

No cumple “principle of least astonishment”

Deslizar las entradas para editarlas/eliminarlas puede no ser intuitivo

Añado un aviso al iniciar la aplicación.

Al agitar el dispositivo o girarlo para cambiar la pantalla el usuario la pierde de vista

Añadimos un aviso para que quede claro que la acción se ha realizado

No gestiona los errores

No proporciona feedback cuando es necesario

Al elegir una categoría, o elemento dentro de esa categoría, no sabemos la ruta que hemos seguido.

Añadimos “**breadcrumb navigation**” para mostrar el estado interno de la aplicación no solo la pantalla elegida en ese momento

No gestiona la concurrencia

No gestiona el ciclo de vida de la aplicación