

Solo de Aula

☰ Recente

🔔

PABLO LUCIO SANTANA SILVA

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

quinta, 20 Jun 2019, 20:47

Estado

Finalizada

Concluída em

quinta, 20 Jun 2019, 20:48

Avaliar

1,00 de um máximo de 10,00(10%)

Questão 1

Incorreto

🚩 Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2012 – TRF - 2ª REGIÃO

Sobre orientação a objetos é correto afirmar:

Escolha uma:

☐ a. Na hierarquia de classes, se superclasse é uma generalização de subclasses, pode-se inferir que a subclasse é uma especialização de superclasse.

☒ b. Numa árvore genealógica de classes, a classe mais baixa herda os atributos e métodos somente da superclasse no nível imediatamente acima.

☐ c. O polimorfismo se caracteriza quando, para mensagens distintas, objetos diferentes responderem ou agirem de forma idêntica.

☐ d. As variáveis de uma classe só podem ser alteradas por métodos definidos nos seus objetos.

☐ e. Os objetos de uma classe são idênticos no que se refere à sua interface e ao seu estado.

A resposta correta é: Na hierarquia de classes, se superclasse é uma generalização de subclasses, pode-se inferir que a subclasse é uma especialização de superclasse..

Questão 2

Correto

🚩 Marcar questão

Para criação de um programa em qualquer linguagem de programação, é necessário digitar o código fonte em um arquivo de texto, que será traduzido pelo compilador para geração do código executável. A maneira mais fácil de se fazer isso nas linguagens atuais é através de uma IDE. Sobre IDE, assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas:

() é um ambiente de desenvolvimento integrado.

() oferece, dentre outras facilidades, um editor de texto para o código fonte.

() oferece, dentre outras facilidades, compilador para uma ou mais linguagens.

() o Microsoft Visual Studio é uma IDE.

Escolha uma:

☐ a. F, F, V, V.

☒ b. V, V, V, V.

☐ c. F, F, F, F.

☐ d. V, V, F, F.

☐ e. V, V, V, F.

A resposta correta é: V, V, V, V..

Questão 3

Incorreto

🚩 Marcar questão

A palavra computador remete diretamente ao ato de computar, calcular, e os computadores são uma evolução das máquinas de calcular. Até a década de 1940, a programação dos computadores digitais acontecia...

Escolha uma:

☐ a. através da combinação de chaves de liga-desliga.

☐ b. através de rodas dentadas.

☒ c. através dos cartões perfurados.

☐ d. através de fluxogramas.

☐ e. através de linguagens de programação.

A resposta correta é: através da combinação de chaves de liga-desliga..

Questão 4

Incorreto

🚩 Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2010 – DPE-SP

A cidade de São Paulo, que possuía uma população de 10.000.000 de habitantes, teve um aumento de mais 2.000.000 de novos habitantes.

Na associação da frase acima aos conceitos da modelagem orientada a objeto, é correto afirmar que São Paulo, população e aumento, referem-se, respectivamente, a:

Escolha uma:

☐ a. objeto, instância, operação.

☒ b. classe, objeto, associação pelo método de agregação.

☐ c. classe, objeto, instância de classe.

☐ d. objeto, atributo, implementação por um método do objeto.

☐ e. classe, objeto, atributo.

A resposta correta é: objeto, atributo, implementação por um método do objeto..

Questão 5

Incorreto

🚩 Marcar questão

O paradigma orientado a objetos foca na abstração e no contexto. Sobre orientação a objetos, é correto afirmar:

I. Uma classe é o projeto do objeto. Cada objeto criado a partir da classe terá os mesmos os atributos.

II. Um relacionamento de herança significa que a classe derivada herdará os atributos e métodos da classe base.

III. Uma interface é uma classe totalmente abstrata, ou seja, uma classe que não pode ser instanciada.

IV. A principal regra prática do encapsulamento é marcar os atributos como públicos e os métodos como privados.

Estão corretas as afirmações:

Escolha uma:

☐ a. somente I e III.

☐ b. somente II e III.

☒ c. somente III e IV.

☐ d. somente II e IV.

☐ e. somente I e II.

A resposta correta é: somente II e III..

Questão 6

Incorreto

🚩 Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TER-AP

Analisar as seguintes definições:

I. Objeto que existe depois que o processo ou o thread que o criou deixa de existir.

II. Mecanismo pelo qual elementos mais específicos incorporam a estrutura e o comportamento de elementos mais gerais.

III. Lista de valores nomeados, utilizada como faixa de um determinado tipo de atributo.

Correspondem, respectivamente, às definições I, II e III:

Escolha uma:

☐ a. objeto transiente, método e cardinalidade.

☐ b. objeto ativo, polimorfismo e multiplicidade.

☐ c. objeto persistente, herança e enumeração.

☒ d. objeto ativo, mensagem e enumeração.

☐ e. objeto transiente, polimorfismo e multiplicidade.

A resposta correta é: objeto persistente, herança e enumeração..

Questão 7

Incorreto

🚩 Marcar questão

SUGEP, 2016 – UFRPE

Considere as afirmações abaixo, sobre os paradigmas de linguagens de programação.

1) As linguagens de programação Python, Ruby, C#, Cython e Lua são multiparadigmáticas e podem ser classificadas, pelo menos, nos paradigmas Orientado a Objetos, Funcional e Imperativo.

2) As linguagens de programação Object-Pascal (Delphi), Python, C++ e Java, embora deem suporte à Orientação a Objetos (OO), não são completamente orientadas a objetos.

3) As linguagens de programação Smalltalk e Ruby são completamente orientadas a objetos, uma vez que todo valor de dados é um objeto e todas as operações são vias chamadas de métodos.

Está(ão) correta(s):

Escolha uma:

☐ a. 3, apenas.

☐ b. 2 e 3, apenas.

☒ c. 1, 2 e 3.

☐ d. 1 e 3, apenas.

☐ e. 1 e 2, apenas.

A resposta correta é: 1, 2 e 3..

Questão 8

Incorreto

🚩 Marcar questão

CESPE, 2010 – INMETRO

A respeito das características dos paradigmas e das linguagens de programação, assinale a opção correta.

Escolha uma:

☐ a. As linguagens do paradigma de programação funcional, como o Prolog, não apresentam grandes restrições ao uso de estruturas de controle (goto), o que pode reduzir a legibilidade dos programas construídos sem limitações.

☒ b. O paradigma de programação orientado a objetos reúne linguagens, como o C++, que são declarativas, isto é, o foco está na especificação dos resultados desejados ao invés dos procedimentos para produzi-los.

☐ c. As linguagens imperativas, como o Pascal, são voltadas para a especificação da solução do problema, por meio do detalhamento do algoritmo e da especificação da ordem das instruções.

☐ d. As linguagens procedimentais, tal como o COBOL, caracterizaram-se por utilizar amplamente os tipos abstratos de dados.

☐ e. No paradigma lógico, que é suportado por linguagens de programação não imperativas, como o Lisp, os programas gerados são embasados em funções matemáticas.

A resposta correta é: As linguagens imperativas, como o Pascal, são voltadas para a especificação da solução do problema, por meio do detalhamento do algoritmo e da especificação da ordem das instruções..

Questão 9

Incorreto

🚩 Marcar questão

Com o passar dos anos, a programação estruturada foi sendo deixada de lado e a programação orientada a objetos foi ganhando seu espaço no desenvolvimento de sistemas. Esta última foca no contexto e na abstração. Sobre o paradigma orientado a objetos:

I. Classes são apenas agrupamentos de métodos.

II. Objetos são instâncias de classes.

III. Herança é uma relação entre objetos.

IV. Herança é uma relação entre classes.

V. Mensagens são formas de executar métodos.

Estão corretas APENAS as afirmações.

Escolha uma:

☐ a. I, III e VI.

☐ b. II, III e V.

☒ c. III, IV e VI.

☐ d. I, III e IV.

☐ e. II, IV e V.

A resposta correta é: II, IV e V..

Questão 10

Incorreto

🚩 Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2011 – TCE-PR

Em relação à Programação Orientada a Objetos, é INCORRETO afirmar:

Escolha uma:

☐ a. Uma agregação representa um todo que é composto de várias partes e constitui um relacionamento de contenção; se qualquer uma das partes for destruída, as demais partes também o serão.

☐ b. Polimorfismo pode ser entendido como um conceito complementar ao de herança. Assim, no polimorfismo é possível enviar a mesma mensagem a diferentes objetos e cada objeto responder da maneira mais apropriada para sua classe.

☒ c. Interfaces são como as classes abstratas, mas nelas não é possível implementar nenhum método, apenas declarar suas assinaturas; uma classe ao implementar uma interface deverá escrever todos os seus métodos.

☐ d. No contexto da herança, uma instância da subclasse é, também, uma instância da superclasse.

☐ e. A aplicação do polimorfismo utilizando interfaces requer que o método polimórfico seja definido na classe ancestral como abstract para possibilitar sua redefinição seja classes descendentes.

A resposta correta é: Uma agregação representa um todo que é composto de várias partes e constitui um relacionamento de contenção; se qualquer uma das partes for destruída, as demais partes também o serão..

Terminar revisão

Navegação ...

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Terminar revisão