Co-alquilando

Idea del proyecto

Desarrollar una plataforma que le permita al propietario cargar una propiedad en el sistema, como también que le permita a un inquilino poder visualizar esas propiedades en un listado y aplicar diferentes tipos de filtros a esas búsquedas y poder generar un contacto entre el cliente y el inquilino.

Links a herramientas

- Jira: https://proyectofinal2020.atlassian.net/jira/software/projects/GM2/boards/2/backlog
- Github: https://github.com/pabloluceroschneider/Grupo1-MADS-2020

The Definition of Done

- Todo el equipo considera que para cada objetivo/requisito se cumplen los criterios de aceptación.
- Revisión/Inspección de código cruzado por al menos un miembro del equipo.
- El pull request será aprobado por el tester de la User Story.
- User Story supera con éxito los test cases que se le definieron.
- El trabajo de todos los miembros del equipo de desarrollo tiene que estar totalmente. integrado en cada iteración.
- Tiene que estar probadas la funcionalidad y la usabilidad.(Que haga lo que tiene que hacer y que lo haga bien).
- El PO ha validado y aceptado el objetivo.
- Requerimientos no funcionales cumplidos.
- Para la correcta integración de las branches, el proceso de integración es el siguiente. Al finalizar el desarrollo de una historia en su correspondiente branch, haremos checkout en master, actualizaremos nuestro master local, volveremos a hacer checkout en la rama de desarrollo, y desde allí realizaremos el merge con master. Los conflictos que surjan se resolverán en la rama de desarrollo, y una vez finalizados, se realizará el push del merge.
- La cantidad de testing será definida como mínimo por dos casos de prueba para cada user story.

Métricas

Velocidad

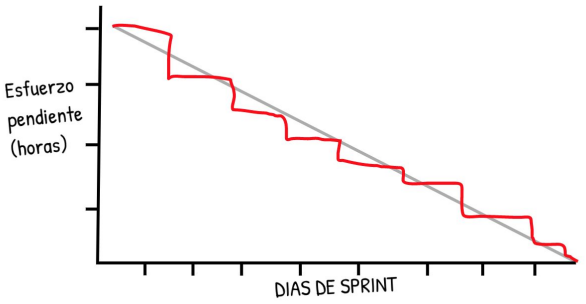
Observación empírica de la capacidad del equipo para completar el trabajo por iteración.

Capacidad

Estimaremos las historias de usuario en story points teniendo en cuenta Esfuerzo, Complejidad e Incertidumbre, y en horas hombre lineales.

Burndown Chart

Usaremos éste tipo de gráfico para mostrar las historias quemadas por sprint.



Reglas de Trabajo

Estructura del proyecto

- ❏ client
  - ❏ public
  - ❏ components
  - ❏ pages
  - ❏ styles
  - index.js
  - App.js
- ❏ server
  - ❏ api
    - ❏ v1
      - ❏ controllers
      - ❏ routes
      - ❏ models
      - app.py
  - ❏ venv

Reglas de commits

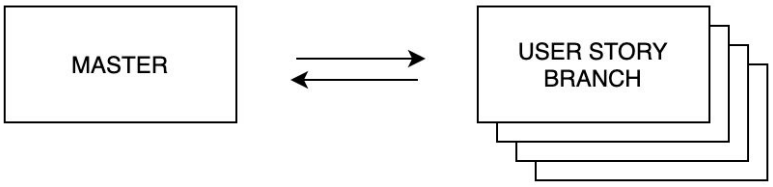
El mensaje de cada commit deberá poseer al comienzo alguno de los siguientes ítems:

- *add*: Se inicializa componente/ Se instancia componente de x librería. Opcional.
- *step*: Commit común. Es el commit del paso a paso para llegar a una solución.
- *feat*: Se agrega funcionalidad “x” completa, step final con tests unitarios ok.
- *fix*: Se soluciona bug “x”.
- *style*: Se agrega estilo para “x”.
- *doc*: Se agrega/edita documentación (swagger).
- *refactor*: Cambio nombre de variable / Limpio código / Quito console.logs / Agregar comentarios.
- *sql*: Se actualiza script de base de datos

El objetivo es que al mirar el listado de commits, a simple vista tener información de qué trata cada commit.
Además, cada commit deberá tener aplicado formato de documento utilizando la extensión Prettier de visual studio.

Reglas de Ramas, tags

- master: Rama de incremento entregable
- n branchs. Una por user story
- Tag por sprint.



Sprint 1

Objetivo:

Visualizar listado de propiedades junto con una breve descripción e imagen, ordenadas mediante algún criterio.

Rol	Responsable
Scrum Master	Pablo
FrontEnd Dev	Team
BackEnd Dev	Team
Tester	Team
Deploy	Agustín

Sprint 2

Objetivo:

Poder visualizar las propiedades cargadas con sus respectivos filtros en la pantalla Home (que incluirá también las opciones principales de filtrado).

Rol	Responsable
Scrum Master	Agustín
FrontEnd Dev	Team
BackEnd Dev	Team
Tester	Team
Deploy	Bruno

Sprint 3

Objetivo:

[acá va el objetivo]

Rol	Responsable
Scrum Master	Agustín
FrontEnd Dev	Team
BackEnd Dev	Team
Tester	Team
Deploy	Bruno

Jenkins Pipelines & Jest with React

https://medium.com/@elisegev/running-tests-and-creating-code-coverage-reports-for-react-nodejs-project-continuously-with-60312b6a2dd0

DOCUMENTACIÓN

DER