



**Módulo:** Diseño de Interfaces Web  
Departamento de Informática

**1ª EVALUACIÓN**

**Fecha:** noviembre 2023  
**Curso:** 2023/2024  
**Grupo** 2º DAW

## PRÁCTICA DE ENTREGA OBLIGATORIA

UT1. Planificación y Diseño de Interfaces Web.

UT2. Creación de interfaces web. Uso y definición de estilos

UT3. Contenido Multimedia en Interfaces web

Fecha Máxima de Entrega: **02/02/2024**

DISEÑO DE INTERFACES WEB

DAW DISTANCIA

CURSO 2023-2024

## CONTENIDO

INSTRUCCIONES GENERALES.....	2
INSTRUCCIÓN Y DESARROLLO DE LA PRÁCTICA .....	2
NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO PARA LA ENTREGA DE LA TAREA.....	2
ENUNCIADO .....	3

## INSTRUCCIONES GENERALES

Esta práctica se desarrollará de forma **INDIVIDUAL**, siguiendo las especificaciones dadas a tal efecto. Se trata de una práctica de entrega **OBLIGATORIA** y **evaluable**. La calificación de esta será dada en el intervalo de **0 a 10** puntos. La ponderación final de la práctica es del 30% respecto a la nota final de la evaluación.

Fecha Máxima de Entrega: **02/02/2024 17:00** horas

## INSTRUCCIÓN Y DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Durante el desarrollo de esta práctica se deberán tener en cuenta los contenidos de las unidades de trabajo 1,2 y 3 publicados en las Aulas Virtuales.

El nombre del fichero a subir será nombrado del siguiente modo: **apellidos\_nombre\_TareaEvaluacion\_Uno.zip**. Este fichero contendrá todos los ficheros html, css , imágenes, etc. creados para el proyecto y un documento readme.txt que contendrá la url donde se encuentra desplegado el portal. Documento Guía de Estilo del portal. El proyecto deberá estar debidamente organizado en las correspondientes carpetas (css, js, img, etc), el fichero principal será nombrado **index.html** Y solo deberá existir uno en el proyecto.

## NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO PARA LA ENTREGA DE LA TAREA

La entrega de esta tarea se realizará en la tarea del Aula Virtual habilitada para ello.

- El formato del fichero deberá ser **.rar o -zip**. **No se aceptarán otros formatos**.
- El nombre del fichero será **apellidos\_nombre\_TareaEvaluacion\_Uno**
- En la cabecera de cada fichero deberán figurar los datos del alumno Apellidos y Nombre completo y DNI.

```
<!-- Fernández Álvarez Fernando. DNI: 11280466P--> Para ficheros HTML  
/** Fernández Álvarez Fernando. DNI. 11280466P **/ Para ficheros CSS
```

Par la corrección de esta tarea además de las especificaciones solicitadas, se valorará la calidad del código: indentación, documentación y eficiencia de código. USO DE HTML5, CSS3, web con diseño adaptativo.

**NOTA IMPORTANTE:** Ante cualquier plagio o copia total o parcial de la resolución de esta práctica, la misma será calificada con 0 no considerando su entrega y por tanto obligando al alumnado a acudir a la próxima convocatoria oficial. Se usarán herramientas de control de plagio para verificar la autenticidad de las mismas.

## ENUNCIADO

Realizar un proyecto web sobre alguna de las siguientes temáticas (turismo, actividades bien sean educativas, deportivas, etc., cine, gastronomía o literatura).

1) El portal tendrá una **página inicial** (index.html) deberá mostrar:

- logotipo identificativo (para crear el logotipo se puede emplear photopea, gimp u otra alternativa)
- nombre del portal
- barra de navegación por las distintas secciones (al menos 4)
- datos de contacto (teléfono, email, dirección, redes sociales)
- datos del autor del portal (datos del alumno: Apellidos, Nombre y DNI. Curso Académico y Módulo)

2) Constará de **al menos cuatro páginas más**, siendo una de ellas página de contacto.

Está **página de contacto** deberá incluir un formulario para contactar con el portal web, donde cualquier usuario puede indicar sus datos y el comentario u observación que quiera hacer llegar a la empresa.

3) Las otras tres páginas (como mínimo) serán decisión del alumno.

Todas las páginas permitirán la navegación tanto al Inicio como a cualquiera del resto de las páginas.

4) El portal deberá contar con mapa web, donde se vea la estructura completa del portal y se pueda ir a cualquier parte de este. (Ejemplo <https://www.uniovi.es/mapa-web> )

5) Los colores, tipografías e imágenes deberán ser adecuadas y ajustarse a la temática seleccionada.

6) El lenguaje de marcado será obligatoriamente HTML5, al igual que para el estilo/s se deberá utilizar CSS3.

7) El portal deberá ser adaptativo (responsive) a cualquier dispositivo (escritorio, Tablet, móvil), para ello podrá utilizarse el framework BootStrap versión 5 (basado en FlexBox) o crear el grid deseado con FlexBox.

8) El portal deberá estar desplegado en un alojamiento público desde el que se pueda visualizar el portal. (privado o público (alwaysdata explicado en clase y gratuito)) 

