UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Curso 5k4 – Ciclo lectivo 2020

Conti Bruno 72890 Lucero Schneider, Pablo 67041 Peralta Agustín 71759

Sprint Retrospective 2

COSAS QUE HICIMOS BIEN	COSAS QUE HICIMOS MAL	COSAS PARA MEJORAR
 Mejoramos la planificación de historias de usuarios, dividiéndolas en tareas. Mejoramos la comunicación con el product owner. Implementamos casos de prueba, lo cual formalizó el testing. Utilizamos el enfoque "Mobile First" Pull Request: Cuando el tester aprobaba la historia 	 Nos propusimos tener una reunión con el PO a mitad de sprint, que no pudimos concretar Hicimos estimación en puntos antes de dividir la historia en tareas. Esto nos llevó a re-estimar dos veces en la planning. 	- Mejorar el análisis de historias con bloqueos. (1) - Estar atento al uso de ramas (2)
Sprint anterior: - División de User Stories - Manejo de tiempos - Trabajo en equipo - Diseño de los template	Sprint Anterior: - Nombres de clases css - No Ajustarse al objetivo del sprint - No consultar decisiones al PO - Formato de fecha de la card - Criterios de aceptación - No dividir User en Tareas	Sprint Anterior: - Mejorar comunicación con PO para cuestiones de UX y datos mostrados - Criterio de aceptación - Vista Responsive - Testing más riguroso

* Explicaciones:

- 1) Lo que nos pasó con el mapa y la card, tuvimos que reacomodar el mapa cuando haciamos el merge.
- 2) Estar atento en qué rama estoy parado siempre, ya que se hizo el desarrollo de una historia en una rama con un nombre poco significativo.