


Sala de Aula

☰

Recente

🔔

PABLO LUCIO SANTANA SILVA



De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Programação Orientada a Objetos

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

sexta, 21 Jun 2019, 06:15

Estado

Finalizada

Concluída em

sexta, 21 Jun 2019, 06:15

Avaliar

0,00 de um máximo de 10,00(0%)

Questão 1

Incorreto

⚑ Marcar questão

Além de receber parâmetros para realização de uma tarefa, um método também pode devolver um valor, ou seja, ele pode dar um retorno ao método que o chamou. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de retornos em métodos:

() o retorno deve ser sempre do mesmo tipo do parâmetro recebido

() um retorno deve ser sempre de um tipo de dado primitivo

() um mesmo método pode receber mais de um parâmetro e também dar mais de um retorno

() o retorno não é obrigatório

Escolha uma:

☐

a. F, F, F, V.

☒

b. F, F, V, V.

☐

c. F, F, F, F.

☐

d. V, V, V, V.

☐

e. V, V, F, F.

A resposta correta é: F, F, F, V..

Questão 2

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2009 – TRT - 16ª REGIÃO (MA)

Um analista necessita definir uma associação entre classes onde uma delas, sendo parte da outra, tem sua vida controlada por aquela da qual faz parte. Esta associação é tipicamente uma:

Escolha uma:

☐

a. estereotipação.

☐

b. dependência.

☒

c. realização.

☐

d. composição.

☐

e. enumeração.

A resposta correta é: composição..

Questão 3

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2009 – TRT - 7ª Região (CE)

Considere: A classe Pedido contém um método chamado obter Produtos() que retorna uma lista de produtos pertencentes a um determinado pedido. O código que usa esta classe desconhece completamente como esta lista de produtos é montada. Tudo que interessa é a lista de produtos que o método retorna.

Na essência, o texto explica um dos fundamentos das linguagens OO que é:

Escolha uma:

☐

a. estereotipagem.

☐

b. polimorfismo.

☐

c. encapsulamento.

☒

d. dependência.

☐

e. herança múltipla.

A resposta correta é: encapsulamento..

Questão 4

Incorreto

⚑ Marcar questão

Uma classe é composta de membros: atributos e métodos. Os atributos também são conhecidos como:

Escolha uma:

☐

a. objetos.

☐

b. métodos.

☒

c. variáveis dinâmicas.

☐

d. variáveis de instância.

☐

e. variáveis estáticas.

A resposta correta é: variáveis de instância..

Questão 5

Incorreto

⚑ Marcar questão

ESAF, 2005 – Receita Federal

Classes e objetos são dois conceitos-chave da programação orientada a objetos. Com relação a estes conceitos, é correto afirmar que:

Escolha uma:

☐

a. uma classe é uma abstração de alguma coisa no domínio de um problema ou na sua implementação, refletindo a capacidade de um sistema para manter informações sobre ela, interagir com ela ou ambos.

☐

b. se pode definir uma classe como um pacote de software, de modo que, com a herança, um objeto define comportamento e forma-padrão para a construção de uma nova classe abstrata.

☒

c. um objeto é um protótipo que define os atributos e métodos comuns a todas as classes de um certo tipo.

☐

d. o polimorfismo caracteriza-se pela possibilidade de objetos distintos possuírem métodos com nomes idênticos, mas com implementações distintas.

☐

e. uma classe é uma descrição de um ou mais objetos por meio de um conjunto uniforme de atributos e serviços. Além disso, pode conter uma descrição de como criar novos objetos na classe.

A resposta correta é: uma classe é uma descrição de um ou mais objetos por meio de um conjunto uniforme de atributos e serviços. Além disso, pode conter uma descrição de como criar novos objetos na classe..

Questão 6

Incorreto

⚑ Marcar questão

CESPE, 2013 – TER-MS

Assinale a opção correta quanto à abordagem conceitual de abstração sob o paradigma de programação orientada a objetos.

Escolha uma:

☐

a. Abstração é a habilidade de se concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais. Em modelagem orientada a objetos, uma classe é uma abstração de entidades existentes no domínio do sistema de software.

☒

b. Abstração consiste em uma linguagem puramente lógica. A motivação para isso veio em parte da vontade de se reconciliar o uso da lógica como uma linguagem declarativa de representação do conhecimento com a representação procedimental do conhecimento.

☐

c. Abstração é uma linguagem declarativa que permite acesso à base de dados mediante a utilização da teoria dos conjuntos e da álgebra relacional como fundamento de seu funcionamento.

☐

d. Abstração é um conceito segundo o qual o sistema ou software é dividido em partes distintas. Compõe o ferramental necessário para um programa mais legível com uma melhor manutenção e melhor desempenho por meio da programação orientada a objetos.

☐

e. As abstrações, idealmente, caracterizam-se por não serem grandes demais em comparação aos módulos, pois senão elas se tornam multifuncionais e de difícil compreensão. Como consequência, a abstração deve ser implementada apenas no nível de estruturas de dados necessários para se atingir o objetivo pretendido.

A resposta correta é: Abstração é a habilidade de se concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais. Em modelagem orientada a objetos, uma classe é uma abstração de entidades existentes no domínio do sistema de software..

Questão 7

Incorreto

⚑ Marcar questão

CESPE, 2009 – TCE-AC

Com relação às linguagens de programação orientadas a objetos, assinale a opção correta.

Escolha uma:

☐

a. Cada método de uma classe é especificado por uma assinatura cuja composição não inclui a lista de argumentos.

☐

b. Um operador de conversão static, ou operador de coerção, pode ser utilizado para se converter um objeto de uma classe em um objeto de outra classe, exceto quando se tratar de um objeto de tipo fundamental.

☒

c. No C++, na herança entre classes, quando a derivação da classe base é do tipo public, os membros public e protected da classe base tornam-se membros private e protected na classe derivada.

☐

d. Em C++, uma função operadora global pode tornar-se um friend de uma classe se precisar acessar diretamente membros private ou protected dessa classe.

☐

e. O modificador de visibilidade não pode ser do tipo public.

A resposta correta é: Em C++, uma função operadora global pode tornar-se um friend de uma classe se precisar acessar diretamente membros private ou protected dessa classe..

Questão 8

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TRT - 24ª REGIÃO (MS)

Em relação à orientação a objetos, considere:

Um dos mecanismos fundamentais na programação orientada a objetos é o conceito de redefinição, que ocorre quando um método, cuja assinatura já tenha sido especificada, recebe uma nova definição em uma classe derivada. A linguagem de programação orientada a objetos deve suportar o conceito de ligação tardia (late binding), visto que a definição do método que é candidato a ser efetivamente invocado só ocorre durante a execução do programa. O mecanismo de redefinição, juntamente com o conceito de ligação tardia, é a chave para a utilização adequada de:

Escolha uma:

☐

a. polimorfismo e herança.

☐

b. polimorfismo.

☒

c. dois métodos de uma mesma classe.

☐

d. objeto de classes derivadas.

☐

e. restrições de acesso.

A resposta correta é: polimorfismo..

Questão 9

Incorreto

⚑ Marcar questão

A ideia fundamental de linguagens orientadas ao objeto é a possibilidade de combinar em um único registro campos que conterão dados e campos que são funções para operar os campos de dados do registro. A essa linguagem denomina-se classe. Das alternativas abaixo qual refere-se a definição de classe:

Escolha uma:

☐

a. Uma classe é definida pela organização de variáveis que pré-determinam a função articuladora da programação.

☐

b. Uma classe é considerada um tipo de dado com os tipos que existem predefinidos em compiladores de diversas linguagens de programação.

☐

c. Uma classe é definida pela quantidade de provedores que encaixam os mecanismos Dos registros de campo.

☒

d. Uma classe é considerada como o único mecanismo da programação.

☐

e. Uma classe é definida pela articulação entre o campo de registro e a variável do objeto.

A resposta correta é: Uma classe é considerada um tipo de dado com os tipos que existem predefinidos em compiladores de diversas linguagens de programação..

Questão 10

Incorreto

⚑ Marcar questão

A chamada de um método construtor prevê a execução de alguns passos. Enumere a ordem de execução das ações a seguir quando o construtor é invocado:

() O construtor da classe base é invocado.

() O espaço para o objeto é alocado e seu conteúdo é inicializado com zeros.

() O restante do corpo do construtor é executado.

() Os membros da classe são inicializados para o objeto, seguindo a ordem em que foram declarados na classe.

Escolha uma:

☐

a. 1, 2, 3, 4.

☒

b. 2, 1, 3, 4.

☐

c. 3, 2, 1, 4.

☐

d. 4, 3, 2, 1.

☐

e. 2, 1, 4, 3.

A resposta correta é: 2, 1, 4, 3..

Navegação ...

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Terminar revisão

Terminar revisão