

Solo de Aula

☰ Recente ▾

De volta à disciplina

Padrão

Aulas

Ao Vivo/Revisão

Exercícios

Exercícios Comentados

Fixação 01

Fixação 02

Fixação 03

Atividade anterior

Próxima atividade

Iniciado em

quinta, 23 Mai 2019, 05:57

Estado

Finalizada

Concluída em

quinta, 23 Mai 2019, 05:57

Avaliar

1,00 de um máximo de 10,00(10%)

Questão 1

Incorreto

⚑ Marcar questão

Em programação, um ponteiro é um tipo de variável que faz referência a um conteúdo alocado em memória, através de seu endereço. A Linguagem C é uma das linguagens que permite o uso de ponteiros. Considerando o trecho de programa a seguir, o que será exibido pela função printf()?

```
int a, *p;
p = &a;
a = 5;
printf("%d", *p);
```

Escolha uma:

☒

a. o endereço de a.

☐

b. o endereço de p.

☐

c. o conteúdo de p, que é um endereço.

☐

d. o conteúdo de a, que é o número 5.

☐

e. nada, o programa gera erro de compilação.

A resposta correta é: o conteúdo de a, que é o número 5..

Questão 2

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2010 – DPE-SP - Agente de Defensoria - Programador

Em relação às estruturas de dados, considere:

I. Um tipo abstrato de dados está desvinculado de sua implementação, ou seja, a sua definição visa a preocupação com o que ele faz e não como ele faz.

II. A lista duplamente encadeada além de saber o próximo nó, cada elemento também conhece o nó anterior a ele na lista, o que facilita a remoção de um elemento e a exibição dos elementos na ordem inversa.

III. A implementação dinâmica de pilhas possui as mesmas vantagens que as listas dinâmicas, ou seja, não é necessário saber a quantidade máxima de elementos que serão armazenados.

IV. Lista, pilha, fila e array são casos típicos de estruturas lineares, enquanto árvore, grafo e heap são casos típicos de estruturas não lineares.

É correto o que se afirma em:

Escolha uma:

☐

a. I e IV, apenas.

☒

b. II e III, apenas.

☐

c. II, III e IV, apenas.

☐

d. I, II e III, apenas.

☐

e. I, II, III e IV.

A resposta correta é: I, II, III e IV..

Questão 3

Incorreto

⚑ Marcar questão

Fundação Carlos Chagas, 2012 – TCE-AP

Sobre pilhas é correto afirmar:

Escolha uma:

☐

a. Uma lista LIFO (Last-In/First-Out) é uma estrutura estática, ou seja, é uma coleção que não pode aumentar e diminuir durante sua existência.

☒

b. Os elementos na pilha são sempre removidos na mesma ordem em que foram inseridos.

☐

c. Uma pilha suporta apenas duas operações básicas, tradicionalmente denominadas push (insere um novo elemento no topo da pilha) e pop (remove um elemento do topo da pilha).

☐

d. Sendo P uma pilha e x um elemento qualquer, a operação Push(P,x) diminui o tamanho da pilha P, removendo o elemento x do seu topo.

☐

e. Cada vez que um novo elemento deve ser inserido na pilha, ele é colocado no seu topo e, em qualquer momento, apenas aquele posicionado no topo da pilha pode ser removido.

A resposta correta é: Cada vez que um novo elemento deve ser inserido na pilha, ele é colocado no seu topo e, em qualquer momento, apenas aquele posicionado no topo da pilha pode ser removido..

Questão 4

Incorreto

⚑ Marcar questão

A fila é uma forma de manipulação de itens em listas, na qual um elemento sempre é retirado do início da fila. Considere a estrutura a seguir como sendo um TAD-fila, onde "f" é a fila, "e" é a lista de elementos da fila, "ini" é o controlador de início da fila, e "fim" é o controlador de fim da fila. Qual elemento da lista "e" deve ser removido?

```
struct fila
{
    int e[10];
    int ini, fim;
};
struct fila f;
```

Escolha uma:

☒

a. f.e[0];

☐

b. f.e[f.ini + 1];

☐

c. f.e[f.ini];

☐

d. f.e[f.fim];

☐

e. f.e;

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: f.e[f.ini];

Questão 5

Incorreto

⚑ Marcar questão

Uma agenda de telefones é uma aplicação típica de listas utilizando estruturas heterogêneas. Supondo que, com a estrutura "agenda", definida a seguir, se queira criar uma lista, com identificador "telefones", contendo 15 registros de nome e telefone, qual seria a declaração para fazê-lo utilizando vetores na Linguagem C?

```
struct agenda
{
    char nome[50];
    char telefone[20];
};
```

Escolha uma:

☐

a. struct[15] agenda telefones;

☒

b. struct telefones agenda[15];

☐

c. struct agenda[15] telefones;

☐

d. struct agenda telefones[15];

☐

e. struct[15] telefones agenda;

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: struct agenda telefones[15];

Questão 6

Incorreto

⚑ Marcar questão

A pilha é uma forma de manipulação de itens em listas, na qual um elemento sempre é retirado do topo da pilha. Considere a estrutura a seguir como sendo um TAD-pilha, onde "p" é a pilha, "e" é a lista de elementos da pilha, e "t" é o controlador do topo da pilha. Qual elemento da lista "e" deve ser removido?

```
struct pilha
{
    int e[10];
    int t;
};
struct pilha p;
```

Escolha uma:

☐

a. p.e[0];

☒

b. p.e[p.t - 1];

☐

c. p.e[p.t + 1];

☐

d. p.e[p.t];

☐

e. p.e;

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: p.e[p.t];

Questão 7

Correto

⚑ Marcar questão

A fila é uma forma de manipulação de itens em listas, na qual um elemento sempre é inserido ao final da fila. Considere a estrutura a seguir como sendo um TAD-fila, onde "f" é a fila, "e" é a lista de elementos da fila, "ini" é o controlador de início e "fim" é o controlador de fim da fila. Qual a sequência de comandos correta para inserção (enqueue) do número "n" na fila, partindo-se do princípio que ainda exista espaço disponível no vetor?

```
struct fila
{
    int e[10];
    int ini, fim;
};
struct fila f;
```

Escolha uma:

☐

a. f.ini++; f.e[f.ini] = n;

☒

b. f.fim++; f.e[f.fim] = n;

☐

c. f.fim++; f.e = n;

☐

d. f.fim++; f.e[fim] = n;

☐

e. f.ini++; f.e[ini] = n;

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: f.fim++; f.e[f.fim] = n;

Questão 8

Incorreto

⚑ Marcar questão

As estruturas heterogêneas são agrupamentos de diferentes tipos de dados, na forma de registros. Na Linguagem C, uma estrutura deste tipo é definida utilizando-se a cláusula:

Escolha uma:

☐

a. register.

☐

b. type.

☐

c. struct.

☒

d. datatype.

☐

e. group.

A resposta correta é: struct..

Questão 9

Incorreto

⚑ Marcar questão

As estruturas homogêneas são o tipo mais básico de listas. Elas servem para permitir o armazenamento de mais de um valor de mesmo tipo de dado, sob uma única variável, na forma de arranjo indexado. Um arranjo unidimensional é chamado de vetor. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de vetores na Linguagem C:

() sua dimensão é definida entre colchetes.

() são objetos, portanto para serem utilizados precisam ser instanciados.

() a primeira posição tem, obrigatoriamente, índice zero.

() ao acessar posições posteriores ao tamanho original, o vetor é redimensionado.

Escolha uma:

☐

a. F, F, V, V.

☒

b. F, V, V, V.

☐

c. V, V, V, V.

☐

d. V, F, V, F.

☐

e. V, V, V, F.

A resposta correta é: V, F, V, F..

Questão 10

Incorreto

⚑ Marcar questão

As listas lineares são compostas por diversos itens de um mesmo tipo de dado, como por exemplo, a lista de preços de uma compra de supermercado. Assinale (V) para as afirmativas verdadeiras e (F) para as afirmativas falsas, a respeito de listas lineares:

() podem ser de armazenamento estático ou dinâmico.

() podem ser unidimensionais, bidimensionais ou multidimensionais.

() podem ser indexadas ou não.

() os vetores são listas lineares

Escolha uma:

☒

a. F, F, V, V.

☐

b. V, V, V, V.

☐

c. V, F, V, F.

☐

d. V, F, V, V.

☐

e. F, V, V, V.

A resposta correta é: V, F, V, V..

Navegação ...

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Terminar revisão

Terminar revisão