

Aplicación de búsqueda en Google Maps

Enrique, Pablo y Santi

El objetivo fue crear una interfaz donde los usuarios pueden ingresar una ubicación en la barra de búsqueda y la aplicación mostrará la ubicación en el mapa.

Pasos seguidos

1. En `local.properties` añadir la API necesaria de Google Maps.

2. Para exponer la API y hacer que funcione, es necesario incluir **Secrets Gradle Plugin for Android**, que se utiliza para gestionar de forma segura claves secretas (en este caso la API). (**app-level build.gradle**)

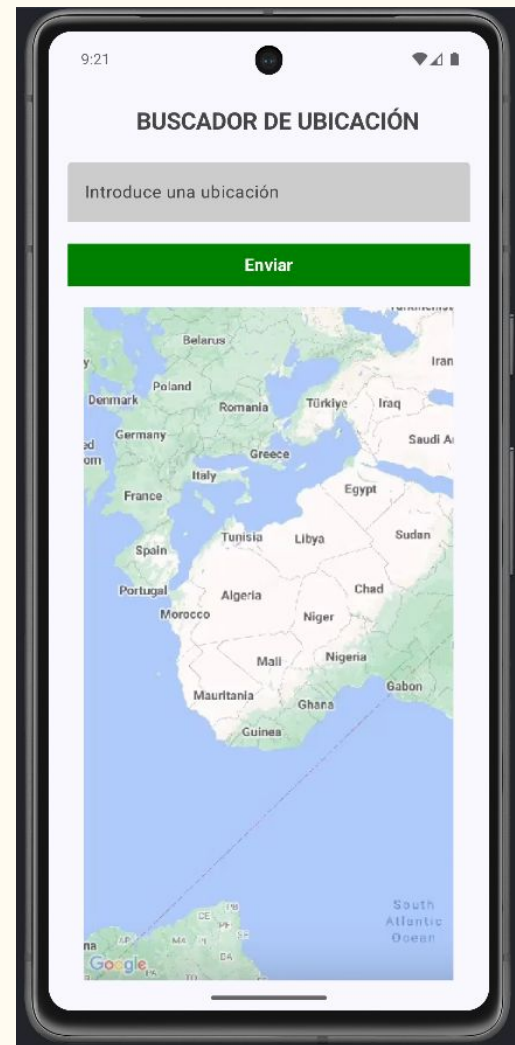
3. También se necesitan añadir bibliotecas necesarias en el **project-level build.gradle** para el correcto funcionamiento del programa.

4. Ahora que ya se puede acceder a la API, el siguiente paso es **añadir la dependencia de Maps SDK** al archivo `build.gradle`.

5. En el **AndroidManifest.xml** se añade una nueva etiqueta de metadatos para pasar la API.

6. Finalmente en **activity_main.xml** se añade el **layout del mapa para poder usarlo** posteriormente de forma gráfica.

Resultado final de la aplicación:



Link del repositorio

[**https://github.com/pablokopa/android_map**](https://github.com/pablokopa/android_map)