
Processo de desenvolvimento de sistema para gerenciamento de projetos

Pablo Lima Flores

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Câmpus Cornélio Procópio

Visando maior liberdade para elaboração do relatório, será utilizado uma equipe de 7 pessoas de uma empresa fictícia cujo objetivo é o desenvolvimento de um sistema web para cadastro e gerenciamento de projetos. Esta demanda veio de um Escritório de Gerenciamento de Projeto da empresa ProjectX, cliente cujos usuários finais possuem com conhecimento especializado na área.

16 de outubro de 2018



Lista de figuras

1	Processo de desenvolvimento	5
---	---------------------------------------	---

Sumário

1	Introdução	4
2	Processo	4
2.1	Papeis	4
2.2	Atividades	4
3	Execução do projeto	5
3.1	Backlog e sprints	5
3.2	Estado atual	7

1 Introdução

- Neste documento será abordado uma visão geral do processo de desenvolvimento do FastProject um software para utilização web, que visa o registro e gerenciamento de projetos a partir da inserção de um pré-projeto, que passará por um processo de aprovação por um usuário com permissão correspondente, para então pode ser inicializado.
- Primeiramente será desenvolvida uma versão web responsível.
- Futuramente, pretende-se desenvolver versões mobile Android e IOs.
- A elaboração deste documento está sendo desenvolvida por Pablo Lima Flores.

2 Processo

Nesta seção será apresentado um diagrama que representa o processo geral de desenvolvimento do sistema.

2.1 Papeis

A equipe designada para o desenvolvimento e execução do processo é formada por 7 integrantes, e é composta por:

- 1 Gerente de Projeto;
- 1 Analista de Requisitos;
- 1 Representante do cliente;
- 3 Programadores;
- 1 Analista de Testes.

2.2 Atividades

O Gerente de Projeto é o responsável por liderar a equipe e acompanhar todas as etapas do mesmo, desde o contato inicial com o cliente até a ultima entrega. A partir deste acompanhamento ele pode ir direcionando a equipe e tomando as decisões de acordo com o cenário apresentado.

O Analista de Requisitos é responsável por efetuar o gerenciamento dos requisitos do cliente, desde o levantamento inicial, passando pela documentação de especificação de requisitos para repassar a equipe de desenvolvimento para implementação.

O Representante do Cliente será o contato principal para todos os outros da equipe no que tange repassar as informações complementares dos processos relacionados ao produto esperado e acompanha o andamento do projeto para ser o intermediário entre o cliente e a equipe do projeto.

Para o desenvolvimento deste projeto serão necessários 3 programadores fullstack, especializados em desenvolvimento de sistemas web em Java com front-end em Angular 7.

Para melhor eficiência no desenvolvimento e visando aumentar a confiabilidade no produto, foi designado um Analista de Testes para validação dos itens desenvolvidos nas sprints.

A figura 1 representa o processo geral.

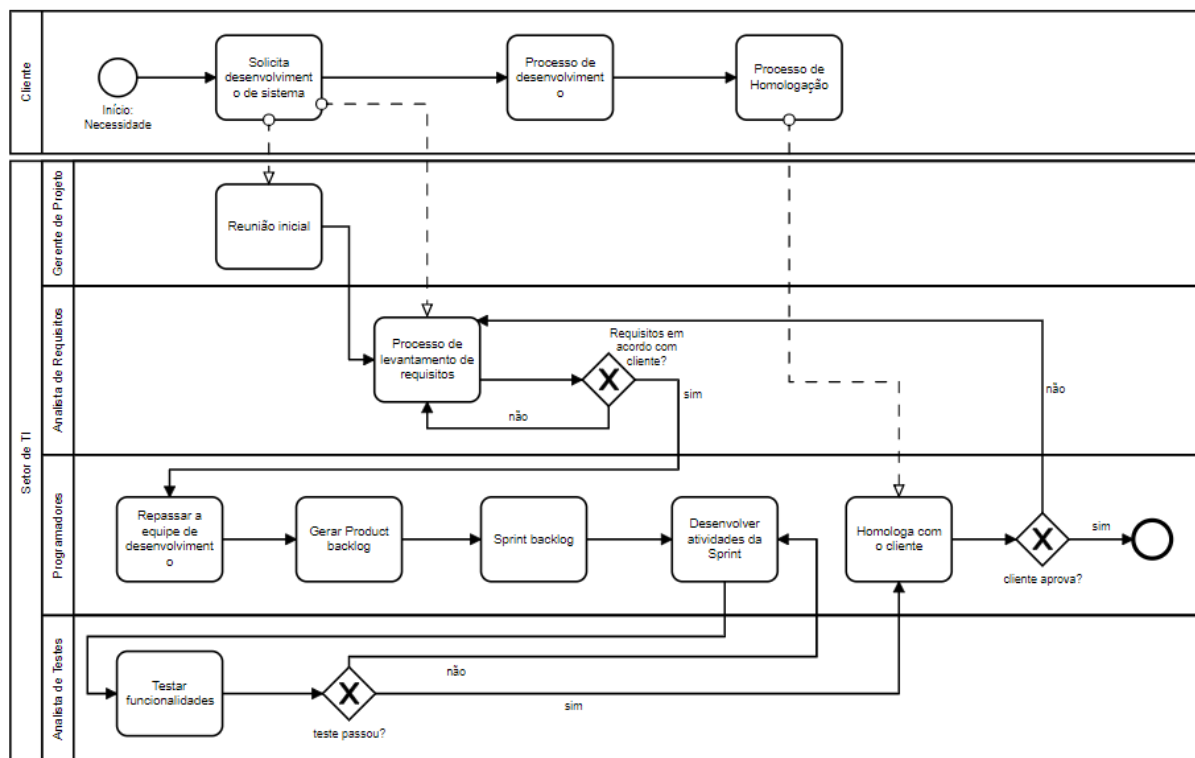


Figura 1: *Processo de desenvolvimento*

3 Execução do projeto

Para a execução deste projeto foi definido a utilização de métodos ágeis para o desenvolvimento, mais especificadamente o Scrum.

3.1 Backlog e sprints

Como backlog do projeto pode-se definir as seguintes atividades:

- Reunião com equipe para início do processo de análise e desenvolvimento do Fast-Project; (Gerente de Projeto)
- Gerar Documentação de levantamento e especificação de requisitos; (Analista de Requisitos)
- Modelar inicial diagrama de classes de acordo com as funcionalidades definidas nos requisitos; (Analista de Requisitos)
- Criar projeto (software) no GIT e efetuar configurações básicas; (Gerente de Projeto)
- Definição do layout e identificação visual do sistema; (Gerente do Projeto)
- Desenvolver CRUD de usuário, perfis de acesso e funcionalidade de controle de acesso ao sistema (login); (Programador)
- Teste CRUD de usuário, perfis de acesso e funcionalidade de controle de acesso ao sistema; (Analista de Testes)

- Desenvolvimento dos CRUDs básicos (sessão administrativa); (Programador)
- Teste dos CRUDs básicos (sessão administrativa); (Analista de Testes)
- Desenvolvimento da funcionalidade de cadastro do pré-projeto; (Programador)
- Testes da funcionalidade de cadastro do pré-projeto; (Analista de Teste)
- Adicionar processo de aprovação do pré-projeto, de acordo com o perfil do usuário; (Programador)
- Testes processo de aprovação do pré-projeto, de acordo com o perfil do usuário; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento das funcionalidades referentes ao termo de Abertura do Projeto(TAP); (Programador)
- Testes das funcionalidades referentes ao termo de Abertura do Projeto(TAP); (Analistas de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Interessados; (Programador)
- Testes no cadastro da Matriz de Interessados; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro dos Recursos Humanos e Equipamentos; (Programador)
- Testes no cadastro dos Recursos Humanos e Equipamentos; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Responsabilidades; (Programador)
- Testes no cadastro da Matriz de Responsabilidades; (Analista de Teste)
- Desenvolvimento da funcionalidade de gestão do cronograma do projeto; (Programador)
- Testes na funcionalidade de gestão do cronograma do projeto; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Risco; (Programador)
- Desenvolvimento do cadastro da Matriz de Risco; (Analista de Testes)
- Desenvolvimento das rotinas referentes a execução do projeto e monitoramento; (Programador)
- Teste das rotinas referentes a execução do projeto e monitoramento; (Analista de Testes)
- Desenvolver cadastro e geração de relatório do termo de encerramento; (Programador)
- Teste cadastro e geração de relatório do termo de encerramento; (Analista de Testes)
- Criar relatórios; (Programador)
- Testes relatórios; (Analista de Testes)

As sprints terão duração média de 2 semanas, podendo ser o período alterado de acordo com a complexidade das funcionalidades ou fatores externos.

3.2 Estado atual

O estado atual dos processo envolvendo gerenciamento de projetos na ProjecX é efetuado de forma "semi-manual". Tendo os pré-projetos definidos e organizados manualmente em um canvas em um mural na parede na sala de reuniões. A partir do momento em que o projeto é aprovado para ser executado, todas as informações são gerenciadas em planilhas complexas, de difícil manutenção. Com o a entrega do novo software, pretende-se terminar com estas dificuldades e agilizar o processos de gerenciamento dos projetos.