

## Funcionalidades implementadas

### Gui:

Permite dibujar los siguientes objetos graficos:

- linea

- texto fijo

- texto variable

- calculo (por ahora soporta las operaciones suma resta division y multiplicacion de dos operandos)

El editor crea, edita y guarda una sola version.

Las plantillas de documentos tienen fechas de validez desde-hasta.

### Lote o batch:

Recibe por linea de comandos el nombre del archivo de plantilla, el archivo xml que contiene los datos y por ultimo el directorio donde pone los postscript.

genera un archivo postscript por cada elemento de dato

el archivo se llama igual que el tag mas un numero que se va incrementando a medida que se crean nuevos postScript.

Por ejemplo: tenemos un archivo factura.xml y un templateFactura.xml

```
./tpFinal factura.xml templateFactura.xml psFactura.ps
```

El programa levanta el archivo templateFactura.xml, por cada objeto que encuentra, levanta a memoria un objeto que puede ser hoja, linea, texto variable, etc. Ahi tenemos los objetos graficos que tiene la factura.

Cada objeto si necesita buscar algun dato en el xml, tiene un atributo que dice donde debe encontrarlo, eso lo pone el usuario cuando genera el template ( se busca en el xml con xpath) . Ese objeto despues genera su codigo postScript en el metodo visitorPostScript.

Los xpath de texto variable y calculo son relativos y siempre empiezan en ./ .

Cuando le ponemos el nombre de tag de datos al template por ejemplo templateFactura, el batch busca en los nodos de la plantilla, hijos de la raiz.

### Linea:

esta terminado el protocolo http 1.0

el servidor escucha las peticiones y devuelve mensajes

## Funcionalidades que faltan

### Gui

Permitir dibujar el objeto grafico lista

realizar calculos con mas de un operador y mas de dos operandos

Falta probar versiones de plantillas de documentos.

En estos momentos el editor obtiene la version en uso y la aplica solo al primer nodo

Factura, no a todos, es como una prueba rapida porque sino es un poco mas de codigo

### Lote o batch

Lo que falta es que se reciba la fecha de validez del documento y se utilice la version de plantilla que corresponda a esa fecha.

### Linea

implementacion del protocolo soap

falta implementacion del objeto lista

## Manual Gui

La interfaz gráfica permite la creación, edición y guardado de plantillas. También, la ejecución de pruebas rápidas aplicando la plantilla de trabajo a un archivo de datos y generando código postscript.

Por el momento, no se puede trabajar con múltiples versiones de plantillas sino con una única versión de trabajo.

### Inicio

Para comenzar a trabajar hay que ir al menú "Archivo", y seleccionar la opción "Abrir" (elegir una plantilla de un archivo existente para editarla)

o la opción "nueva plantilla" para crear un documento vacío.

La opción "Nueva plantilla" nos pide el nombre, la descripción y una cadena que indica el tag dentro del xml de datos a partir del cual

se generaran los archivos postscript para esa plantilla. Aclaración: Se debe colocar solo el nombre del tag sin los caracteres "<" ">".

### Edición

Una vez que creamos o abrimos una plantilla se activa el área de dibujo y podemos agregar objetos gráficos o modificar sus propiedades. Para agregar un objeto hay que hacer click en el botón correspondiente

en el lado izquierdo de la ventana, dirigirse al área de dibujo, y arrastrar y soltar.

Inmediatamente después se pasa al modo "selección" que nos permite modificar la posición de cualquier objeto, cambiar su tamaño

y ver sus propiedades haciendo click sobre el.

### Objetos y comportamiento

El editor permite trabajar con 4 tipos de objetos gráficos: Línea, texto fijo, texto variable y Cálculo. Para modificar las posiciones de estos objetos puede hacerse mediante la caja de propiedades o con drag and

drop en el área de dibujo. De la misma manera, para modificar las posiciones iniciales y finales de la línea.

En el caso de los objetos rectangulares ( texto fijo, texto variable, y cálculo ) se puede modificar su ancho y alto haciendo drag and drop a partir de su borde inferior derecho.

El texto variable posee como propiedad particular un xpath relativo al nodo de datos que se procesara al

momento de generar el postscript.

Para especificar los operandos y operadores del objeto cálculo, debe hacerse doble click sobre el.

Aparecerá un cuadro de diálogo que nos permite definir solo dos operandos y una operación.

Estos operandos pueden ser variables (se debe especificar la ruta xpath de su valor), o una constante numérica. Aclaración: El modelo permite trabajar con múltiples operandos y operadores pero ésta

versión de la GUI solo con 2.

### Guardado

Para guardar un documento y su correspondiente versión hay que ir a las opciones "guardar" o "guardar Como" del menú "Archivo" y especificar el nombre del mismo. Los documentos se guardan automáticamente con la extensión ".xml"