# Manual de Proyecto

- 1. Integrantes
- 2. Enunciado
- 3. División de tareas
- 4. Evolución del proyecto5. Inconvenientes encontrados6. Herramientas

### 1. Integrantes

Apellido y nombre	Padrón
Lopez Skuba, Raúl	88430
Magnaghi, Pablo	88126

### 2. Enunciado

### 3. División de tareas

Raúl:

Servidor, mensajes, protocolo, interfaz gráfica.

Pablo:

Manejo de XML, persistencia, generación de archivos PostScript.

# 4. Evolución del proyecto

# Cronograma

	Raúl	Pablo
Semana 1 - 05/10 a 12/10	Investigación de conceptos (XML, GTK, SOAP, POSTSCRIPT). Organización grupal – Uso de SVN	
Semana 2 - 12/10 a 19/10	Diseño del modelo, presentación del diagrama de clases básico y de los objetos gráficos a soportar en la gui.  Definición del parser de XML a utilizar  Determinación de que el lenguaje postscript realizará las operaciones matemáticas	
Semana 3 - 19/10 a 26/10	Empiezo con la GUI. Completo la clase ObjetoGrafico Implemento DrawingArea en ventanaPrincipal	Implementación de la persistencia en objetos gráficos. Familiarizarse con el funcionamiento de postscript
Semana 4 - 026/10 a 2/11	Completando GUI. Implementación de comportamiento variable. Agregado de clases Fecha, DocTemplate Template	Implementación patrón visitor para dibujar los objetos gráficos en postscript
	Queda determinado el modelo utilizando el patrón visitor Se empiezan a crear los diagramas de clases definitivos	
Semana 5 - 02/11 a 09/11	Actualización de clases y funcionamiento de la GUI. Ya se pueden insertar objetos.	Se comienza a generar código postscript. Se agrega la clase calculo
Semana 6 - 09/11 a 16/11	Avances en la GUI. Arreglo pérdidas de memoria en clases de modelo y Xml. Adapto coordenadas de la GUI al postscript. Completo Protocolo HTTP1.0	Terminada la persistencia para los nuevos objetos . Se termina el visitor para mostrar los objetos gráficos en postscript excepto el objeto lista. Terminación de clase postscript
	PRE-ENTREGA 16/11	
Semana 7 - 16/11 a 23/11	Manual de la interfaz gráfica. Casi terminada la GUI. Lista el abrir, new y guardar de plantillas. Arreglar colores modelo-GUI.Y test postscript Empieza la creación del servidor	Visitor de objeto lista Creación de clase generadorPostScript Arreglos de memoria Terminar clases del modelo diagramas de clase
Semana 8 - 23/11 a 30/11	Realización de correcciones en función de la pre-entrega	
	Implementación de servidor SOAP-HTTP Terminación de la gui ListaGui avanzado y carga de Cálculo Correcciones en la gui de acuerdo a la pre-entrega ENTREGA FINAL	Arreglo del cálculo en notación polaca inversa Generación del main principal correcciones en clases visitorPostScript y PostScript de acuerdo a la pre-entrega terminación de objeto lista y persistencia

#### 5. Inconvenientes encontrados

Diseño y definición del modelo final. Definiciones del protocolo SOAP/HTTP.

#### 6. Herramientas

Entorno de desarrollo: IDE ECLIPSE

Sistema de control de versiones (svn): <a href="https://svn.assembla.com/svn/mistral2010/">https://svn.assembla.com/svn/mistral2010/</a>

Para la creación de diagramas: Dia v0.97.1

Para diseñar la interfaz gráfica: Glade 3.4.5