



UNIÓN EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO
EL FSE INVIERTE EN TU FUTURO

Módulo: Diseño de Interfaces Web
Departamento de Informática

2ª EVALUACIÓN

Fecha: Abril 2024
Curso: 2023/2024
Grupo: 2º DAW

PRÁCTICA DE ENTREGA OBLIGATORIA

UT4. Integración de Contenido Interactivo

UT5. Accesibilidad y Navegación en la Web

UT6. Usabilidad y Diseño Adaptativo

Fecha Máxima de Entrega: 10/05/2024

DISEÑO DE INTERFACES WEB

DAW DISTANCIA

CURSO 2023-2024

CONTENIDO

INSTRUCCIONES GENERALES	2
INSTRUCCIÓN Y DESARROLLO DE LA PRÁCTICA	2
NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO PARA LA ENTREGA DE LA TAREA	2
ENUNCIADO	3

INSTRUCCIONES GENERALES

Esta práctica se desarrollará de forma **INDIVIDUAL**, siguiendo las especificaciones dadas a tal efecto. Se trata de una práctica de entrega **OBLIGATORIA** y **evaluable**. La calificación de esta será dada en el intervalo de **0 a 10** puntos. La ponderación final de la práctica es del 30% respecto a la nota final de la evaluación.

Fecha Máxima de Entrega: **10/05/2024 17:00** horas

INSTRUCCIÓN Y DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Durante el desarrollo de esta práctica se deberán tener en cuenta los contenidos de las unidades de trabajo 4, 5 y 6 publicados en las Aulas Virtuales.

El nombre del fichero a subir será nombrado del siguiente modo: **apellidos_nombre_TareaEvaluacion_Dos.txt**. Este fichero contendrá la url donde se encuentra desplegado el portal. El proyecto deberá estar debidamente organizado en las correspondientes carpetas (css, js, img, etc), el fichero principal será nombrado **index.html** y solo deberá existir uno en el proyecto.

NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO PARA LA ENTREGA DE LA TAREA

La entrega de esta tarea se realizará en la tarea del Aula Virtual habilitada para ello.

- El formato del fichero deberá ser **.txt o .pdf**. No se aceptarán otros formatos.
- El nombre del fichero será **apellidos_nombre_TareaEvaluacion_Dos**
- En la cabecera de cada fichero deberán figurar los datos del alumno Apellidos y Nombre completo y DNI.

```
<!-- Fernández Álvarez Fernando. DNI: 11280466P--> Para ficheros HTML  
/** Fernández Álvarez Fernando. DNI. 11280466P **/ Para ficheros CSS
```

Par la corrección de esta tarea además de las especificaciones solicitadas, se valorará la calidad del código: indentación, documentación y eficiencia de código. USO DE HTML5, CSS3, web con diseño adaptativo.

NOTA IMPORTANTE: Ante cualquier plagio o copia total o parcial de la resolución de esta práctica, la misma será calificada con 0 no considerando su entrega y por tanto obligando al alumnado a acudir a la próxima convocatoria oficial. Se usarán herramientas de control de plagio para verificar la autenticidad de las mismas.

ENUNCIADO

Tomando como punto de partida el proyecto de la primera evaluación se requiere realizar las siguientes tareas:

- 1) Se deberá modificar la página principal para que incluya alguna animación, la que considere más oportunas.
- 2) Se deberá modificar el formulario de contacto de forma que contenga los campos: nombre, apellidos, dirección, localidad, provincia, fecha de nacimiento, dirección de email, campo observaciones y un campo donde se acepten las políticas de privacidad. El formulario se deberá validar y no se podrá enviar si algún campo no es válido o no está cumplimentado. Se informará al usuario del motivo de error para cada campo. Se recomienda usar datepicker para la fecha de nacimiento.
- 3) Se deberá añadir otra página web a la aplicación o donde se considere para comprar productos/entradas/servicios dependiendo del proyecto que se ha realizado. De forma que se presente en la página un carrito con el contenido seleccionado. No es necesario que se ejecute finalmente la compra. Se puede utilizar JQuery, JavaScript.
- 4) Se deberá implementar el portal atendiendo a los principios de usabilidad visto y estudiados en la unidad de trabajo 5. Una buena opción es revisar el portal siguiendo el checklist utilizado en la dicha unidad de trabajo.
- 5) El portal se deberá implementar atendiendo a los parámetros de accesibilidad vistos y estudiados en la unidad de trabajo 6.
- 6) Deberá estar desplegado en un alojamiento público desde el que se pueda visualizar (el mismo que en la primera tarea).
- 7) En la tarea habilitada en el Aula Virtual habilitada para ello sólo se deberá subir un documento de texto con la url del proyecto.

