

GUIA DE ESTUDIO

MATERIA: Algorítmica II

CURSO: Primero

FECHA: 17/08/2021

PROFESOR: Ing. Hector Ramón
Vera Nuñez

TEMA: Punteros

ACTIVIDADES

I. Responde las siguientes preguntas

1) ¿Qué es un puntero?

Un puntero es una variable que contiene la dirección en memoria de otra variable.

2) ¿Para qué son utilizados?

Los punteros son utilizados para guardar la dirección en memoria de determinada variable

3) ¿Cuál es la diferencia entre los operadores *, &?

El operador '&' es el operador de dirección y regresa la dirección de la variable que le prosigue. El operador '*' es un operador de indirección, que toma la dirección de una variable y regresa el dato que contiene dicha dirección.

4) ¿Qué es un array dinámico y que relación guarda con los punteros?

Un Array dinámico es aquel cuyo tamaño no es estático, es decir puede crecer o decrecer a lo largo de la ejecución de un programa.