# Some Class Random Examples

Your Name

# Contents

Chapter 1		Page 2
1.1	Random Examples	5
1.2	Random	7
1.3	Algorithms	8

# Chapter 1

#### Question 1

**Ejercicio 1.** Mostrar que, dado un k fijo, la función constante f(x) = k puede definirse usando las funciones iniciales y composición (sin usar recursión primitiva).

**Solution:** Cualquier  $k \in \mathbb{N}$  puede ser construido aplicando sucesivamente la funcion s(x) a la funcion n(x).

$$f(x) = s_k(x) = \underbrace{s(s(\dots s(n(x))\dots))}_{k \text{ veces}}$$
(1.1)

Ya que s(n(x)) es composicion de funciones primitivas, es primitiva recursiva. Razonando de forma inductiva, cada vez que aplicamos s(x) a un cierto  $s_{k-1}(x)$ , obtenemos un  $s_k(x)$  que de nuevo, por composicion, es primitiva recursiva.

#### Question 2

Ejercicio 2. Probar que las signientes funciones son primitivas recursivas, mostrando que pueden obtenerse a partir des funciones iniciales usando composición y/o recursion primitiva:

$$f_1(x,y) = x + y$$
  $f_2(x,y) = x \cdot y$   $f_3(x,y) = x^y$   $f_4(x,y) = \underbrace{x^{x^{x^{y^{-x^{x^{y^{-x^{x^{y^{-x^{y^{-x^{y^{-x^{y^{-x^{-x^{-y^{-x^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-x^{-y^{-x^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-y^{-x^{-x^{-y^{-x^{-x^{-x^{-y}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}f_1$ 

$$g_1(x) = x - 1$$
  $g_2(x, y) = x - y$   $g_3(x, y) = \max\{x, y\}$   $g_4(x, y) = \min\{x, y\}$ 

Observaciones : Se asume que 
$$f_4(x,0)=1$$
.  $x \doteq y = \begin{cases} x-y & \text{si } y \leq x \\ 0 & \text{si } y > x \end{cases}$ 

**Solution:**  $f_1(x, y) = x + y$ 

$$f_1(x,0) = 0 = n(x)$$

$$f_1(x,y) = \underbrace{((\dots((0+1)+1)\dots+1)+1)+1}_{y \text{ veces}}$$

$$f_1(x,y) = f_1(x,y-1)+1$$

$$= s(f_1(x,y-1))$$

Pero para que cierre la aridad con el esquema de recursion primitiva, debemos encontrar una funcion g tal que:  $f_1(x, y) = g(f(x, y - 1), x, y - 1)$ , esto se arregla tomando  $g(x, y, z) = s(u_1^3(x, y, z))$  Entonces nos queda:

$$f_1(x,y) = g(f(x,y-1),x,y-1) = s(u_1^3(f(x,y-1),x,y-1))$$
(1.2)

**Solution:**  $f_2(x, y) = x.y$ 

$$f_2(x,0) = n(x)$$

$$f_2(x,y) = f_2(x,y-1) + x = f_1(f_2(x,y-1),x)$$

$$f_2(x,y) = f_1(u_1^3(f_2(x,y-1),x,y-1), u_2^3(f_2(x,y-1),x,y-1))$$

$$f_2(x,y) = g(f_2(x,y-1),x,y-1)$$

Con  $g(x, y, z) = f_1(u_1^3(x, y, z), u_2^3(x, y, z))$ , ya que g se obtiene por coposicion de funciones PR, entonces tambien es PR.

**Solution:**  $f_3(x, y) = x^y$ 

$$f_3(x,0) = 1$$

$$f_3(x,y) = f_3(x,y-1).x = f_2(f_3(x,y-1),x)$$

$$f_3(x,y) = f_2(u_1^3(f_3(x,y-1),x,y-1), u_2^3(f_3(x,y-1),x,y-1))$$

$$f_3(x,y) = g(f_3(x,y-1),x,y-1)$$

Con  $g(x,y,z)=f_2(u_1^3(x,y,z),u_2^3(x,y,z))$ , ya que g se obtiene por coposicion de funciones PR, entonces tambien es PR.

$$\begin{split} f_4(x,0) &= 1 \\ f_4(x,y) &= f_4(x,y-1)^x = f_3(f_4(x,y-1),x) \\ f_4(x,y) &= f_3(u_1^3(f_4(x,y-1),x,y-1),u_2^3(f_4(x,y-1),x,y-1)) \end{split}$$

Con  $g(x,y,z)=f_3(u_1^3(x,y,z),u_2^3(x,y,z))$ , ya que g se obtiene por coposicion de funciones PR, entonces tambien es PR.

**Solution:**  $g_1(x) = x \div 1$ 

$$g_1(0) = n(x)$$
  

$$g_1(x) = u_2^2(g_1(x), x - 1)$$

**Solution:**  $g_2(x, y) = x - y$ 

$$g_2(x,0) = u_1^1(x)$$

$$g_2(x,y) = g_2(x,y-1) - 1 = g_1(g_2(x,y-1))$$

$$g_2(x,y) = g_1(u_1^3(g_2(x,y-1),x,y-1))$$

$$g_2(x,y) = g(g_2(x,y-1),x,y-1)$$

Con  $g(x,y,z)=g_2(u_1^3(x,y,z))$ , ya que g se obtiene por coposicion de funciones PR, entonces tambien es PR.

**Solution:**  $g_3(x,y) = \max\{x,y\}$ 

$$\max\{x, y\} = (x \le y).y + \alpha(x \le y).x$$

$$\max\{x, y\} = f_2((x \le y), y) + f_2(\alpha(x \le y), y)$$

$$\max\{x, y\} = f_1(\underbrace{f_2((x \le y), y)}_{h_1}, \underbrace{f_2(\alpha(x \le y), y)}_{h_2})$$

Las funciones  $\alpha$  (negacion) y  $\leq$  son las definidas en la clase teorica numero 2. Se puede probar por composicion que  $h_1$  y  $h_2$  son PR. Por lo tanto queda demostrado por composicion que  $g_3$  tambien es PR.

**Solution:**  $g_4(x, y) = \min\{x, y\}$ 

$$\min\{x, y\} = (x \le y).x + \alpha(x \le y).y$$

$$\min\{x, y\} = f_2((x \le y).x) + f_2(\alpha(x \le y), y)$$

$$\min\{x, y\} = f_1(\underbrace{f_2((x \le y), y)}_{h_1}, \underbrace{f_2(\alpha(x \le y), y)}_{h_2})$$

Las funciones  $\alpha$  (negacion) y  $\leq$  son las definidas en la clase teorica numero 2. Se puede probar por composicion que  $h_1$  y  $h_2$  son PR. Por lo tanto queda demostrado por composicion que  $g_3$  tambien es PR.

#### Question 3

Ejercicio 3. Sea  $C_i$  la clase de funciones iniciales, es decir, aquella que contiene a:

$$n(x) = 0$$
  $s(x) = x + 1$   $u_i^n(x_1, \dots, x_n) = x_i$  para cada  $n \in \mathbb{N}$  e  $i \in \{1, \dots, n\}$ 

y sea  $C_c$  la (mínima) clase que extiende a  $C_i$  y se encuentra cerrada por composición, i.e., si  $f, g_1, \ldots, g_m$  están en  $C_c$ , entonces  $h(x_1, \ldots, x_n) = f(g_1(x_1, \ldots, x_n), \ldots, g_m(x_1, \ldots, x_n))$  también lo está

a. Demostrar que para toda  $f: \mathbb{N}^n \to \mathbb{N}, f$  está en  $C_c$  sii existe  $k \ge 0$  tal que, o bien sucede  $f(x_1, \ldots, x_n) = k$ , o bien para algún i fijo, se tiene  $f(x_1, \ldots, x_n) = x_i + k$ .

b. Mostrar que existe una función primitiva recursiva que no está en  $C_c$ .

### Solution: a)

 $(\rightarrow)$ 

Vamos a usar induccion estructural

Casos Base: Veamos que se cumple para las funciones iniciales

$$n(x) = 0, \quad k = 0$$
  
 $s(x) = x + 1, \quad k = 1$   
 $u_i^n(x_1, ..., x_n) = x_i + 0, \quad k = 0$ 

Paso inductivo:

Sea  $f \in C$ ,  $f(x_1, \ldots, x_n) = h(g_1(x_1, \ldots, x_n), \ldots, g_n(x_1, \ldots, x_n))$ . Veamos que o bien  $f(x_1, \ldots, x_n) = k$ , o bien  $f(x_1, \ldots, x_n) = x_i + k$ 

Las funciones que componen a h, cumplen con la HI. Por lo tanto, separemos en casos:

Caso  $h(x_1, \ldots, x_n) = k$ : Entonces tenemos que  $f(x_1, \ldots, x_n) = k = k'$ , ya esta!

Caso  $h(x_1, \ldots, x_n) = x_i + k'$ : Entonces tenemos que  $f(x_1, \ldots, x_n) = g_i(x_1, \ldots, x_n)$ .

Ahora tenemos 2 sub-casos mas:

Caso 
$$g_i(x_1,...,x_n) = k''$$
:  $f(x_1,...,x_n) = k' + k'' = k$ 

Caso 
$$g_i(x_1,...,x_n) = x_j + k''$$
:  $f(x_1,...,x_n) = x_j + k'' + k' = x_j + k$ 

En ambos casos, vemos que se cumple lo que queriamos.

 $(\leftarrow)$ 

Ya vimos que la funcion  $h_k(x) = k$ , puede ser definida por composicion y recursion a partir de las funciones iniciales, entonces  $h_k \in C$ . Entonces  $f(x_1, \ldots, x_n) = h_k(u_1^n(x_1, \ldots, x_n)) = k$ , xlt  $f \in C$ 

Se puede definir la funcion  $s_k(x) = x + k$  usando sucesivamente la funcion s, por composicion  $s_k \in C$ . Xlt  $f(x_1,...,x_n) = x_i + k = s_k(u_i^n(x_1,...,x_n))$ . Y esta ultima al ser composicion de funciones de C, nos asegura que f tambien esta en C.

$\mathbf{\alpha}$	uestion	- 4
	HASTIAN	

Question 5

Question 6

Question 7

Question 8

Question 9

Question 10

# 1.1 Random Examples

## Definition 1.1.1: Limit of Sequence in $\mathbb{R}$

Let  $\{s_n\}$  be a sequence in  $\mathbb{R}$ . We say

$$\lim_{n\to\infty} s_n = s$$

where  $s \in \mathbb{R}$  if  $\forall$  real numbers  $\epsilon > 0$   $\exists$  natural number N such that for n > N

$$s - \epsilon < s_n < s + \epsilon$$
 i.e.  $|s - s_n| < \epsilon$ 

#### Question 11

Is the set x-axis\{Origin} a closed set

**Solution:** We have to take its complement and check whether that set is a open set i.e. if it is a union of open balls

🛉 Note:- 🛉

We will do topology in Normed Linear Space (Mainly  $\mathbb{R}^n$  and occasionally  $\mathbb{C}^n$ )using the language of Metric Space

Claim 1.1.1 Topology

Topology is cool

## Example 1.1.1 (Open Set and Close Set)

Open Set:

- φ
  - $\bigcup_{x \in B_r(x)} (Any \ r > 0 \text{ will do})$ 
    - $x \in X$
  - $B_r(x)$  is open

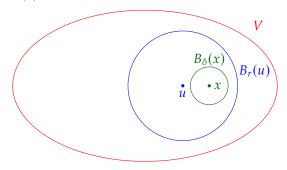
Closed Set:

- $\bullet$  X,  $\phi$
- $\overline{B_r(x)}$
- x-axis  $\cup y$ -axis

#### Theorem 1.1.1

If  $x \in \text{open set } V \text{ then } \exists \ \delta > 0 \text{ such that } B_{\delta}(x) \subset V$ 

**Proof:** By openness of  $V, x \in B_r(u) \subset V$ 



Given  $x \in B_r(u) \subset V$ , we want  $\delta > 0$  such that  $x \in B_\delta(x) \subset B_r(u) \subset V$ . Let d = d(u, x). Choose  $\delta$  such that  $d + \delta < r$  (e.g.  $\delta < \frac{r-d}{2}$ )

If  $y \in B_{\delta}(x)$  we will be done by showing that d(u, y) < r but

$$d(u, y) \le d(u, x) + d(x, y) < d + \delta < r$$

⊜

## Corollary 1.1.1

By the result of the proof, we can then show...

#### Lenma 1.1.1

Suppose  $\vec{v}_1, \ldots, \vec{v}_n \in \mathbb{R}^n$  is subspace of  $\mathbb{R}^n$ .

## Proposition 1.1.1

1 + 1 = 2.

# 1.2 Random

### Definition 1.2.1: Normed Linear Space and Norm $\|\cdot\|$

Let V be a vector space over  $\mathbb{R}$  (or  $\mathbb{C}$ ). A norm on V is function  $\|\cdot\| \ V \to \mathbb{R}_{\geq 0}$  satisfying

- ②  $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \ \forall \ \lambda \in \mathbb{R}(\text{or } \mathbb{C}), \ x \in V$
- (3)  $||x + y|| \le ||x|| + ||y|| \ \forall \ x, y \in V$  (Triangle Inequality/Subadditivity)

And V is called a normed linear space.

• Same definition works with V a vector space over  $\mathbb{C}$  (again  $\|\cdot\| \to \mathbb{R}_{\geq 0}$ ) where ② becomes  $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$   $\forall \lambda \in \mathbb{C}, x \in V$ , where for  $\lambda = a + ib$ ,  $|\lambda| = \sqrt{a^2 + b^2}$ 

### **Example 1.2.1** (*p*-Norm)

 $V = \mathbb{R}^m, p \in \mathbb{R}_{\geq 0}$ . Define for  $x = (x_1, x_2, \dots, x_m) \in \mathbb{R}^m$ 

$$||x||_p = (|x_1|^p + |x_2|^p + \dots + |x_m|^p)^{\frac{1}{p}}$$

(In school p = 2)

**Special Case** p = 1:  $||x||_1 = |x_1| + |x_2| + \cdots + |x_m|$  is clearly a norm by usual triangle inequality.

Special Case  $p \to \infty$  ( $\mathbb{R}^m$  with  $\|\cdot\|_{\infty}$ ):  $\|x\|_{\infty} = \max\{|x_1|, |x_2|, \cdots, |x_m|\}$ 

For m = 1 these p-norms are nothing but |x|. Now exercise

#### Question 12

Prove that triangle inequality is true if  $p \ge 1$  for p-norms. (What goes wrong for p < 1?)

Solution: For Property (3) for norm-2

#### When field is $\mathbb{R}$ :

We have to show

$$\sum_{i} (x_i + y_i)^2 \le \left( \sqrt{\sum_{i} x_i^2} + \sqrt{\sum_{i} y_i^2} \right)^2$$

$$\implies \sum_{i} (x_i^2 + 2x_i y_i + y_i^2) \le \sum_{i} x_i^2 + 2\sqrt{\left[\sum_{i} x_i^2\right] \left[\sum_{i} y_i^2\right]} + \sum_{i} y_i^2$$

$$\implies \left[\sum_{i} x_i y_i\right]^2 \le \left[\sum_{i} x_i^2\right] \left[\sum_{i} y_i^2\right]$$

So in other words prove  $\langle x, y \rangle^2 \le \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$  where

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i} x_i y_i$$

- $\bullet ||x||^2 = \langle x, x \rangle$
- $\bullet \ \langle x,y\rangle = \langle y,x\rangle$

•  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  is  $\mathbb{R}$ -linear in each slot i.e.

$$\langle rx + x', y \rangle = r \langle x, y \rangle + \langle x', y \rangle$$
 and similarly for second slot

Here in  $\langle x, y \rangle$  x is in first slot and y is in second slot.

Now the statement is just the Cauchy-Schwartz Inequality. For proof

$$\langle x, y \rangle^2 \le \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$$

expand everything of  $\langle x - \lambda y, x - \lambda y \rangle$  which is going to give a quadratic equation in variable  $\lambda$ 

$$\langle x - \lambda y, x - \lambda y \rangle = \langle x, x - \lambda y \rangle - \lambda \langle y, x - \lambda y \rangle$$

$$= \langle x, x \rangle - \lambda \langle x, y \rangle - \lambda \langle y, x \rangle + \lambda^2 \langle y, y \rangle$$

$$= \langle x, x \rangle - 2\lambda \langle x, y \rangle + \lambda^2 \langle y, y \rangle$$

Now unless  $x = \lambda y$  we have  $\langle x - \lambda y, x - \lambda y \rangle > 0$  Hence the quadratic equation has no root therefore the discriminant is greater than zero.

#### When field is $\mathbb{C}$ :

Modify the definition by

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i} \overline{x_i} y_i$$

Then we still have  $\langle x, x \rangle \ge 0$ 

# 1.3 Algorithms

```
Algorithm 1: what
   Input: This is some input
   Output: This is some output
   /* This is a comment */
 1 some code here;
 \mathbf{z} \ x \leftarrow 0;
 \mathbf{3} \ \mathbf{y} \leftarrow 0;
 4 if x > 5 then
 5 x is greater than 5;
                                                                                                // This is also a comment
 6 else
 7 \mid x \text{ is less than or equal to } 5;
 9 foreach y in 0..5 do
10 y \leftarrow y + 1;
11 end
12 for y in 0..5 do
13 | y \leftarrow y - 1;
14 end
15 while x > 5 do
16 x \leftarrow x - 1;
18 return Return something here;
```