

Modelo DARC (Resumen)

DARC (the **DAR**k side of the **C**ode) es un Modelo para la construcción de soluciones de software. Es un **destilado** de algunas aportaciones reconocidas como importantes en la historia del Análisis, Diseño, Desarrollo y Mantenimiento de Sistemas.

Antecedentes principales:

- **Soc** (Separation of Concerns) - Dijkstra, Edsger (1974)
- **SOLID** (acrónimo, Principios de Diseño) - Martin, Robert (2000)
- **DDD** (Domain-Driven Desing) - Evans, Eric (2003)
- **CUPID** (acrónimo, Propiedades para el Desarrollo) - North, Dan (2022)

Situación

Incorporación creciente y sin vuelta atrás de las Inteligencias Artificiales (IAs de ahora en adelante) en el mundo del trabajo.

Objetivo

Redefinición del perfil de los profesionales que construyen piezas de software a partir de la irrupción de las IAs

DARC

Es un acrónimo de Dominio/Datos, Abstracción/Arquitectura, Responsabilidad única, Conectividad.

Cada elemento es un destilado (una simplificación práctica) de conceptos ya instalados.

D: Centralidad de la realidad. Dominio (Desarrollo de Software) / Datos (Ciencia de Datos).

A: Separación de Incumbencias

R: Piezas de software de propósito atómico (una sola responsabilidad)

C: Conectividad entre las piezas software

Por qué usar DARC?

Para tener un criterio del proceso a realizar en momentos en que la escritura de código, pero también cada fase de construcción de

software para la resolución de problemas se está trabajando con el uso de IAs.

Necesitamos enfocar en las tareas que tenemos que seguir haciendo para delimitar el trabajo de las IAs y supervisarlo correctamente.

En esta etapa temprana aún, es el momento de ir redefiniendo nuestro rol y pensar en cuestiones como el mantenimiento y la escalabilidad de los productos de software.

El objetivo es evitar deuda técnica con buenas prácticas y facilitar la supervisión al obtener productos de IA legibles.