

Manual de Usuario

Compilación:

El proyecto consta de tres carpetas:

/doc : Documentación técnica y manuales.

/bin : Binarios de la aplicación.

/src : Archivos fuentes.

Para compilar la aplicación ir al directorio /src y ejecutar el comando make. Esto compilará el proyecto y generará dos binarios en la carpeta /bin: psPorLotes (Procesamiento por lotes y servidor) y psGui (editor de plantillas).

Recordar que para la distribución de psGui es necesario el archivo gui que también se copiará al directorio /bin.

Para "limpiar" las carpetas del proyecto ejecutar make clean en /src.

Requerimientos de software:

Sistema Operativo: Linux/GNU.

Bibliotecas:

libxml-2.0

gtkmm

glademm

Herramientas necesarias para la compilación:

g++

make

Editor de plantillas

1. Trabajar con archivos

- 1.1. Crear una nueva plantilla.
- 1.2. Crear versiones de una plantilla.
- 1.3. Abrir una plantilla.
- 1.4. Guardar una plantilla en archivo.
- 1.5. Modificar propiedades de la plantilla.

2. Edición de plantillas

- 2.1. Selección de una versión de trabajo.
- 2.2. Botones para creación y eliminación de objetos:
 - Línea
 - Texto Fijo
 - Texto Variable
 - Cálculo
 - Lista
 - Eliminar Objeto
- 2.3. Tabla de propiedades.
- 2.4. Imagen de fondo.
- 2.5. TestPostScript.

1. Trabajar con archivos

1.1. Crear una nueva plantilla.

Presione el botón indicado por el cursor en la figura o seleccione la opción Archivo->Nueva plantilla.



Luego se abrirá una ventana donde deben completarse los datos de la plantilla.

A screenshot of the 'Nueva plantilla' (New template) dialog box. It has a title bar with standard window controls. Inside, there are three text input fields: 'Nombre:' with the value 'facturas', 'Descripcion de la plantilla:' with the value 'facturas de luz', and 'Tag de datos:' with the value 'Factura'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' and 'Aceptar'.

Por último se debe completar la plantilla seleccionando la fecha de validez de la misma.

A screenshot of the 'Nueva version' (New version) dialog box. It has a title bar with standard window controls. Inside, there is a text input field for 'Descripcion de la version:' with the value 'opcion de una version...'. Below it is a section for 'Valido desde:' (Valid from) which includes a calendar for November 2010. The calendar shows days from 1 to 30, with the 30th highlighted. Below the calendar is a checkbox labeled 'con fecha final' (with final date) which is checked. Below this is another identical calendar for November 2010. At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' and 'Aceptar'.

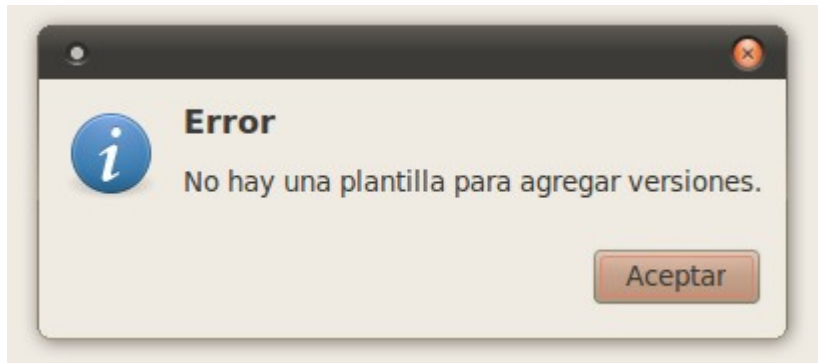
Si la plantilla no tiene fecha de vencimiento, se debe quitar la opción “con fecha final”.

1.2. Crear versiones de una plantilla.

Presione el botón indicando por el cursor en la figura o seleccione la opción Archivo->Nueva versión.



Luego si no existe la plantilla se leerá este mensaje.



En caso contrario, vuelve a aparecer la opción para elegir la fecha de validez de la nueva plantilla (ver sección 1.1.).

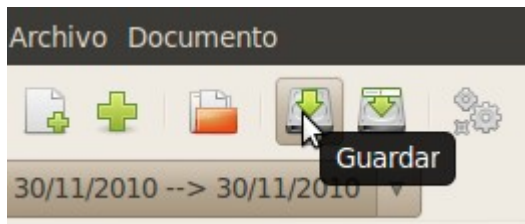
1.3. Abrir una plantilla.

Presione el botón indicando por el cursor en la figura o seleccione la opción Archivo->Abrir...



1.4. Guardar una plantilla en archivo.

Opción guardar: presione el botón indicando por el cursor en la figura o seleccione la opción Archivo->Guardar...



Opción guardar como: Presione el botón indicando por el cursor en la figura o seleccione la opción Archivo->Guardar como.



1.5. Modificar propiedades de la plantilla.

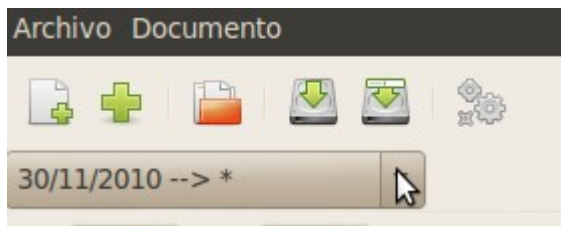
Documento->Propiedades de plantilla: si se desean cambiar los datos de la plantilla.

Documento->Propiedades de versión: si se desea cambiar la fecha de validez.

2. Edición

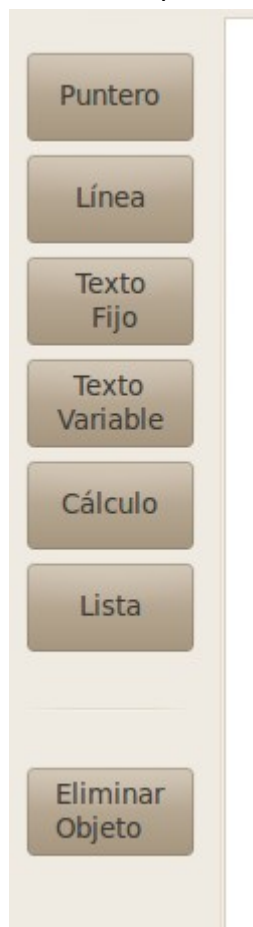
2.1. Selección de una versión de trabajo

Presione donde indica el cursor en la figura.



En el caso en que la versión no tenga fecha de vencimiento aparecerá un asterisco (*).

2.2. Botones para creación y eliminación de objetos:

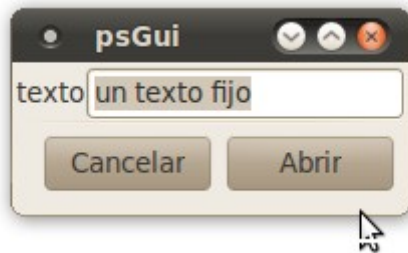


En cada caso de creación de un objeto, apretar el botón, arrastrar y soltar en el área preferida.

Cuando se desea borrar un objeto, primero se debe seleccionar y luego presionar el botón Eliminar Objeto

Creación del objeto línea: la línea puede ser horizontal, vertical u oblicua.

Creación del objeto texto fijo: aparecerá un recuadro en donde se debe escribir el texto, en caso de que sea mayor al tamaño del recuadro seleccionado, se mostrará hasta el último renglón que pertenece al recuadro, el resto no se escribe.



Creación del objeto texto variable: la diferencia con el texto fijo, es que aquí debe escribirse la ruta xpath del archivo de datos donde se buscará el texto. El resto es igual, se mostrará hasta el último renglón que pertenece al recuadro.



Creación del objeto cálculo: aparecerá un recuadro donde debe escribirse el cálculo.



Este objeto soporta las operaciones binarias suma, resta, multiplicación y división.

Permite el uso de paréntesis para cálculos complejos y además se puede escribir la dirección xpath del operador colocando la ruta entre comillas.

La única restricción es que los elementos que componen el cálculo deben estar separados por un carácter de espacio (salvo el caso de los paréntesis que puede no estar separados por un espacio). Si se desea dejar más cantidad de espacios se realizará el cálculo de manera exitosa. El criterio de redondeo es simétrico.

Ejemplos de posibles cálculos:

$$5 + ((1 + 2) * 4) - 3$$

$$"/.cantidad" * "/.precio" * 21 / 100$$

En caso de que haya un carácter que no corresponda o la cuenta tenga una cantidad de operadres y operandos que no posibilite la realización de una cuenta, no se mostrará nada. Apareciendo el siguiente mensaje.



Creación del objeto lista: se realiza toda mediante pop-ups y cuadros de diálogos. Al Insertar una Lista, por defecto posee ésta tres columnas y cuatro adicionales.

Precio	Cantidad	Producto
./Precio	./cantidad	Operacion:
	iva	total
	./iva	./total

Columnas

Las columnas se agregan siempre del lado izquierdo de la lista. Para esto, hacer click derecho sobre la lista y seleccionar la opción "agregar columna". A continuación se debe elegir el tipo de celda que tendrá el cuerpo de la columna agregada.

Para eliminar columnas hacer click derecho sobre la columna que se desea eliminar y seleccionar la opción "eliminar columna".

Configuración de celdas

Cada Columna se separa en tres partes:

Un encabezado que tiene el nombre de la columna.

Un cuerpo que puede ser un texto variable, un cálculo o un texto fijo.

Celdas adicionales que también pueden ser de cualquier tipo de texto.

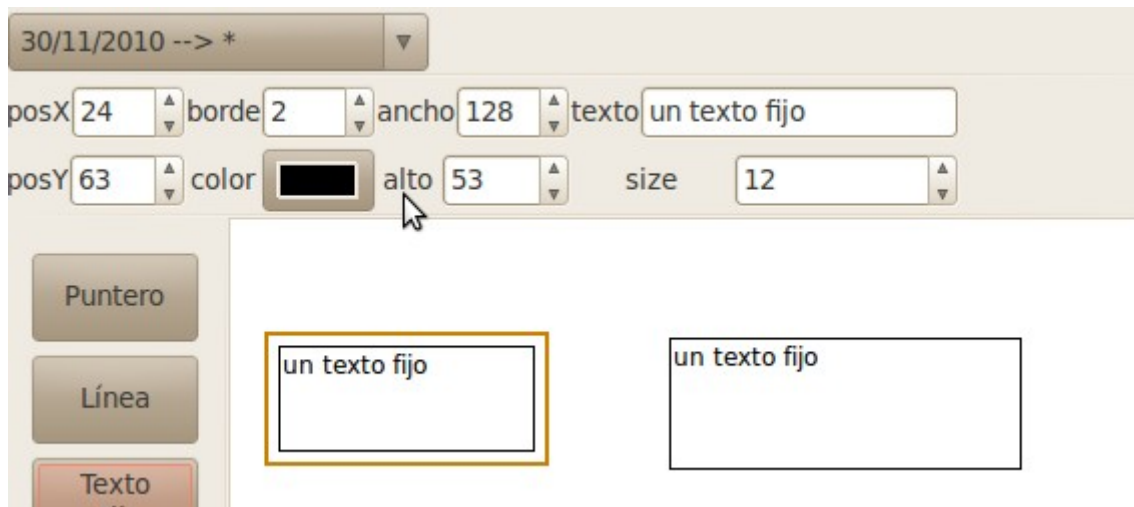
Celda adicionales

Para configurar una celda se debe hacer doble click sobre ella, ya sea texto variable, texto fijo o cálculo e insertar en el cuadro de diálogo un xpath, un texto o una operación respectivamente.

Para agregar celdas adicionales a una columna, se debe hacer click derecho sobre ella y seleccionar el tipo de celda adicional. Para eliminar una celda adicional hay que hacer click derecho sobre la celda que se desea eliminar y seleccionar la opción correspondiente.

2.3. Tabla de propiedades

Al hacer doble click sobre un objeto, éste muestra su tabla de propiedades para poder editarlo. El objeto seleccionado aparece bordeado con recuadro en color como se muestra en la figura.



2.4. Colocar una imagen de fondo

Selecione en el menú, Documento->Imagen de fondo. Luego aparecerá una ventana donde se debe buscar la imagen escribiendo su dirección.



2.5. TestPostScript

Presione el botón indicando por el cursor en la figura o seleccione la opción Documento->TestPostScript.



Se creará un archivo postscript, que representa la hoja que está siendo editada en ese momento, con el nombre elegido en la creación de la plantilla y se guardará en el directorio actual.

Diálogo test postscript

El Cuadro de diálogo test postscript, recibe la ruta de un archivo de datos y un nombre de archivo de salida. Como resultado, utiliza la versión actual para generar, a partir del archivo de datos, un archivo postscript.

El archivo postscript se guarda en la misma carpeta del editor gráfico.

Una vez terminada la creación de la plantilla, se procede a correr el programa psPorLotes desde consola.

Las dos opciones para trabajar son:

En modo lote o batch (-l), en este caso se debe escribir por línea de comandos el nombre de la plantilla, el nombre del archivo a procesar, la fecha y un parámetro opcional que indica si se generan las plantillas en código postscript en un único archivo o en un archivo por hoja.

El parametro opcional es -u, en caso de escribirlo se crearán todas las versiones en un único archivo.

El formato de la fecha debe ser dd/mm/aaaa

Formato de línea de comandos:

```
./psPorLote -l <template> <datos> <fecha> <opcional -u>
```

En modo línea (-s), a través de un servicio SOAP-HTTP.

Formato de línea de comandos:

```
./PsPorLote -s <puerto>
```