De volta à disciplina
Padrão
Aulas
Ao Vivo/Revisão
Exercícios
Exercícios Comentados
Fixação 01
Fixação 02
Fixação 03

Estrutura de Dados

Atividade anterior
Próxima atividade

Iniciado em	quinta, 23 Mai 2019, 05:58
Estado	Finalizada
Concluída em	quinta, 23 Mai 2019, 05:58
Avaliar	**4,00** de um máximo de 10,00(**40%**)

Navegação ...
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
Terminar revisão

Questão **1**
Correto
Marcar questão

Em programação, a alocação de memória pode acontecer de forma estática, através da declaração de uma variável, ou de forma dinâmica. A linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros e alocação dinâmica de memória. A função free() é utilizada para liberar um espaço de memória alocado. Sobre a função free() é correto afirmar?

I. É uma função que não possui retorno.

II. É uma função que não exige argumento por parâmetro.

III. Pode ser utilizada para liberar espaço de variáveis estáticas.

Escolha uma:

- a. Somente as alternativas I e III estão corretas.
- b. As alternativas I, II e III estão corretas.
- c. Somente as alternativas II e III estão corretas.
- d. Somente a alternativa II está correta.
- e. Somente a alternativa I está correta.

A resposta correta é: Somente as alternativas I e III estão corretas..

Questão **2**
Incorreto
Marcar questão

Em programação, um ponteiro é um tipo de variável que faz referência a um conteúdo alocado em memória, através de seu endereço. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros. Para se declarar um ponteiro em C, utiliza-se, além do tipo de dado ao qual ele faz referência, um símbolo. Qual é este símbolo?

Escolha uma:

- a. %
- b. ~
- c. *
- d. $
- e. &

Sua resposta está incorreta.
A resposta correta é: *.

Questão **3**
Correto
Marcar questão

Em programação, a alocação de memória pode acontecer de forma estática, através da declaração de uma variável, ou de forma dinâmica. A linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros e alocação dinâmica de memória. Qual a função padrão utilizada para alocação dinâmica de memória em C?

Escolha uma:

- a. memory().
- b. dynamic().
- c. malloc().
- d. pointer().
- e. reserve().

A resposta correta é: malloc()..

Questão **4**
Incorreto
Marcar questão

Em programação, a alocação de memória pode acontecer de forma estática, através da declaração de uma variável, ou de forma dinâmica. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros e alocação dinâmica de memória; sendo que a função malloc() é utilizada para esta finalidade. Qual é a função utilizada para liberar o espaço de memória reservado pela função malloc()?

Escolha uma:

- a. unlock().
- b. void().
- c. dsfloc().
- d. removealloc().
- e. free().

A resposta correta é: free().

Questão **5**
Incorreto
Marcar questão

A pilha é uma forma de manipulação de itens em listas, na qual um elemento sempre é inserido no topo da pilha. Considere a estrutura a seguir como sendo um TAD-pilha, onde "p" é a pilha, "e" é a lista de elementos da pilha, e "t" é o controlador do topo da pilha. Qual a sequência de comados correta para inserção (push) do número "n" na pilha, partindo-se do princípio que ainda exista espaço disponível no vetor?

```
struct pilha
{
    int e[10];
    int t;
};
struct pilha p;
```

Escolha uma:

- a. p.t++; p.e[p.t] = n;
- b. p.t--; p.e[p.t] = n;
- c. p.t++; p.e[t] = n;
- d. p.t--; p.e[p.t] = n;
- e. p.t++; p[t] = n;

Sua resposta está incorreta.
A resposta correta é: p.t++; p.e[p.t] = n;.

Questão **6**
Incorreto
Marcar questão

As listas lineares são compostas por diversos itens de um mesmo tipo de dado, como por exemplo, a lista de preços de uma compra de supermercado. Tais listas podem ser manipuladas de diferentes maneiras, quanto a forma de inserção e retirada de seus elementos. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito da forma de manipulação de itens em listas:

( ) em uma pilha, um novo elemento deve ser inserido sempre ao final da lista.

( ) em uma pilha, um elemento deve ser retirado sempre do final da lista.

( ) em uma fila, um novo elemento deve ser inserido sempre ao final da lista.

( ) em uma fila, um elemento deve ser retirado sempre do final da lista.

Escolha uma:

- a. V, V, V, V.
- b. V, V, F, F.
- c. F, F, V, V.
- d. V, V, V, F.
- e. F, V, V, V.

A resposta correta é: V, V, V, F..

Questão **7**
Correto
Marcar questão

As estruturas homogêneas são o tipo mais básico de listas. Elas servem para permitir o armazenamento de mais de um valor de mesmo tipo de dado, sob uma única variável, na forma de arranjo indexado. Um arranjo unidimensional é chamado de vetor. A sintaxe correta para se declarar um vetor "vet", em C, com 5 posições de inteiros é:

Escolha uma:

- a. `int vet[1..5];`
- b. `int[] vet = new int[5];`
- c. `int vet[5];`
- d. `int[] vet = new vet[5];`
- e. `int vet[1, 5];`

Sua resposta está correta.
A resposta correta é: `int vet[5];`.

Questão **8**
Incorreto
Marcar questão

As listas lineares são compostas por diversos itens de um mesmo tipo de dado, como por exemplo, a lista de preços de uma compra de supermercado. Tais listas podem ser manipuladas de diferentes maneiras, quanto a forma de inserção e retirada de seus elementos. A fila é uma forma de manipulação de itens em listas. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito da forma de fila:

( ) em uma fila, um novo elemento deve ser inserido sempre ao final da lista.

( ) em uma fila, um elemento deve ser retirado sempre do início da lista.

( ) uma fila é também chamada de LIFO (last in first out).

( ) uma fila é também chamada de FIFO (first in first out).

Escolha uma:

- a. V, V, F, V.
- b. V, V, V, V.
- c. F, V, V, V.
- d. V, V, V, F.
- e. F, F, V, V.

A resposta correta é: V, V, F, V..

Questão **9**
Correto
Marcar questão

Em sistemas comerciais é muito comum situações onde existe a necessidade de armazenamento de vários elementos de um mesmo tipo de dado. Em computação, diversos itens de mesmo tipo, sob um mesmo identificador, denomina-se:

Escolha uma:

- a. sequência
- b. iteração
- c. lista.
- d. atributo
- e. agrupamento

A resposta correta é: lista..

Questão **10**
Incorreto
Marcar questão

As estruturas homogêneas são o tipo mais básico de listas. Elas servem para permitir o armazenamento de mais de um valor de mesmo tipo de dado, sob uma única variável, na forma de arranjo indexado. Um arranjo unidimensional é chamado de vetor. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de vetores na Linguagem C:

( ) sua dimensão é definida entre colchetes.

( ) são objetos, portanto para serem utilizados precisam ser instanciados.

( ) a primeira posição tem, obrigatoriamente, índice zero.

( ) ao acessar posições posteriores ao tamanho original, o vetor é redimensionado.

Escolha uma:

- a. F, F, F, V.
- b. V, V, V, F.
- c. F, V, V, V.
- d. V, F, V, F.
- e. V, V, V, V.

A resposta correta é: V, F, V, F..