

Guión Vídeo Resumen

Introducción

Alquila piso es una propuesta de aplicación para publicar o alquilar viviendas que surge con la intención de mejorar los servicios que ofrece la competencia.

Para ello, vamos a llevar a cabo un proceso de diseño.

Práctica 1

Realizamos un análisis competitivo, eligiendo pisocompartido.com como la plataforma a mejorar. Creamos dos personas ficticias, Eva y Germán con los cuales evaluamos las funcionalidades y problemas más importantes que podíamos encontrar en pisocompartido.com apoyándonos en un user journey map, así como un usability review dónde vimos los puntos flacos de la web.

Práctica 2

Mediante un capture grid, recogimos distintos puntos de vista, descartando ideas que no queríamos llevar a cabo a la vez que descubrimos funcionalidades que nos aportarán ventaja competitiva, tales como tours virtuales de las viviendas o la posibilidad de valorarlas. La estructura de la aplicación la reflejamos en un sitemap. Mediante un labelling, asociamos funcionalidades a iconos intuitivos. Creamos wireframes para ilustrar de manera más real cómo sería nuestra aplicación.

Práctica 3

Para hacer un diseño moderno e intuitivo seguimos las guías de experiencia de usuario de google. Eligiendo una tipografía expresiva cuyos detalles ayuden a atraer la mirada, así como una paleta de colores “pastel” que contrastan bien con el contenido.

Si te interesa alquila piso, te animamos a visitar nuestro github y seguir su desarrollo.