

## Pares y Nones:

La aplicación que tienes que implementar es una simulación del juego PARES Y NONES en el cual un jugador será un usuario y el otro será el ordenador.

La página de inicio (index.php) tiene un botón de INICIAR SESIÓN.



Al pulsar en dicho botón se tiene que abrir el formulario fomruiniciarsesion.php.

A screenshot of a login form. It has two buttons at the top: "¿Quién inicia sesión?" and "Inicio". Below these is a text input field labeled "Nombre Usuario:" containing a placeholder "Introduzca su nombre de usuario". Underneath the input field is a button labeled "Enviar".

El usuario tiene la opción de iniciar la sesión con su nombre de usuario o bien de volver a la pantalla de Inicio

En el caso de loguearse la barra de menú tiene que tener el siguiente aspecto:



## OPERATIVIDAD:

- **Iniciar Juego:** Tanto el usuario como el ordenador partirán de una puntuación de cero puntos. Se abrirá el formulario formuseleccionarjugada.php

The image shows two side-by-side screenshots of a web form titled 'Sesión Iniciada FILIBERTO'. Both screenshots feature a blue header bar with the word 'Inicio' in white. Below the header is a white input field containing the text 'Número de dedos: 0' with a dropdown arrow next to it. To the right of this input field is a dropdown menu labeled 'Par o None: PARES' with an 'Enviar' button next to it. The first screenshot shows the dropdown menu has the value '0' selected. The second screenshot shows the dropdown menu has the value '5' selected.

El usuario seleccionará el número de dedos con los que quiere jugar y la opción de PARES o NONES. El ordenador generará un número que indicará la cantidad de dedos con los que jugará y estará obligado a elegir la opción contraria a la que haya elegido el usuario

Ejemplo de juego:



Filiberto ha seleccionado 3 dedos y la opción NONEs – El ordenador ha seleccionado 5 dedos y la opción PARES (Recuerda: Siempre la contraria a la del usuario).

Al sumas  $3 + 5 = 8$ , al ser un numero PAR, GANA el ORDENADOR, apuntándose 1 Punto.

Siempre que se seleccione jugar un nuevo juego las puntuaciones se reiniciarán.

- Continuar Juego: Se abrirá el formulario formuseleccionarjugada.php

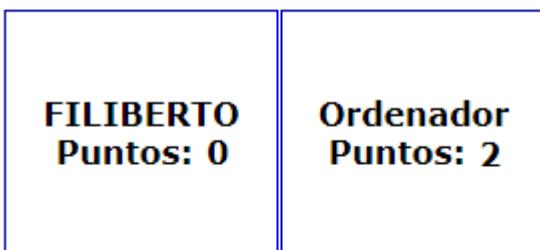
El procedimiento del juego es el mismo, la única diferencia es que la puntuación se irá acumulando en función de quien vaya ganando partidas.

[Inicio](#)



- Ver Puntuación: Se mostrará la puntuación de cada jugador en la partida actual.

[Inicio](#)



**OBSERVA QUE EN TODAS LAS PANTALLAS SE DA LA OPCIÓN DE VOLVER AL INDEX.PHP**

- Cerrar Sesión: Se cerrará la sesión para que pueda jugar un nuevo jugador.

**Nombre de la carpeta principal:  
ParesynonesApellidoNombre**