

Solo de Aula

☰ Recente ▾

🔔

PABLO LUCIO SANTANA SILVA

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

quinta, 20 Jun 2019, 20:44

Estado

Finalizada

Concluída em

quinta, 20 Jun 2019, 20:44

Avaliar

3,00 de um máximo de 10,00(30%)

Questão 1

Incorreto

⚑ Marcar questão

ESAF, 2004 – CGU

Na programação Orientada a Objetos:

Escolha uma:

❌

a. as Classes definem o comportamento dinâmico de uma instância.

☐

b. as Classes são tipos de objetos que descrevem as informações armazenadas e os serviços providos por um objeto.

☐

c. as Classes definem os serviços que podem ser solicitados a um construtor.

☐

d. o diagrama de classes reflete o comportamento dinâmico do programa.

☐

e. a união de todos os objetos de uma classe forma seu método construtor.

A resposta correta é: as Classes são tipos de objetos que descrevem as informações armazenadas e os serviços providos por um objeto..

Questão 2

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2010 – DPE-SP

A cidade de São Paulo, que possuía uma população de 10.000.000 de habitantes, teve um aumento de mais 2.000.000 de novos habitantes.

Na associação da frase acima aos conceitos da modelagem orientada a objeto, é correto afirmar que São Paulo, população e aumento, referem-se, respectivamente, a:

Escolha uma:

❌

a. classe, objeto, instância de classe.

☐

b. classe, objeto, associação pelo método de agregação.

☐

c. objeto, instância, operação.

✅

d. classe, objeto, atributo.

❌

e. objeto, atributo, implementação por um método do objeto.

A resposta correta é: objeto, atributo, implementação por um método do objeto..

Questão 3

Correto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2012 – TRF - 2ª REGIÃO

Sobre orientação a objetos é correto afirmar:

Escolha uma:

✅

b. Na hierarquia de classes, se superclasse é uma generalização de subclasses, pode-se inferir que a subclasse é uma especialização de superclasse.

☐

a. Numa árvore genealógica de classes, a classe mais baixa herda os atributos e métodos somente da superclasse no nível imediatamente acima.

☐

c. O polimorfismo se caracteriza quando, para mensagens distintas, objetos diferentes responderem ou agirem de forma idêntica.

☐

d. Os objetos de uma classe são idênticos no que se refere à sua interface e ao seu estado.

☐

e. As variáveis de uma classe só podem ser alteradas por métodos definidos nos seus objetos.

A resposta correta é: Na hierarquia de classes, se superclasse é uma generalização de subclasses, pode-se inferir que a subclasse é uma especialização de superclasse..

Questão 4

Correto

⚑ Marcar questão

Para criação de um programa em qualquer linguagem de programação, é necessário digitar o código fonte em um arquivo de texto, que será traduzido pelo compilador para geração do código executável. A maneira mais fácil de se fazer isso nas linguagens atuais é através de uma IDE. Sobre IDE, assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas:

() é um ambiente de desenvolvimento integrado.

() oferece, dentre outras facilidades, um editor de texto para o código fonte.

() oferece, dentre outras facilidades, compilador para uma ou mais linguagens.

() o Microsoft Visual Studio é uma IDE.

Escolha uma:

✅

a. V, V, V, V, V.

☐

b. F, F, V, V.

☐

c. V, V, V, F.

☐

d. V, V, F, F.

☐

e. F, F, F, F.

A resposta correta é: V, V, V, V, V..

Questão 5

Incorreto

⚑ Marcar questão

CESPE, 2010 – INMETRO

A respeito das características dos paradigmas e das linguagens de programação, assinale a opção correta.

Escolha uma:

❌

b. As linguagens procedimentais que dominaram o mercado antes da programação estruturada, tal como o COBOL, caracterizaram-se por utilizar amplamente os tipos abstratos de dados.

☐

a. O paradigma de programação orientado a objetos reúne linguagens, como o C++, que são declarativas, isto é, o foco está na especificação dos resultados desejados ao invés dos procedimentos para produzi-los.

❌

c. No paradigma lógico, que é suportado por linguagens de programação não imperativas, como o Lisp, os programas gerados são embasados em funções matemáticas.

☐

d. As linguagens imperativas, como o Pascal, são voltadas para a especificação da solução do problema, por meio do detalhamento do algoritmo e da especificação da ordem das instruções.

☐

e. As linguagens do paradigma de programação funcional, como o Prolog, não apresentam grandes restrições ao uso de estruturas de controle (goto), o que pode reduzir a legibilidade dos programas construídos sem limitações.

A resposta correta é: As linguagens imperativas, como o Pascal, são voltadas para a especificação da solução do problema, por meio do detalhamento do algoritmo e da especificação da ordem das instruções..

Questão 6

Correto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2012 – TRT - 11ª Região (AM)

No contexto de Programação Orientada a Objetos (OOP), sobre a relação de agregação e composição, ou relação todo-parte, considere:

I. A relação de agregação expressa o ato ou resultado de formar um objeto usando outros objetos como seus componentes.

II. Na relação de agregação, as partes só existem enquanto o todo existir.

III. Na relação de composição, as partes são independentes da existência do todo.

Está correto o que se afirma em:

Escolha uma:

✅

a. I, apenas.

☐

b. III, apenas.

☐

c. II, apenas.

☐

d. II e III, apenas.

☐

e. I, II e III.

A resposta correta é: I, apenas..

Questão 7

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TER-AP

Analise as seguintes definições:

I. Objeto que existe depois que o processo ou o thread que o criou deixa de existir.

II. Mecanismo pelo qual elementos mais específicos incorporam a estrutura e o comportamento de elementos mais gerais.

III. Lista de valores nomeados, utilizada como faixa de um determinado tipo de atributo.

Correspondem, respectivamente, às definições I, II e III:

Escolha uma:

❌

b. objeto transiente, polimorfismo e multiplicidade.

☐

a. objeto persistente, herança e enumeração.

☐

c. objeto ativo, polimorfismo e multiplicidade.

☐

d. objeto transiente, método e cardinalidade.

☐

e. objeto ativo, mensagem e enumeração.

A resposta correta é: objeto persistente, herança e enumeração..

Questão 8

Incorreto

⚑ Marcar questão

ESAF, 2006 – CGU

Analise as seguintes afirmações relacionadas aos conceitos básicos relacionados a programação e Linguagens de Programação Orientadas a Objetos.

I. Na Programação Orientada a Objetos o overflow em operações aritméticas e a divisão por zero não podem ser tratados como exceções.

II. Uma vez que uma exceção é disparada o controle não pode retornar diretamente ao ponto de disparo.

III. Uma exceção termina o bloco no qual ela ocorreu.

IV. O tratamento de exceções é utilizado para tratar erros de sintaxe, isto é, erros que acontecem como resultado da compilação de um programa.

Indique a opção que contenha todas as afirmações verdadeiras.

Escolha uma:

❌

c. I e II.

☐

a. III e IV.

☐

b. I e III.

☐

d. II e IV.

☐

e. II e III.

A resposta correta é: II e III..

Questão 9

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TCE-PR

Em relação à Programação Orientada a Objetos, é INCORRETO afirmar:

Escolha uma:

❌

c. Interfaces são como as classes abstratas, mas nelas não é possível implementar nenhum método, apenas declarar suas assinaturas; uma classe ao implementar uma interface deverá escrever todos os seus métodos.

☐

a. Uma agregação representa um todo que é composto de várias partes e constitui um relacionamento de contenção; se qualquer uma das partes for destruída, as demais partes também o serão.

☐

b. Polimorfismo pode ser entendido como um conceito complementar ao de herança. Assim, no polimorfismo é possível enviar a mesma mensagem a diferentes objetos e cada objeto responder da maneira mais apropriada para sua classe.

❌

d. No contexto da herança, uma instância da subclasse é, também, uma instância da superclasse.

☐

e. A aplicação do polimorfismo utilizando interfaces requer que o método polimórfico seja definido na classe ancestral como abstract para possibilitar sua redefinição nas classes descendentes.

A resposta correta é: Uma agregação representa um todo que é composto de várias partes e constitui um relacionamento de contenção; se qualquer uma das partes for destruída, as demais partes também o serão..

Questão 10

Incorreto

⚑ Marcar questão

Um dos recursos utilizados na programação orientada a objetos para proteger os dados das classes é o encapsulamento. A respeito de encapsulamento:

I. Pode ser entendido como sendo um conjunto de instâncias criadas a partir de um outro conjunto de instâncias com características semelhantes.

II. É a base desse paradigma de programação e é correto afirmar que um dado está encapsulado quando envolvido por código de forma que só é visível na rotina onde foi criado; o mesmo acontece com uma rotina, que sendo encapsulada, suas operações internas são invisíveis às outras rotinas.

III. É a habilidade de modelar características do mundo real do problema que o programador esteja tentando resolver.

IV. Possibilita a criação de uma classe derivada, de modo que essa classe herda todas as características da classe base.

Estão corretas as afirmações:

Escolha uma:

❌

c. somente II, III e IV.

☐

a. somente I e II.

☐

b. somente III.

☐

d. somente I.

☐

e. somente II.

A resposta correta é: somente II..

Terminar revisão