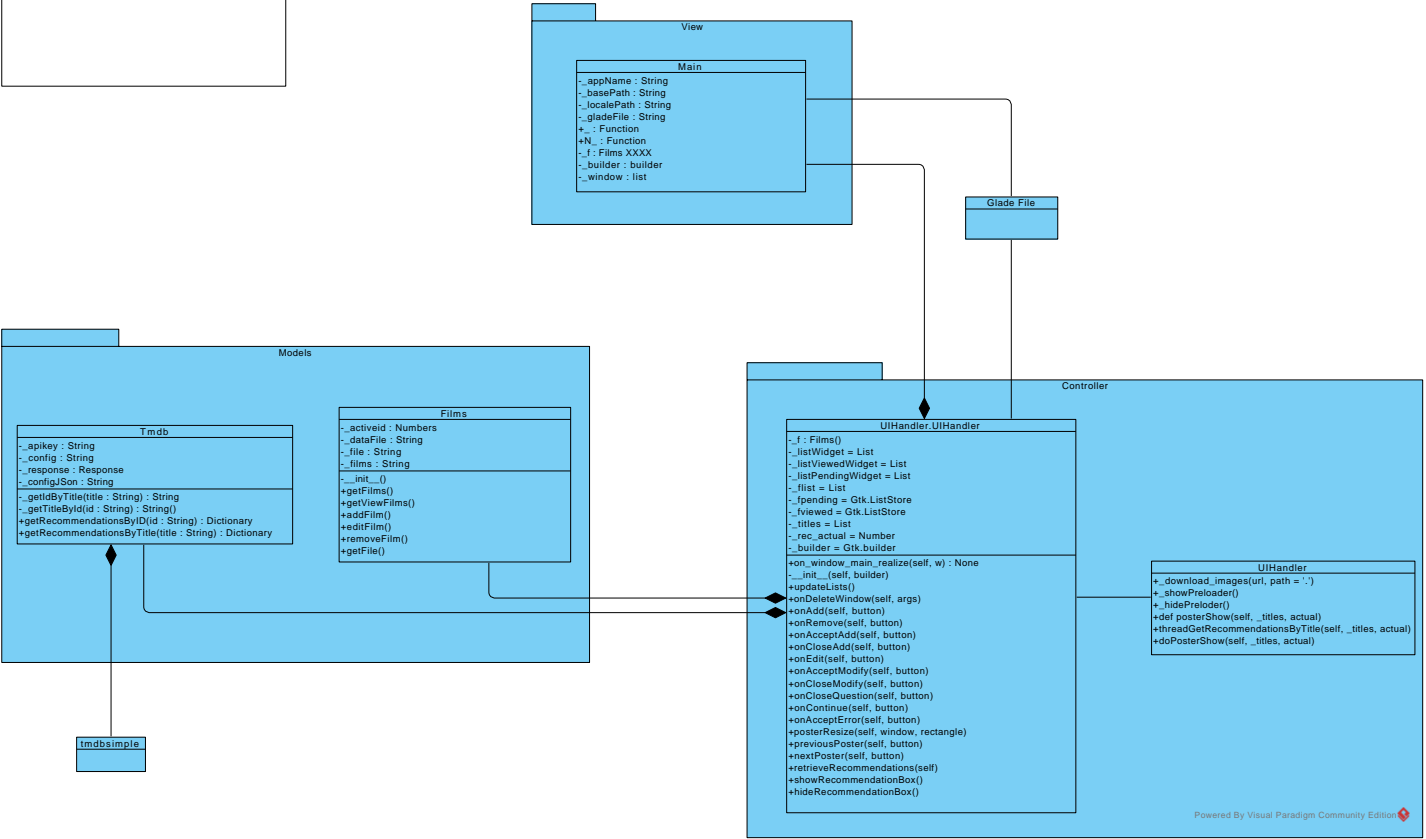
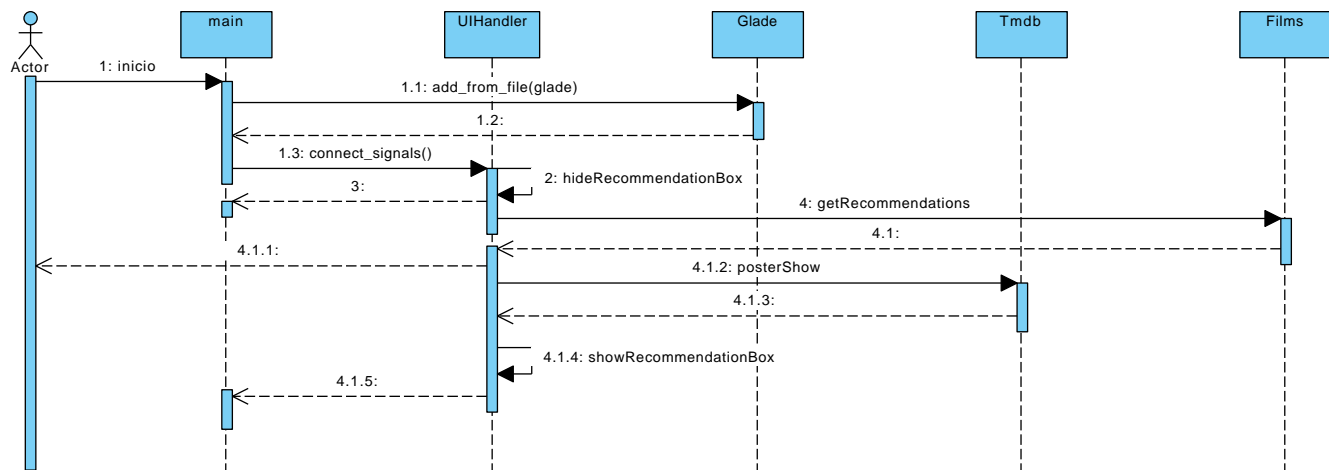
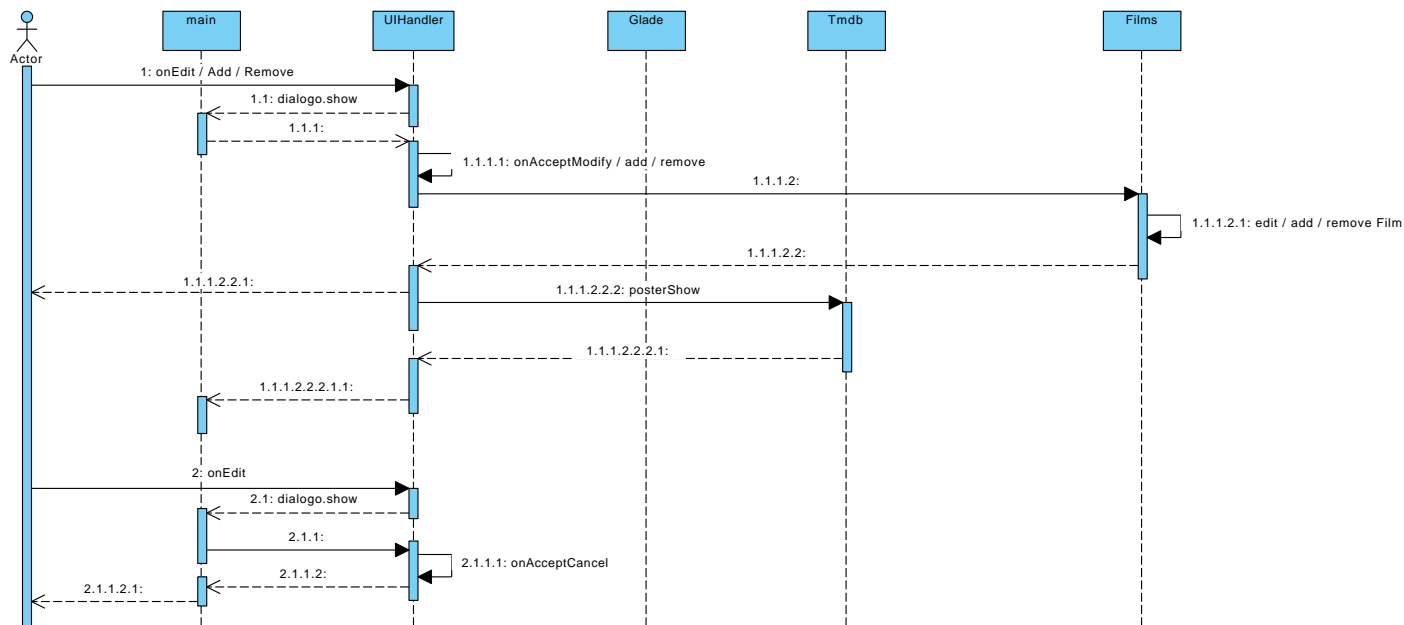


Name	Sprint5
Description	Diagrama de clases





Name	Sprint 5 - Inicio de la aplicación
Description	Diagrama de secuencia
<p>El trabajo previo de diseño de la interfaz realizada y la sencillez de la aplicación nos lleva a pensar la probabilidad de que un usuario con una mínima experiencia previa se vea sorprendido por el funcionamiento del programa no es demasiado alta ya que hemos tratado de limitar la introducción de datos usando los widgets que considerábamos adecuados en cada caso y el funcionamiento de la navegación es transparente.</p> <p>A medida que avanzábamos hemos ido reparando los problemas que detectábamos, a estas alturas creemos que hemos implementado de manera correcta la gestión de errores y no es preciso ningún cambio.</p> <p>El principal problema que advertimos en este momento es el bloqueo que se produce en la carga de imágenes.</p> <p>El problema se produce cuando la aplicación realiza llamadas a la api de TMDb tratando de conseguir recomendaciones basadas en las películas vistas.</p> <p>Esta llamada bloquea la aplicación impidiendo que continúe la ejecución del código posterior, en un principio y visto que llamadas similares que utilizábamos para cargar datos locales no producían esta falta de respuesta tratamos de reducir la latencia optimizando el código y dar información al usuario de que su petición estaba siendo atendida utilizando un spinner.</p> <p>A pesar de reducir la latencia la mejora fue mínima y el preloader no llegaba a mostrarse correctamente.</p> <p>Optamos por dividir la función por una parte al hacer la llamada activamos el spinner creamos un hilo que ejecuta el código de la llamada a la api una vez hecho esto devolvemos el control al usuario, y el hilo al terminar su tarea se encarga de actualizar la vista.</p>	
<p>Powered By Visual Paradigm Community Edition</p>	



Name	Sprint 5 Editar / Añadir / Borrar
Description	Diagrama de secuencia