

---

# Processo de desenvolvimento de sistema para gerenciamento de projetos

**Pablo Lima Flores**

*Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Câmpus Cornélio Procópio*

---

Visando maior liberdade para elaboração do relatório, será utilizado uma equipe de 7 pessoas de uma empresa fictícia cujo objetivo é o desenvolvimento de um sistema web para cadastro e gerenciamento de projetos. Esta demanda veio de um Escritório de Gerenciamento de Projeto da empresa ProjectX, cliente cujos usuários finais possuem com conhecimento especializado na área.

*16 de outubro de 2018*



## Lista de figuras

1	Processo de desenvolvimento . . . . .	5
---	---------------------------------------	---

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Processo</b>	<b>4</b>
2.1	Papeis . . . . .	4
2.2	Atividades . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Execução do projeto</b>	<b>5</b>
3.1	Backlog e sprints . . . . .	5
3.2	Estado atual . . . . .	7

# 1 Introdução

- Neste documento será abordado uma visão geral do processo de desenvolvimento do FastProject um software para utilização web, que visa o registro e gerenciamento de projetos a partir da inserção de um pré-projeto, que passará por um processo de aprovação por um usuário com permissão correspondente, para então pode ser inicializado.
- Primeiramente será desenvolvida uma versão web responsível.
- Futuramente, pretende-se desenvolver versões mobile Android e IOs.
- A elaboração deste documento está sendo desenvolvida por Pablo Lima Flores.

## 2 Processo

Nesta seção será apresentado um diagrama que representa o processo geral de desenvolvimento do sistema.

### 2.1 Papeis

A equipe designada para o desenvolvimento e execução do processo é formada por 7 integrantes, e é composta por:

- 1 Gerente de Projeto;
- 1 Analista de Requisitos;
- 1 Representante do cliente;
- 3 Programadores;
- 1 Analista de Testes.

### 2.2 Atividades

O Gerente de Projeto é o responsável por liderar a equipe e acompanhar todas as etapas do mesmo, desde o contato inicial com o cliente até a ultima entrega. A partir deste acompanhamento ele pode ir direcionando a equipe e tomando as decisões de acordo com o cenário apresentado.

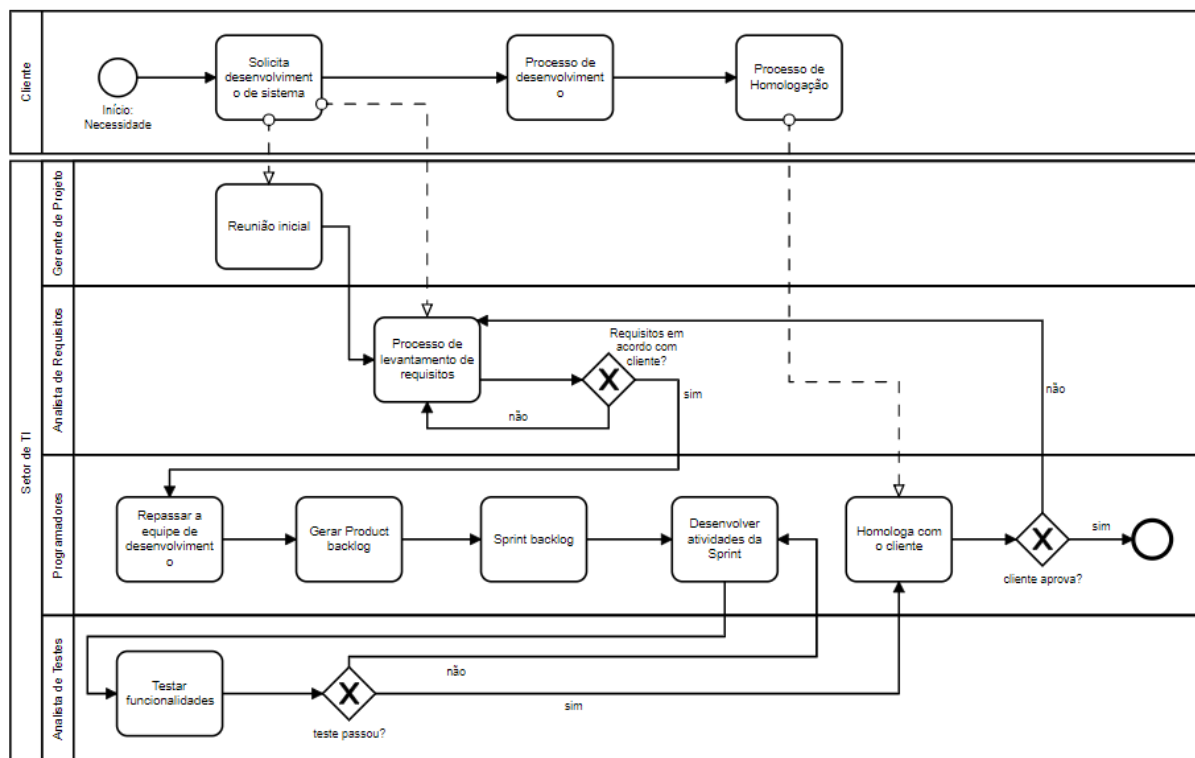
O Analista de Requisitos é responsável por efetuar o gerenciamento dos requisitos do cliente, desde o levantamento inicial, passando pela documentação de especificação de requisitos para repassar a equipe de desenvolvimento para implementação.

O Representante do Cliente será o contato principal para todos os outros da equipe no que tange repassar as informações complementares dos processos relacionados ao produto esperado e acompanha o andamento do projeto para ser o intermediário entre o cliente e a equipe do projeto.

Para o desenvolvimento deste projeto serão necessários 3 programadores fullstack, especializados em desenvolvimento de sistemas web em Java com front-end em Angular 7.

Para melhor eficiência no desenvolvimento e visando aumentar a confiabilidade no produto, foi designado um Analista de Testes para validação dos itens desenvolvidos nas sprints.

A figura 1 representa o processo geral.



**Figura 1:** *Processo de desenvolvimento*

## 3 Execução do projeto

Para a execução deste projeto foi definido a utilização de métodos ágeis para o desenvolvimento, mais especificadamente o Scrum.

### 3.1 Backlog e sprints

Como backlog do projeto pode-se definir as seguintes atividades:

- Reunião com equipe para início do processo de análise e desenvolvimento do Fast-Project; (Gerente de Projeto)
- Gerar Documentação de levantamento e especificação de requisitos; (Analista de Requisitos)
- Modelar inicial diagrama de classes de acordo com as funcionalidades definidas nos requisitos; (Analista de Requisitos)
- Criar projeto (software) no GIT e efetuar configurações básicas; (Gerente de Projeto)
- Definição do layout e identificação visual do sistema; (Gerente do Projeto)
- Desenvolver CRUD de usuário, perfis de acesso e funcionalidade de controle de acesso ao sistema (login); (Programador)
- Teste CRUD de usuário, perfis de acesso e funcionalidade de controle de acesso ao sistema; (Analista de Testes)

- Desenvolvimento dos CRUDs básicos (sessão administrativa); (Programador)
- Teste dos CRUDs básicos (sessão administrativa); (Analista de Testes)
- Desenvolvimento da funcionalidade de cadastro do pré-projeto; (Programador)
- Testes da funcionalidade de cadastro do pré-projeto; (Analista de Teste)
- Adicionar processo de aprovação do pré-projeto, de acordo com o perfil do usuário; (Programador)
- Testes processo de aprovação do pré-projeto, de acordo com o perfil do usuário; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento das funcionalidades referentes ao termo de Abertura do Projeto(TAP); (Programador)
- Testes das funcionalidades referentes ao termo de Abertura do Projeto(TAP); (Analistas de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Interessados; (Programador)
- Testes no cadastro da Matriz de Interessados; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro dos Recursos Humanos e Equipamentos; (Programador)
- Testes no cadastro dos Recursos Humanos e Equipamentos; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Responsabilidades; (Programador)
- Testes no cadastro da Matriz de Responsabilidades; (Analista de Teste)
- Desenvolvimento da funcionalidade de gestão do cronograma do projeto; (Programador)
- Testes na funcionalidade de gestão do cronograma do projeto; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Risco; (Programador)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Risco; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento das rotinas referentes a execução do projeto e monitoramento; (Programador)
- Teste das rotinas referentes a execução do projeto e monitoramento; (Analista de Testes)
- Desenvolver cadastro e geração de relatório do termo de encerramento; (Programador)
- Teste cadastro e geração de relatório do termo de encerramento; (Analista de Testes)
- Criar relatórios; (Programador)
- Testes relatórios; (Analista de Testes)

As sprints terão duração média de 2 semanas, podendo ser o período alterado de acordo com a complexidade das funcionalidades ou fatores externos.

## 3.2 Estado atual

O estado atual dos processo envolvendo gerenciamento de projetos na ProjecX é efetuado de forma "semi-manual". Tendo os pré-projetos definidos e organizados manualmente em um canvas em um mural na parede na sala de reuniões. A partir do momento em que o projeto é aprovado para ser executado, todas as informações são gerenciadas em planilhas complexas, de difícil manutenção. Com o a entrega do novo software, pretende-se terminar com estas dificuldades e agilizar o processos de gerenciamento dos projetos.