

Sala de Aula

Recente

PABLO LUCIO SANTANA SILVA

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Programação Orientada a Objetos

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

sexta, 21 Jun 2019, 06:11

Estado

Finalizada

Concluída em

sexta, 21 Jun 2019, 06:13

Avaliar

4,00 de um máximo de 10,00(40%)

Questão 1

Correto

Marcar questão

Quando um determinado grupo de classes possuem muitas características em comum entre elas, é criado uma classe-base onde são implementados os métodos repetidos e a partir dela cada uma das sub-classes terão essas características principais e algumas outras características próprias, esse processo onde as sub-classes possuem as características da classe-base é chamado de:

Escolha uma:

a. Herança

b. Passagem de parâmetro

c. Polimorfismo

d. Método

e. Função

A resposta correta é: Herança.

Questão 2

Incorreto

Marcar questão

Além de receber parâmetros para realização de uma tarefa, um método também pode devolver um valor, ou seja, ele pode dar um retorno ao método que o chamou. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de retornos em métodos:

( ) o retorno deve ser sempre do mesmo tipo do parâmetro recebido

( ) um retorno deve ser sempre de um tipo de dado primitivo

( ) um mesmo método pode receber mais de um parâmetro e também dar mais de um retorno

( ) o retorno não é obrigatório

Escolha uma:

a. F, F, F, F.

b. F, F, V, V.

c. V, V, V, V.

d. V, V, F, F.

e. F, F, F, V.

A resposta correta é: F, F, F, V..

Questão 3

Incorreto

Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2009 – TRT - 7ª Região (CE)

Considere: A classe Pedido contém um método chamado obter Produtos() que retorna uma lista de produtos pertencentes a um determinado pedido. O código que usa esta classe desconhece completamente como esta lista de produtos é montada. Tudo que interessa é a lista de produtos que o método retorna.

Na essência, o texto explica um dos fundamentos das linguagens OO que é:

Escolha uma:

a. encapsulamento.

b. dependência.

c. herança múltipla.

d. estereotipagem.

e. polimorfismo.

A resposta correta é: encapsulamento..

Questão 4

Incorreto

Marcar questão

Os acessos e alterações dos dados de um objeto são feitas por meio de métodos implementados nesse objeto para evitar que ocorram acessos diretos aos dados e assim evitando erros de alterações, assim os dados ficam escondidos para dentro do objeto. Como esse processo é chamado:

Escolha uma:

a. Nenhuma está correta

b. Encapsulamento

c. Esconderijo

d. Alteração

e. Escrita

A resposta correta é: Encapsulamento.

Questão 5

Correto

Marcar questão

CESPE, 2013 – TER-MS

Assinale a opção correta quanto à abordagem conceitual de abstração sob o paradigma de programação orientada a objetos.

Escolha uma:

a. Abstração é uma linguagem declarativa que permite acesso à base de dados mediante a utilização da teoria dos conjuntos e da álgebra relacional como fundamento de seu funcionamento.

b. As abstrações, idealmente, caracterizam-se por não serem grandes demais em comparação aos módulos, pois senão elas se tornam multifuncionais e de difícil compreensão. Como consequência, a abstração deve ser implementada apenas no nível de estruturas de dados necessários para se atingir o objetivo pretendido.

c. Abstração é a habilidade de se concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais. Em modelagem orientada a objetos, uma classe é uma abstração de entidades existentes no domínio do sistema de software.

d. Abstração consiste em uma linguagem puramente lógica. A motivação para isso veio em parte da vontade de se reconciliar o uso da lógica como uma linguagem declarativa de representação do conhecimento com a representação procedimental do conhecimento.

e. Abstração é um conceito segundo o qual o sistema ou software é dividido em partes distintas. Compõe o ferramental necessário para um programa mais legível com uma melhor manutenção e melhor desempenho por meio da programação orientada a objetos.

A resposta correta é: Abstração é a habilidade de se concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais. Em modelagem orientada a objetos, uma classe é uma abstração de entidades existentes no domínio do sistema de software..

Questão 6

Incorreto

Marcar questão

A passagem de argumentos por parâmetros em métodos pode ser feita por cópia ou por referência. Sobre a forma de passagem dos argumentos, assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas:

( ) a passagem por cópia é mais lenta, pois é necessário criar uma cópia do objeto que é passado

( ) na passagem por cópia é passado o endereço do objeto já existente

( ) a passagem por referência é mais lenta, pois é necessário criar um endereço para o objeto que é passado

( ) na passagem por referência é passado o endereço do objeto já existente.

Escolha uma:

a. V, V, V, V.

b. V, V, F, F.

c. V, F, F, V.

d. F, F, F, F.

e. F, F, V, V.

A resposta correta é: V, F, F, V..

Questão 7

Correto

Marcar questão

O método construtor de uma classe é chamado no momento em que um objeto daquela classe é instanciado. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de métodos construtores:

( ) sua execução ocorre por chamadas diretas (explícitas) no código fonte

( ) não possuem valor de retorno (nem mesmo do tipo "void")

( ) o código do construtor é executado assim que os tipos básicos do objeto são criados

( ) os construtores possuem, obrigatoriamente, o mesmo nome da classe

Escolha uma:

a. V, V, V, V.

b. V, F, V, F.

c. V, V, F, F.

d. F, V, V, V.

e. F, F, V, V.

A resposta correta é: F, V, V, V..

Questão 8

Incorreto

Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TRT - 24ª REGIÃO (MS)

Em relação à orientação a objetos, considere:

Um dos mecanismos fundamentais na programação orientada a objetos é o conceito de redefinição, que ocorre quando um método, cuja assinatura já tenha sido especificada, recebe uma nova definição em uma classe derivada. A linguagem de programação orientada a objetos deve suportar o conceito de ligação tardia (late binding), visto que a definição do método que é candidato a ser efetivamente invocado só ocorre durante a execução do programa. O mecanismo de redefinição, juntamente com o conceito de ligação tardia, é a chave para a utilização adequada de:

Escolha uma:

a. objeto de classes derivadas.

b. polimorfismo e herança.

c. dois métodos de uma mesma classe.

d. restrições de acesso.

e. polimorfismo.

A resposta correta é: polimorfismo..

Questão 9

Incorreto

Marcar questão

A chamada de um método construtor prevê a execução de alguns passos. Enumere a ordem de execução das ações a seguir quando o construtor é invocado:

( ) O construtor da classe base é invocado.

( ) O espaço para o objeto é alocado e seu conteúdo é inicializado com zeros.

( ) O restante do corpo do construtor é executado.

( ) Os membros da classe são inicializados para o objeto, seguindo a ordem em que foram declarados na classe.

Escolha uma:

a. 2, 1, 3, 4.

b. 1, 2, 3, 4.

c. 4, 3, 2, 1.

d. 3, 2, 1, 4.

e. 2, 1, 4, 3.

A resposta correta é: 2, 1, 4, 3..

Questão 10

Correto

Marcar questão

Na programação orientada a objetos, o conceito de encapsulamento está relacionado à proteção dos dados do objeto. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de:

( ) Encapsulamento é uma organização lógica para um conjunto de computações relacionadas; em um encapsulamento, há subprogramas e dados por eles manipulados. Uma abstração é uma representação de uma entidade que inclui somente os atributos de importância em um contexto particular.

( ) Os objetos permitem encapsular dados e funções, que modelam comportamentos e atributos, respectivamente.

( ) Os métodos estáticos, quando executados, acessam apenas os atributos de instância da classe.

Escolha uma:

a. F, F, F.

b. V, V, V.

c. V, F, F.

d. F, F, V.

e. V, F, V.

A resposta correta é: V, F, F..

Terminar revisão