

# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Resistencia

### Paradigmas de Programación

Programación Funcional



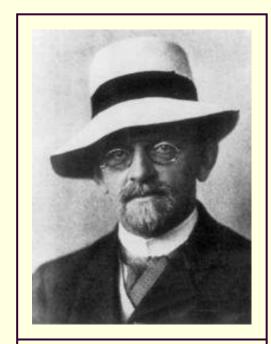
### Historia



David Hilbert, siguiendo con su programa con el cual propone desafíos a los matemáticos (23 Problemas de Hilbert del 1900), formula 3 preguntas en 1928, la tercera de las cuales se conoce como:

"Hilbert's Entscheidungsproblem".

- El Entscheidungsproblem: es el reto en lógica simbólica de encontrar un algoritmo general que decida si una fórmula del cálculo de primer orden es lógicamente válida.
- El teorema de completitud de Gödel, postula que una formula lógica es lógicamente válida si y solo sí, para cada interpretación, la misma es verdadera.



David Hilbert (1862-1943)

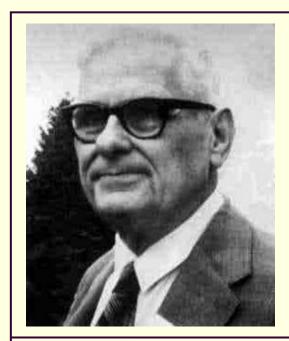


http://www.answers.com/topic/hilbert-s-problems http://www.answers.com/topic/entscheidungsproblem-1

## Origen



- Sus orígenes provienen del Cálculo Lambda (λ-cálculo), una teoría matemática elaborada por "Alonzo Church" como apoyo a sus estudios sobre computabilidad en la década de 1930.
- Church usó el cálculo lambda en 1936 para resolver el Entscheidungsproblem
- Church probó que no había algoritmo que pudiese ser considerado como una "solución" al Entscheidungsproblem.
- Independientemente el mismo año, Turing prueba lo mismo con su "Máquina de Turing".



Alonzo Church (1903-1995)



### Cálculo Lambda I



- El cálculo lambda es un sistema formal diseñado para investigar:
  - la definición de función,
  - la aplicación de una función,
  - la recursividad.
- Por ejemplo:
  - f(x)=t, donde t contiene a x
  - luego f(u) = t[x:=u],
    que resulta de sustituir u en cada aparición de x en t.
  - Si f(x)=x\*x, entonces f(3)=3\*3=9.



### Cálculo Lambda II



- La principal característica del cálculo lambda es su simplicidad, ya que permite efectuar solo dos operaciones:
  - Abstracción funcional: Definir funciones de un solo argumento y con un cuerpo especifico, denotado por la siguiente terminología:

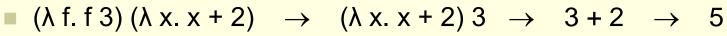
 $\lambda x . B$ 

Aplicación de función: Aplicar alguna de las funciones definidas sobre un argumento real (A).

 $(\lambda x.B)$  A

#### Ejemplos:

$$(\lambda x. x + 2) 3 \rightarrow 5$$



## Cálculo Lambda Sintaxis



- Consideramos un conjunto finito de variables {a, b, c, ..., x, y, z}.
- El conjunto de todas las  $\lambda$ -expresiones por la siguiente gramática libre de contexto en BNF.

Las dos primeras reglas generan funciones y la tercera, describe la aplicación de una función a un argumento.

#### Ejemplos

```
\lambda x.x
\lambda x.(\lambda y.y)
\lambda f.f(\lambda x.x)
```



### Convenciones sintácticas



Convenciones sintácticas para hacer más sencillas las λexpresiones

1. La aplicación va a ser asociativa por la izquierda:

$$(((MN)P)Q) \rightarrow MNPQ$$

2. La abstracción es asociativa por la derecha:

$$(\lambda x.(\lambda y.M))$$
  $\rightarrow$   $\lambda x.\lambda y.M$ 

3. La aplicación es prioritaria sobre la abstracción:

$$(\lambda x.(MN)) \rightarrow \lambda x.MN$$

 Se puede suprimir símbolos λ en abstracciones consecutivas:

$$\lambda x. \lambda y. ... \lambda z.M \rightarrow \lambda xy... z.M$$



## Ámbito de variables



- El ámbito de un identificador es la porción de un programa donde el identificador es accesible.
- La abstracción λx.E introduce a la variable x cuyo ámbito es la expresión E vinculando a todas las variables x que ocurran en E.
- En este caso, decimos que x está vinculada en la abstracción λx.E. La abstracción es similar a los argumentos formales de una función en el cuerpo de la función.



## Variables libres y ligadas



### Variables Ligadas

Una variable x se dice ligada (o asociada) en una expresión E si aparece en el ámbito de una abstracción de variable instanciable x.

```
Bound[x] = {}

Bound[\lambda x.E] = Bound[E] \cup {x}

Bound[E<sub>1</sub> E<sub>2</sub>] = Bound[E<sub>1</sub>] \cup Bound[E<sub>2</sub>]
```

- Ejemplo:
  - $(\lambda y.z (\lambda x.x y))$ 
    - La z es libre y las x están ligadas.
    - Las dos y son ligadas.



## Variables Ligadas



```
Bound[\lambda y.x (\lambda x.x y)] =
    Bound[x (\lambda x.x y)] \cup \{y\} =
Bound[x] \cup Bound[(\lambda x.x y)] \cup {y} =
\{\} \cup Bound[(\lambda x.x y)] \cup \{y\} = \{\}
\{\} \cup Bound[x y] \cup \{x\} \cup \{y\} =
\{ \} \cup Bound[x] \cup Bound[y] \cup \{x\} \cup \{y\} = \{ \} \cup \{y\} \cup \{y\} \cup \{y\} = \{ \} \cup \{y\} \cup \{y\} \cup \{y\} = \{ \} \cup \{y\} \cup \{y\} \cup \{y\} \cup \{y\} = \{ \} \cup \{y\} \cup 
\{\} \cup \{\} \cup \{\} \cup \{x\} \cup \{y\} = \{
  \{x, y\}
Bound[\lambda xy.x] =
Bound[\lambda x.(\lambda y.x)] =
Bound[\lambda y.x] \cup \{x\} =
\{\mathbf{y}\} \cup \{\mathbf{x}\} =
  \{y, x\}
```



## Variables libres y ligadas



#### Variables Libres

Una variable se dice libre en E si tiene ocurrencias que no están ligadas en E. El conjunto de las variables libres de una expresión E se pueden definir recursivamente como sigue:

```
Free[x] = \{x\}

Free[\lambda x.E] = Free[E] - \{x\}

Free[E<sub>1</sub> E<sub>2</sub>] = Free[E<sub>1</sub>] \cup Free[E<sub>2</sub>]
```

- Ejemplos:
  - Free[ $\lambda x.x(\lambda y.xyz)$ ] = {z}
  - Free[ $\lambda xy.x$ ] =  $\emptyset$



### Variables Libres



```
Free[\lambda x.x (\lambda y.xyz)] =
Free[x (\lambda y.xyz)] - {x} =
Free[x (\lambda y.xyz)] - {x} =
{x} \cup Free[x (\lambda y.xyz)] - {x} \cup Free[x (\lambda y.xyz)] - {x} \cup Free[
```

Free[
$$\lambda xy.x$$
] =  
Free[ $\lambda x(\lambda y.x)$ ] =  
Free[ $\lambda y.x$ ] - { $x$ } =  $\emptyset$ 



# Relación de equivalencia



- El conjunto de todas las expresiones lambda se denomina  $\Lambda$ .
- Sobre este conjunto se define una relación de equivalencia basada en la idea que dos expresiones pueden denotar la misma función.
- Esta relación de equivalencia se define mediante reglas de cálculo que hacen cumplir las propiedades:
  - Reflexiva: M ≡ M
  - Simétrica:  $M \equiv N \Rightarrow N \equiv M$
  - Transitiva:  $M \equiv N \ y \ N \equiv P \implies M \equiv P$



# Equivalencia de Expresiones



Definición: En λ-cálculo dos λ-expresiones M y N que sólo difieren en sus variables ligadas son equivalentes.

### Ejemplo:

$$M = x (\lambda y.y)$$
 es equivalente a  $N = x (\lambda z.z)$ 

$$M \equiv N$$



## Semántica Operacional



La evaluación de una expresión se compone de pasos de reducción donde cada uno de los pasos se obtiene por reescritura:

$$E \rightarrow E'$$

- Se parte de un estado inicial (expresión inicial) y mediante un proceso de reescritura se obtiene un estado final (expresión final)
- Cada reducción de E, reemplaza cierta subexpresión de acuerdo con ciertas reglas; tales subexpresiones se llaman redex (reducible expression).
- Se considera finalizado el cómputo cuando ya no aparecen más redexes.



### λ-reducciones



Las reglas de reescritura que se utilizan para reescribir un redex son:

- δ-REDUCCIÓN
- α-REDUCCIÓN ο α-CONVERSIÓN
- β-REDUCCIÓN
- η-REDUCCIÓN



## δ-reducción



■ Se llaman  $\delta$ -reducción a la regla que transforma constantes. Se describe con  $\rightarrow \delta$ 

Ejemplo

\* (+12) (-41) 
$$\rightarrow \delta$$

\* 3 (-41) 
$$\to \delta$$

9



### α-conversión



Definiremos la relación de α-reducción (o α-conversión) como sigue:

$$\lambda x.M \rightarrow \alpha \quad \lambda y. [x:=y]M$$
  
 $si \ y \notin Free(M).$ 

La α-reducción es formalizar que si renombramos variables ligadas de λ-expresiones, éstas no cambian (mientras no utilicemos variables libres para la sustitución).



## β-reducción



La β-reducción es el proceso de sustitución del argumento N, sobre el cuerpo de la abstracción, reemplazando todas las ocurrencias de la variable instanciable por el argumento.

$$(\lambda x.M) N \rightarrow \beta [x:=N] M$$

- La  $\lambda$ -expresion ( $\lambda x.M$ ) N es un  $\beta$ -redex, es decir, se puede reducir mediante una  $\beta$ -reducción.
- Otras notaciones: [N/x]M M[x:=N] "x:=N".e



## β-reducción Ejemplos



$$\rightarrow \beta$$
 (\* 2 2)  $\rightarrow \delta$  4

$$\rightarrow \delta$$
 4

$$\rightarrow \beta \delta 4$$

$$\rightarrow \beta$$

$$(\lambda z.z)$$
 y

$$\rightarrow \beta$$

$$(\lambda y. * 7 y) 8 \rightarrow \beta$$

$$\begin{array}{c} \bullet \quad (\lambda f.f 3) \ (\lambda x.+ \ x \ 1) \ \rightarrow \beta \\ \rightarrow \delta \quad 4 \end{array}$$

$$\lambda x + x + 1) = 3 \rightarrow \beta$$



# β-reducción Ejercicios



**■ Reducir las siguientes expresiones:** 



## η-reducción



La η-reducción (también llamada extensionalidad) expresa la idea de que dos funciones son lo mismo si dan el mismo resultado para todos sus argumentos.

### $\lambda x.M x \rightarrow \eta M$

La λ-expresión λx.M x es un η-redex, es decir, se puede reducir mediante una η-reducción. También se dice que M se expande o se extiende de λx.M x.

#### Ejemplos:

$$\lambda xy.+ y x$$
  $\rightarrow \eta$   $\lambda y.+ y$   $\rightarrow \eta$  +  $\lambda x.(\lambda y.y) x$   $\rightarrow \eta$   $\lambda y.y$ 



### Sustitución



La sustitución de x por N en M (denotada por [x:=N]M) es el resultado de cambiar en el λ-termino M, todas las apariciones de la variable libre x por el λ-termino N.

$$[x:=N] x \equiv N$$

$$[x:=N] y \equiv y \qquad \text{si } x \neq y$$

$$[x:=N](P Q) \equiv [x:=N]P [x:=N]Q$$

$$[x:=N](\lambda x.P) \equiv \lambda x.P \qquad (porque \ x \ est\'a \ ligada \ en \ P)$$

$$[x:=N](\lambda y.P) \equiv \lambda y.([x:=N]P) \qquad \text{si } x \neq y$$



### Sustitución



el

La sustitución de x por Nation
 [x:=N]M) es el resultad
 M, todas las aparicio
 λ-termino N.

Qué ocurriría si en P hay una "x" que necesite sustituirse y en "N" una "y" libre?

[x:=N] y[x:=N] y[x:=N]P [x:=N]Q

[x:=N]( $\lambda y$ P)  $= \lambda y$  [x:=N]P)  $= \lambda y$  [x:=N]P)  $= \lambda y$  [x:=N]P)  $= \lambda y$  [x:=N]P)



## Captura de Variables



Al sustituir y en el cuerpo de la abstracción, la ocurrencia libre de y reemplazará a x, transformándose en ligada:

$$(\lambda x. (\lambda y. P)) N$$

$$(\lambda x. (\lambda y. (x y))) y = \lambda y. (y y)$$

- El conflicto ocurre cuando:
  - y ocurre libre en N; y
  - x ocurre libre en P

Las y libres de N se ligarán en λy.P



## Sustitución Segura



- Una sustitución segura es aquella en la que no se produce ninguna captura de variables.
- Formalmente:

Para la sustitución:

$$[x:=N]P$$

Se ha de cumplir la condición suficiente:

Bound (P) 
$$\cap$$
 Free (N) =  $\emptyset$ 

Si esto ocurre será necesario hacer una  $\alpha$ -conversión:

$$(\lambda x. (\lambda y. (x y))) y$$

$$(\lambda x. (\lambda z. (x z))) y = \lambda z. (y z)$$



### Sustitución: redefinición



Podríamos redefinir la sustitución usando la noción de α-equivalencia y evitar de este modo la captura de variables.

```
[x:=N] x
                                        \equiv N
                  [x:=N] y
                                                                         si x \neq y
                                        \equiv y
                  [x:=N](PQ)
                                        \equiv [x:=N]P[x:=N]Q
                  [x:=N](\lambda x.P)
                                        \equiv \lambda x.P
                                        \equiv \lambda y.([x:=N]P)
y \notin Free(N) [x:=N](\lambda y.P)
                                                                         con x \neq y
y \in Free(N) [x:=N](\lambda y.P)
                                        \equiv \lambda z.([x:=N]([y:=z]P))
                                             con z \notin Free(N) \cup Free(P);
                                             X \neq Y
```



### Redex



Un redex es un termino de la forma:

 $(\lambda x.M)$  N

La abstracción funcional representa la función a aplicar y el término N el argumento efectivo.

Un redex representa la idea de un cómputo que está por realizarse.



### Forma Normal



- Dada una λ-expresión nos interesa su forma mas reducida, que sería la "salida" de la función (no contiene ningún redex).
- Definición: Una λ-expresión está en forma normal si no contiene ningún redex.
- Si una  $\lambda$ -expresión M se reduce a una  $\lambda$ -expresión N en forma normal, es decir,

$$M \rightarrow^* N$$

decimos que N es una forma normal de M.



### Forma Normal II



#### Observación:

No toda  $\lambda$ -expresión admite forma normal.

Ejemplo: 
$$\Omega = (\lambda x.x \ x)(\lambda y.y \ y)$$

$$\Omega = (\lambda x.x \ x)(\lambda y.y \ y)$$

$$[x:=(\lambda y.y \ y)] \ (x \ x)$$

$$(\lambda y.y \ y)(\lambda y.y \ y) = \Omega$$

Observamos que  $\Omega \to^* \Omega$ ; es decir, nunca se llega a una expresión sin  $\beta$ -redex (no  $\beta$ -reducible), luego no admite forma normal.



## Reducción de λ-expresiones



La reducción de un término a una forma normal puede realizarse siguiendo una variedad de estrategias posibles en la aplicación de las reglas.

Hagamos la reducción:

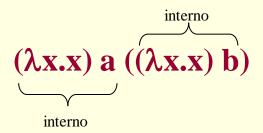
$$(\lambda x.((\lambda x.x) y)) z$$

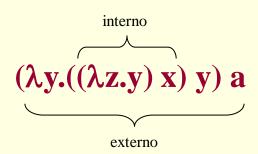


### Ordenes de Reducción



- El orden de reducción determina la elección del redex a reducir; para identificar cuál será el redex elegido se usará lo siguiente:
  - Redex más a la izquierda: es aquel cuya λ aparece textualmente a la izquierda de cualquier otro redex de la expresión.
  - Redex externo: es aquel que no está contenido en otro redex.
  - Redex interno: es aquel que no contiene otro redex.
- Ejemplos:







### Ordenes de Evaluación II



- Se distinguen dos ordenes de evaluación más importantes:
  - Orden Impaciente: se reduce el redex más interno de más a la izquierda.
  - Orden Perezoso: se reduce el redex más externo de más a la izquierda.



## Propiedades



- Propiedades de "confluencia"
- Propiedades de "terminación"



## Propiedad de Confluencia



### Teorema (de Churh-Rosser):

Para toda  $\lambda$ -expresión M, si  $M \to^* P$  y  $M \to^* Q$ , existe una  $\lambda$ -expresión E tal que  $P \to^* E$  y  $Q \to^* E$  (es la "propiedad del diamante").

### Consecuencia (corolario):

Si M admite forma normal N, ésta es **única** salvo  $\alpha$ -reducción (renombramiento de variables).



## Propiedad de Terminación



#### Observación:

No toda secuencia de  $\lambda$ -reducciones termina Como en el caso visto:  $\Omega = (\lambda x.x \ x)(\lambda y.y \ y)$ 

#### Teorema:

Si una secuencia  $M \rightarrow^* ...$  termina, entonces lo hace en una forma normal. Es decir, entonces M admite forma normal.



## Propiedad de Terminación



#### Observación:

Si M admite forma normal, esto **no** significa que cualquier secuencia que empiece en M, termine.

#### Ejemplo:

 $((\lambda y.x) \Omega)$  admite forma normal x.

**Impaciente:** empezando "por dentro" ( $\Omega \rightarrow \Omega \rightarrow ...$ )

$$(\lambda y.x) \Omega \rightarrow (\lambda y.x) \Omega \rightarrow ...$$
 (no termina)

Perezoso: empezando por fuera

$$(\lambda y.x) \Omega \rightarrow x$$

#### Teorema (de "estandarización"):

Si E admite forma normal, y reducimos eligiendo los  $\beta$ -redex "de izquierda a derecha, y de fuera hacia dentro", (forma "perezosa") entonces la reducción termina (en la forma normal de E).

