

Sala de Aula

☰

Recente

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Programação Orientada a Objetos

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

sexta, 21 Jun 2019, 06:14

Estado

Finalizada

Concluída em

sexta, 21 Jun 2019, 06:14

Avaliar

3,00 de um máximo de 10,00(30%)

Questão 1

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2009 – TRT - 16ª REGIÃO (MA)

Um analista necessita definir uma associação entre classes onde uma delas, sendo parte da outra, tem sua vida controlada por aquela da qual faz parte. Esta associação é tipicamente uma:

Escolha uma:

☐ a. estereotipação.

☒ b. realização.

☐ c. enumeração.

☐ d. composição.

☐ e. dependência.

A resposta correta é: composição..

Questão 2

Correto

⚑ Marcar questão

Uma classe é composta de membros: atributos e métodos. Os atributos também são conhecidos como:

Escolha uma:

☐ a. variáveis estáticas.

☐ b. objetos.

☒ c. variáveis de instância.

☐ d. métodos.

☐ e. variáveis dinâmicas.

A resposta correta é: variáveis de instância..

Questão 3

Incorreto

⚑ Marcar questão

Os acessos e alterações dos dados de um objeto são feitas por meio de métodos implementados nesse objeto para evitar que ocorram acessos diretos aos dados e assim evitando erros de alterações, assim os dados ficam escondidos para dentro do objeto. Como esse processo é chamado:

Escolha uma:

☐ a. Encapsulamento

☐ b. Alteração

☐ c. Escrita

☒ d. Nenhuma está correta

☐ e. Esconderijo

A resposta correta é: Encapsulamento.

Questão 4

Incorreto

⚑ Marcar questão

Quando um determinado grupo de classes possuem muitas características em comum entre elas, é criado uma classe-base onde são implementados os métodos repetidos e a partir dela cada uma das sub-classes terão essas características principais e algumas outras características próprias, esse processo onde as sub-classes possuem as características da classe-base é chamado de:

Escolha uma:

☐ a. Passagem de parâmetro

☐ b. Método

☐ c. Polimorfismo

☐ d. Herança

☒ e. Função

A resposta correta é: Herança.

Questão 5

Correto

⚑ Marcar questão

CESPE, 2009 – TCE-AC

Com relação às linguagens de programação orientadas a objetos, assinale a opção correta.

Escolha uma:

☐ a. Cada método de uma classe é especificado por uma assinatura cuja composição não inclui a lista de argumentos.

☐ b. Um operador de conversão static, ou operador de coerção, pode ser utilizado para se converter um objeto de uma classe em um objeto de outra classe, exceto quando se tratar de um objeto de tipo fundamental.

☐ c. No C++, na herança entre classes, quando a derivação da classe base é do tipo public, os membros public e protected da classe base tornam-se membros private e protected na classe derivada.

☒ d. Em C++, uma função operadora global pode tornar-se um friend de uma classe se precisar acessar diretamente membros private ou protected dessa classe.

☐ e. O modificador de visibilidade não pode ser do tipo public.

A resposta correta é: Em C++, uma função operadora global pode tornar-se um friend de uma classe se precisar acessar diretamente membros private ou protected dessa classe..

Questão 6

Incorreto

⚑ Marcar questão

ESAF, 2005 – Receita Federal

Classes e objetos são dois conceitos-chave da programação orientada a objetos. Com relação a estes conceitos, é correto afirmar que:

Escolha uma:

☐ a. um objeto é um protótipo que define os atributos e métodos comuns a todas as classes de um certo tipo.

☐ b. uma classe é uma descrição de um ou mais objetos por meio de um conjunto uniforme de atributos e serviços. Além disso, pode conter uma descrição de como criar novos objetos na classe.

☒ c. uma classe é uma abstração de alguma coisa no domínio de um problema ou na sua implementação, refletindo a capacidade de um sistema para manter informações sobre ela, interagir com ela ou ambos.

☐ d. se pode definir uma classe como um pacote de software, de modo que, com a herança, um objeto define comportamento e forma-padrão para a construção de uma nova classe abstrata.

☐ e. o polimorfismo caracteriza-se pela possibilidade de objetos distintos possuírem métodos com nomes idênticos, mas com implementações distintas.

A resposta correta é: uma classe é uma descrição de um ou mais objetos por meio de um conjunto uniforme de atributos e serviços. Além disso, pode conter uma descrição de como criar novos objetos na classe..

Questão 7

Correto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2012 – TJ-RJ

No contexto de programação orientada a objetos, considere as afirmativas abaixo.

I. Objetos são instâncias de classes.

II. Herança é uma relação entre objetos.

III. Mensagens são formas de executar métodos.

IV. Classes são apenas agrupamentos de métodos.

V. Ocorre herança múltipla quando mais de um método é herdado.

VI. Herança é uma relação entre classes.

Está correto o que se afirma APENAS em:

Escolha uma:

☐ a. II, IV e V.

☐ b. III, IV e VI.

☒ c. I, III e VI.

☐ d. II, III e V.

☐ e. I, III e IV.

A resposta correta é: I, III e VI..

Questão 8

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2009 – TRT - 16ª REGIÃO (MA)

A utilização de um sistema orientado a objetos não deve depender de sua implementação interna, mas sim de sua \_\_\_\_\_. Isso protege os elementos internos de uma classe e é o que define o \_\_\_\_\_, que determina, também, que os atributos da classe só podem ser acessados e atualizados por suas \_\_\_\_\_.

Completa correta e respectivamente as lacunas I, II e III:

Escolha uma:

☐ a. operação; algoritmo; interfaces.

☐ b. programação; método; mensagens.

☒ c. classificação; encapsulamento; interfaces.

☐ d. interface; encapsulamento; operações.

☐ e. programação; método; heranças.

A resposta correta é: interface; encapsulamento; operações..

Questão 9

Incorreto

⚑ Marcar questão

COMVEST, 2016 – UFAM

As afirmativas mostradas a seguir estão relacionadas com a programação orientada para objeto sem C++.Analise as afirmativas e marque com V as verdadeiras e com F as falsas:

( ) As classes em C++ não podem ser compostas por objetos de outras classes.

( ) Membros static de uma classe podem ser acessados através de um objeto daquela classe ou através do nome da classe, usando o operador de resolução de escopo (se o membro for public).

( ) Uma função friend de uma classe é uma função definida fora daquela classe e que tem o direito de acessar todos os membros da classe.

( ) Uma função membro definida como const modifica membro de dados de um objeto.

( ) Tentar declarar como const um construtor ou destruidor é um erro de sintaxe.

( ) Membros protected são usados para evitar privilégios às classes derivadas, ao mesmo tempo que permite privilégios para funções que não sejam da classe ou amigas (friend) da classe.

( ) Quando se deriva uma classe a partir de uma classe public, os membros public da classe base se tornam membros protected da classe derivada e os membros protected da classe base se tornam public da classe derivada.

( ) Quando se deriva uma classe a partir de uma classe public, os membros public da classe base se tornam membros public da classe derivada e os membros protected da classe base se tornam protected da classe derivada.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência correta de V e F de cima para baixo:

Escolha uma:

☒ a. V – F – F – V – F – V – F.

☐ b. V – V – V – F – F – F – V.

☐ c. F – V – V – F – V – F – F – V.

☐ d. F – V – F – F – V – V – V – F.

☐ e. F – F – V – F – V – F – V – V.

A resposta correta é: F – V – V – F – V – F – F – V..

Questão 10

Incorreto

⚑ Marcar questão

A ideia fundamental de linguagens orientadas ao objeto é a possibilidade de combinar em um único registro campos que conterão dados e campos que são funções para operar os campos de dados do registro. A essa linguagem denomina-se classe. Das alternativas abaixo qual refere-se a definição de classe:

Escolha uma:

☐ a. Uma classe é definida pela organização de variáveis que pré-determinam a função articuladora da programação.

☒ b. Uma classe é definida pela quantidade de provedores que encaixam os mecanismos Dos registros de campo.

☐ c. Uma classe é considerada como o único mecanismo da programação.

☐ d. Uma classe é considerada um tipo de dado com os tipos que existem predefinidos em compiladores de diversas linguagens de programação.

☐ e. Uma classe é definida pela articulação entre o campo de registro e a variável do objeto.

A resposta correta é: Uma classe é considerada um tipo de dado com os tipos que existem predefinidos em compiladores de diversas linguagens de programação..

Navegação ...

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Terminar revisão

Terminar revisão