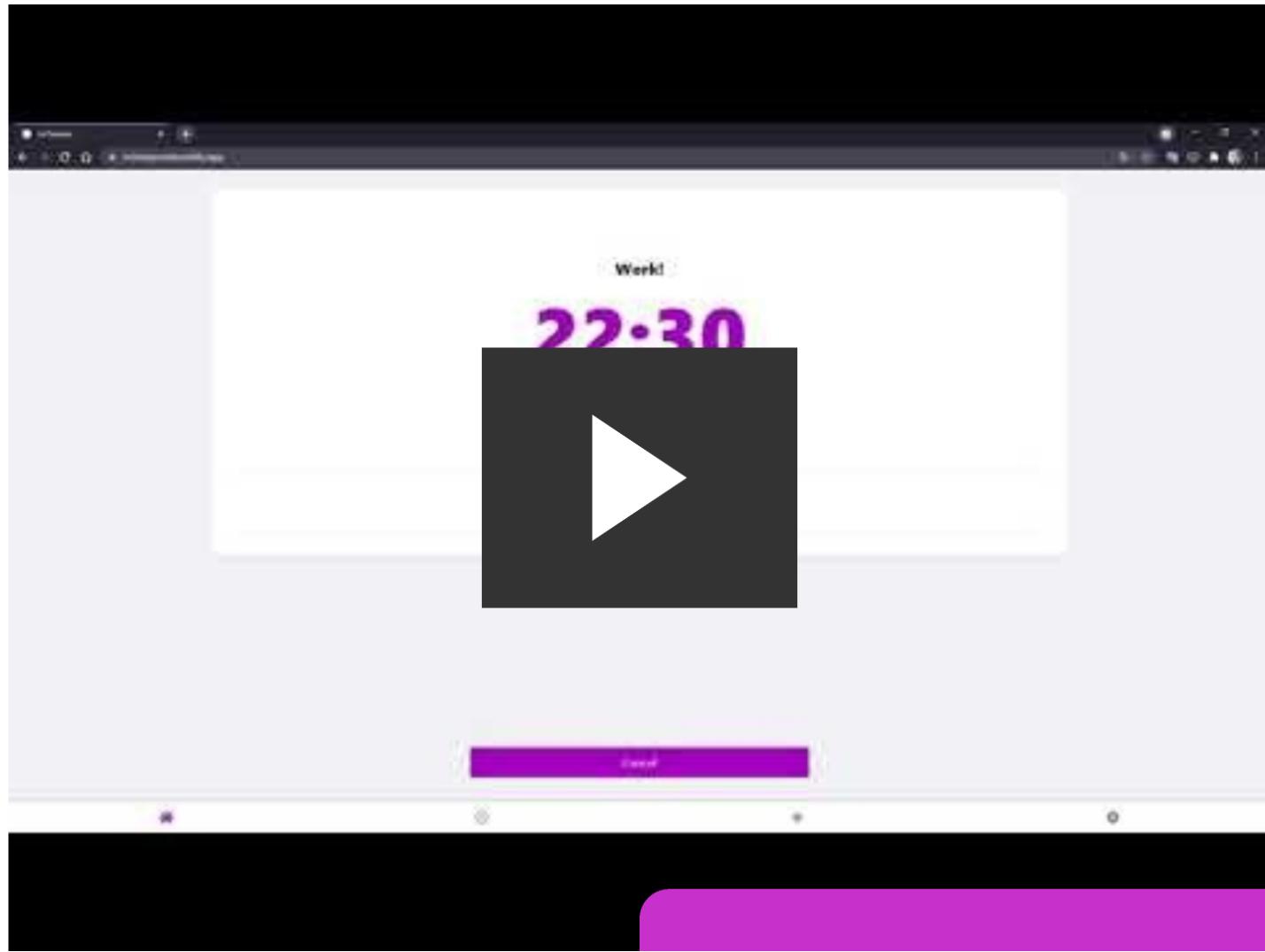


Tour

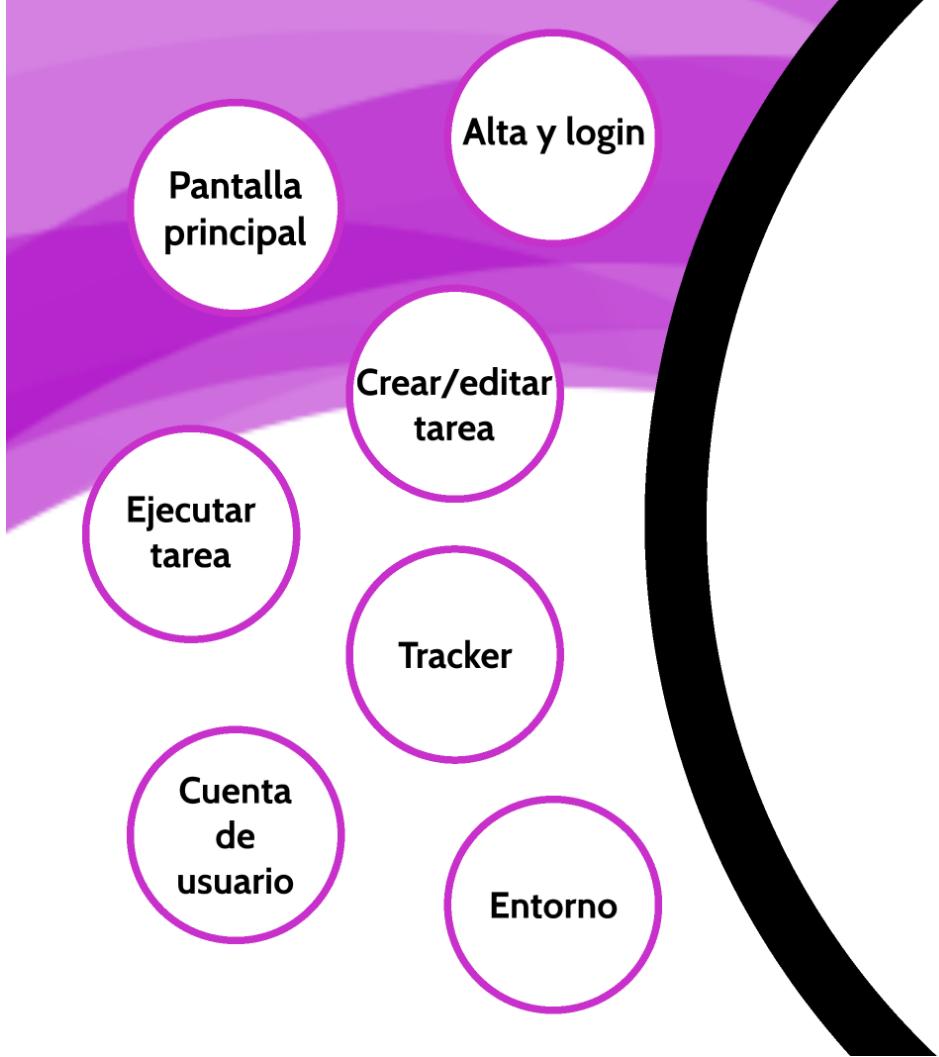




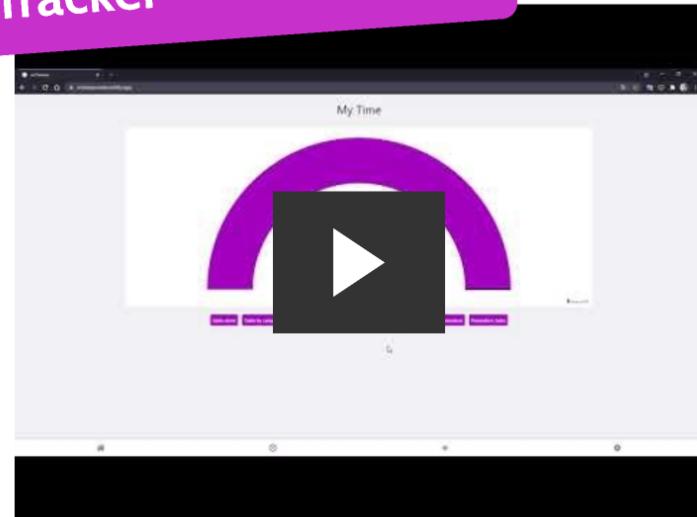
Crear tarea

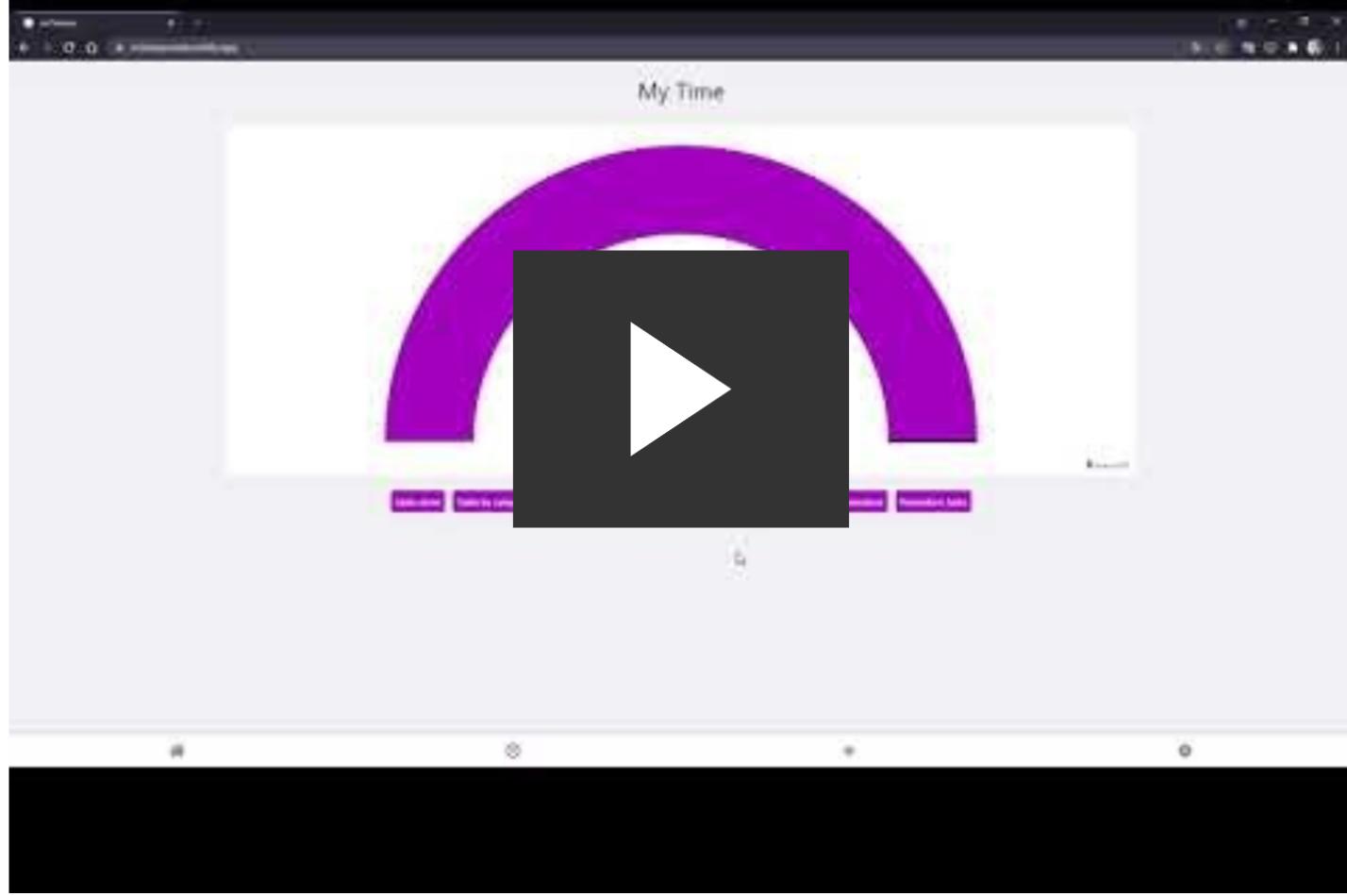


Tour

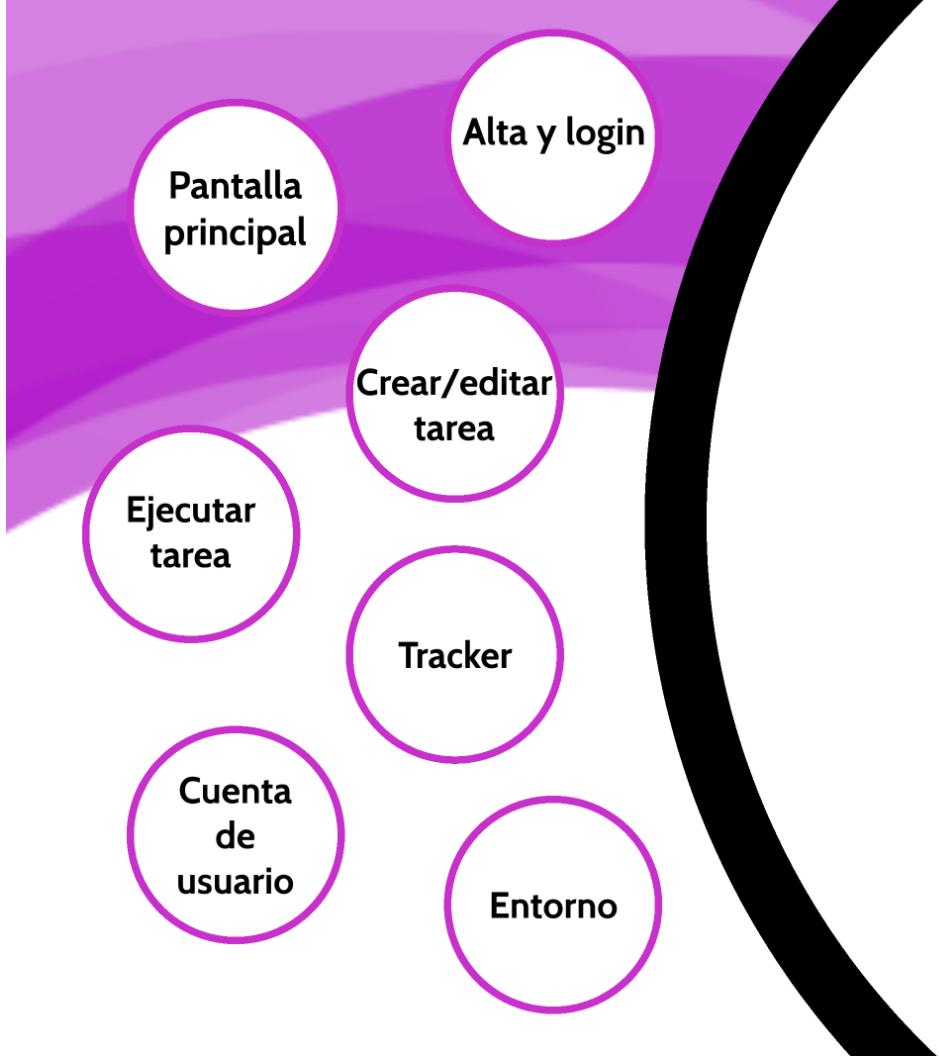


Tracker

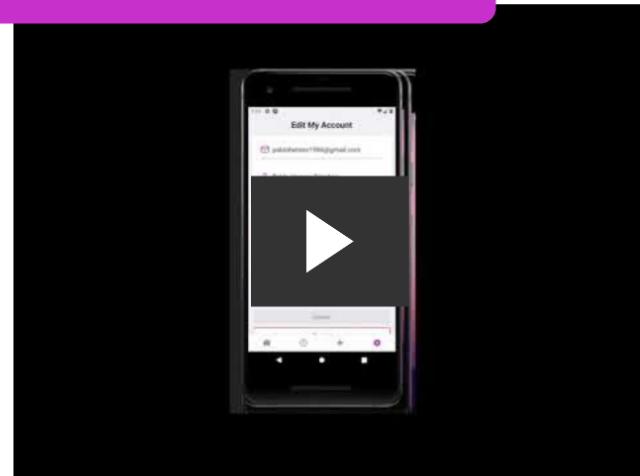


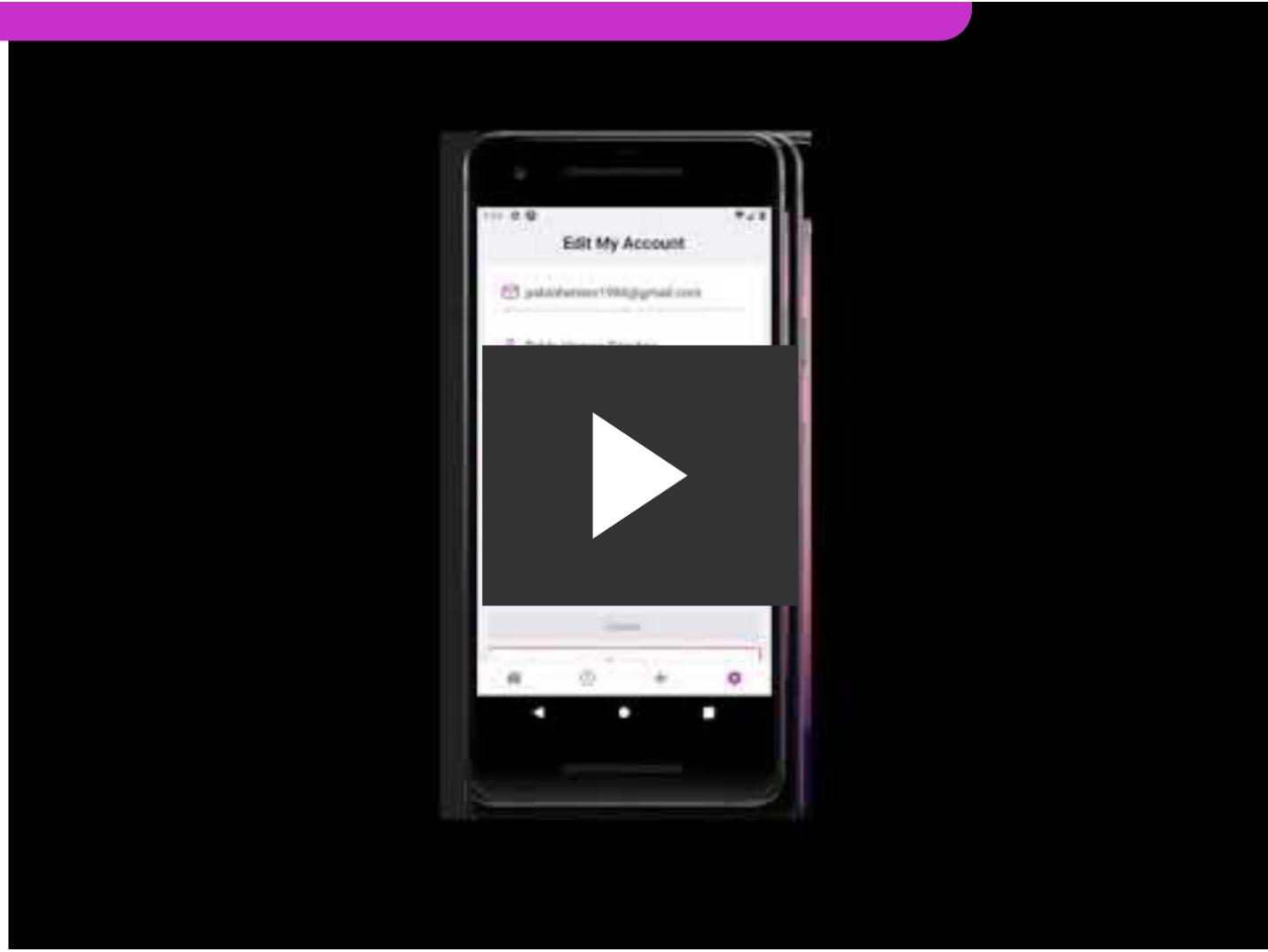


Tour

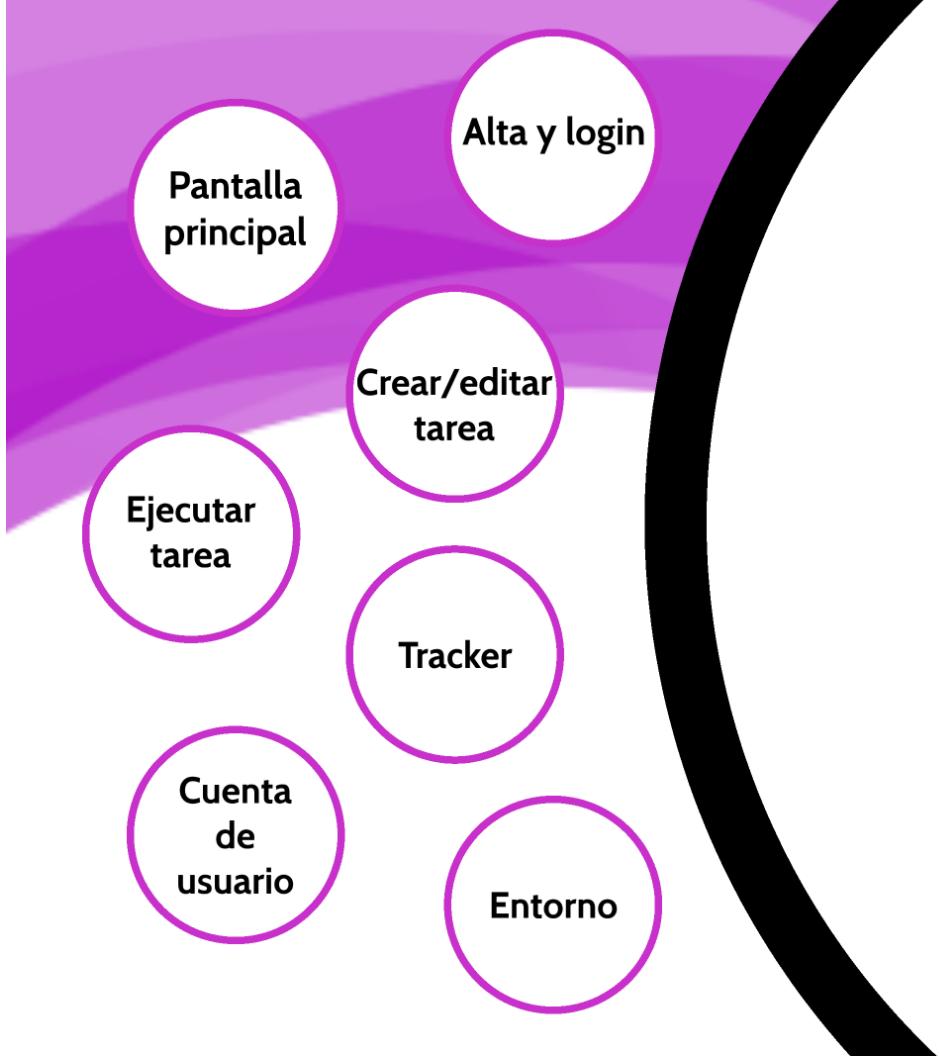


Cuenta de usuario

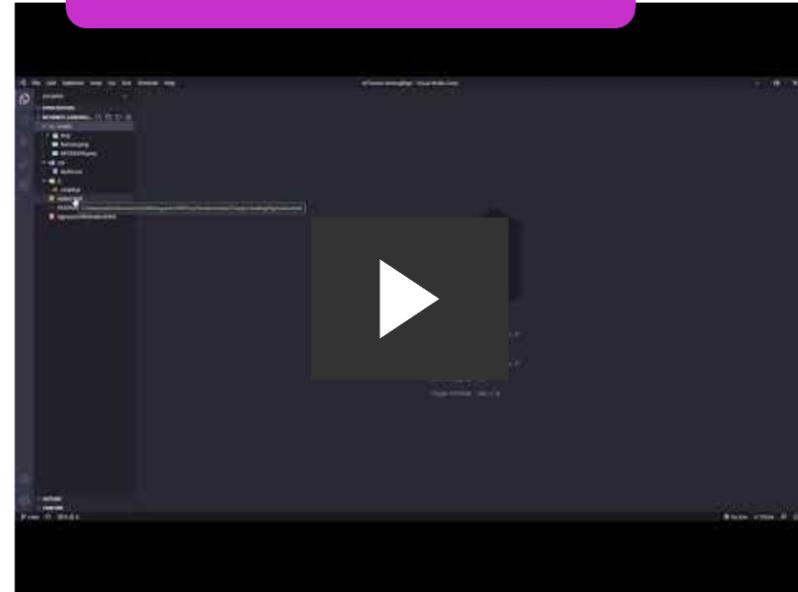


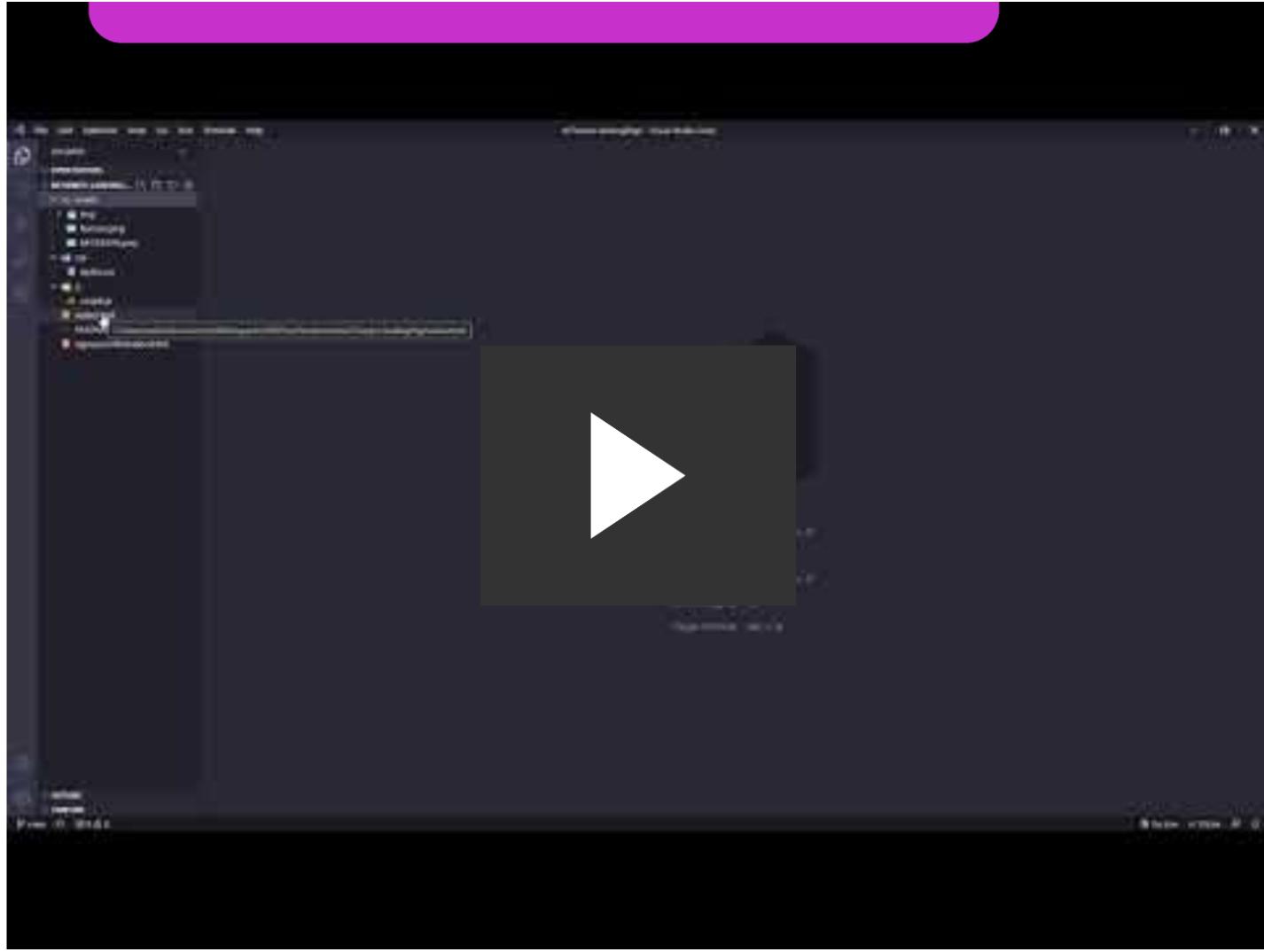


Tour

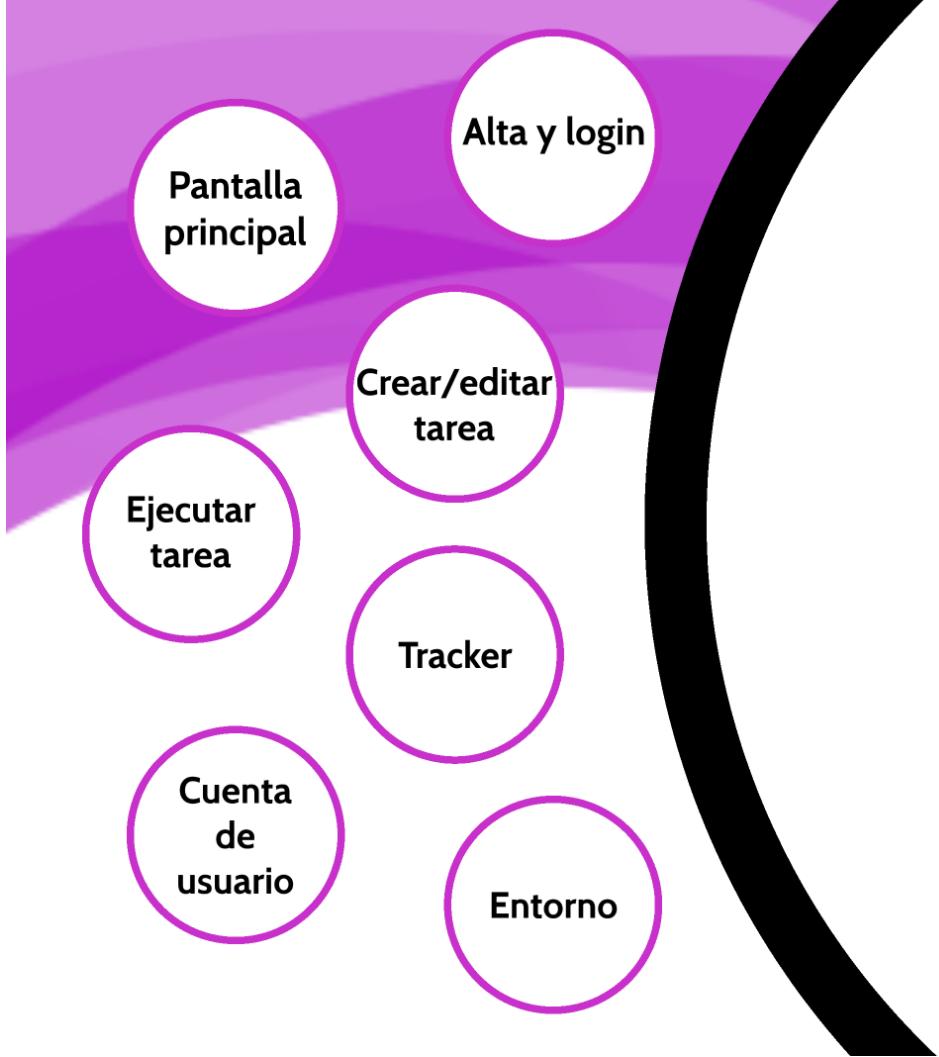


Entorno





Tour



miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

Pablo Herrero Sánchez

Problemas encontrados

Las dos principales
dificultades en la
creación de mi
tiempo



React

Manejo de peticiones

React

VENTAJAS

- Flexible, se adapta al proyecto
- Un código para todas las plataformas
- Consistencia del diseño entre Android e iOS
- Reduce costes de producción en un 25-30%

DESVENTAJAS

- Depende de librerías
- Uso de código específico
- Inconsistencia del diseño en la capa web.
- Mayor tiempo perdido en solucionar pequeños problemas

Problemas encontrados

Las dos principales
dificultades en la
creación de mi
tiempo



React

Manejo de peticiones

Manejo de peticiones



Problemas encontrados

Las dos principales
dificultades en la
creación de mi
tiempo



React

Manejo de peticiones

miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

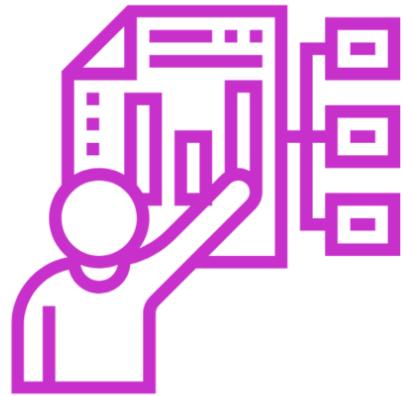
Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

Pablo Herrero Sánchez

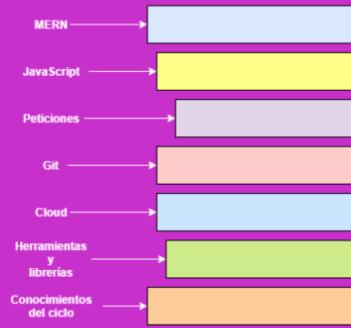
Conclusiones



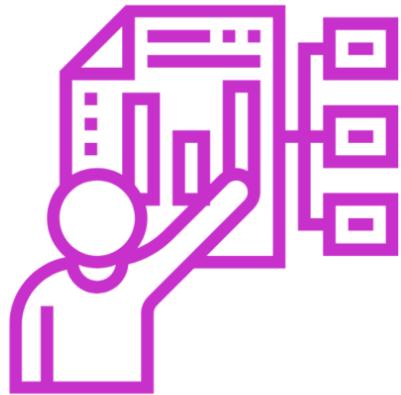
¿Qué significa este proyecto para mí?

La gran duda...

- Desafío.
- Experiencia de aprendizaje.



Conclusiones



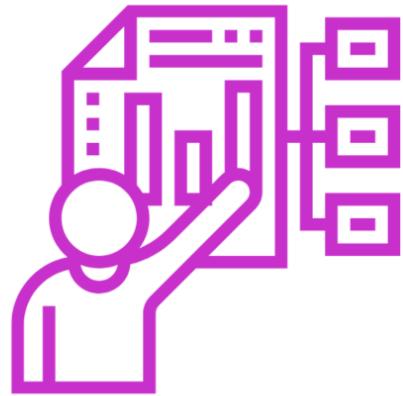
¿Qué significa este proyecto para mí?

La gran duda...

**¿Otro stack
o el uso de código nativo
hubiera sido mejor alternativa
para miTiempo?**

|| Puede que sí, o puede que no,
pero los frameworks multiplataforma
han llegado para quedarse. ||

Conclusiones



¿Qué significa este proyecto para mí?

La gran duda...

miTiempo

Tecnologías

Diseño
del
sistema

Tour

Motivación

Problemas
encontrados

Conclusiones

PROYECTO FIN DE CICLO

Pablo Herrero Sánchez