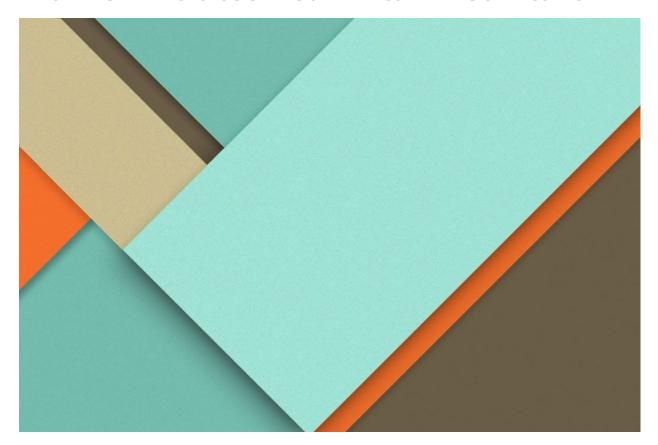
#### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



# CO-ALQUILANDO

METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE

26/06/2020

## Release 2

Grupo 1		Profesores	
Conti, Bruno	72890		Ing. Juan Pablo Bruno
Lucero Schneider, Pablo	67041		Ing. Natalia Andriano
Peralta. Agustin	71759		

## Índice

Plan de release	2
Calendario	2
Compromisos	3
Fecha Fija	3
Alcance Fijo	3
Método	3
Cálculo	3
Tabla	4
Gráficos	4
Detalle de las historias a incluir en proyecto de fecha fija	5
Conclusión para cada plan de proyecto	6
Riesgos, dependencia para cada plan	6
Riesgos de Proyecto	6
Riesgos Técnicos	7

## Plan de release

## Calendario

	Release 1					
	Sprint 1 Sprint 2 Sprint 3 Sprint 4					
Fecha Inicio	06/04	06/04 27/04		15/06		
Fecha Fin	cha Fin 17/04 08/		29/05	26/06		

	Release 2					
	Sprint 1	Sprint 2 Sprint 3 Sprint 4				
Fecha Inicio	29/06	13/07	27/07	10/08		
Fecha Fin	a Fin 10/07 24/07		07/08	21/04		

	Release 3					
	Sprint 1 Sprint 2 Sprint 3 Sprint 4					
Fecha Inicio	24/08	24/08 07/09		05/10		
Fecha Fin	cha Fin 04/09		02/10	16/10		

Nota: Las fechas hacen referencia al año 2020.

#### Compromisos

Fecha Fija

#### ¿Qué funcionalidad podemos entregar?

Para la fecha solicitada, día 10 de octubre de 2020, si no se añaden puntos de historias, se estima que se entregará toda la funcionalidad que hay en el backlog. Esto coincide que el alcance fijo, y se explica en el apartado de cálculo. Inclusive, se estima que para el sprint 4 del release 3 quedarian 2 puntos de historia a entregar.

Alcance Fijo

¿Para cuando podemos entregar lo que tenemos en el backlog?

La funcionalidad completa del backlog estará finalizada el 16 de octubre del 2020.

#### Método

Para poder realizar el cálculo utilizaremos un Release Burndown; método aprendido en el teórico de la materia, que nos permitirá predecir de acuerdo a nuestra capacidad el fin del proyecto.

#### Cálculo

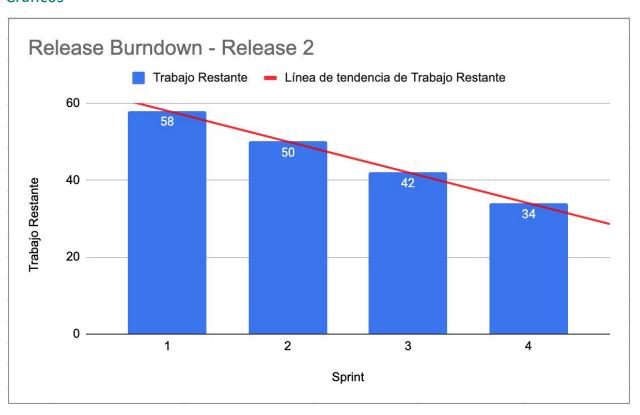
Para estimar la fecha de finalización del proyecto, utilizamos el promedio de velocidad del Scrum Team, el cual es 8. A partir de esto calculamos cuantos sprints nos tomaría finalizar con los 58 puntos que tenemos en el backlog. De esta manera, al finalizar el sprint 4 del Release 3, el backlog quedaría vacío, suponiendo que no se agregan user stories.

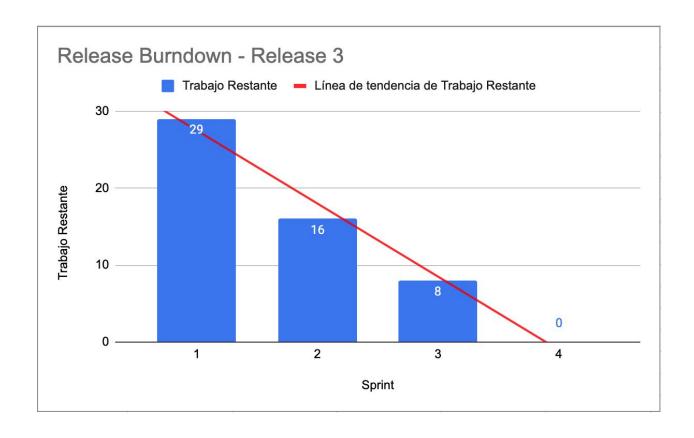
Tabla

	Release 2			Release 3					
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Trabajo Restante	58	50	42	34	29	16	8	0	0
Cambios de Alcance	0	0	0	0	0	0	0	0	
SP's terminadas	8	8	8	5	13	8	8	0	

El Equipo tiene en cuenta, que el sprint 4 de cada release es un sprint de revisiones y correcciones de bugs, por lo que en el release 2 solo se toman 5 puntos. El cuarto sprint del release 3, se utilizará para realizar pruebas y correcciones de funcionalidades que aún no se han detectado, pero se espera que surjan.

#### Gráficos

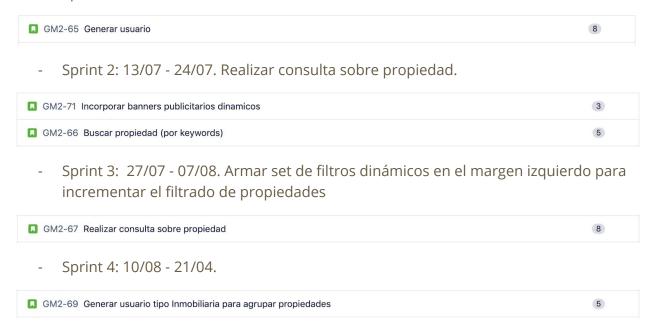




## Detalle de las historias a incluir en proyecto de fecha fija

#### Release 2:

- Sprint 1: 29/06/2020 - 10/07/2020. Generar Usuario.



#### Release 3:

- Sprint 1: 24/08 - 04/09



### Conclusión para cada plan de proyecto

En el segundo release, se van a realizar las funcionalidades de Generar Usuario, Realizar consulta sobre propiedad, Incorporar banners publicitarios dinámicos, Armar set de filtros dinámicos en el margen izquierdo para incrementar el filtrado de propiedades, Realizar consulta sobre propiedad, Generar conversación entre usuarios y propietarios. El release está pensado para realizar 8 puntos de historia por sprint, teniendo en cuenta también los test correspondiente a cada sprint. El release finaliza con la sprint review del último sprint del mismo.

En el tercer release, se van a realizar las funcionalidades de Generar Usuario Tipo Inmobiliaria para agrupar propiedades, Armar set de filtros dinámicos en el margen izquierdo para incrementar el filtrado de propiedades, Cargar información sobre alquiler de otro tipo de propiedades y refactorizar de búsquedas para incorporar, keywords de nuevos de nuevos tipos de propiedades. El release está pensado para realizar 8 puntos de historia por sprint, teniendo en cuenta también los test correspondiente a cada sprint. El release finaliza con la sprint review del último sprint del mismo. Con este release se finaliza la entrega de un producto que permite la gestión de alquileres, propiedades, usuarios y la conversación entre usuarios e inquilinos.

## Riesgos, dependencia para cada plan

## Riesgos de Proyecto

Nro	Riesgos de proyecto	Prob.	Impacto	Expo.
R01	Falta de motivación	0,40	4	1,60
R02	Abandono del proyecto por parte de un integrante	0,3	4	1,20
R03	Incumplimiento de tareas asignadas	0,20	3	0,60
R04	Bajo dinamismo de equipo	0,20	3	0,30
R05	Problemas relacionales en el equipo	0,15	2	0,30
R06	Problemas personales	0,30	2	0,60
R07	Falta de participación de los stakeholders	0,10	4	0,40
R08	Retraso en el cumplimineto del cronograma	0,70	2	1,40
R09	Pensamiento demasiado optimista	0,50	1	0,50
R10	Falta de reuniones	0,20	2	0,40

## Riesgos Técnicos

Nro	Riesgos técnicos	Prob.	Impacto	Expo.
R11	Caída de servidores	0,10	4	0,40
R12	Cortes de energía eléctrica	0,75	2	1,50
R13	Caída del servicio de Internet	0,60	2	1,20
R14	Problemas de salud	0,30	4	1,20
R15	Falta de control automático de versionado	0,10	4	0,40
R16	Escasez en Integración continua y Distribución continua (CI/CD)	0,30	3	0,90

El equipo decide que se van a tratar aquellos riesgos con exposición mayor a 1. Para cada riesgo a tratar se van a tomar determinadas acciones de contingencia en el caso de que ocurran.