

Sala de Aula

Recente

PABLO LUCIO SANTANA SILVA

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Estrutura de Dados

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

quinta, 23 Mai 2019, 05:59

Estado

Finalizada

Concluída em

quinta, 23 Mai 2019, 06:04

Avaliar

8,00 de um máximo de 10,00(80%)

Questão 1

Correto

Marcar questão

Em programação, a alocação de memória pode acontecer de forma estática, através da declaração de uma variável, ou de forma dinâmica. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros e alocação dinâmica de memória, sendo que a função malloc() é utilizada para esta finalidade. Qual é a função utilizada para liberar o espaço de memória reservado pela função malloc()?

Escolha uma:

☐ a. unlock().

☐ b. void().

☒ c. free().

☐ d. removealloct().

☐ e. disloct().

A resposta correta é: free()..

Questão 2

Correto

Marcar questão

Em programação, um ponteiro é um tipo de variável que faz referência a um conteúdo alocado em memória, através de seu endereço. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros. Considerando o trecho de programa a seguir, o que será exibido pela função printf()?

```
int a, *p;
p = &a;
a = 5;
printf("%d", *p);
```

Escolha uma:

☐ a. o endereço de p.

☐ b. nada, o programa gera erro de compilação.

☐ c. o conteúdo de p, que é um endereço.

☒ d. o conteúdo de a, que é o número 5.

☐ e. o endereço de a.

A resposta correta é: o conteúdo de a, que é o número 5..

Questão 3

Correto

Marcar questão

Em programação, a alocação de memória pode acontecer de forma estática, através da declaração de uma variável, ou de forma dinâmica. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros e alocação dinâmica de memória. A função free() é utilizada para liberar um espaço de memória alocado. Sobre a função free() é correto afirmar?

I. É uma função que não possui retorno.

II. É uma função que não exige argumento por parâmetro.

III. Pode ser utilizada para liberar espaço de variáveis estáticas.

Escolha uma:

☐ a. Somente as alternativas II e III estão corretas.

☐ b. Somente a alternativa I está correta.

☒ c. Somente as alternativas I e III estão corretas.

☐ d. Somente a alternativa II está correta.

☐ e. As alternativas I, II e III estão corretas.

A resposta correta é: Somente as alternativas I e III estão corretas..

Questão 4

Correto

Marcar questão

Em programação, um ponteiro é um tipo de variável que faz referência a um conteúdo alocado em memória, através de seu endereço. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros. Para se declarar um ponteiro em C, utiliza-se, além do tipo de dado ao qual ele faz referência, um símbolo. Qual é este símbolo?

Escolha uma:

☐ a. &

☐ b. %

☐ c. ~

☒ d. \*

☐ e. \$

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: \* .

Questão 5

Correto

Marcar questão

A pilha é uma forma de manipulação de itens em listas, na qual um elemento sempre é inserido no topo da pilha. Considere a estrutura a seguir como sendo um TAD-pilha, onde "p" é a pilha, "e" é a lista de elementos da pilha, e "t" é o controlador do topo da pilha. Qual a sequência de comandos correta para inserção (push) do número "n" na pilha, partindo-se do princípio que ainda exista espaço disponível no vetor?

```
struct pilha
{
    int e[10];
    int t;
};
struct pilha p;
```

Escolha uma:

☐ a. p.t++; p.e[t] = n;

☐ b. p.t--; p.e[p.t] = n;

☐ c. p.t--; p.e[p.t] = n;

☒ d. p.t++; p.e[p.t] = n;

☐ e. p.t++; p[t] = n;

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: p.t++; p.e[p.t] = n;

Questão 6

Correto

Marcar questão

As listas lineares são compostas por diversos itens de um mesmo tipo de dado, como por exemplo, a lista de preços de uma compra de supermercado. Tais listas podem ser manipuladas de diferentes maneiras, quanto a forma de inserção e retirada de seus elementos. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito da forma de manipulação de itens em listas:

( ) em uma pilha, um novo elemento deve ser inserido sempre ao final da lista.

( ) em uma pilha, um elemento deve ser retirado sempre do final da lista.

( ) em uma fila, um novo elemento deve ser inserido sempre ao final da lista.

( ) em uma fila, um elemento deve ser retirado sempre do final da lista.

Escolha uma:

☒ a. V, V, V, V, F.

☐ b. F, V, V, V, V.

☐ c. V, V, F, V, V.

☐ d. F, F, V, V, V.

☐ e. V, V, V, V, V.

A resposta correta é: V, V, V, V, F..

Questão 7

Incorreto

Marcar questão

As estruturas heterogêneas são agrupamentos de diferentes tipos de dados, na forma de registros. Na Linguagem C, uma estrutura deste tipo é definida utilizando-se a cláusula:

Escolha uma:

☐ a. datatype.

☒ b. type.

☐ c. group.

☐ d. struct.

☐ e. register.

A resposta correta é: struct..

Questão 8

Incorreto

Marcar questão

Uma agenda de telefones é uma aplicação típica de listas utilizando estruturas heterogêneas. Supondo que, com a estrutura "agenda", definida a seguir, se queira criar uma lista, com identificador "telefones", contendo 15 registros de nome e telefone, qual seria a declaração para fazê-lo utilizando vetores na Linguagem C?

```
struct agenda
{
    char nome[50];
    char telefone[20];
};
```

Escolha uma:

☐ a. struct[15] telefones agenda;

☐ b. struct[15] agenda telefones;

☐ c. struct agenda telefones[15];

☒ d. struct telefones agenda[15];

☐ e. struct agenda[15] telefones;

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: struct agenda telefones[15];.

Questão 9

Correto

Marcar questão

Em sistemas comerciais é muito comum situações onde existe a necessidade de armazenamento de vários elementos de um mesmo tipo de dado. Em computação, diversos itens de mesmo tipo, sob um mesmo identificador, denominam-se:

Escolha uma:

☐ a. agrupamento

☐ b. sequência

☐ c. iteração

☐ d. atributo

☒ e. lista.

A resposta correta é: lista..

Questão 10

Correto

Marcar questão

As listas lineares são compostas por diversos itens de um mesmo tipo de dado, como por exemplo, a lista de preços de uma compra de supermercado. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de listas lineares:

( ) podem ser de armazenamento estático ou dinâmico.

( ) podem ser unidimensionais, bidimensionais ou multidimensionais.

( ) podem ser indexadas ou não.

( ) os vetores são listas lineares

Escolha uma:

☒ a. V, F, V, V, V.

☐ b. V, F, V, F, F.

☐ c. F, F, V, V, V.

☐ d. V, V, V, V, V.

☐ e. F, V, V, V, V.

A resposta correta é: V, F, V, V, V..

Navegação ...

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Terminar revisão

Terminar revisão