

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Curso 5k4 – Ciclo lectivo 2020

Conti Bruno 72890

Lucero Schneider, Pablo 67041

Peralta Agustín 71759

Sprint Retrospective 3

COSAS QUE HICIMOS BIEN	COSAS QUE HICIMOS MAL	COSAS PARA MEJORAR
<ul style="list-style-type: none">- Mejoramos el rendimiento de las horas trabajadas- Implementamos test automáticos- Mejoramos en el análisis de las historias- No tuvimos conflictos al mergear ramas	<ul style="list-style-type: none">- No identificamos errores graves	<ul style="list-style-type: none">- Automatización de deploy
<p>Sprint anterior:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mejoramos la planificación de historias de usuarios, dividiéndolas en tareas.- Mejoramos la comunicación con el product owner.- Implementamos casos de prueba, lo cual formalizó el testing.- Utilizamos el enfoque "Mobile First"- Pull Request: Cuando el tester aprobaba la historia	<p>Sprint Anterior:</p> <ul style="list-style-type: none">- Nos propusimos tener una reunión con el PO a mitad de sprint, que no pudimos concretar- Hicimos estimación en puntos antes de dividir la historia en tareas. Esto nos llevó a re-estimar dos veces en la planning.	<p>Sprint Anterior:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mejorar el análisis de historias con bloqueos.- Estar atento al uso de ramas