

# HTML5 (Parte III)

## Frames

- `<hr>` ◉ Uma régua horizontal
- `<frameset> </frameset>` ◉ Define um frameset ◉
  - name – É o nome do frame-alvo
  - src – Chama a fonte de conteúdo do frame
  - frameborder – Determina a borda do frame
  - marginheight – Determina a largura das margens
  - noresize – Determina a capacidade de redimensionar frames
  - scrolling – Determina a capacidade de rolagem dentro dos frames: auto, yes e no
- `<iframe> </iframe>` ◉ Define um frame in-line
- `<noframes> </noframes>` ◉ Alterna o conteúdo quando os frames não são suportados

## Media

- `<img>` ◉ Insere uma imagem in-line no documento e inclui atributos comuns ◉
  - usemap – Um mapa de imagens do lado cliente
  - src – A URL da imagem
  - alt – Texto que será exibido caso a imagem não possa ser exibida.
  - align – Determina o alinhamento de uma determinada imagem: top, middle, bottom, left e right
  - height – É a altura sugerida em pixels
  - width – É a extensão sugerida em pixels
  - vspace – O espaço entre a imagem e o texto acima e abaixo dela
  - hspace – O espaço entre a imagem e o texto à esquerda e à direita dela
- `<video>` ◉ Incorpora um vídeo. ◉
  - loop ◉ Ativa a repetição automática do vídeo ◉ Valor: booleano.
  - src ◉ Busca uma URL para incorporar o elemento vídeo.
  - controls ◉ Exibe os controles do vídeo. ◉ Valor: booleano.
  - autoplay ◉ Ativa a reprodução automática ao carregar a página. ◉ Valor: booleano.
  - autobuffer ◉ Gerencia a exibição do vídeo de acordo com as condições de conexão do usuário ◉ Valor: booleano.
  - poster ◉ Exibe uma imagem ícone para o vídeo. ◉ Valor: URL válida
  - muted ◉ Define se um vídeo terá seu áudio ocultado. ◉ Valor: booleano.
  - preload ◉ Gerencia a exibição do vídeo de acordo com as condições de conexão do usuário ◉ Valor: none; metadata; auto
- `<audio>` ◉ Incorpora um áudio. ◉
  - loop ◉ Ativa a repetição automática do áudio. ◉ Valor: booleano.
  - src ◉ Busca uma URL para incorporar o elemento áudio.
  - controls ◉ Exibe os controles do áudio. ◉ Valor: booleano.
  - autoplay ◉ Ativa a reprodução automática ao carregar a página. ◉ Valor: booleano.
  - autobuffer ◉ Gerencia a exibição do áudio de acordo com as condições de conexão do usuário ◉ Valor: booleano.