

# Pablo Ignacio Pérez López

Corvalán 2351, Padre Las Casas  
Temuco, Chile  
9 36327103  
p.perez14@ufromail.cl

## PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de quinto año de Ingeniería Civil Informática con conocimientos en desarrollo de software y programación. He comenzado a explorar Unity para la creación de videojuegos en 3D. Estoy motivado para seguir aprendiendo y desarrollando mis habilidades en Unity, para aportar en la resolución de problemas y creatividad en un entorno más profesional.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Universidad De La Frontera, Temuco

MARZO 2019 - ACTUALMENTE

Ingeniería Civil Informática

### Liceo Camilo Henríquez, Temuco

MARZO 2013 - DICIEMBRE 2018

Enseñanza Media Completa

## EXPERIENCIA

### GameJam, itch.io : Desarrollador Videojuego

OCTUBRE 2024

Me encargué del desarrollo del juego en Unity 3D, incluyendo programación de mecánicas, creación de historia y narrativa, y diseño de ambientación.

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

### Unity Essentials, Unity Learn.

OCTUBRE 2024 - NOVIEMBRE 2024

## COMPETENCIAS

Comunicación Efectiva  
Trabajo en Equipo  
Orientación al Cliente  
Adaptabilidad y Flexibilidad  
Resolución de Problemas  
Orientación a Resultados

## HABILIDADES TÉCNICAS

Java  
JavaScript  
Unity  
MySQL  
GitHub y GitLab  
C#  
HTML

## IDIOMAS

Español  
  
Inglés B2