

GOBIERNO DE LA CIUDAD DE BUENOS AIRES

INSTITUTO DE FORMACIÓN TÉCNICA SUPERIOR (IFTS) Nº 4

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA: PRACTICA PROFESIONAL I

AÑO: Primer Año

APELLIDO Y NOMBRE PROFESOR: HAWRYLUK, Rubén Norberto

AÑO: 2017

FUNDAMENTACION

La asignatura PRACTICA PROFESIONAL 1, por su posición en la estructura curricular, tiene un carácter introductorio en el escenario en el cual tendrá lugar la práctica profesional del alumno.

Se intentara generar una visión global e integral del Análisis de Sistemas como futuro campo profesional.

Se proveerá de elementos a fin que puedan realizar la primera inserción en contextos de desempeño posible, a través de observación guiada, entrevistas, reuniones para poder configura las primeras etapas en la concreción del proyecto

Dado lo complejo y extenso de los conceptos a trasmitir, se mantendrá un hilo conductor que contemplara e incluirá a otras instancias curriculares de la carrera.

A fin de poder realizar las practicas necesarias se utilizaran referentes y problemáticas propias de la institución educativa, a fin de poder conceptualizar la misma con las herramientas y procesos a conocer durante el transcurso de la materia.

Le brindara al alumno las metodologías y herramientas necesarias, para que pueda conocer y apropiarse de los pasos que debe realizar a fin de llegar a la presentación de la solución propuesta.

Una vez comprendidos estos pasos metodológicos generales, se sumara el conocer los componentes que debe tener proyecto, junto con los entregables que lo conforman

De esta manera se facilita su profundización en instancias superiores de su carrera, en las cuales aplicara las reglas específicas de la metodología indicada.

Se le presenta al alumno la posibilidad que utilice esta metodología como base para la posterior evaluación de otras alternativas, con lo que le permitirá que el mismo determine las ventajas y beneficios de cada una.

OBEJTIVOS GENERALES

Que los alumnos logren:

- Construyan una mirada sistémica de su perfil profesional
- Desarrollen una visión global e integral del futuro campo profesional
- Construyan las categorías centrales que le permitan comprender los contenidos propios del campo profesional

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Analizar las principales contribuciones metodológicas en los proyectos de software
- Conocer y analizar los diferentes documentos a manejar en la gestión de proyectos
- Identificar los principales actores en relación a describir las necesidades y requerimientos de un proyecto de software
- Conocer las herramientas que se deben considerar al realizar un proyecto de software

CONTENIDO

UNIDAD 1

- Introducción conceptual.
 - o Proceso
 - o Entrada / Salida
 - o Entorno

UNIDAD 2

- Proyecto.
 - o Definición
 - o Estado actual
- Gerente de Proyecto
 - Habilidades interpersonales
 - o Conocimiento de la industria
 - Conocimiento de herramientas

UNIDAD 3

• Metodología

- Objetivos metodológicos
- o Procesos
- PMIBOK
- Dirección de proyectos
 - o Interacción de procesos
 - o Gerente de proyecto
 - Equipo de Dirección
 - o Instrucción de escritura de datos (salida)

UNIDAD 4

- Técnicas y Herramientas
 - o Introducción
 - o Organigrama
 - Reuniones
 - Diagrama de causa y efecto
 - Cuestionarios
 - o Tormenta de ideas

UNIDAD 5

- Proceso de Iniciación.
 - Definición y objetivos
 - o Entregables
 - Acta de Constitución del Proyecto
 - Enunciado del Alcance Preliminar.

UNIDAD 6

- Proceso de Alcance
 - o Planeamiento del Alcance
 - Definición del Alcance
 - Generación WBS
 - Verificación del Alcance
 - Control de Cambios

METODOLOGIA DE TRABAJO.

De acuerdo a las formas de planeamiento de la modalidad de cursada, la asignatura se estructura en base a clases teóricas y a clases practicas.

Las **clases teóricas** tienen como dinámica la exposición del docente de los contenidos conceptuales y el posterior intercambio con los alumnos (que puede incluir debates, planteamiento de dudas, trabajos sobre bibliografía, esclarecimiento de conceptos, etc.) Este espacio tiene como sustento instrumental una serie de escritos, que son aportados por la cátedra, y que contienen el desarrollo conceptual sintético de cada tema y las referencias bibliográficos en caso que sean necesarias.

Las **clases prácticas** están centradas en la aplicación de los conceptos teóricos que se van desarrollando en paralelo.

Se trabaja con la noción de aula-taller y el soporte de las mismas es material aportado por la cátedra donde se explicitan las consignas para cada trabajo.

MODALIDAD DE EVALUACION

Será requisito para la aprobación de la materia el cumplir con el Trabajo Practico individual y la generación de los entregables del Proyecto grupal

BIBLIOGRAFIA

- Introducción al diseño y análisis de algoritmos, autor Leer R.C.T.
- Metodología de la Programación, autor Cairo B.
- PMIBOK, autor PMI
- Fundamentos de Programación, autor Joyanes Aguilar
- Análisis Estructurado Moderno, Edward Yourdon
- Introducción al análisis de algoritmos, autor Sanchez Velásquez
- Diseño y análisis de algoritmos, autor Torres Carmen
- Material preparado por el docente, autor Ruben Hawryluk