

# Primeros pasos con Pharo

Para descargar la última versión:

http://pharo.org/download

<u>Nota</u>: basaremos este Tutorial con la versión 6.1 y 6.0 de Pharo para WINDOWS. Si bien entre ambas versiones hay diferencias que pueden verlas desde el sitio, para fines prácticos de lo que van a realizar durante el cursado son cambios mínimos.

# Versión Portable

Para bajar la versión portable iremos a la sección:

# Pharo standalone

You can download Pharo as a single application.

- Pharo 6.1 for macOS (32bit) (sha)
- Pharo 6.1 for macOS (64bit) (sha)
- Pharo 6.1 for Windows (32bit) (sha)
- Pharo 6.1 for GNU/Linux (32bit) (sha)
- Pharo 6.1 for GNU/Linux (64bit) (sha)

#### Linux Packages

Packages are available for some common linux distributions The binary names are picked to allow to install the 32bit and 64bit VM in parallel. The pharo launcher is best for interactive use, Linux packages are perfect for deployment on a server. Pre-build official Docker images based on these packages will be available soon.

- Linux packages 64bit
- Linux packages 32bit

Al descargar descomprimimos el .rar, y obtendremos una carpeta con el siguiente contenido:



# Paradigmas de la Programación - Material Anexo

pharo-local	05/08/2017 14:44	Carpeta de archivos	
FT2Plugin.dll	20/07/2017 22:21	Extensión de la apl	170 KB
iconv.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	27 KB
libcairo-2.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	1.338 KB
libeay32.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	2.223 KB
libfreetype.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	813 KB
libgcc_s_sjlj-1.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	91 KB
libgit2.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	3.594 KB
libpixman-1-0.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	3.591 KE
libpng16-16.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	452 KB
libssh2-1.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	321 KE
libwinpthread-1.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	48 KE
Pharo	20/07/2017 22:21	Aplicación	2.803 KE
Pharo	05/08/2017 14:44	Opciones de confi	1 KE
Pharo6.1.changes	24/07/2017 13:00	Archivo CHANGES	2.102 KE
Pharo6.1.image	24/07/2017 13:00	Archivo IMAGE	36.301 KB
PharoConsole	20/07/2017 22:21	Aplicación	2.803 KE
PharoV60.sources	24/07/2017 13:00	Archivo SOURCES	35.269 KE
README	24/07/2017 13:00	Documento de tex	1 KE
SDL2.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	1.712 KE
SqueakSSL.dll	20/07/2017 22:21	Extensión de la apl	159 KE
ssleay32.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	576 KE
stderr	05/08/2017 14:44	Archivo	0 KE
stdout	05/08/2017 14:44	Archivo	0 KE
SurfacePlugin.dll	20/07/2017 22:21	Extensión de la apl	106 KE
glib1.dll	20/07/2017 22:19	Extensión de la apl	100 KE

Como verán tendremos el ejecutable "Pharo.exe" y cómo se puede observar en la imagen dos archivos importantes: "Pharo6.1.changes" y "Pharo6.1.image"

Lo ideal será que hagamos una copia de ambos archivos para mantener una versión original, en caso de que tengamos problemas o crashear la imagen donde guardamos y hacemos cambios.

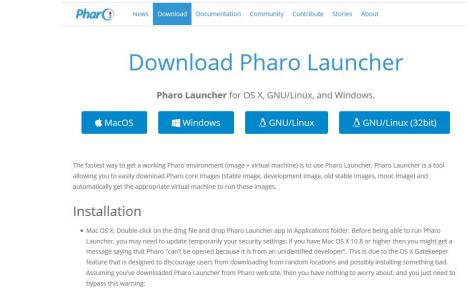
Al abrir el archivo Pharo. exe tendremos la ventana de bienvenida:





## Versión instalable

Desde el sitio lo que haremos es descargar en nuestro caso la versión para Windows

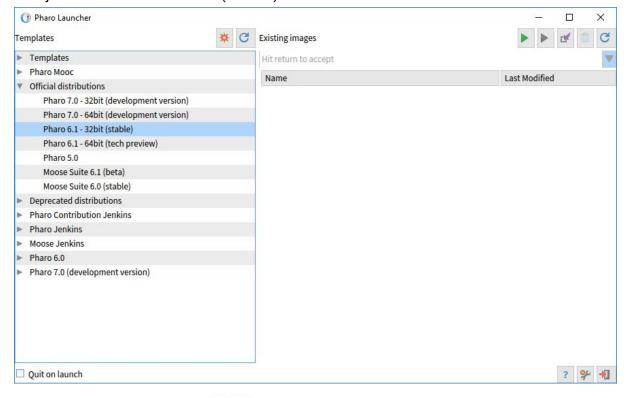


Ejecutaremos el instalador y una vez finalizado ejecutaremos el launcher





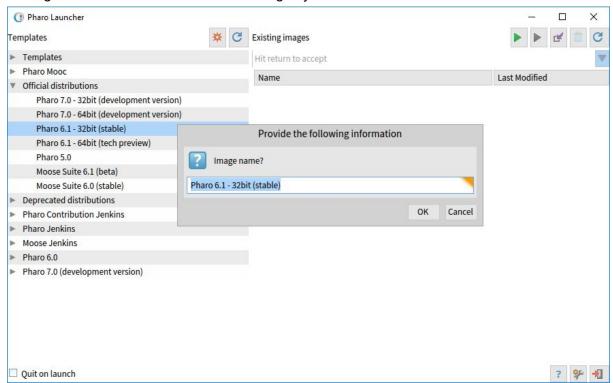
dentro del Launcher de Pharo, elegiremos la imagen a instalar, en nuestro caso trabajaremos con la versión 6.1 (estable)



### Crearemos la imagen

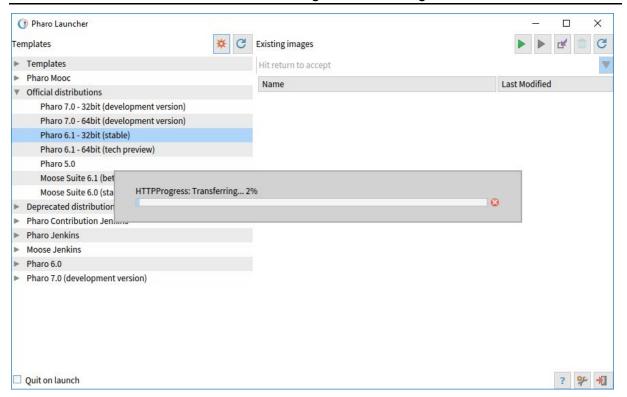
Le asignaremos un nombre a nuestra imagen y le damos OK

Create image

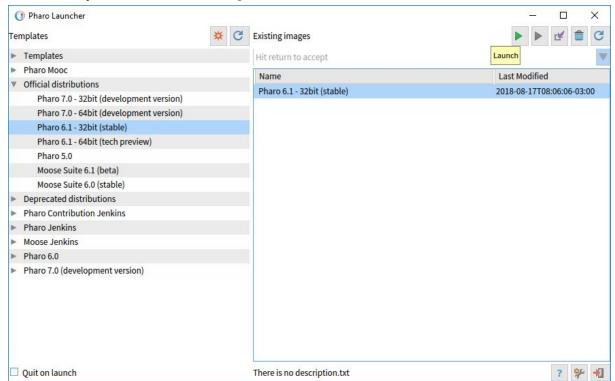




#### Paradigmas de la Programación - Material Anexo

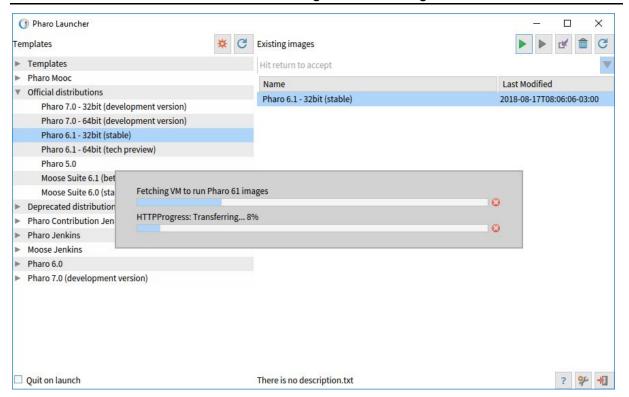


#### Finalizado, ejecutaremos dicha imagen

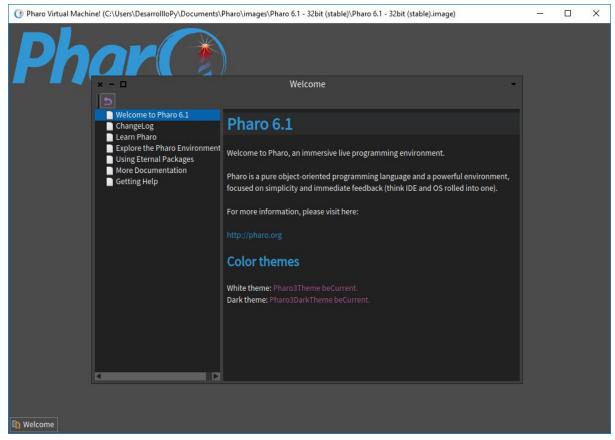




#### Paradigmas de la Programación - Material Anexo



#### Finalizado ya estaremos trabajando dentro de la IDE



Nota: Cada vez que iniciemos Pharo, lo haremos desde el Launcher y seleccionando la imagen instalada



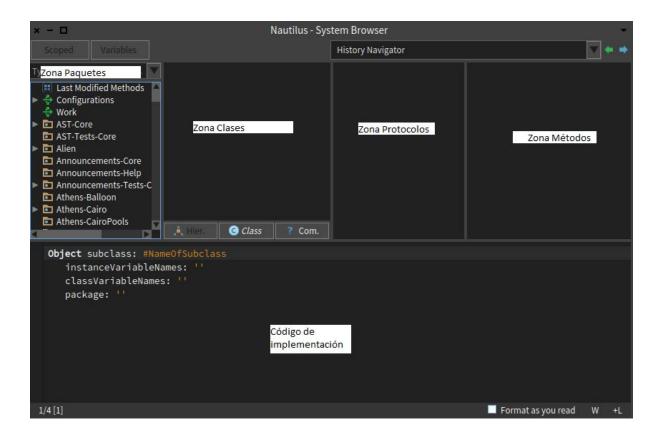
# Trabajando en la IDE

Al cerrar la misma, presionaremos el botón izquierdo del mouse y se nos desplegará varias opciones

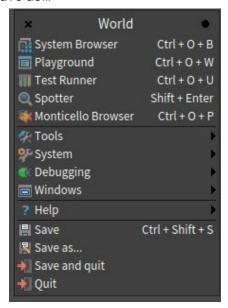


El "System Browser" lo usaremos más adelante como para consultar los paquetes, con clases y métodos implementados y así mismo donde terminaremos creando nuestras propias clases y métodos. Es recomendable que naveguen e investiguen otros tipos de métodos que se encuentran implementados, para ir enriqueciendo las soluciones a los distintos desafíos que nos iremos encontrando a medida que se avance con la resolución de problemas.



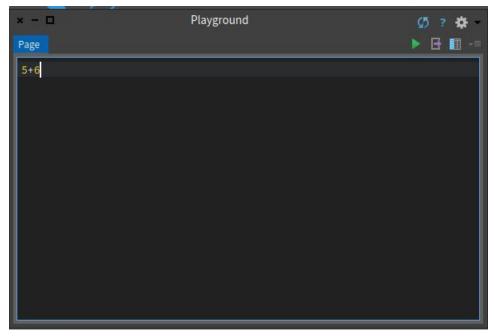


Cada vez que hagamos modificaciones a la imagen de Pharo, agregando o quitando o modificando algo en la misma, podremos guardar el estado para conservar los cambios con las opciones "Save" o "Save as..."



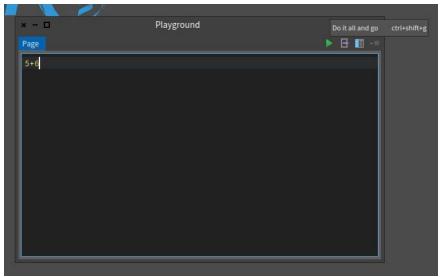
para salir de Pharo podremos acceder desde la opción "Quit" o desde la cruz de la ventana. para en las primeras 3 unidades de trabajo práctico, se trabajará desde la ventana del "Playground" (acceso rápido: Ctrl+O+W)



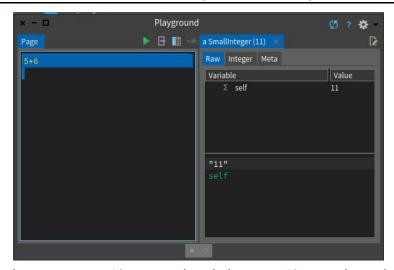


Realizaremos una prueba ejecutando un breve ejemplo: 5+6

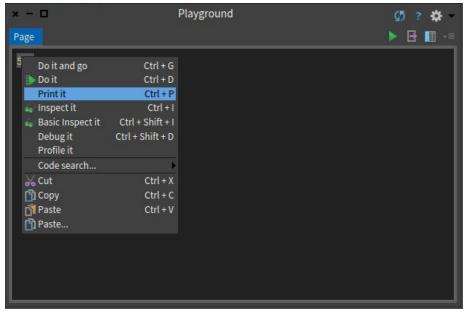
Ejecutaremos el código desde el botón

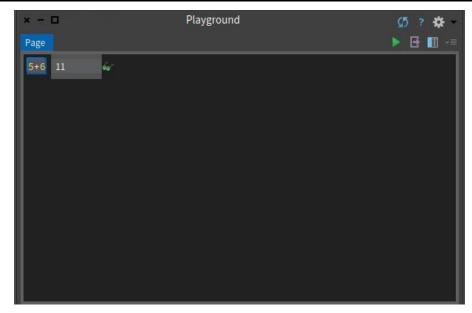


Allí obtendremos en el cuadro nuevo que se despliega a la derecha el valor del resultado de evaluar la llamada del mensaje "+" con el parámetro "6" al objeto "5"



otra forma de evaluar una expresión es resaltando la expresión a evaluar y botón derecho del mouse, seleccionando la opción "Print it" (acceso rápido: Ctrl+P)





De esta manera procedemos a ir evaluando y realizando los ejercicios de las guías prácticas de la Unidad 1,2 y 3.

# Autor: Fede A. Historial de revisiones:

Versión	Revisado por	Fecha	Detalles
1.0.0	Fede A.	5-08-17	Versión inicial, se edita
1.2.0	Fede A.	19-08-17	Especificación tuto para SO windows y detalle System Browser
1.3.0	Fede A.	17-08-18	Cambios para la descarga de la IDE.