

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Curso 5k4 – Ciclo lectivo 2020

Conti Bruno 72890

Lucero Schneider, Pablo 67041

Peralta Agustín 71759

Sprint Retrospective 1

ESTOY ORGULLOSO DE:

ME ARREPIENTO DE:

COSAS QUE HICIMOS BIEN	COSAS QUE HICIMOS MAL	COSAS PARA MEJORAR
División de User Stories Manejo de tiempos Trabajo en equipo Diseño de los template	Nombres de clases css No Ajustarse al objetivo del sprint No consultar decisiones al PO Formato de fecha de la card Criterios de aceptación No dividir User en Tareas	Mejorar comunicación con PO para cuestiones de UX y datos mostrados Criterio de aceptación Vista Responsive Testing más riguroso

El equipo decidió realizar la Retrospective utilizando la técnica ORGULLOSO/ARREPENTIDO, en donde cada integrante expuso las cosas que desde su punto de vista hizo bien e hizo mal, algunas de las cosas que se expusieron fueron:

- No trabajamos muy bien el diseño de la solución en la planning, trabajamos pensando en el template de las páginas y nos faltó pensar aspectos de arquitectura e implementación.
- Realizamos una división de user stories correcta, esto nos permitió hacer un buen trabajo en el repositorio, no tuvimos casi ningún conflicto a la hora de hacer el merge de todos.
- No tuvimos una comunicación fluida con el PO, lo que nos llevó a desviarnos del objetivo del sprint y no contribuyendo a crear valor de negocio.
- Para el próximo sprint el equipo espera mejorar la comunicación con el PO, realizar un testing más riguroso y mejorar el diseño responsive.